

SKPL-XXXX

SPESIFIKASI KEBUTUHAN SISTEM

SkutKost!

untuk:

Umum

Dipersiapkan oleh:

Muhammad Afryan Saputra (1301190013)

Gian Maxmillian Firdaus (1301190209)


Zakia Syahrini (1301194108)

Program Studi S1 Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

 Program Studi S1 Teknik Informatika - Fakultas Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
	<i>SKPL-xxx</i>		4545
	Revisi	<i>nomor revisi></i>	<i>Tgl: 8 Januari 2021</i>

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL								
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

Daftar Perubahan	1
Daftar Halaman Perubahan	2
Daftar Isi	3
1. Pendahuluan	13
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	13
1.2 Konvensi Dokumen	13
1.3 Cakupan Produk	13
1.4 Referensi	14
2. Overall Description	14
2.1 Perspektif Produk	14
2.2 Fungsi Produk	14
2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna	15
2.4 Lingkungan Operasi	16
2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi	16
2.6 Dokumentasi Pengguna	16
2.7 Asumsi dan Dependensi	17
3. Requirements Antarmuka Eksternal	17
3.1 Antarmuka Pengguna	17
3.2 Antarmuka Perangkat Keras	23
3.3 Antarmuka Perangkat Lunak	23
3.4 Antarmuka Komunikasi	23
4. Fitur Sistem	24
4.1 Registrasi	24

4.1.1	Deskripsi:	24
4.1.2	Trigger:	25
4.1.3	Input:	25
4.1.4	Output:	25
4.1.5	Skenario Utama:	25
4.1.5.1	Prakondisi: User berada di aplikasi atau web SkutKost! dan sudah berada di welcome page	25
4.1.5.2	Pascakondisi: User dapat memasuki laman login SkutKost!	25
4.1.5.3	Langkah-langkah:	25
o	Langkah 1 : User berada di welcome page	25
o	Langkah 2 : User mengisi identitas	25
o	Langkah 3 : User menekan tombol create account	25
4.1.5.4	Skenario Eksepsional 1: Prakondisi: User menekan tombol login dalam keadaan jaringan yang tidak tersedia atau tidak stabil	26
4.1.5.5	Pascakondisi: Menampilkan pop-up message tidak dapat login karena jaringan tidak stabil dan sistem mengarahkan kembali ke halaman login	26
4.1.5.6	Langkah-langkah:	26
o	User berada di halaman login	26
o	Menekan tombol login dalam keadaan jaringan yang tidak tersedia atau tidak stabil	26
o	Menampilkan pop-up message tidak dapat login karena jaringan tidak stabil	26
o	Sistem mengarahkan kembali ke halaman login	26
4.2	Login	26
4.2.1	Deskripsi:	26
4.2.2	Trigger:	26
4.2.3	Input:	26
4.2.4	Output:	26
4.2.5	Skenario Utama:	27
4.2.5.1	Prakondisi: User sudah membuat akun SkutKost! dan berada di login page	27

4.2.5.2	Pascakondisi: User masuk ke aplikasi SkutKost!	27
4.2.5.3	Langkah-langkah:	27
o	Langkah 1 : user masuk ke login page	27
o	Langkah 2 : user menginput username, dan password	27
o	Langkah 3 : user menekan tombol login	27
4.2.6	Skenario eksepsional 1:	27
4.2.6.1	Prakondisi: User berada pada halaman login dan memasukan username dan password akan tetapi username dan password yang diinputkan ke sistem tidak sesuai dengan database sistem.	27
4.2.6.2	Pascakondisi: Memunculkan pop-up message username dan password yang dimasukkan tidak sesuai dan sistem mengarahkan kembali ke halaman login	27
4.2.6.3	Langkah-langkah:	27
o	User berada di halaman login	27
o	User memasukkan username dan password yang salah	27
o	Memunculkan pop-up message username dan password yang dimasukkan tidak sesuai	27
o	Sistem mengarahkan kembali ke halaman login	27
4.3	Laman Beranda>	27
4.3.1	Deskripsi:	27
4.3.4	Output:	28
4.3.5	Skenario Utama:	28
▪	Prakondisi: user sudah membuat akun SkutKost! dan berada di login page	28
▪	Pascakondisi: user masuk ke beranda SkutKost!	28
▪	Langkah-langkah:	28
o	langkah 1 : user masuk ke login page	28
o	langkah 2 : user menginput username, dan password	28
o	langkah 3 : user menekan tombol login	28
4.3.6	Skenario eksepsional 1:	28

▪ Prakondisi: User berada pada halaman login dan memasukan username dan password akan tetapi username dan password yang diinputkan ke sistem tidak sesuai dengan database sistem.	28
▪ Pascakondisi: Memunculkan pop-up message username dan password yang dimasukkan tidak sesuai dan sistem mengarahkan kembali ke halaman login	28
▪ Langkah-langkah:	28
o User berada di halaman login	28
o User memasukkan username dan password yang salah	28
o Memunculkan pop-up message username dan password yang dimasukkan tidak sesuai	28
o Sistem mengarahkan kembali ke halaman login	28
4.4 Menampilkan Lokasi yang Dekat dengan Lokasi User>	29
o Deskripsi:	29
o Input:	Error! Bookmark not defined.
o Output:	29
o Skenario Utama:	29
▪ Prakondisi: user sudah berada di laman cari	29
▪ Pascakondisi: user masuk ke laman lokasi atau jarak kost	29
▪ Langkah-langkah:	29
o langkah 1 : user masuk ke login page	29
o langkah 2 : user menginput username, dan password	29
o langkah 3 : user menekan tombol login	29
o Skenario eksepsional 1:	30
▪ Prakondisi: User melakukan pencarian kost berdasarkan lokasi terdekat user akan tetapi GPS dari user tidak berjalan dengan baik atau rusak sehingga tidak dapat melakukan pencarian kost berdasarkan lokasi.	30
▪ Pascakondisi: Memunculkan pop-up message GPS tidak berfungsi dan sistem mengarahkan kembali ke halaman pencarian kost	30
▪ Langkah-langkah:	30

