Отчёт по лабораторной работе 9

Архитектура компьютеров

Гаджиев Мирзе Керимович НКАбд-05-24

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	28

Список иллюстраций

2. 1	Программа в фаиле lab9-1.asm	1
2.2	Запуск программы lab9-1.asm	8
2.3	Программа в файле lab9-1.asm	9
2.4	Запуск программы lab9-1.asm	0
2.5	Программа в файле lab9-2.asm	1
2.6	Запуск программы lab9-2.asm в отладчике	2
2.7	Дизассимилированный код	3
2.8	Дизассимилированный код в режиме интел	4
2.9	Точка остановки	5
2.10	Изменение регистров	6
2.11	Изменение регистров	7
2.12	Изменение значения переменной	8
2.13	Вывод значения регистра	9
2.14	Вывод значения регистра	0
2.15	Вывод значения регистра	1
2.16	Программа в файле lab9-4.asm	2
2.17	Запуск программы lab9-4.asm	3
	Код с ошибкой	4
2.19	Отладка	5
2.20	Код исправлен	6
	Проверка работы	7

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Выполнение лабораторной работы

- 1. Создал каталог для выполнения лабораторной работы № 9, перешел в него и создал файл lab9-1.asm.
- 2. В качестве примера рассмотрим программу вычисления арифметического выражения f(x) = 2x + 7 с помощью подпрограммы calcul. В данном примере x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется в подпрограмме.

```
lab9-1.asm
                                                        Сохранить
  Открыть
                   \oplus
                                ~/work/arch-pc/lab09
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 msg: DB 'Введите х: ',0
 4 result: DB '2x+7=',0
 5 SECTION .bss
 6 x: RESB 80
 7 rez: RESB 80
 9 SECTION .text
                                              I
10 GLOBAL _start
11 _start:
12 mov eax, msg
13 call sprint
14 mov ecx, x
15 mov edx, 80
16 call sread
17 mov eax,x
18 call atoi
19 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
20 mov eax, result
21 call sprint
22 mov eax,[rez]
23 call iprintLF
24 call quit
25 _calcul:
26 mov ebx,2
27 mul ebx
28 add eax,7
29 mov [rez],eax
30 ret ; выход из подпрограммы
```

Рис. 2.1: Программа в файле lab9-1.asm

```
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 3
2x+7=13
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 5
2x+7=17
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ []
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab9-1.asm

3. Изменил текст программы, добавив подпрограмму subcalcul в подпрограмму calcul, для вычисления выражения f(g(x)), где x вводится с клавиатуры, f(x)=2x+7, g(x)=3x-1.

```
lab9-1.asm
  Открыть
                   \oplus
                                                        Сохранить
                                ~/work/arch-pc/lab09
 b SECITON .DSS
 7 x: RESB 80
 8 rez: RESB 80
10 SECTION .text
11 GLOBAL _start
12 _start:
13 mov eax, msg
14 call sprint
15 mov ecx, x
16 mov edx, 80
17 call sread
18 mov eax,x
19 call atoi
20 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
21 mov eax, result
22 call sprint
23 mov eax,[rez]
24 call iprintLF
25 call quit
26
27 _calcul:
                                                I
28 call _subcalcul
29 mov ebx,2
30 mul ebx
31 add eax,7
32 mov [rez],eax
33 ret ; выход из подпрограммы
35 _subcalcul:
36 mov ebx,3
37 mul ebx
38 sub eax,1
39 ret
```

Рис. 2.3: Программа в файле lab9-1.asm

```
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 5
2(3x-1)+7=35
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 3
2(3x-1)+7=23
cmirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab9-1.asm

4. Создал файл lab9-2.asm с текстом программы из Листинга 9.2. (Программа печати сообщения Hello world!).

```
1 SECTION .data
 2 msg1: db "Hello, ",0x0
3 msglLen: equ $ - msgl
4 msg2: db "world!",0xa
 5 msg2Len: equ $ - msg2
7 SECTION .text
8 global _start
 9
10 start:
11 mov eax, 4
                              I
12 mov ebx, 1
13 mov ecx, msgl
14 mov edx, msglLen
15 int 0x80
16 mov eax, 4
17 mov ebx, 1
18 mov ecx, msg2
19 mov edx, msg2Len
20 int 0x80
21 mov eax, 1
22 mov ebx, 0
23 int 0x80
```

Рис. 2.5: Программа в файле lab9-2.asm

Получил исполняемый файл. Для работы с GDB в исполняемый файл необходимо добавить отладочную информацию, для этого трансляцию программ необходимо проводить с ключом '-g'.

