


MirzkisD1Ex0

博客园 首页 新随笔 新文章 联系 管理 订阅 

随笔- 14 文章- 0 评论- 0 阅读 - 185

<UnityIsPower> <013>字符串与二进制相互转换

```
#region Environment
Windows 10 20H2
Unity 2020.3.12f1c1 LTS
VSCode 1.57.1
https://github.com/MirzkisD1Ex0/UnityIsPower
#endregion
```

字符串与二进制之间互相转换并输出在Debug.Log中。

此外，字符格式需要是Default，而不能为Unicode，后者在验证工具中无法识别。

验证工具

<http://tool.huixiang360.com/tools.php?id=3>

原文转载自（感谢大佬）

<https://www.cnblogs.com/chenyabin/p/10193811.html>

01.创建空场景、空脚本，拖一拖。

公告

昵称: MirzkisD1Ex0

园龄: 7个月

粉丝: 0

关注: 0

<							2021年6月							>						
日	一	二	三	四	五	六														
30	31	1	2	3	4	5														
6	7	8	9	10	11	12														
13	14	15	16	17	18	19														
20	21	22	23	24	25	26														
27	28	29	30	1	2	3														
4	5	6	7	8	9	10														

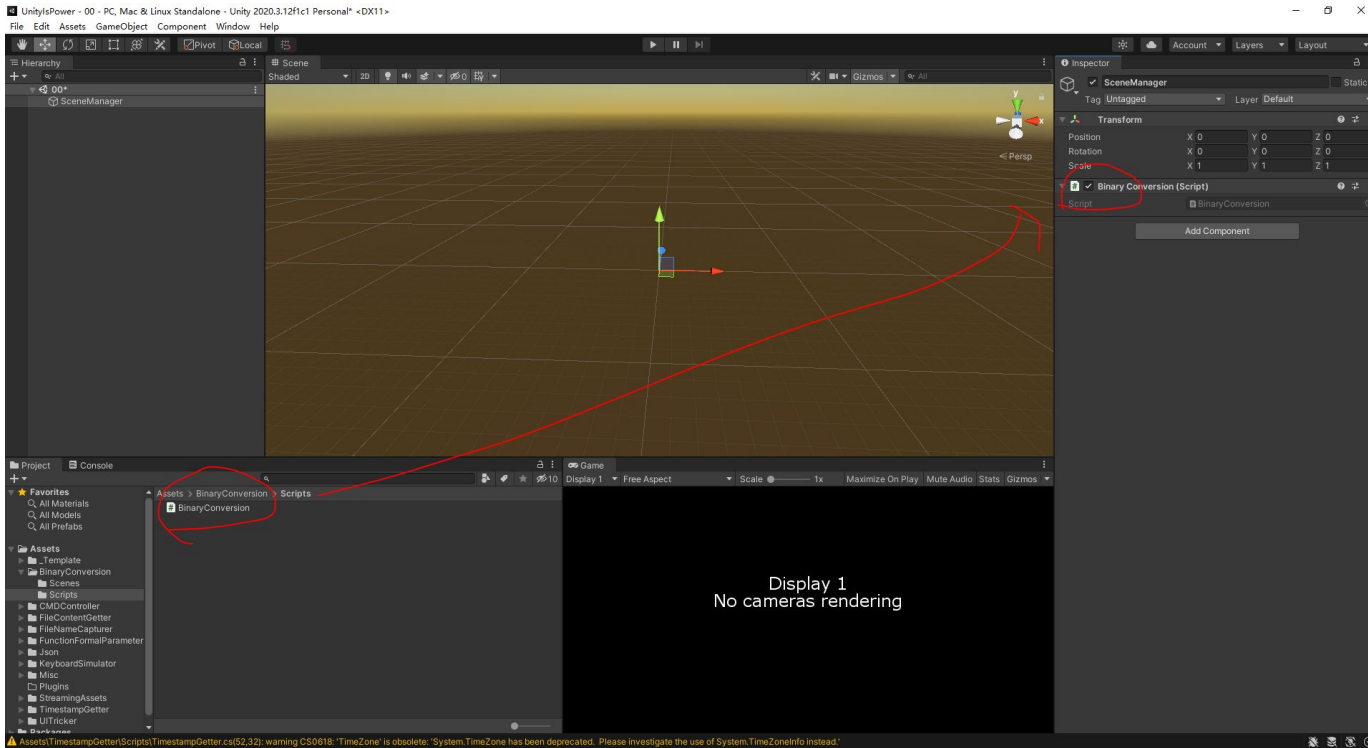
搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签