o User berada pada pencarian kost	30
o User mencari kost berdasarkan lokasi user	30
o Sistem memunculkan pop-up dikarenakan GPS dari user tidak berjalan dengan baik atau rusak dan sistem kembali ke halaman pencarian kost	30
4.5 Menampilkan Rekomendasi Kost-kostan>	30
o Deskripsi:	30
o Input:	30
o Output:	30
o Skenario Utama:	31
▪ Prakondisi: User login dan berada di laman beranda	31
▪ Pascakondisi: user masuk ke laman beranda dan laman tersebut menampilkan rekomendasi kost-kostan	31
▪ Langkah-langkah:	31
o langkah 1 : user masuk ke login page	31
o langkah 2 : user menginput username, dan password	31
o langkah 3 : user menekan tombol login	31
o Skenario eksepsional 1:	31
▪ Prakondisi: User masuk ke beranda dan masuk ke menu rekomendasi akan tetapi di menu rekomendasi tidak ditampilkan dikarenakan tidak ada kost yang memiliki promo	31
▪ Pascakondisi: Sistem menampilkan pop-up message karena tidak ada kost yang memiliki promo untuk disediakan dan sistem kembali ke beranda	31
▪ Langkah-langkah:	31
o User masuk ke beranda	31
o User masuk ke menu rekomendasi	31
o Sistem menampilkan pop-up message karena tidak ada kost yang memiliki promo untuk disediakan	31
o Sistem kembali ke beranda	31
4.6 Menampilkan kostan berdasarkan budget user>	32

o Deskripsi:	32
o Input:	32
o Output:	32
o Skenario Utama:	Error! Bookmark not defined.
▪ Prakondisi: user sudah berada di laman cari	32
▪ Pascakondisi: user masuk ke laman kost sesuai budget user	32
▪ Langkah-langkah:	32
o langkah 1 : user masuk ke login page	32
o langkah 2 : user menginput username, dan password	32
o langkah 3 : user menekan tombol login	32
o Skenario eksepsional 1:	Error! Bookmark not defined.
▪ Prakondisi: User mencari kost sesuai budget user akan tetapi budget user tidak ada yang sama dengan kost yang ditawarkan oleh pemilik kost	33
▪ Pascakondisi: Sistem menampilkan pop-up message bahwa budget user tidak ada yang cocok dengan kost yang ditawarkan dan sistem mengarahkan ke beranda	33
▪ Langkah-langkah:	33
o User masuk ke beranda	33
o User mencari kost berdasarkan budget user	33
o Sistem menampilkan pop-up message bahwa budget user tidak ada yang cocok dengan kost yang ditawarkan	33
o Sistem mengarahkan kembali ke beranda	33
4.7 Menampilkan Kost Berdasarkan Fasilitas>	33
o Deskripsi:	33
o Input:	Error! Bookmark not defined.
o Output:	33
o Skenario Utama:	34
▪ Prakondisi: user sudah berada di laman cari	34
▪ Pascakondisi: user masuk ke laman fasilitas	34

▪ Langkah-langkah:	34
o langkah 1 : user masuk ke login page	34
o langkah 2 : user menginput username, dan password	34
o langkah 3 : user menekan tombol login	34
o Skenario eksepsional 1:	34
▪ Prakondisi: User masuk ke beranda dan masuk ke pencarian kost berdasarkan fasilitas akan tetapi pemilihan fasilitas user tidak ada yang cocok dengan fasilitas yang disediakan kost	34
▪ Pascakondisi: Sistem menampilkan pop-up message bahwa fasilitas yang dipilih user tidak ada yang cocok dengan fasilitas yang disediakan oleh pemilik kost dan sistem mengarahkan kembali ke pencarian kost	34
▪ Langkah-langkah:	34
o User masuk ke beranda	34
o User mencari kost berdasarkan fasilitas yang diinginkan user	34
o Sistem menampilkan pop-up message bahwa fasilitas yang dipilih user tidak ada yang cocok dengan fasilitas yang disediakan oleh pemilik kost	34
o Sistem mengarahkan kembali ke pencarian kost	34
4.8 Menampilkan Ulasan Kost>	35
o Deskripsi:	35
o Input:	35
o Output:	35
o Skenario Utama:	35
▪ Prakondisi: user sudah berada di laman beranda	35
▪ Pascakondisi: user masuk ke laman kost	35
▪ Langkah-langkah:	35
o langkah 1 : user masuk ke login page	35
o langkah 2 : user menginput username, dan password	35
o langkah 3 : user menekan tombol login	35

o Skenario eksepsional 1:	Error! Bookmark not defined.
▪ Prakondisi: User masuk ke beranda kemudian menekan kost yang dipilih user dan masuk ke laman kost. Di laman kost terdapat menu ulasan kost akan tetapi saat menekan menu tersebut terjadi error karena tidak ada ulasan yang terdapat pada kost tersebut.	36
▪ Pascakondisi: Sistem menampilkan pop-up message bahwa ulasan pada kost ini tidak tersedia dan sistem mengarahkan kembali ke beranda	36
▪ Langkah-langkah:	36
o User masuk ke beranda	36
o User memilih kost	36
o User memasuki laman kost	36
4.9 Chat dengan Pemilik Kost>	36
o Deskripsi:	36
o Input:	36
o Output:	36
o Skenario Utama:	37
▪ Prakondisi: user sudah berada di laman beranda	37
▪ Pascakondisi: user masuk ke laman chat dengan pemilik kost.	37
▪ Langkah-langkah:	37
o langkah 1 : user masuk ke login page	37
o langkah 2 : user menginput username, dan password	37
o langkah 3 : user menekan tombol login	37
o Skenario eksepsional 1:	Error! Bookmark not defined.
▪ Prakondisi: User berada pada laman beranda dan menekan tombol chat kemudian sistem mengalami error dikarenakan user belum melakukan chat kepada pemilik kost atau sesama pengguna aplikasi	37
▪ Pascakondisi: Sistem menampilkan pop-up message bahwa pengguna belum melakukan chat kepada siapapun dan sistem mengarahkan kembali ke laman beranda	37
▪ Langkah-langkah:	37

o User berada pada laman beranda	37
o User menekan tombol chat	37
o Sistem menampilkan pop-up message bahwa pengguna belum melakukan chat kepada siapapun	37
o Sistem mengarahkan kembali ke laman beranda	37
4.10 Booking>	38
o Deskripsi:	38
o Input:	Error! Bookmark not defined.
o Output:	38
o Skenario Utama:	38
▪ Prakondisi: user sudah berada di laman kost	38
▪ Pascakondisi: user masuk ke laman booking	38
▪ Langkah-langkah:	38
o langkah 1 : user masuk ke login page	38
o langkah 2 : user menginput username, dan password	38
o langkah 3 : user menekan tombol login	38
o Skenario eksepsional 1:	Error! Bookmark not defined.
▪ Prakondisi: User berada pada laman kost yang akan diboeking oleh user, tombol booking ditekan kemudian terjadi error karena pada saat user menekan tombol booking, kost yang telah dipilih oleh user baru saja penuh.	39
▪ Pascakondisi: Sistem menampilkan pop-up message bahwa kost yang diboeking oleh user telah penuh dan sistem mengarahkan kembali ke menu pencarian kost	39
▪ Langkah-langkah:	39
o User berada pada menu pencarian kost	39
o User memilih kost yang diinginkan	39
o User masuk ke laman kost yang telah dipilih	39
o Sistem menampilkan pop-up message bahwa kost yang diboeking oleh user telah penuh	39

