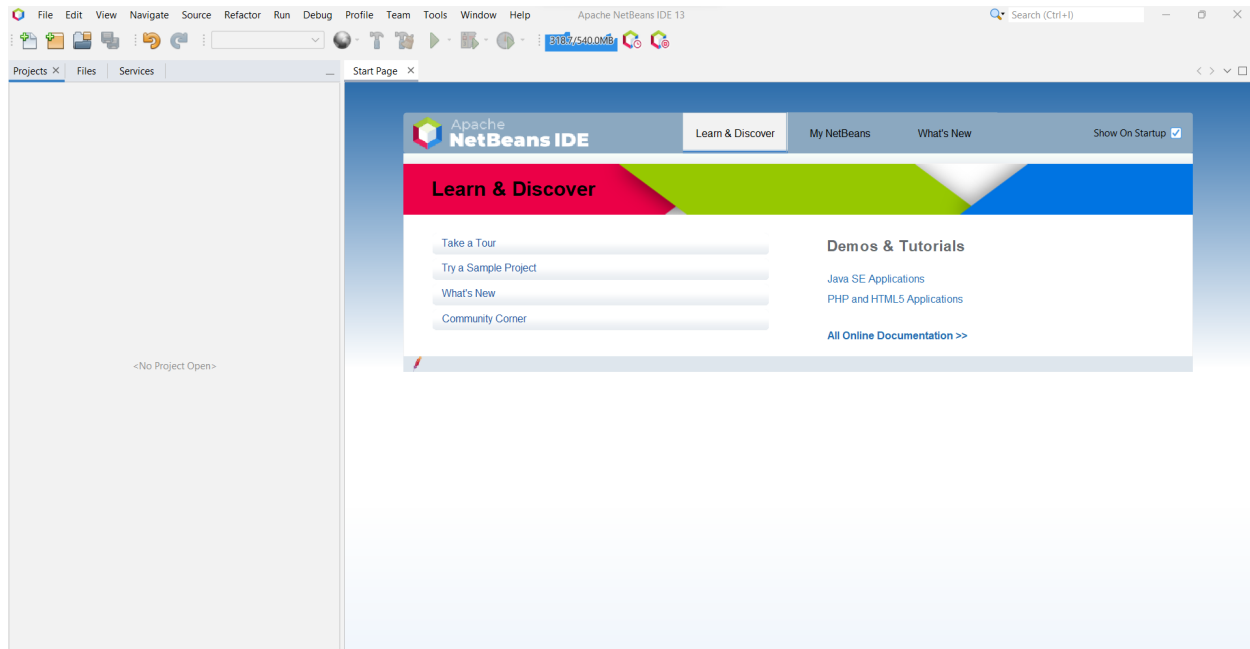


KEGIATAN PRAKTIKUM

1. a. Pilih bahasa pemrograman OO untuk implementasi program TUBES. Jelaskan alasan pemilihan Anda.

Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java dengan IDE netbeans. Karena semua anggota kelompok familiar dengan bahasa java.

b. Download compiler bahasa pemrograman tsb, dan install.



2. Implementasikan setidaknya tiga class dari Class Diagram yang ada di DPPL Anda dengan bahasa pemrograman yang telah Anda install :

a. Class paling sederhana (paling sedikit atribut & methodnya)

Admin

```
public class admin {  
  
    private int ID_admin;  
    private String nama_admin;  
    private String tlp_admin;  
  
    public admin (int ID_admin, String nama_admin, String tlp_admin) {  
        this.ID_admin = ID_admin;  
        this.nama_admin = nama_admin;  
        this.tlp_admin = tlp_admin;  
  
    public void setID_admin(int ID_admin){  
        this.ID_admin = ID_admin;  
    }  
    public int getID_admin(){  
        return ID_admin;  
    }  
}
```

```

    }
    public void setNama_admin(String nama_admin){
        this.nama_admin = nama_admin;
    }
    public String getNama_admin(){
        return nama_admin;
    }
    public void setTlp_admin(String tlp_admin) {
        this.tlp_admin = tlp_admin;
    }
    public String getTlp_admin() {
        return tlp_admin;
    }
}