随笔档案

2021年6月(10)

2021年5月(3)

2020年12月(1)

阅读排行榜

1. <UnityIsPower> <001> 获取指定目录下指定类型的所有文件的名称(55)
2. <UnityIsPower> <010> "com.unity.collab-proxy" 问题修复(25)
3. <UnityIsPower> <005> "Sentinel key not found (H0007)" 问题修复(15)
4. <UnityIsPower> <002> 利用 UnityWebRequest 获取时间戳及日期时间转换(15)
5. <UnityIsPower> <008> Unity 程序多屏显示设置技巧(12)

02.上代码。

```
using UnityEngine;  
using System;  
using System.Text;
```

```
namespace BinaryConversion
```

```
{
```

```
    /// <summary>
```

```
    /// 二进制与字符串之间互相转换
```

```
    /// </summary>
```

```
    public class BinaryConversion : MonoBehaviour
```

```
    {
```

```

private string stringTemplate = "Unity !s P0w3r.";

private void Start()
{
    stringTemplate = StringToBinary(stringTemplate);
    Debug.Log(stringTemplate);

    stringTemplate = BinaryToString(stringTemplate);
    Debug.Log(stringTemplate);
}

/// <summary>
/// 字符串转二进制
/// </summary>
/// <param name="str"></param>
/// <returns></returns>
private string StringToBinary(string str)
{
    byte[] data = Encoding.Default.GetBytes(str);
    StringBuilder sb = new StringBuilder(data.Length * 8);
    foreach (byte item in data)
    {
        sb.Append(Convert.ToString(item, 2).PadLeft(8, '0'));
    }
    return sb.ToString();
}

/// <summary>
/// 二进制转字符串
/// </summary>
/// <param name="str"></param>
/// <returns></returns>
private string BinaryToString(string str)
{

```


#region Notes

本文章仅作抛砖引玉之用，希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些收获。

如果内容中出现了语混序乱、错别字、缺少标点符号的情况还请见谅

此工程在Github上完全开源，请随意取用。

互联网精神永存。

Hooray!!!

#endregion

好文要顶

关注我

收藏该文



MirzkisD1Ex0

关注 - 0

粉丝 - 0

0

0

« 上一篇: <UnityIsPower><012>物理按键模拟

» 下一篇: <UnityTheGreat><014>资源提取与反编译

posted on 2021-06-17 17:48 MirzkisD1Ex0 阅读(4) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论

编辑

预览

B




</>

“



支持 Markdown



 自动补全

提交评论

退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

- 【推荐】百度智能云618年中大促，限时抢购，新老用户同享超值折扣
- 【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!
- 【推荐】618好物推荐：基于HarmonyOS和小熊派BearPi-HM Nano的护花使者
- 【推荐】阿里云爆品销量榜单出炉，精选爆款产品低至0.55折

编辑推荐:

- 高性能队列设计
- .Net Core with 微服务 - Seq 日志聚合
- 嵌入式行业入行3年的一点小感想
- 解 Bug 之路 - ZooKeeper 集群拒绝服务
- Web 动画原则及技巧浅析

最新新闻:

- 猛男把400+条猫咪叫声做成数据集，可识别猫咪的3种不同状态 | 开源
 - 英伟达“神笔马良” GauGAN发布Windows应用程序，可导出PSD文件
 - C罗还会是史上第一个上链的得分王吗？
 - Windows 11成上班摸鱼利器，微软CEO喊话苹果：欢迎引入iMessage
 - 潘建伟团队又创世界纪录！实现500公里量级现场光纤量子通信
- » 更多新闻...