o Sistem mengarahkan kembali ke menu pencarian kost	39
4.11 Notifikasi>	39
o Deskripsi:	39
o Input:	Error! Bookmark not defined.
o Output:	39
o Skenario Utama:	40
▪ Prakondisi: user sudah berada di laman beranda	40
▪ Pascakondisi: user masuk ke laman notifikasi	40
▪ Langkah-langkah:	40
o langkah 1 : user masuk ke login page	40
o langkah 2 : user menginput username, dan password	40
o langkah 3 : user menekan tombol login	40
o Skenario eksepsional 1:	Error! Bookmark not defined.
▪ Prakondisi: User berada pada laman beranda dan menekan tombol notifikasi kemudian terjadi error karena tidak ada notifikasi yang diterima oleh user	40
▪ Pascakondisi:Sistem menampilkan pop-up message bahwa tidak ada notifikasi yang diterima oleh user dan sistem mengarahkan ke laman beranda	40
▪ Langkah-langkah:	40
o User masuk ke laman beranda	40
o User menekan tombol notifikasi	40
o Sistem menampilkan pop-up message bahwa tidak ada notifikasi yang diterima oleh user	40
o Sistem mengarahkan ke laman beranda	40
5. Requirements Nonfungsional	41
5.1 Atribut Kualitas	41
5.2 Requirements Legal	41

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen ini akan digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan teknis pengembangan perangkat lunak pada tahap selanjutnya, dan memudahkan pencari kost untuk mencari kost dengan kriteria yang diinginkan..

1.2 Konvensi Dokumen

Pada dokumen ini menggunakan konvensi sebagai berikut:

Use Case
Class Diagram

1.3 Cakupan Produk

SkutKost! Adalah aplikasi berbasis mobile yang kami rancang sebagai penyedia layanan yang bertujuan untuk menemukan kost-kostan dengan beragam kriteria fasilitas dan harga yang dapat dijadikan acuan bagi para konsumen, dan juga untuk mempermudah mahasiswa, orang tua mahasiswa dan pemilik kost-an untuk saling terhubung tanpa harus bertemu langsung.

1.4 Referensi

2. Overall Description

2.1 Perspektif Produk

Aplikasi Skutkost! merupakan aplikasi yang bertujuan untuk untuk menemukan kost-kostan, dengan beragam kriteria fasilitas dan harga yang dapat dijadikan acuan bagi para konsumen, dan juga untuk mempermudah mahasiswa, orang tua mahasiswa dan pemilik kost-an untuk saling terhubung tanpa harus bertemu langsung. Aplikasi ini merupakan aplikasi yang sudah ada lalu dikembangkan.

User pencari kost dapat mencari kost berdasarkan kriteria, fasilitas, dan harga yang pencari kost mau. apabila user sudah menemukan kost yang sesuai, maka user dapat membooking kost tersebut. User pemilik kost dapat mendaftarkan kost dan sistem admin memverifikasi kepemilikan kost, serta melakukan pengawasan antara pemilik kost dan pencari kost.

2.2 Fungsi Produk

Adapun fungsi-fungsi yang dimiliki aplikasi SkutKost! ini yaitu:

1. Menampilkan halaman beranda.
2. Menampilkan kost-kost yang berada di dekat pengguna.
3. Menampilkan rekomendasi kost-kost-an.
4. Menemukan kost-kostan sesuai budget pengguna.
5. Menemukan kost-kostan dengan fasilitas yang diinginkan pengguna..
6. Menampilkan ulasan-ulasan kost

7. Pengguna dapat berkomunikasi dengan pemilik kost dan user SkutKost! melalui fitur chatting di aplikasi SkutKost!
8. Pengguna dapat membooking kost-an
9. Menampilkan notifikasi, yang mana nanti akan memberitahukan setiap ada chat masuk, info terbaru, dll.

2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna

Kategori Pengguna	Tugas	Hak Akses
Pencari kost/Mahasiswa	<ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat akun / login 2. Melihat kost yang berada dekat dengan user 3. Melihat kost yang direkomendasikan 4. Mencari kost sesuai kriteria yang diinginkan 5. Melihat ulasan kost 6. Membooking kost 7. Chat dengan pemilik kost 	Mendapat akses untuk mencari kost, membooking kost pada aplikasi SkutKost!
Pemilik Kost	<ol style="list-style-type: none"> 1. Input deskripsi kost 2. Input fasilitas kost 3. Input harga kost 4. Chat dengan pencari kost 5. Input lokasi kost 	Mendapat akses untuk menginput informasi dan deskripsi kost pada aplikasi SkutKost!
System Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memverifikasi kepemilikan kost yang sah. 2. Melakukan pengawasan antara pemilik kost dan pencari kost 	Memiliki privilege untuk mengubah dan mendefinisikan privacy Policies dan Terms and Condition, dan memiliki hak kuasa penuh dalam menanggapi segala pelanggaran

2.4 Lingkungan Operasi

Platform *Hardware* untuk aplikasi SkutKost! yaitu:

Windows

1. Operating system: Windows 7 SP1 64-bit, Windows 8.1 64-bit, or Windows 10 64-bit
2. Processor: Intel Core i3 equivalent or higher
3. Memory: 4 GB RAM
4. Graphics: HD Graphics 5500 and higher
5. Storage: Please reserve 3 GB of space

Android

1. CPU: Qualcomm Snapdragon 430 and above
2. RAM: 2 GB and above
3. Supported system: Android 4.0 or above
4. Storage: Please reserve 4 GB of space

iOS

1. Requires iOS 7.0 or later

2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi

Batasan-Batasan:

1. Algoritma yang dipakai setidaknya memiliki *Time Complexity* $O(n \log(n))$ atau lebih baik
2. Aplikasi mampu mengkonversi mata uang setidaknya 2 atau lebih
3. GPS setidaknya menggunakan *standard positioning system* (SPS) atau lebih baik
4. Database harus setidaknya aman dari ancaman SQL Injection

2.6 Dokumentasi Pengguna

Web Services - <https://www.SkutKost!.co.id/>

Whatsapp - 085211206209

instagram - SkutKost!

