Dokumen User Manual Kelompok 7

Adhie Rachmatulloh Sugiono (1301194059) Gian Maxmillian Firdaus (1301190209) Muhammad Afryan Saputra (1301190013) Muhammad Mirza Qusyairi (1301194203)

Daftar Isi

BAB I PENDAHULUAN	3
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen	3
1.2 Deskripsi Umum System 1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi 1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi	3 3 3
BAB II PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN	4
2.1 Perangkat Lunak	4
2.2 Perangkat Keras	4
2.3 Pengguna Aplikasi	4
2.4 Pengenalan dan Pelatihan	4
BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN	5
3.1 Struktur Menu	5
3.2 Pengguna	5
3.3 Cara Membuka Aplikasi	5

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Tujuan dari pembuatan dokumen ini adalah memandu pengguna menjalankan dan memanfaatkan aplikasi dan juga untuk memenuhi tugas praktikum RPLDI pada jurnal modul 10.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi

SkutKost! merupakan sebuah aplikasi penyedia kost-kostan yang dimana pengguna dapat mencari kost yang dicari sesuai kriteria pengguna dan/atau pengguna dapat menyewakan kostnya. Apabila user sudah menemukan kost yang sesuai, maka user dapat membooking kost tersebut. User pemilik kost dapat mendaftarkan kost dan sistem admin memverifikasi kepemilikan kost, serta melakukan pengawasan antara pemilik kost dan pencari kost.

1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

SkutKost! dikembangkan berbasis desktop. Pengguna berinteraksi dengan aplikasi SkutKost melalui perangkat desktop seperti laptop ataupun komputer dan menerima masukan dari pengguna melalui perintah yang diklik pada tikusan mouse atau yang diketikkan melalui keyboard. Keluaran dari aplikasi SkutKost! dapat dilihat pengguna dengan menggunakan monitor secara langsung. Kemudian dipastikan bahwa perangkat yang digunakan wajib tersambung ke jaringan internet.

BAB II PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Windows 7/8/10/11

Apache Netbeans IDE 13

XAMPP 3.0

MySQL

PhpMyAdmin

2.2 Perangkat Keras

Minimum Intel Celeron

Minimum Intel Graphic HD 8800

Required Hard Disk 4 GB

2.3 Pengguna Aplikasi

Admin

User (Pemilik dan Pencari Kost)

2.4 Pengenalan dan Pelatihan

Tombol Search Kost = Mengarahkan ke halaman mencari kost

Tombol Booking = Mengarahkan ke halaman booking kost

Tombol Recommendation = Mengarahkan ke halaman rekomendasi kost

Tombol Chat = Mengarahkan ke halaman chat

Tombol Favorite = Mengarahkan ke halaman kost favorit

Tombol Notification = Mengarahkan ke halaman notifikasi

Tombol User Profle = Mengarahkan ke halaman pengguna akun

BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

- Search Kost
- Booking
- Recommendation
- Chat
- Favorite
- Notification
- User Profile

3.2 Pengguna

- Admin
- Pencari Kost
- Pemilik Kost

3.3 Cara Membuka Aplikasi

Tahapan untuk membuka aplikasi adalah sebagai berikut.

- 1. Sediakan Apache Netbeans, usahakan versi terbaru
- 2. Buka project yang sudah dikerjakan
- 3. Run projectTombol