Загрузил исполняемый файл в отладчик gdb. Проверил работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r).

```
egadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ gdb lab9-2
GNU gdb (Fedora Linux) 15.1-1.fc39
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) r
Starting program: /home/mirzegadzhiev/work/arch-pc/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 9378) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.6: Запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Для более подробного анализа программы установите брейкпоинт на метку start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустите её. Посмотрите дисассимилированный код программы.

```
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
 For help, type "help".
 Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
 Reading symbols from lab9-2...
 (gdb) r
 Starting program: /home/mirzegadzhiev/work/arch-pc/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
 Debuginfod has been disabled.
 To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
 Hello, world!
e[Inferior 1 (process 9378) exited normally]
 (gdb) break _start
 Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab9-2.asm, line 11.
 (gdb) r
 Starting program: /home/mirzegadzhiev/work/arch-pc/lab09/lab9-2
 Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
 11
 (gdb) disassemble _start
 Dump of assembler code for function _start:
                                  $0x4,%eax
   0x08049005 <+5>:
    0x0804900a <+10>: mov
    0x08049020 <+32>:
0x08049025 <+37>:
0x08049025 <+37>:
0x0804902a <+42>:
0x0804902c <+44>:
0x08049031 <+49>:
0x08049036 <+54>:
 End of assembler dump.
 (gdb)
```

Рис. 2.7: Дизассимилированный код

```
\oplus
                                 mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab9-2.asm, line 11.
(gdb) r
Starting program: /home/mirzegadzhiev/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
    0x08049000 <+0>: mov $0x4,%eax
0x08049005 <+5>: mov $0x1,%ehx
   0x0804900a <+10>: mov $0x804a000,%ecx
0x0804900f <+15>: mov $0x8,%edx
   0x08049016 <+22>:
0x0804901b <+27>:
   0x08049020 <+32>:
   0x08049025 <+37>:
   0x0804902a <+42>:
   0x0804902c <+44>:
0x08049031 <+49>:
        8049036 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov
0x08049005 <+5>: mov
   0x08049005 <+5>: mov ebx,0x1
0x0804900a <+10>: mov ecx,0x804a000
0x0804900f <+15>: mov edx,0x8
0x08049014 <+20>: int 0x80
   0x08049016 <+22>:
0x0804901b <+27>:
    0x08049020 <+32>:
   0x08049025 <+37>:
   0x0804902a <+42>:
   0x0804902c <+44>:
   0x08049031 <+49>:
0x08049036 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.8: Дизассимилированный код в режиме интел

На предыдущих шагах была установлена точка остановки по имени метки (_start). Проверил это с помощью команды info breakpoints (кратко і b). Установил еще одну точку остановки по адресу инструкции. Адрес инструкции можно увидеть в средней части экрана в левом столбце соответствующей инструкции. Определил адрес предпоследней инструкции (mov ebx,0x0) и установил точку.

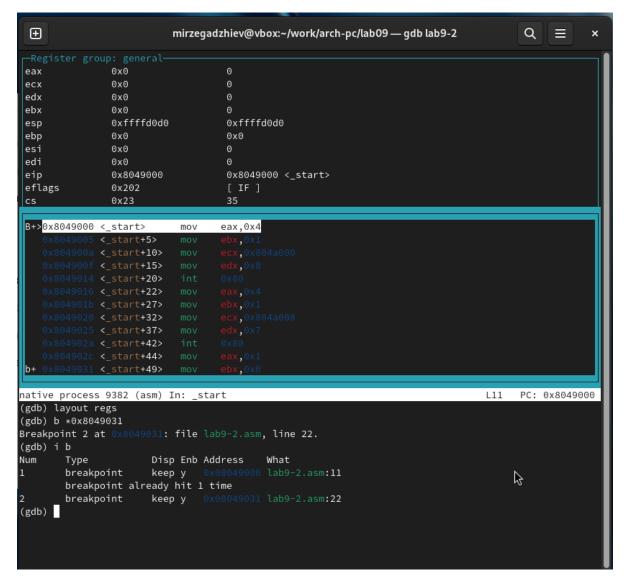


Рис. 2.9: Точка остановки

Отладчик может показывать содержимое ячеек памяти и регистров, а при необходимости позволяет вручную изменять значения регистров и переменных. Выполнил 5 инструкций с помощью команды stepi (или si) и проследил за изменением значений регистров.