Hotline - 085211206209

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 16 dari 45
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

2.7 Asumsi dan Dependensi

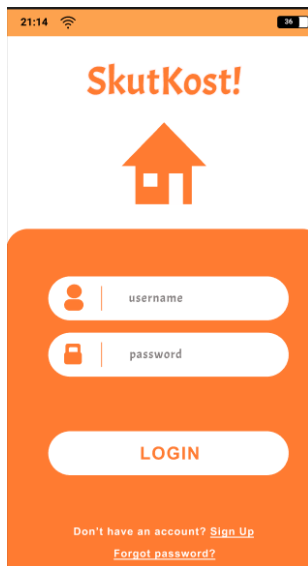
Faktor-faktor yang dapat mempengaruhi requirements dalam SKPL:

1. Database *vulnerable* terhadap serangan SQL injection
2. Source Code *leak*
3. Ketidaksepakatan dengan vendor

3. Requirements Antarmuka Eksternal

3.1 Antarmuka Pengguna

Pada awal dibukanya aplikasi ini maka pengguna akan diarahkan ke halaman awal, seperti gambar berikut:



Pengguna dapat login di aplikasi SkutKost! dengan mengisi username dan password, apabila pengguna belum memiliki akun SkutKost! maka pengguna dapat melakukan *sign up*

Create Account
Create new account

Name

Email

Phone

Alamat

Password

CREATE ACCOUNT

Already have a account? [Login](#)

Pengguna dapat membuat akun SkutKost!, dengan mengisi nama, email, no hp, alamat, dan password

Forgot Password?

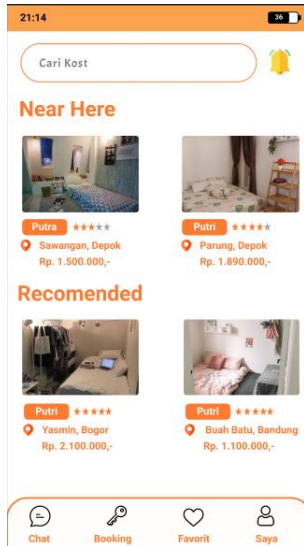
Verifikasi E-mail

New Password

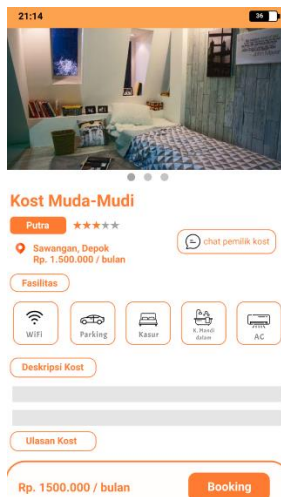
Confirm Password

CHANGE PASSWORD

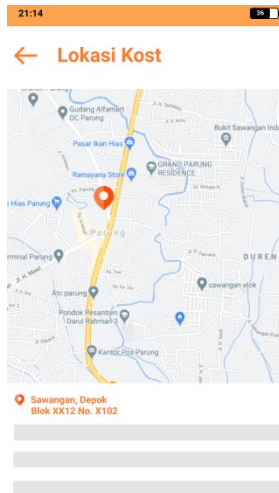
jika pengguna lupa password maka pengguna dapat mengganti password di halaman lupa password, dengan memverifikasi email, dan membuat password baru.



Pengguna dapat melihat beranda dari SkutKost! di beranda terdapat beberapa kostan yang berada dekat dengan pengguna dan beberapa rekomendasi, dan juga terdapat ikon notifikasi, chat, booking, favorite, dan user, di beranda juga bisa menggunakan ikon cari untuk mencari kost yang diinginkan pengguna



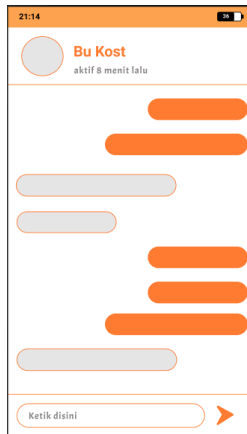
Apabila pengguna menekan salah satu kost-an maka akan muncul tampilan seperti gambar diatas, di layar tersebut terdapat beberapa gambaran kamar kost an, lokasi kost, harga kost, fasilitas kost, deskripsi kost, ulasan kost, dan disini bila tertarik bisa langsung booking atau masih berpikir bisa mencet tombol untuk chat dengan pemilik,



Apabila pengguna menekan tombol *location* atau alamat kost, maka langsung terhubung dengan (google maps) yang menunjukan lebih detail lokasi kost dengan pengguna



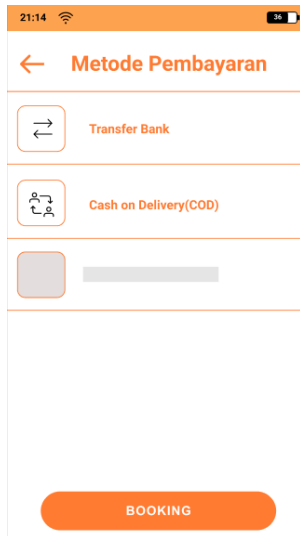
Apabila pengguna menekan tombol chat maka akan muncul layar chat



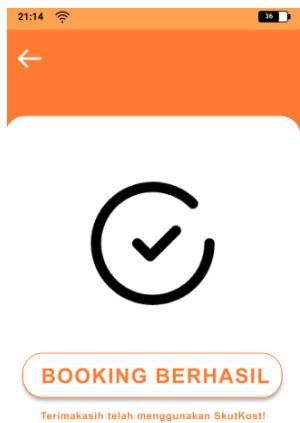
Pengguna dapat melakukan percakapan melalui pesan text dengan pemilik kost, atau sebaliknya



Pengguna dapat mencari kost-an dengan fasilitas, lokasi, harga yang pengguna mau.



Jika pengguna menekan tombol *booking* maka akan muncul tampilan seperti gambar diatas, dimana pengguna memilih metode pembayaran



Jika pengguna sudah melakukan pembayaran maka akan muncul tampilan seperti gambar diatas, yaitu “Booking berhasil”.

