

# Zbiór materiałów laboratoryjnych

Maria Junak

18 stycznia 2026

## Spis treści

```
[a4paper, 12pt]article  
[utf8]inputenc [T1]fontenc [polish]babel geometry xcolor hyperref graphicx fancyhdr bera-  
mono tabularx
```

```
minted [most]tcolorbox minted,breakable
```

```
a4paper, left=2.5cm, right=2.5cm, top=2.5cm, bottom=2.5cm titlebgHTML4A90E2
```

```
[L]Wprowadzenie do pracy w systemie Linux [C]2
```

```
definitionbox[1] colback=black!5, colframe=titlebg, fonttitle=, coltitle=white, colback-  
title=titlebg, title=1, boxrule=1pt, arc=4mm, bottomrule=0.5pt, toprule=0.5pt,  
breakable
```

```
importantbox[1] colback=yellow!10, colframe=orange!80!black, fonttitle=, title=1, bo-  
xrule=1pt, arc=2mm, breakable
```

```
terminal listing only, listing engine=minted, minted language=bash, minted style=vs, min-  
ted options= autogobble, breaklines, fontsize=, colback=black!70, colframe=black!50, breaka-  
ble, arc=3mm, boxrule=1pt, left=5mm, top=3mm, bottom=3mm, title[on line, size=small, bo-  
xrule=0pt, colback=red!80!black, arc=3mm] [on line, size=small, boxrule=0pt, colback=yellow!80!black,  
arc=3mm] [on line, size=small, boxrule=0pt, colback=green!70!black, arc=3mm] Terminal  
– Bash ,
```

**Wprowadzenie do pracy w środowisku Linux**

**Część 2: Automatyzacja i Zarządzanie Systemem** Opracowanie dla studentów  
matematyki 18 stycznia 2026

# Spis treści

# 1 Skrypty Bash – Wprowadzenie do automatyzacji

Skrypt powłoki (shell script) Jest to plik tekstowy zawierający sekwencję poleceń, które są wykonywane przez powłokę linia po linii. Skrypty pozwalają zautomatyzować złożone lub powtarzalne zadania, takie jak przygotowywanie danych do analizy, uruchamianie symulacji numerycznych, tworzenie kopii zapasowych czy generowanie cyklicznych raportów.

Zamiast ręcznie wpisywać dziesięciu poleceń, aby pobrać dane, przetworzyć je i wygenerować wykres, możemy zapisać je w skrypcie i uruchomić za pomocą jednej komendy.

## 1.1 Tworzenie i edycja skryptu: edytor nano

Do tworzenia i edycji plików tekstowych w terminalu służą edytory tekstu. Jednym z najprostszych jest **nano**. Otwórz (lub utwórz) plik o nazwie ‘analiza.sh’ w edytorze nano *nanoanaliza.sh*. Po otwarciu edytora, na dole ekranu widoczne są najważniejsze skróty klawiszowe (znak ^ oznacza klawisz **Ctrl**).

- **Ô** (Ctrl+O): Zapisz plik (*Write Out*).
- **Â** (Ctrl+X): Wyjdź z edytora (*Exit*).

Wpiszmy w edytorze **nano** treść naszego pierwszego skryptu: [frame=lines,framesep=2mm,fontsize=]bash !/bin/bash Prosty skrypt analityczny 1. Tworzy katalog na wyniki 2. Zapisuje w nim log z datą rozpoczęcia 3. Symuluje długotrwałe obliczenia

```
echo "Rozpoczynam analizę..." mkdir -p wyniki_analizydate > wyniki_analizy/log.txt echo "Przeprowadzamy symulację..." >> wyniki_analizy/log.txtdate >> wyniki_analizy/log.txt
```

## 2 System uprawnień plików

Zanim uruchomimy nasz skrypt, musimy nadać mu prawo do wykonania. W Linuksie każdy plik i katalog ma precyzyjnie określone uprawnienia, które decydują o tym, kto i w jaki sposób może z nim wchodzić w interakcję.

Podstawą systemu uprawnień są trzy fundamentalne prawa, reprezentowane przez litery:

- **r (read)** – Prawo do **odczytu**.
  - Dla pliku: pozwala na przeglądanie jego zawartości (np. poleceniem **cat**).
  - Dla katalogu: pozwala na wylistowanie jego zawartości (np. poleceniem **ls**).
- **w (write)** – Prawo do **zapisu**.
  - Dla pliku: pozwala na modyfikowanie jego zawartości (edycję, nadpisywanie).
  - Dla katalogu: pozwala na tworzenie, usuwanie i zmianę nazw plików wewnątrz tego katalogu.
- **x (execute)** – Prawo do **wykonania**.
  - Dla pliku: pozwala na uruchomienie go jako programu lub skryptu.
  - Dla katalogu: pozwala na "wejście" do niego (np. poleceniem **cd**).