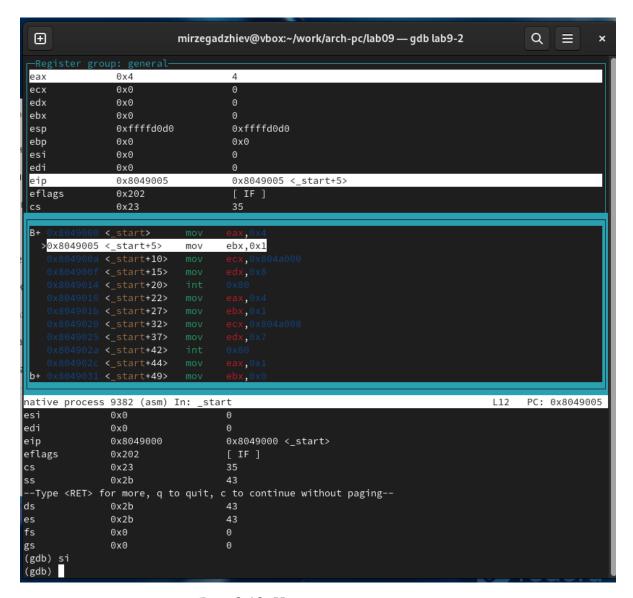


Рис. 2.10: Изменение регистров

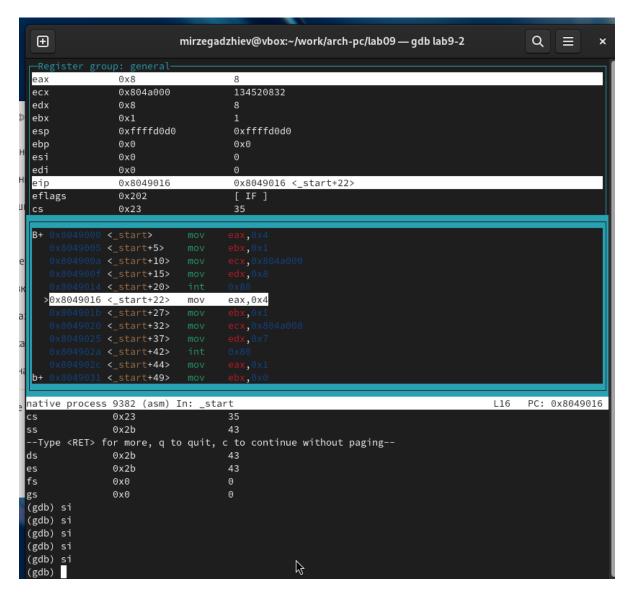


Рис. 2.11: Изменение регистров

Посмотрел значение переменной msg1 по имени. Посмотрел значение переменной msg2 по адресу.

Изменить значение для регистра или ячейки памяти можно с помощью команды set, задав ей в качестве аргумента имя регистра или адрес. Изменил первый символ переменной msg1.

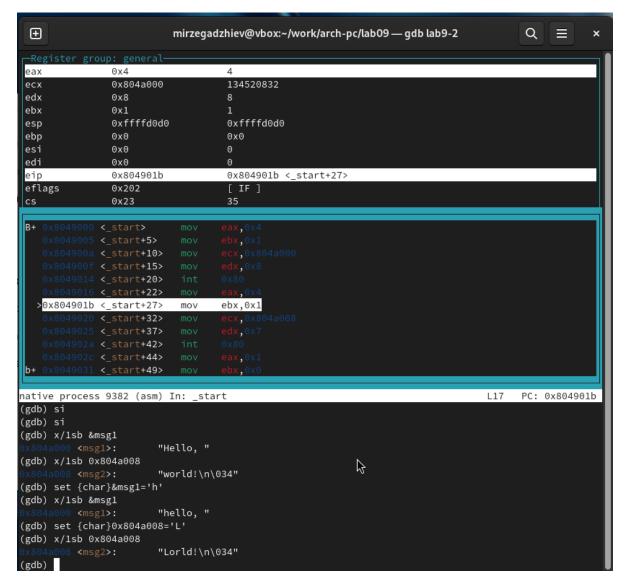


Рис. 2.12: Изменение значения переменной

Вывел в различных форматах (в шестнадцатеричном формате, в двоичном формате и в символьном виде) значение регистра edx.