3.2 Antarmuka Perangkat Keras

Androis/iOS :

1. Saat menerima notifikasi, *hardware* dapat memberikan *feedback* berupa suara dan getaran
2. Saat fitur pencarian dibuka, *hardware* dapat menyalakan GPS
3. Saat halaman utama dibuka, *hardware* dapat memberikan *welcome sound*

PC :

1. Saat menerima notifikasi, *hardware* dapat memberikan *feedback* berupa suara

Web :

1. Saat menerima notifikasi, *hardware* dapat memberikan *feedback* berupa suara

3.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Hubungan antara produk dan komponen perangkat lunak:

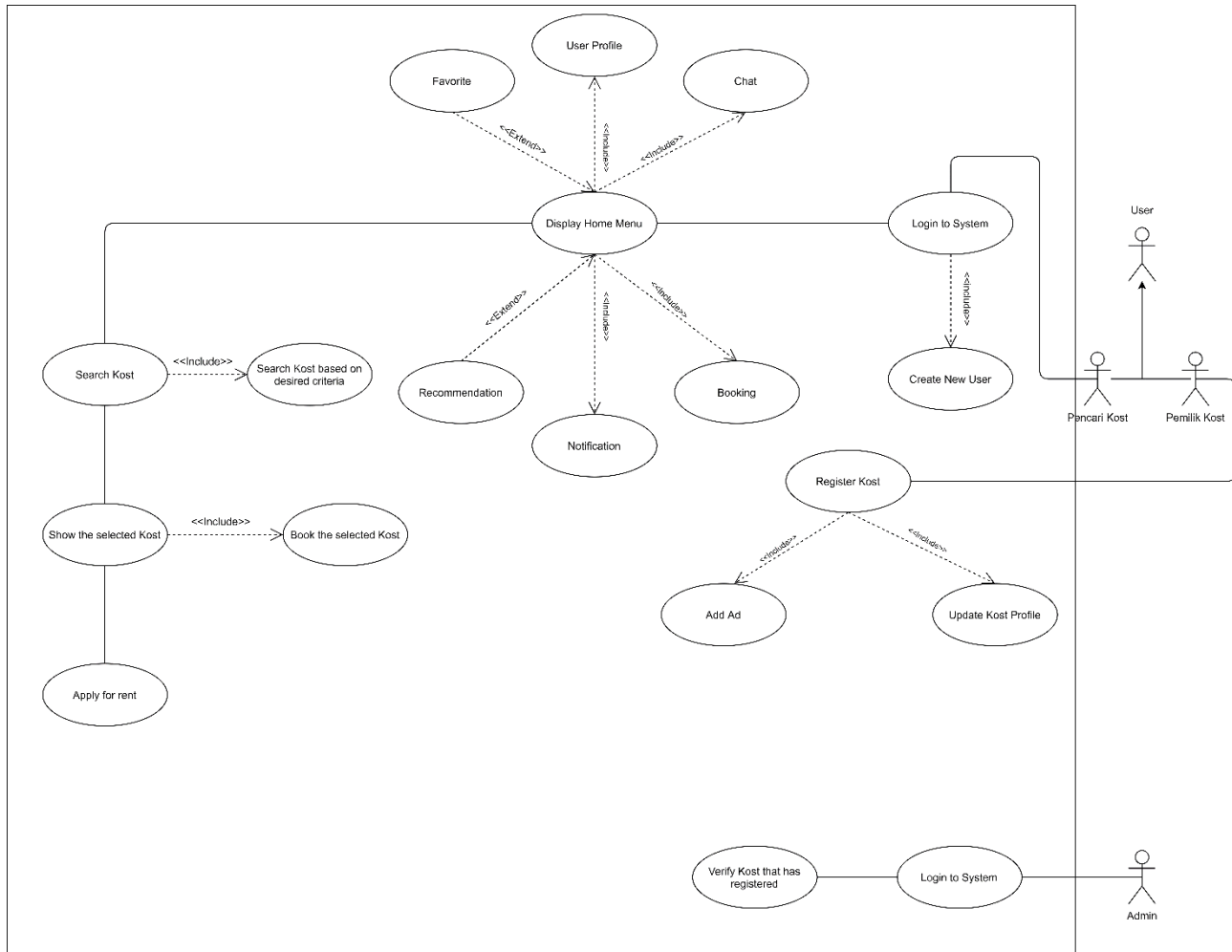
1. Penggunaan API Maps dalam pencarian longitude dan latitude
2. Penggunaan SQL dalam sistem penyimpanan data pengguna
3. Penggunaan React dalam pembuatan aplikasi
4. penggunaan GPS dalam sistem *positioning*

3.4 Antarmuka Komunikasi

Requirement komunikasi:

1. Penggunaan HTTP sebagai protokol dalam *transmitting hypermedia*
2. penggunaan FTPS dalam data transfer saat pembuatan aplikasi

4. Fitur Sistem



4.1 Registrasi

4.1.1 Deskripsi:

Gambaran umum dari fitur registrasi yaitu, pencari kost atau pengguna dapat mendaftarkan diri dengan membuat akun “SkutKost!”. Fitur registrasi ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh pengguna untuk dapat mengakses aplikasi SkutKost! Pengguna harus mengisi nama, e-mail, no-hp, alamat, dan membuat password, apabila semuanya sudah terisi maka pengguna dapat melakukan login.

4.1.2 Trigger:

Laman registrasi akan mengeksekusi ketika pengguna telat masuk ke welcome page atau menekan *sign up*.

4.1.3 Input:

Nama, E-mail, no-hp, alamat dan password

4.1.4 Output:

Keluaran atau output dari registrasi yaitu pengguna dapat masuk ke beranda aplikasi atau web SkutKost!

4.1.5 Skenario Utama:

4.1.5.1 *Prakondisi*: User berada di aplikasi atau web SkutKost!, dan sudah berada di welcome page

4.1.5.2 *Pascakondisi*: User dapat memasuki laman login SkutKost!

4.1.5.3 *Langkah-langkah*:

- Langkah 1 : User berada di welcome page
- Langkah 2 : User mengisi identitas
- Langkah 3 : User menekan tombol create account
- Langkah 4 : User dapat login SkutKost!

4.1.6 Skenario Eksepsional :

4.1.6.1 Prakondisi: User menekan tombol login dalam keadaan jaringan yang tidak tersedia atau tidak stabil

4.1.6.2 Pascakondisi: Menampilkan pop-up message tidak dapat login karena jaringan tidak stabil dan sistem mengarahkan kembali ke halaman login

4.1.6.3 Langkah-langkah:

- User berada di halaman login
- Menekan tombol login dalam keadaan jaringan yang tidak tersedia atau tidak stabil
- Menampilkan pop-up message tidak dapat login karena jaringan tidak stabil
- Sistem mengarahkan kembali ke halaman login

4.2 Login

4.2.1 Deskripsi:

Gambaran umum dari fitur login yaitu user telah membuat akun SkutKost! sehingga user dapat login menggunakan username dan password yang sudah terdaftar, dan bisa langsung mengakses beranda SkutKost!