```

b. Class yang sedang (jumlah atribut & methodnya "rata-rata")

Pemilik Kost

```

Public class pemilikkost {

    private int ID_pemkost;
    private String nama_pemkost;
    private String alamat_pemkost;
    private String tlp_pemkost;
    private String email_pemkost;

    public pemilikkost (int ID_pemkost, String nama_pemkost, String alamat_pemkost, String
    tlp_admin, String email_pemkost) {

        this.ID_pemkost = ID_pemkost;
        this.nama_pemkost = nama_pemkost;
        this.alamat_pemkost = alamat_pemkost;
        this.tlp_pemkost = tlp_pemkost;
        this.email_pemkost = email_pemkost;

    public void setID_pemkost (int ID_admin){
        this.ID_pemkost = ID_pemkost;
    }
    public int getID_admin(){
        return ID_pemkost;
    }
}

```

```

public void setNama_pemkost(String nama_pemkost){
    this.nama_pemkost = nama_pemkost;
}
public String getNama_pemkost(){
    return nama_admin;
}
public void setTlp_pemkost(String tlp_pemkost) {
    this.tlp_pemkost = tlp_pemkost;
}
public String getTlp_pemkost() {
    return tlp_pemkost;
}
public void setAlamat_pemkost(String alamat_pemkost) {
    this.alamat_pemkost = alamat_pemkost;
}
public String getAlamat_pemkost() {
    return alamat_pemkost;
}
public void setEmail_pemkost(String email_pemkost) {
    this.email_pemkost = email_pemkost;
}
public String getEmail_pemkost() {
    return email_pemkost;
}
}

```

c. Class yang paling kompleks (paling banyak atribut & methodnya, atau mengandung kode untuk pengksesan API soal Tugas Pendahuluan, atau yang mengandung aspek "kecerdasan buatan" (jika ada)) #Selamat bekerja

Kost

```

public class Kost {

    private int id;
    private String nama;
    private String alamat;
    private String fasilitas;
    private String nama_Owner;
    private int telp_Owner;
    private int harga;

```

```
    public void input_Kost(int id, String nama, String alamat, String fasilitas, String nama_owner,
int telp_owner, int harga) {
        this.setId(id);
        this.setNama(nama);
        this.setAlamat(alamat);
        this.setFasilitas(fasilitas);
        this.setNama_Owner(nama_owner);
        this.setTelp_Owner(telp_owner);
        this.setHarga(harga);
    }
```

```
    public void update_Kost(int id, String nama, String alamat, String fasilitas, String
nama_owner, int telp_owner, int harga) {
        this.setId(id);
        this.setNama(nama);
        this.setAlamat(alamat);
        this.setFasilitas(fasilitas);
        this.setNama_Owner(nama_owner);
        this.setTelp_Owner(telp_owner);
        this.setHarga(harga);
    }
```

```
    public void delete_Kost() {
        this.setId(0);
        this.setNama("");
        this.setAlamat("");
        this.setFasilitas("");
        this.setNama_Owner("");
        this.setTelp_Owner(0);
        this.setHarga(0);
    }
```

```
    public int getId() {
        return id;
    }
```

```
    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }
```

```
    public String getNama() {
        return nama;
    }
```

```
public void setNama(String nama) {  
    this.nama = nama;  
}
```

```
public String getAlamat() {  
    return alamat;  
}
```

```
public void setAlamat(String alamat) {  
    this.alamat = alamat;  
}
```

```
public String getFasilitas() {  
    return fasilitas;  
}
```

```
public void setFasilitas(String fasilitas) {  
    this.fasilitas = fasilitas;  
}
```

```
public String getNama_Owner() {  
    return nama_Owner;  
}
```

```
public void setNama_Owner(String nama_Owner) {  
    this.nama_Owner = nama_Owner;  
}
```

```
public int getTelp_Owner() {  
    return telp_Owner;  
}
```

```
public void setTelp_Owner(int telp_Owner) {  
    this.telp_Owner = telp_Owner;  
}
```

```
public int getHarga() {  
    return harga;  
}
```

```
public void setHarga(int harga) {  
    this.harga = harga;  
}
```

}