



S.E.P. TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

INSTITUTO TECNOLÓGICO de Tuxtepec

FRONTEND

**TEMA 1 ACTIVIDAD 1: GLOSARIO DE ETIQUETAS
HTML5.**

PRESENTA: BARANDA MORENO MIRYAM YANIT

NÚMERO DE CONTROL: 20350252

DOCENTE: JULIO AGUILAR CARMONA.

**CARRERA:
INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**

DEPARTAMENTO: SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

**SAN JUAN BAUTISTA TUXTEPEC, OAXACA,
06 DE FEBRERO DE 2024**



ÍNDICE

Elemento raíz	2
Metadatos del documento	2
Scripting	2
Secciones.....	3
Agrupación de Contenido.....	4
Semántica a nivel de Texto	5
Ediciones.....	7
Contenido incrustado	7
Datos tabulares	8
Formularios	9
Elementos interactivos	10
REFERENCIAS.....	19

GLOSARIO ETIQUETAS DE HTML5

Elemento raíz

- <!doctype html>** Define que el documento está bajo el estándar de HTML 5.
- <html>** Representa la raíz de un documento HTML o XHTML. Todos los demás elementos deben ser descendientes de este elemento.

Metadatos del documento

- <head>** Representa una colección de metadatos acerca del documento, incluyendo enlaces a, o definiciones de, scripts y hojas de estilo.
- <title>** Define el título del documento, el cual se muestra en la barra de título del navegador o en las pestañas de página. Solamente puede contener texto y cualquier otra etiqueta contenida no será interpretada.
- <base>** Define la URL base para las URLs relativas en la página.
- <link>** Usada para enlazar JavaScript y CSS externos con el documento HTML actual.
- <meta>** Define los metadatos que no pueden ser definidos usando otro elemento HTML.
- <style>** Etiqueta de estilo usada para escribir CSS en línea.

Scripting

- <script>** Define ya sea un script interno o un enlace hacia un script externo. El lenguaje de programación es JavaScript.

<noscript> Define un contenido alternativo a mostrar cuando el navegador no soporta scripting.

Secciones

<body> Representa el contenido principal de un documento HTML. Solo hay un elemento <body> en un documento.

<section> Define una sección en un documento.

<nav> Define una sección que solamente contiene enlaces de navegación.

<article> Define contenido autónomo que podría existir independientemente del resto del contenido.

<aside> Define algunos contenidos vagamente relacionados con el resto del contenido de la página. Si es removido, el contenido restante seguirá teniendo sentido.

<h1>,<h2>,<h3>,<h4>,<h5>,<h6> Los elementos de cabecera implementan seis niveles de cabeceras de documentos; <h1> es la de mayor y <h6> es la de menor importancia. Un elemento de cabecera describe brevemente el tema de la sección que introduce.

<header> Define la cabecera de una página o sección. Usualmente contiene un logotipo, el título del sitio Web y una tabla de navegación de contenidos.

<footer> Define el pie de una página o sección. Usualmente contiene un mensaje de derechos de autoría, algunos enlaces a información legal o direcciones para dar información de retroalimentación.

<address> Define una sección que contiene información de contacto.

<main> Define el contenido principal o importante en el documento. Solamente existe un elemento <main> en el documento.

Agrupación de Contenido

<p> Define una parte que debe mostrarse como un párrafo.

<hr> Representa un quiebre temático entre párrafos de una sección o artículo o cualquier contenido.

<pre> Indica que su contenido este preformateado y que este formato debe ser preservado.

<blockquote> Representa un contenido citado desde otra fuente.

**** Define una lista ordenada de artículos.

**** Define una lista de artículos sin orden.

**** Define un artículo de una lista enumerada.

<dl> Define una lista de definiciones, es decir, una lista de términos y sus definiciones asociadas.

<dt> Representa un término definido por el siguiente <dd>.

<dd> Representa la definición de los términos listados antes que él.

<figure> Representa una figura ilustrada como parte del documento.

<figcaption> Representa la leyenda de una figura.

<div> Representa un contenedor genérico sin ningún significado especial.