4.2.2 Trigger:

Fitur login akan mengeksekusi apabila user berada di login page dan menekan tombol login untuk masuk ke beranda SkutKost!

4.2.3 Input:

User menginput username dan password

4.2.4 Output:

User dapat masuk ke beranda SkutKost!

4.2.5 Skenario Utama:

4.2.5.1 *Prakondisi:* user sudah membuat akun SkutKost! dan berada di login page

4.2.5.2 *Pascakondisi:* user masuk ke aplikasi SkutKost!

4.2.5.3 *Langkah-langkah:*

- Langkah 1 : User masuk ke login page
- Langkah 2 : User menginput username, dan password
- Langkah 3 : User menekan tombol login
- Langkah 4 : User dapat masuk ke aplikasi SkutKost!

4.2.6 Skenario Eksepsional :

4.2.6.1 *Prakondisi:* User berada pada halaman login dan memasukan username dan password akan tetapi username dan password yang diinputkan ke sistem tidak sesuai dengan database sistem.

4.2.6.2 *Pascakondisi:* Memunculkan pop-up message username dan password yang dimasukkan tidak sesuai dan sistem mengarahkan kembali ke halaman login

4.2.6.3 *Langkah-langkah:*

- User berada di halaman login
- User memasukkan username dan password yang salah
- Memunculkan pop-up message username dan password yang dimasukkan tidak sesuai
- Sistem mengarahkan kembali ke halaman login

4.3 Laman Beranda

4.3.1 Deskripsi:

Gambaran umum dari laman beranda yaitu user dapat mengakses berbagai fitur yang tersedia di aplikasi SkutKost!

4.3.2 Trigger:

User mengakses laman beranda

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 27 dari 45
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

4.3.3 Input:

User sudah registrasi dan login menggunakan akun yang sudah terdaftar

4.3.4 Output:

Data yang menjadi luaran dari fitur ini, dapat menggunakan pointer, tabel, ataupun deskriptif. User dapat mengakses laman beranda skutkost!

4.3.5 Skenario Utama:

4.3.5.1 *Prakondisi*: User sudah membuat akun SkutKost! dan berada di login page

4.3.5.2 *Pascakondisi*: User masuk ke beranda SkutKost!

4.3.5.3 *Langkah-langkah*:

- Langkah 1 : User masuk ke login page
- Langkah 2 : User menginput username, dan password
- Langkah 3 : User menekan tombol login
- Langkah 4 : User dapat ke beranda SkutKost!

4.3.6 Skenario Eksepsional :

4.3.6.1 *Prakondisi*: User berada pada halaman login dan memasukan username dan password akan tetapi username dan password yang diinputkan ke sistem tidak sesuai dengan database sistem.

4.3.6.2 *Pascakondisi*: Memunculkan pop-up message username dan password yang dimasukkan tidak sesuai dan sistem mengarahkan kembali ke halaman login

4.3.6.3 *Langkah-langkah*:

- User berada di halaman login
- User memasukkan username dan password yang salah
- Memunculkan pop-up message username dan password yang dimasukkan tidak sesuai
- Sistem mengarahkan kembali ke halaman login

4.4 Menampilkan Lokasi yang Dekat dengan Lokasi User

4.4.1 Deskripsi:

Gambaran umum dari fitur lokasi yaitu user dapat mencari kost yang berada di sekitar user, dan user dapat melihat seberapa jauh jarak kost dengan diri user.

4.4.2 Trigger:

Fitur lokasi akan mengeksekusi apabila user berada di laman cari, apabila user menekan fitur cari maka akan muncul berbagai macam fasilitas, harga, jarak atau lokasi kost dengan user. bila user menekan jarak atau lokasi maka laman kost-an yang berada di sekitar user akan muncul.

4.4.3 Input :

User menekan lokasi pada laman cari, atau menekan fitur maps.

4.4.4 Output:

Laman menampilkan kost-kost yang berada di sekitar user, atau lokasi kost.

4.4.5 Skenario Utama:

4.4.5.1 Prakondisi: User sudah berada di laman cari

4.4.5.2 Pascakondisi: User masuk ke laman lokasi atau jarak kost

4.4.5.3 Langkah-langkah:

- Langkah 1 : User masuk ke login page
- Langkah 2 : User menginput username, dan password
- Langkah 3 : User menekan tombol login
- Langkah 4 : User dapat mengakses beranda SkutKost!
- Langkah 5 : User masuk ke laman cari

- Langkah 6 : User menekan lokasi.

4.4.6 Skenario Eksepsional :

4.4.6.1 Prakondisi: User melakukan pencarian kost berdasarkan lokasi terdekat user akan tetapi GPS dari user tidak berjalan dengan baik atau rusak sehingga tidak dapat melakukan pencarian kost berdasarkan lokasi.

4.4.6.2 Pascakondisi: Memunculkan pop-up message GPS tidak berfungsi dan sistem mengarahkan kembali ke halaman pencarian kost

4.4.6.3 Langkah-langkah:

- User berada pada pencarian kost
- User mencari kost berdasarkan lokasi user
- Sistem memunculkan pop-up dikarenakan GPS dari user tidak berjalan dengan baik atau rusak dan sistem kembali ke halaman pencarian kost

4.5 Menampilkan Rekomendasi Kost-kostan

4.5.1 Deskripsi:

Gambaran umum dari rekomendasi adalah user dapat melihat kost-kostan berdasarkan rekomendasi yang tersedia.

4.5.2 Trigger:

Rekomendasi akan mengeksekusi apabila user berada di laman beranda..

4.5.3 Input:

User login dan berada di laman beranda

4.5.4 Output:

Laman menampilkan rekomendasi kost-kostan yang memiliki rating atau ulasan terbaik.

4.5.5 Skenario Utama:

4.5.5.1 Prakondisi: User login dan berada di laman beranda

4.5.5.2 Pascakondisi: User masuk ke laman beranda dan laman tersebut menampilkan rekomendasi *kost-kostan*

4.5.5.3 Langkah-langkah:

- *Langkah 1* : User masuk ke login page
- *Langkah 2* : User menginput username, dan password
- *Langkah 3* : User menekan tombol login
- *Langkah 4* : User dapat mengakses beranda SkutKost!
- *Langkah 5* : User dapat melihat laman rekomendasi kost-kostan

4.5.6 Skenario Eksepsional :

4.5.6.1 Prakondisi: User masuk ke beranda dan masuk ke menu rekomendasi akan tetapi di menu rekomendasi tidak ditampilkan dikarenakan tidak ada kost yang memiliki promo

4.5.6.2 Pascakondisi: Sistem menampilkan *pop-up message* karena tidak ada kost yang memiliki *promo* untuk disediakan dan sistem kembali ke beranda

4.5.6.3 Langkah-langkah:

- User masuk ke beranda
- User masuk ke menu rekomendasi
- Sistem menampilkan *pop-up message* karena tidak ada kost yang memiliki *promo* untuk disediakan
- Sistem kembali ke beranda

4.6 Menampilkan kosten berdasarkan budget user

4.6.1 Deskripsi:

Gambaran umum dari fitur harga yaitu user dapat mencari kost yang sesuai dengan budget user.