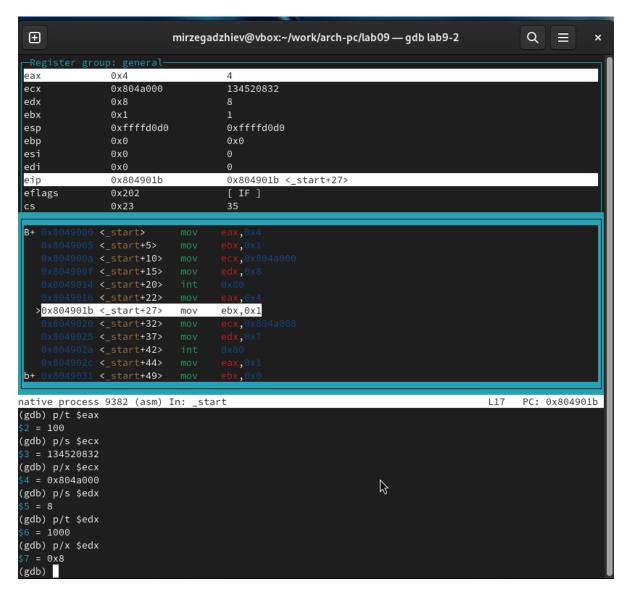


Рис. 2.13: Вывод значения регистра

С помощью команды set изменил значение регистра ebx

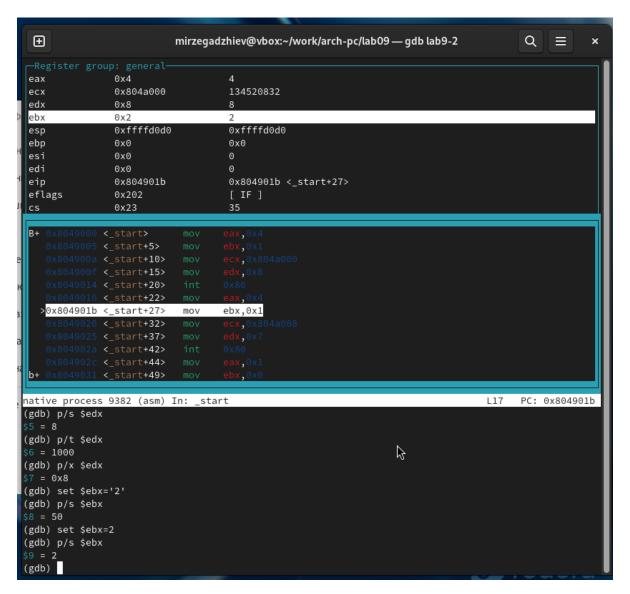


Рис. 2.14: Вывод значения регистра

5. Скопировал файл lab8-2.asm, созданный при выполнении лабораторной работы №8, с программой выводящей на экран аргументы командной строки. Создал исполняемый файл. Для загрузки в gdb программы с аргументами необходимо использовать ключ –args. Загрузил исполняемый файл в отладчик, указав аргументы.

Для начала установил точку останова перед первой инструкцией в программе и запустил ee.

Адрес вершины стека храниться в регистре esp и по этому адресу располагается число равное количеству аргументов командной строки (включая имя программы). Как видно, число аргументов равно 5 – это имя программы lab9-3 и непосредственно аргументы: аргумент1, аргумент, 2 и 'аргумент 3'.

Посмотрел остальные позиции стека – по адесу [esp+4] располагается адрес в памяти где находиться имя программы, по адесу [esp+8] храниться адрес первого аргумента, по аресу [esp+12] – второго и т.д.

```
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb --args lab9-3 argument 1 argument ...
                                                                                        Q ≡
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-3...
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x80490e8: file lab9-3.asm, line 5.
(gdb) r
Starting program: /home/mirzegadzhiev/work/arch-pc/lab09/lab9-3 argument 1 argument 2 argument\ 3
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at lab9-3.asm:5
(gdb) x/x $esp
               0x00000006
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
               "/home/mirzegadzhiev/work/arch-pc/lab09/lab9-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
               "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
               "1"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
               "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
               "argument 3"
(gdb)
```

Рис. 2.15: Вывод значения регистра

Объясню, почему шаг изменения адреса равен 4 ([esp+4], [esp+8], [esp+12] - шаг равен размеру переменной - 4 байтам.

6. Преобразовал программу из лабораторной работы №8 (Задание №1 для самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции f(x) как подпрограмму.