Semántica a nivel de Texto

<code><a></code>	Representa un hipervínculo, enlazando a otro recurso.
<code></code>	Representa un texto enfatizado, como un acento de intensidad.
<code></code>	Representa un texto especialmente importante.
<code><small></code>	Representa un comentario aparte, es decir, textos como un descargo de responsabilidad o una nota de derechos de autoría, que no son esenciales para la comprensión del documento.
<code><s></code>	Representa contenido que ya no es exacto o relevante .
<code><cite></code>	Representa el título de una obra.
<code><q></code>	Representa una cita textual inline.
<code><dfn></code>	Representa un término cuya definición está contenida en su contenido ancestro más próximo.
<code><abbr></code>	Representa una abreviación o un acrónimo; la expansión de la abreviatura puede ser representada por el atributo title.
<code><data></code>	Asocia un equivalente legible por máquina a sus contenidos. (Este elemento está solamente en la versión de la WHATWG del estándar HTML, y no en la versión de la W3C de HTML5).
<code><time></code>	Representa un valor de fecha y hora; el equivalente legible por máquina puede ser representado en el atributo datetime.
<code><code></code>	Representa un código de ordenador.
<code><var></code>	Representa a una variable, es decir, una expresión matemática o contexto de programación, un identificador que represente a una constante, un símbolo que identifica una cantidad física, un parámetro de una función o un marcador de posición en prosa.

<code><samp></code>	Representa la salida de un programa o un ordenador.
<code><kbd></code>	Representa la entrada de usuario, por lo general desde un teclado, pero no necesariamente, este puede representar otras formas de entrada de usuario, como comandos de voz transcritos.
<code><sub>,<sup></code>	Representan un subíndice y un superíndice, respectivamente.
<code><i></code>	Se utiliza para representar texto en una voz o estado de ánimo alternativo, o por lo menos de diferente calidad. Originalmente, se utilizaba para aplicar estilo en cursiva al texto, pero en HTML5 se enfoca más en la semántica, indicando que el texto dentro de la etiqueta tiene un significado diferente del texto circundante, pero no especifica cómo debe mostrarse visualmente.
<code></code>	Representa un texto hacia el cual se llama la atención para propósitos utilitarios. No confiere ninguna importancia adicional y no implica una voz alterna.
<code><u></code>	Representa una anotación no textual sin-articular, como etiquetar un texto como mal escrito o etiquetar un nombre propio en texto en chino.
<code><mark></code>	Representa texto resaltado con propósitos de referencia, es decir por su relevancia en otro contexto.
<code><ruby></code>	Representa contenidos a ser marcados con anotaciones ruby, recorridos cortos de texto presentados junto al texto. Estos son utilizados con regularidad en conjunto a lenguajes de Asia del Este, donde las anotaciones actúan como una guía para la pronunciación, como el furigana japonés.
<code><rt></code>	Representa el texto de una anotación ruby.

<rp> Representa los paréntesis alrededor de una anotación ruby, usada para mostrar la anotación de manera alterna por los navegadores que no soporten despliegue estándar para las anotaciones.

<bdi> Representa un texto que debe ser aislado de sus alrededores para el formateo bidireccional del texto. Permite incrustar un fragmento de texto con una direccionalidad diferente o desconocida.

<bdo> Representa la direccionalidad de sus descendientes con el fin de anular de forma explícita al algoritmo bidireccional Unicode.

**** Representa texto sin un significado específico. Este debe ser usado cuando ningún otro elemento semántico le confiere un significado adecuado, en cuyo caso, provendrá de atributos globales como class, lang, o dir.

**
** Representa un salto de línea.

<wbr> Representa una oportunidad de salto de línea, es decir, un punto sugerido de envoltura donde el texto de múltiples líneas puede ser dividido para mejorar su legibilidad.

Ediciones

<ins> Define una adición en el documento.

**** Define una remoción del documento.

Contenido incrustado

**** Representa una imagen.

<iframe> Representa un contexto anidado de navegación, es decir, un documento HTML embebido.

<embed>

Representa un punto de integración para una aplicación o contenido interactivo externo que por lo general no es HTML.

<object>

Representa un recurso externo, que será tratado como una imagen, un subdocumento HTML o un recurso externo a ser procesado por un plugin.

<param>

Define parámetros para el uso por los plugins invocados por los elementos <object>.

<video>

Representa un video, y sus archivos de audio y captions asociadas, con la interfaz necesaria para reproducirlos.

<audio>

Representa un sonido o stream de audio.

<source>

Permite a autores especificar recursos multimedia alternativos para los elementos multimedia como <video> o <audio>.