4.6.2 Trigger:

Fitur harga akan mengeksekusi apabila user berada di laman cari, apabila user menekan fitur cari maka akan muncul berbagai macam fasilitas, harga, jarak atau lokasi kost dengan user. user dapat memasukan perkiraan harga sesuai budget user.

4.6.3 Input:

User memasuki laman cari berdasarkan harga

4.6.4 Output:

Laman menampilkan kost-kost dengan harga yang user inginkan.

4.6.5 Skenario Utama :

4.6.5.1 Prakondisi : User sudah berada di laman cari

4.6.5.2 Pascakondisi : User masuk ke laman kost sesuai budget user

4.6.5.3 Langkah-langkah :

- Langkah 1 : User masuk ke login page
- Langkah 2 : User menginput username, dan password
- Langkah 3 : User menekan tombol login
- Langkah 4 : User dapat mengakses beranda SkutKost!
- Langkah 5 : User masuk ke laman cari
- Langkah 6 : User menekan harga.

4.6.6 Skenario Eksepsional :

Prakondisi: *User mencari kost sesuai budget user akan tetapi budget user tidak ada yang sama dengan kost yang ditawarkan oleh pemilik kost*

Pascakondisi: *Sistem menampilkan pop-up message bahwa budget user tidak ada yang cocok dengan kost yang ditawarkan dan sistem mengarahkan ke beranda*

Langkah-langkah:

- *User masuk ke beranda*
- *User mencari kost berdasarkan budget user*
- *Sistem menampilkan pop-up message bahwa budget user tidak ada yang cocok dengan kost yang ditawarkan*
- *Sistem mengarahkan kembali ke beranda*

4.7 Menampilkan Kost Berdasarkan Fasilitas

4.7.1 Deskripsi:

Gambaran umum dari fitur fasilitas yaitu user dapat mencari kost dengan fasilitas-fasilitas yang user inginkan.

4.7.2 Trigger:

Fitur fasilitas akan mengeksekusi apabila user berada di laman cari, apabila user menekan fitur cari makan akan muncul berbagai macam fasilitas, harga, jarak atau lokasi kost dengan user. bila user menekan fasilitas maka laman kost-an yang sesuai dengan fasilitas user inginkan akan muncul.

4.7.3 Input :

User menekan fasilitas pada laman cari.

4.7.4 Output:

Laman menampilkan kost-kost yang memiliki fasilitas sesuai dengan keinginan user.

4.7.5 Skenario Utama:

4.7.5.1 Prakondisi: User sudah berada di laman cari

4.7.5.2 Pascakondisi: User masuk ke laman fasilitas

4.7.5.3 Langkah-langkah:

- Langkah 1 : User masuk ke login page
- Langkah 2 : User menginput username, dan password
- Langkah 3 : User menekan tombol login
- Langkah 4 : User dapat mengakses beranda SkutKost!
- Langkah 5 : User masuk ke laman cari
- Langkah 6 : User menekan fasilitas.

4.7.6 Skenario Eksepsional :

4.7.6.1 Prakondisi: User masuk ke beranda dan masuk ke pencarian kost berdasarkan fasilitas akan tetapi pemilihan fasilitas user tidak ada yang cocok dengan fasilitas yang disediakan kost

4.7.6.2 Pascakondisi: Sistem menampilkan pop-up message bahwa fasilitas yang dipilih user tidak ada yang cocok dengan fasilitas yang disediakan oleh pemilik kost dan sistem mengarahkan kembali ke pencarian kost

4.7.6.3 Langkah-langkah:

- User masuk ke beranda
- User mencari kost berdasarkan fasilitas yang diinginkan user
- Sistem menampilkan pop-up message bahwa fasilitas yang dipilih user tidak ada yang cocok dengan fasilitas yang disediakan oleh pemilik kost
- Sistem mengarahkan kembali ke pencarian kost

4.8 Menampilkan Ulasan Kost

4.8.1 Deskripsi:

Gambaran umum dari fitur ulasan yaitu user dapat melihat berbagai macam ulasan atau komentar mengenai kostan.

4.8.2 Trigger:

Fitur ulasan akan mengeksekusi apabila user berada di laman salah satu kost.

4.8.3 Input :

User menekan salah satu kost.

4.8.4 Output :

Laman menampilkan deskripsi dan ulasan mengenai kost.

4.8.5 Skenario Utama:

4.8.5.1 *Prakondisi* : User sudah berada di laman beranda

4.8.5.2 *Pascakondisi* : User masuk ke laman kost

4.8.5.3 *Langkah-langkah* :

- Langkah 1 : User masuk ke login page
- Langkah 2 : User menginput username, dan password
- Langkah 3 : User menekan tombol login
- Langkah 4 : User dapat mengakses beranda SkutKost!
- Langkah 5 : User menekan salah satu kost
- Langkah 6 : User masuk ke laman kost.

4.8.6 Skenario Eksepsional :

4.8.6.1 Prakondisi: User masuk ke beranda kemudian menekan kost yang dipilih user dan masuk ke laman kost. Di laman kost terdapat menu ulasan kost akan tetapi saat menekan menu tersebut terjadi error karena tidak ada ulasan yang terdapat pada kost tersebut.

4.8.6.2 Pascakondisi: Sistem menampilkan pop-up message bahwa ulasan pada kost ini tidak tersedia dan sistem mengarahkan kembali ke beranda

4.8.6.3 Langkah-langkah:

- User masuk ke beranda
- User memilih kost
- User memasuki laman kost
- User menekan tombol ulasan kost
- Sistem menampilkan pop-up message bahwa ulasan pada kost ini tidak tersedia
- Sistem mengarahkan kembali ke beranda

4.9 Chat dengan Pemilik Kost

4.9.1 Deskripsi:

Gambaran umum dari fitur chat yaitu user dapat berkomunikasi dan bertanya-tanya mengenai kosten dengan pemilik kost.

4.9.2 Trigger:

Fitur chat akan mengeksekusi apabila user berada di laman beranda atau laman kost dan menekan fitur chat.