## 2.1 Odczyt uprawnień: Anatomia ls -l

Wynik polecenia `ls -l` zawiera szczegółowe informacje, w tym 10-znakowy ciąg opisujący uprawnienia: `ls -lanaliza.sh -rw -r --r --1studentusers215pa2610 : 30analiza.sh`

Analiza uprawnień: `-rw-r-r-` Ten 10-znakowy ciąg dzielimy na cztery części:

Znak 1	Znaki 2-4	Znaki 5-7	Znaki 8-10
-	<code>rw-</code>	<code>r-</code>	<code>r-</code>
Typ pliku	Właściciel	Grupa	Inni

- **Typ pliku:** - oznacza zwykły plik, `d` to katalog (directory).
- **Właściciel (user):** Uprawnienia dla właściciela pliku. Tutaj: odczyt (`r`) i zapis (`w`).
- **Grupa (group):** Uprawnienia dla grupy. Tutaj: tylko odczyt (`r`).
- **Inni (others):** Uprawnienia dla pozostałych. Tutaj: tylko odczyt (`r`).
- Myślnik - w miejscu uprawnienia oznacza jego brak.

## 2.2 Zmiana uprawnień: polecenie chmod

Polecenie `chmod` (change mode) pozwala modyfikować te uprawnienia.

Zobaczmy obecne uprawnienia `ls -lanaliza.sh -rw -r --r --1studentusers215pa2610 : 30analiza.sh`

Nadajmy właścielowi prawo do wykonania. `chmodrwxr -xr -xanaliza.sh`

Sprawdźmy ponownie. Znak ‘x’ został dodany, a nazwa pliku zmieniła kolor. `ls -lanaliza.sh -rwxr -xr -x1studentusers215pa2610 : 32analiza.sh`

Uprawnienia jako system ósemkowy Każdy z trzech uprawnień (`r`, `w`, `x`) można przedstawić jako bit w liczbie 3-bitowej. Jest to naturalna konsekwencja potęgi dwójki:

- **r** (read) =  $2^2 = 4$
- **w** (write) =  $2^1 = 2$
- **x** (execute) =  $2^0 = 1$

Sumując te wartości, otrzymujemy jedną cyfrę (od 0 do 7) dla każdej kategorii użytkowników (właściciel, grupa, inni). Przykładowo, `chmod 754 plik.txt` oznacza:

- **7** dla właściciela:  $4+2+1 \rightarrow \text{rwx}$
- **5** dla grupy:  $4+0+1 \rightarrow \text{r-x}$
- **4** dla innych:  $4+0+0 \rightarrow \text{r--}$

Zobaczmy obecne uprawnienia `ls -lanaliza.sh -rw -r --r --1studentusers215pa2610 : 30analiza.sh`

Nadajmy właścielowi prawo do wykonania. Chcemy: `rwx r-x r-x -> (4+2+1)(4+0+1)(4+0+1)`  
-> `755 chmod755analiza.sh`

Sprawdźmy ponownie. Znak ‘x’ został dodany, a nazwa pliku zmieniła kolor. `ls -lanaliza.sh -rwxr -xr -x1studentusers215pa2610 : 32analiza.sh`

[colback=black!5, colframe=titlebg, title=Pełna tabela systemu ósemkowego uprawnień  
(0-7), halign=center] |c|c|c|X|

Liczba	Postać binarna	Suma	Znaczenie uprawnień
	(Octal)	(rwx)	

0	--	0+0+0	Brak jakichkolwiek uprawnień. Plik jest całkowicie niedostępny.
1	--x	0+0+1	Tylko wykonanie. Umożliwia wejście do katalogu lub uruchomienie pliku binarnego, ale nie pozwala na odczyt jego zawartości.
2	-w-	0+2+0	Tylko zapis. Rzadko używane samodzielnie, ponieważ aby zapisać plik, zazwyczaj trzeba go najpierw odczytać.
3	-wx	0+2+1	Zapis i wykonanie. Pozwala na modyfikację i uruchomienie pliku.
4	r--	4+0+0	Tylko odczyt. Typowe uprawnienie dla plików z danymi, które nie powinny być modyfikowane przez wszystkich.
5	r-x	4+0+1	Odczyt i wykonanie. Standardowe uprawnienie dla programów i katalogów, do których potrzebny jest dostęp.
6	rw-	4+2+0	Odczyt i zapis. Typowe uprawnienie dla plików, nad którymi pracujemy (np. dokumenty, kod źródłowy).
7	rwx	4+2+1	Pełne uprawnienia. Zapewnia pełną kontrolę nad plikiem lub katalogiem.