<track>

Permite a autores especificar una pista de texto temporizado para elementos multimedia como <video> o <audio>.

<canvas>

Representa un área de mapa de bits en el que se pueden utilizar scripts para renderizar gráficos como gráficas, gráficas de juegos o cualquier imagen visual al vuelo.

<map>

En conjunto con <area>, define un mapa de imagen.

<area>

En conjunto con <map>, define un mapa de imagen.

<svg>

Define una imagen vectorial embebida.

<math>

Define una fórmula matemática.

Datos tabulares

<table>

Representa datos con más de una dimensión.

<code><caption></code>	Representa el título de una tabla.
<code><colgroup></code>	Representa un conjunto de una o más columnas de una tabla.
<code><col></code>	Representa una columna de una tabla.
<code><tbody></code>	Representa el bloque de filas que describen los datos concretos de una tabla.
<code><thead></code>	Representa el bloque de filas que describen las etiquetas de columna de una tabla.
<code><tfoot></code>	Representa los bloques de filas que describen los resúmenes de columna de una tabla.
<code><tr></code>	Representa una fila de celdas en una tabla.
<code><td></code>	Representa una celda de datos en una tabla.
<code><th></code>	Representa una celda encabezada en una tabla.

Formularios

<code><form></code>	Representa un formulario, consistiendo de controles que puede ser enviado a un servidor para procesamiento.
<code><fieldset></code>	Representa un conjunto de controles.
<code><legend></code>	Representa el título de un <code><fieldset></code> .
<code><label></code>	Representa el título de un control de formulario.
<code><input></code>	Representa un campo de datos escrito que permite al usuario editar los datos.
<code><button></code>	Representa un botón.

<select>	Representa un control que permite la selección entre un conjunto de opciones.
<datalist>	Representa un conjunto de opciones predefinidas para otros controles.
<optgroup>	Representa un conjunto de opciones, agrupadas lógicamente.
<option>	Representa una opción en un elemento <select>, o una sugerencia de un elemento <datalist>.
<textarea>	Representa un control de edición de texto multilínea.
<keygen>	Representa un control de par generador de llaves.
<output>	Representa el resultado de un cálculo.
<progress>	Representa el progreso de finalización de una tarea.
<meter>	Representa la medida escalar (o el valor fraccionario) dentro de un rango conocido.

Elementos interactivos

<details>	Representa un widget desde el que un usuario puede obtener información o controles adicionales.
<summary>	Representa un resumen, título o leyenda para un elemento <details> dado.
<command>	Representa un comando que un usuario puede invocar.
<menu>	Representa una lista de comandos.

<code><!doctype html></code>	Define que el documento está bajo el estándar de HTML 5.
<code><a></code>	Representa un hipervínculo, enlazando a otro recurso.
<code><abbr></code>	Representa una abreviación o un acrónimo; la expansión de la abreviatura puede ser representada por el atributo title.
<code><address></code>	Define una sección que contiene información de contacto.
<code><area></code>	En conjunto con <code><map></code> , define un mapa de imagen.
<code><article></code>	Define contenido autónomo que podría existir independientemente del resto del contenido.
<code><aside></code>	Define algunos contenidos vagamente relacionados con el resto del contenido de la página. Si es removido, el contenido restante seguirá teniendo sentido.
<code><audio></code>	Representa un sonido o stream de audio.
<code></code>	Representa un texto hacia el cual se llama la atención para propósitos utilitarios. No confiere ninguna importancia adicional y no implica una voz alterna.
<code><bdi></code>	Representa un texto que debe ser aislado de sus alrededores para el formateo bidireccional del texto. Permite incrustar un fragmento de texto con una direccionalidad diferente o desconocida.
<code><bdo></code>	Representa la direccionalidad de sus descendientes con el fin de anular de forma explícita al algoritmo bidireccional Unicode.
<code><blockquote></code>	Representa un contenido citado desde otra fuente.
<code><body></code>	Representa el contenido principal de un documento HTML. Solo hay un elemento <code><body></code> en un documento.