4.9.3 Input:

User menekan fitur chat.

4.9.4 Output:

Laman menampilkan laman chat.

4.9.5 Skenario Utama:

4.9.5.1 Prakondisi: user sudah berada di laman beranda

4.9.5.2 Pascakondisi: user masuk ke laman chat dengan pemilik kost.

4.9.5.3 Langkah-langkah:

- Langkah 1 : User masuk ke login page
- Langkah 2 : User menginput username, dan password
- Langkah 3 : User menekan tombol login
- Langkah 4 : User dapat mengakses beranda SkutKost!
- Langkah 5 : User menekan fitur chat
- Langkah 6 : User masuk ke laman chat

4.9.6 Skenario Eksepsional :

4.9.6.1 Prakondisi: User berada pada laman beranda dan menekan tombol chat kemudian sistem mengalami error dikarenakan user belum melakukan chat kepada pemilik kost atau sesama pengguna aplikasi

4.9.6.2 Pascakondisi: Sistem menampilkan pop-up message bahwa pengguna belum melakukan chat kepada siapapun dan sistem mengarahkan kembali ke laman beranda

4.9.6.3 Langkah-langkah:

- User berada pada laman beranda
- User menekan tombol chat
- Sistem menampilkan pop-up message bahwa pengguna belum melakukan chat kepada siapapun
- Sistem mengarahkan kembali ke laman beranda

4.10 Booking

4.10.1 Deskripsi:

Gambaran umum dari fitur booking yaitu user dapat melakukan pemesanan kost dengan fitur booking.

4.10.2 Trigger:

Fitur booking akan mengeksekusi apabila user berada di laman kost, apabila user menekan fitur booking maka artinya user sudah memesan kost tersebut.

4.10.3 Input :

User menekan fitur booking.

4.10.4 Output :

Laman menampilkan laman booking.

4.10.5 Skenario Utama :

4.10.5.1 Prakondisi: *user sudah berada di laman kost*

4.10.5.2 Pascakondisi: *user masuk ke laman booking*

4.10.5.3 Langkah-langkah:

- Langkah 1 : User masuk ke login page
- Langkah 2 : User menginput username, dan password
- Langkah 3 : User menekan tombol login
- Langkah 4 : User dapat mengakses beranda SkutKost!
- Langkah 5 : User masuk ke laman kost
- Langkah 6 : User menekan booking.
- Langkah 7 : User masuk ke laman booking

4.10.6 Skenario Eksepsional :

4.10.6.1 Prakondisi: User berada pada laman kost yang akan diboeking oleh user, tombol booking ditekan kemudian terjadi error karena pada saat user menekan tombol booking, kost yang telah dipilih oleh user baru saja penuh.

4.10.6.2 Pascakondisi: Sistem menampilkan pop-up message bahwa kost yang diboeking oleh user telah penuh dan sistem mengarahkan kembali ke menu pencarian kost

4.10.6.3 Langkah-langkah:

- User berada pada menu pencarian kost
- User memilih kost yang diinginkan
- User masuk ke laman kost yang telah dipilih
- User menekan tombol booking
- Sistem menampilkan pop-up message bahwa kost yang diboeking oleh user telah penuh
- Sistem mengarahkan kembali ke menu pencarian kost

4.11 Notifikasi

4.11.1 Deskripsi :

Gambaran umum dari fitur notifikasi yaitu user akan mendapat kabar atau pemberitahuan mengenai kost terbaru, chat masuk, dll.

4.11.2 Trigger :

Fitur notifikasi akan mengeksekusi apabila user berada di laman beranda, apabila user menekan fitur notifikasi maka akan muncul berbagai macam notifikasi mengenai kost.

4.11.3 Input :

User menekan notifikasi pada laman beranda

4.11.4 Output :

Laman menampilkan laman notifikasi

4.11.5 Skenario Utama :

4.11.5.1 Prakondisi: User sudah berada di laman beranda

4.11.5.2 Pascakondisi: User masuk ke laman notifikasi

4.11.5.3 Langkah-langkah:

- Langkah 1: user masuk ke login page
- Langkah 2 : user menginput username, dan password
- Langkah 3 : user menekan tombol login
- Langkah 4 : user dapat mengakses beranda SkutKost!
- Langkah 5 : user menekan notifikasi.
- Langkah 6 : user masuk ke laman notifikasi.

4.11.6 Skenario Eksepsional :

4.11.6.1 Prakondisi: User berada pada laman beranda dan menekan tombol notifikasi kemudian terjadi error karena tidak ada notifikasi yang diterima oleh user

4.11.6.2 Pascakondisi: Sistem menampilkan pop-up message bahwa tidak ada notifikasi yang diterima oleh user dan sistem mengarahkan ke laman beranda

4.11.6.3 Langkah-langkah:

- User masuk ke laman beranda
- User menekan tombol notifikasi
- Sistem menampilkan pop-up message bahwa tidak ada notifikasi yang diterima oleh user
- Sistem mengarahkan ke laman beranda

5. Requirements Nonfungsional

5.1 Atribut Kualitas

Dalam aplikasi SkutKost! tidak ada batasan yang begitu spesifik. sistem dapat di akses kapanpun. kapasitas penyimpanan pada aplikasi SkutKost! ini tidak terlalu besar. semakin canggih perangkat keras yang dimiliki maka kecepatan mengakses aplikasi SkutKost! semakin cepat.

5.2 Requirements Legal

Ketika user terlalu lama diam di aplikasi SkutKost!, maka sistem akan otomatis *me-log out* akun user.

Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

istilah yang sukar untuk ditafsirkan yaitu :

1. API

API adalah Application Programming Interface. *API* terdiri dari berbagai elemen seperti *function*, *protocols*, dan *tools* lainnya yang memungkinkan *developers* untuk membuat aplikasi. Tujuan penggunaan *API* adalah untuk mempercepat proses *development* dengan menyediakan *function* secara terpisah sehingga *developer* tidak perlu membuat fitur yang serupa.

2. HTTP

HTTP adalah protokol jaringan lapisan aplikasi (*application layer*) yang dikembangkan untuk membantu proses transfer antar komputer. Protokol ini berguna untuk mentransfer informasi seperti dokumen, file, gambar, dan video antar komputer.

3. FTPS

FTPS adalah FTP dengan SSL untuk keamanan. Ini menggunakan saluran kontrol dan membuka koneksi baru untuk transfer data.

4. Time Complexity

Time Complexity adalah seberapa lama waktu yang diperlukan untuk menjalankan suatu algoritma.

Lampiran B: Analysis Models