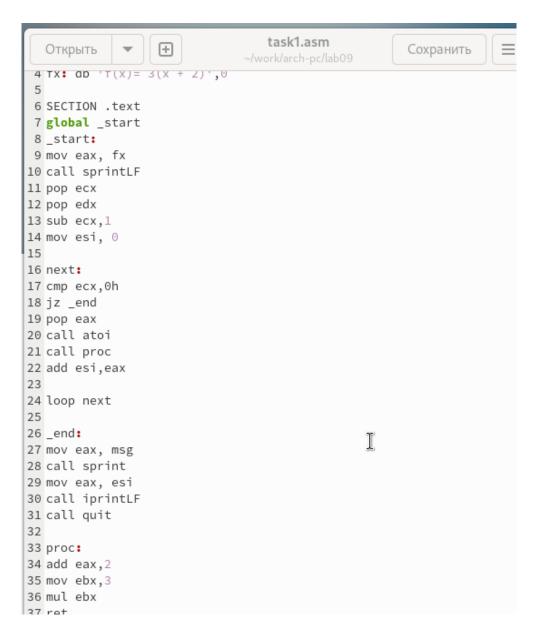


Рис. 2.16: Программа в файле lab9-4.asm

```
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf task1.asm
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 task1.o -o task1
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./task1

f(x)= 3(x + 2)
Pезультат: 0
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./task1 3

f(x)= 3(x + 2)
Pезультат: 15
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./task1 3 6 7 1 3

f(x)= 3(x + 2)
Pезультат: 90
mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.17: Запуск программы lab9-4.asm

7. В листинге приведена программа вычисления выражения (3+2)*4+5. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверил это. С помощью отладчика GDB, анализируя изменения значений регистров, определю ошибку и исправлю ее.

```
task2.asm
  Открыть
                   ⊞
                                ~/work/arch-pc/lab09
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 div: DB 'Результат: ',0
 4 SECTION .text
 5 GLOBAL _start
 6 _start:
 7; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
 8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add ebx,eax
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add ebx,5
14 mov edi, ebx
15; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax, div
17 call sprint
18 mov eax, edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.18: Код с ошибкой

```
\oplus
                               mirzegadzhiev@vbox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb task2
 eax
                  0x8
                  0x4
 edx
                  0x0
 ebx
                  0ха
                                         10
                  0xffffd0d0
                                         0xffffd0d0
 esp
                  0 x 0
                                         0 \times 0
 ebp
                  0x0
 esi
 edi
                  0x0
                                         0x80490fe <_start+22>
 eip
                  0x80490fe
                                         [ PF IF ]
 eflags
                  0x206
                  0x23
     0x80490f4 <_start+12>
0x80490f9 <_start+17>
            ofb <_start+19>
   >0x80490fe <_start+22> mov
                                      edi,ebx
                <_start+24>
         049105 <_start+29>
     0x804910a <_start+34>
native process 9522 (asm) In: _start
                                                                                             L14
                                                                                                   PC: 0x80490fe
<https://debuginfod.fedoraproject.org/>
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at task2.asm:8
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb)
```

Рис. 2.19: Отладка

Отмечу, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax

```
task2.asm
                                                       Сохранить
  Открыть
                   \oplus
                               ~/work/arch-pc/lab09
1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
3 div: DB 'Результат: ',0
4 SECTION .text
5 GLOBAL _start
6 _start:
7; --- Вычисление выражения (3+2)*4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add eax,ebx
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add eax,5
14 mov edi,eax
15; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax, div
17 call sprint
                                     I
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.20: Код исправлен

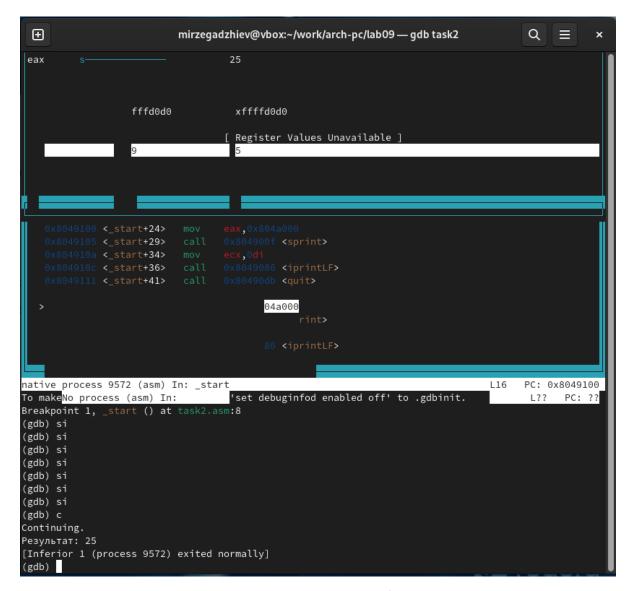


Рис. 2.21: Проверка работы

3 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.