 	Representa un salto de línea.
<button>	Representa un botón.
<canvas>	Representa un área de mapa de bits en el que se pueden utilizar scripts para renderizar gráficos como gráficas, gráficas de juegos o cualquier imagen visual al vuelo.
<caption>	Representa el título de una tabla.
<cite>	Representa el título de una obra.
<code>	Representa un código de ordenador.
<col>	Representa una columna de una tabla.
<colgroup>	Representa un conjunto de una o más columnas de una tabla.
<command>	Representa un comando que un usuario puede invocar.
<data>	Asocia un equivalente legible por máquina a sus contenidos. (Este elemento está solamente en la versión de la WHATWG del estándar HTML, y no en la versión de la W3C de HTML5).
<datalist>	Representa un conjunto de opciones predefinidas para otros controles.
<dd>	Representa la definición de los términos listados antes que él.
	Define una remoción del documento.
<details>	Representa un widget desde el que un usuario puede obtener información o controles adicionales.
<dfn>	Representa un término cuya definición está contenida en su contenido ancestro más próximo.
<div>	Representa un contenedor genérico sin ningún significado especial.

<dl>	Define una lista de definiciones, es decir, una lista de términos y sus definiciones asociadas.
<dt>	Representa un término definido por el siguiente <dd>.
	Representa un texto enfatizado , como un acento de intensidad.
<embed>	Representa un punto de integración para una aplicación o contenido interactivo externo que por lo general no es HTML.
<fieldset>	Representa un conjunto de controles.
<figcaption>	Representa la leyenda de una figura.
<figure>	Representa una figura ilustrada como parte del documento.
<footer>	Define el pie de una página o sección. Usualmente contiene un mensaje de derechos de autoría, algunos enlaces a información legal o direcciones para dar información de retroalimentación.
<form>	Representa un formulario, consistiendo de controles que puede ser enviado a un servidor para procesamiento.
<h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6>	Los elementos de cabecera implementan seis niveles de cabeceras de documentos; <h1> es la de mayor y <h6> es la de menor importancia. Un elemento de cabecera describe brevemente el tema de la sección que introduce.
<head>	Representa una colección de metadatos acerca del documento, incluyendo enlaces a, o definiciones de, scripts y hojas de estilo.
<header>	Define la cabecera de una página o sección. Usualmente contiene un logotipo, el título del sitio Web y una tabla de navegación de contenidos.
<hr>	Representa un quiebre temático entre párrafos de una sección o artículo o cualquier contenido.

<code><html></code>	Representa la raíz de un documento HTML o XHTML. Todos los demás elementos deben ser descendientes de este elemento.
<code><i></code>	Se utiliza para representar texto en una voz o estado de ánimo alternativo, o por lo menos de diferente calidad. Originalmente, se utilizaba para aplicar estilo en cursiva al texto, pero en HTML5 se enfoca más en la semántica, indicando que el texto dentro de la etiqueta tiene un significado diferente del texto circundante, pero no especifica cómo debe mostrarse visualmente.
<code><iframe></code>	Representa un contexto anidado de navegación, es decir, un documento HTML embebido.
<code></code>	Representa una imagen.
<code><input></code>	Representa un campo de datos escrito que permite al usuario editar los datos.
<code><ins></code>	Define una adición en el documento.
<code><kbd></code>	Representa la entrada de usuario, por lo general desde un teclado, pero no necesariamente, este puede representar otras formas de entrada de usuario, como comandos de voz transcritos.
<code><label></code>	Representa el título de un control de formulario.
<code><legend></code>	Representa el título de un <code><fieldset></code> .
<code></code>	Define un artículo de una lista enumerada.
<code><link></code>	Usada para enlazar JavaScript y CSS externos con el documento HTML actual.

<main>	Define el contenido principal o importante en el documento. Solamente existe un elemento <main> en el documento.
<map>	En conjunto con <area>, define un mapa de imagen.
<mark>	Representa texto resaltado con propósitos de referencia, es decir por su relevancia en otro contexto.
<menu>	Representa una lista de comandos .
<meta>	Define los metadatos que no pueden ser definidos usando otro elemento HTML.
<meter>	Representa la medida escalar (o el valor fraccionario) dentro de un rango conocido.
<nav>	Define una sección que solamente contiene enlaces de navegación
<noscript>	Define un contenido alternativo a mostrar cuando el navegador no soporta scripting.
<object>	Representa un recurso externo, que será tratado como una imagen, un subdocumento HTML o un recurso externo a ser procesado por un plugin.
	Define una lista ordenada de artículos.
<optgroup>	Representa un conjunto de opciones, agrupadas lógicamente.
<option>	Representa una opción en un elemento <select>, o una sugerencia de un elemento <datalist>.
<output>	Representa el resultado de un cálculo.
<p>	Define una parte que debe mostrarse como un párrafo.
<param>	Define parámetros para el uso por los plugins invocados por los elementos <object>.