## 2.3 Uruchamianie skryptu

Gdy plik ma już prawo do wykonania, możemy go uruchomić, podając jego ścieżkę. Kropka (.) to skrót oznaczający bieżący katalog `./analiza.sh` Wynik : Rozpoczynam analiz... Przeprowadzam symulac

# 3 Monitorowanie i zarządzanie procesami

Proces To uruchomiona instancja programu. Każdy program, który działa w systemie (nawet sam terminal), ma co najmniej jeden proces. Każdy proces ma unikalny, numeryczny identyfikator (**PID** - Process ID) oraz określony stan.

## 3.1 Stany procesów

- **Running (R)**: Proces jest aktualnie wykonywany przez procesor lub czeka w kolejce na swoją turę.
- **Sleeping (S)**: Proces czeka na zdarzenie (np. dane z dysku, odpowiedź z sieci). Większość procesów przez większość czasu jest w tym stanie.
- **Stopped (T)**: Proces został zatrzymany (np. przez użytkownika) i może być wznowiony.
- **Zombie (Z)**: Proces zakończył działanie, ale jego wpis w tablicy procesów wciąż istnieje, ponieważ proces nadzorowany nie odczytał jego statusu zakończenia.

## 3.2 Interaktywny monitoring: polecenie top

`top` to fundamentalne narzędzie diagnostyczne. Poza wyświetlaniem listy procesów, pozwala na interaktywne zarządzanie widokiem. Interaktywne polecenia w `top`. Będąc w `top`, wciśnij klawisz, aby zmienić zachowanie:

- M (duże M): Sortuj procesy według użycia pamięci (%MEM).
- P (duże P): Sortuj procesy według użycia CPU (%CPU) – domyślne.
- k: "Zabij" proces. `top` zapyta o PID procesu do zabicia.
- h: Wyświetl pomoc.
- q: Wyjdź.

Ciekawostka: `htop` `htop` to nowocześniejsza, bardziej kolorowa i interaktywna wersja `top`. Ofreuje m.in. łatwiejsze przewijanie i zabijanie procesów za pomocą klawiszy funkcyjnych.

### 3.3 Wyszukiwanie i zabijanie procesów

Ręczne szukanie PID w `top` jest nieefektywne. Lepiej użyć dedykowanych narzędzi.

#### 3.3.1 Wyszukiwanie procesów: pgrep

Polecenie `pgrep` (process grep) wyszukuje procesy po nazwie i zwraca ich PID. Uruchommy w tle proces, który będzie długo działał `sleep600[1]12345`

Znajdźmy PID procesu o nazwie 'sleep' `pgrep sleep12345`

#### 3.3.2 Zabijanie procesów: sygnały i kill

Polecenie `kill` nie "zabija" procesu wprost. Wysyła do niego **sygnał**, czyli komunikat systemowy. Proces może na sygnał zareagować, np. grzecznie się zamkniąć.

[colback=black!5, colframe=titlebg, width=0.95] |c|c|X|

---

#### Sygnał Numer Opis i zastosowanie

---

**SIGTERM 15 Terminate (zakończ).** Domyślny, "uprzejmy" sygnał. Prosi proces o zakończenie pracy, dając mu szansę na zapisanie danych i posprzątanie. To pierwsza próba zamknięcia programu.

**SIGKILL 9 Kill (zabij).** Sygnał ostateczny, "brutalny". Nie może być zignorowany. Jądro systemu natychmiast usuwa proces z pamięci. Używany, gdy proces się zawiesił i nie reaguje na SIGTERM.

**SIGINT 2 Interrupt (przerwij).** Sygnał wysyłany po naciśnięciu `Ctrl+C` w terminalu.

---

Znajdź PID procesu 'sleep' `pgrep sleep12345`

Wyślij domyślny sygnał SIGTERM (prosba o zamknięcie) `kill12345`

Jeśli proces nie reaguje, użyj SIGKILL `kill -9 <PID>` LUB `kill -SIGKILL <PID>` `kill -912345`

Polecenie `pkill` łączy w sobie funkcjonalność `pgrep` i `kill`. Znajduje procesy po nazwie i od razu wysyła do nich sygnał. Jest bardzo wygodne, ale też bardziej ryzykowne – można przypadkowo zabić wiele procesów naraz.

```
pkill -9 nazwa_procesu
```