<pre>	Indica que su contenido este preformateado y que este formato debe ser preservado.
<progress>	Representa el progreso de finalización de una tarea.
<q>	Representa una cita textual inline.
<rp>	Representa los paréntesis alrededor de una anotación ruby, usada para mostrar la anotación de manera alterna por los navegadores que no soporten despliegue estándar para las anotaciones.
<rt>	Representa el texto de una anotación ruby.
<ruby>	Representa contenidos a ser marcados con anotaciones ruby, recorridos cortos de texto presentados junto al texto. Estos son utilizados con regularidad en conjunto a lenguajes de Asia del Este, donde las anotaciones actúan como una guía para la pronunciación, como el furigana japonés.
<s>	Representa contenido que ya no es exacto o relevante .
<samp>	Representa la salida de un programa o un ordenador.
<script>	Define ya sea un script interno o un enlace hacia un script externo. El lenguaje de programación es JavaScript
<section>	Define una sección en un documento.
<select>	Representa un control que permite la selección entre un conjunto de opciones.
<small>	Representa un comentario aparte , es decir, textos como un descargo de responsabilidad o una nota de derechos de autoría, que no son esenciales para la comprensión del documento.

<code><source></code>	Permite a autores especificar recursos multimedia alternativos para los elementos multimedia como <code><video></code> o <code><audio></code> .
<code></code>	Representa texto sin un significado específico. Este debe ser usado cuando ningún otro elemento semántico le confiere un significado adecuado, en cuyo caso, provendrá de atributos globales como <code>class</code> , <code>lang</code> , o <code>dir</code> .
<code></code>	Representa un texto especialmente importante.
<code><style></code>	Etiqueta de estilo usada para escribir CSS en línea.
<code><sub></code>	Representan un subíndice y un superíndice, respectivamente.
<code><summary></code>	Representa un resumen, título o leyenda para un elemento <code><details></code> dado.
<code><svg></code>	Define una imagen vectorial embebida.
<code><table></code>	Representa datos con más de una dimensión.
<code><tbody></code>	Representa el bloque de filas que describen los datos concretos de una tabla.
<code><td></code>	Representa una celda encabezada en una tabla.
<code><textarea></code>	Representa un control de edición de texto multilínea.
<code><tfoot></code>	Representa los bloques de filas que describen los resúmenes de columna de una tabla.
<code><th></code>	Representa una celda encabezada en una tabla.
<code><thead></code>	Representa el bloque de filas que describen las etiquetas de columna de una tabla.
<code><time></code>	Representa un valor de fecha y hora; el equivalente legible por máquina puede ser representado en el atributo <code>datetime</code> .

<title>	Define el título del documento, el cual se muestra en la barra de título del navegador o en las pestañas de página. Solamente puede contener texto y cualquier otra etiqueta contenida no será interpretada.
<tr>	Representa una fila de celdas en una tabla.
<track>	Permite a autores especificar una pista de texto temporizado para elementos multimedia como <video> o <audio>.
<u>	Representa una anotación no textual sin-articular, como etiquetar un texto como mal escrito o etiquetar un nombre propio en texto en chino.
	Define una lista de artículos sin orden.
<var>	Representa a una variable, es decir, una expresión matemática o contexto de programación, un identificador que represente a una constante, un símbolo que identifica una cantidad física, un parámetro de una función o un marcador de posición en prosa.
<video>	Representa un video , y sus archivos de audio y captions asociadas, con la interfaz necesaria para reproducirlos.
<wbr>	Representa una oportunidad de salto de línea, es decir, un punto sugerido de envoltura donde el texto de múltiples líneas puede ser dividido para mejorar su legibilidad.

REFERENCIAS

HTML: lenguaje de etiquetas de hipertexto / MDN. (2023, 24 julio). MDN Web Docs.

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML>

Sánchez, V. (2023, 8 noviembre). *Listado de etiquetas HTML (actualizado 2023)*. Blog SEO,

Diseño Web & Gráfico | Caronte Web Studio Vitoria-Gasteiz.

<https://carontestudio.com/blog/listado-de-etiquetas-html/>