









MirzkisD1Ex0

博客园 首页 新随笔 新文章 联系 管理 订阅 🔤

<UnityIsPower><005>"Sentinel key not found (H0007)"问题修复

#region Environment

Windows 10

Unity 2020.3.12f1c1 LTS

VSCode 1.57.1

https://github.com/MirzkisD1Ex0/UnityIsPower

#endregion

重装下系统Unity立刻就给我撂挑子......

启动项目时报了"Sentinel key not found (H0007)"这么个错误。

感谢"香蕉沙拉"及一楼"天下第九九八十一"的知识贡献。

Step 01: 删除"C:\ProgramData\"中的"SafeNet Sentinel"文件夹(该路径可能是隐藏的)

随笔-14 文章-0 评论-0 阅读-184

公告

昵称: MirzkisD1Ex0

园龄: 7个月

粉丝: 0 关注: 0

<	2021年6月					>	
日	_	=	Ξ	四	五	六	
30	31	1	2	3	<u>4</u>	5	
6	7	<u>8</u>	<u>9</u>	10	11	12	
13	14	15	16	<u>17</u>	18	19	
20	21	22	23	<u>24</u>	25	26	
27	28	29	30	1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	

搜索

找找看 谷歌搜索

常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与

最新评论

我的标签

此电脑 > Win10 (C:) > ProgramData

名称	修改日期	类型	大小
360safe	2021/6/3 18:24	文件夹	
Adobe .	2021/6/3 18:35	文件夹	
boost_interprocess	2021/6/3 18:28	文件夹	
deepscan deepscan	2021/6/3 18:27	文件夹	
☐ kingsoft	2021/6/3 18:28	文件夹	
Kuwodata	2021/6/3 18:31	文件夹	
Microsoft	2021/6/3 18:20	文件夹	
Microsoft OneDrive	2021/6/3 18:16	文件夹	
NVIDIA Corporation	2021/6/3 20:25	文件夹	
Rackage Cache	2021/6/3 18:38 2021/6/4 0:20	文件夹 文件夹	
regid.1991-06.com.microsoft	2021/6/4 9:36	文件夹	
SafeNet Sentinel	2021/6/4 9:44	文件夹	
SoftwareDistribution	2019/3/19 12:52	文件夹	
Unity 创建日期: 202	1/6/4 9:44	文件夹	
大小: 2.20 KB 文件夹: Sentin	el LDK 5/3 18:21	文件夹	
USOShared	2020/1/10 5:30	文件夹	
■ WindowsHolographicDevices	文件夹		

Step 02: 鼠标右键系统栏Windows徽标,选择"命令提示符(管理员)"

随笔档案

2021年6月(10) 2021年5月(3) 2020年12月(1)

阅读排行榜

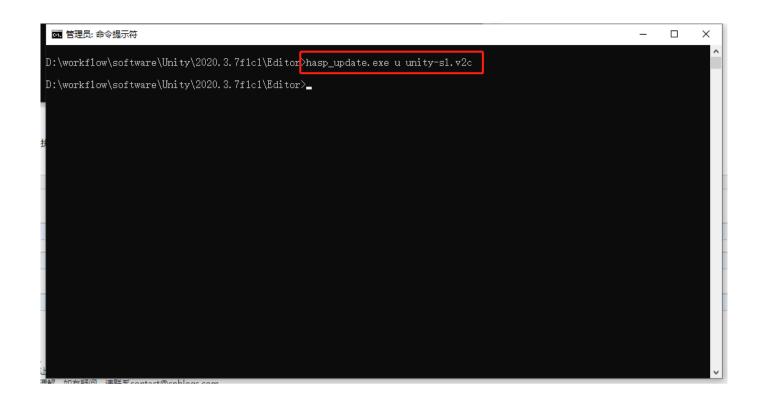
- 1. <UnityIsPower> <001>获取指定目录下指定类型的所有文件的名称(55)
- 2. <UnityTheGreat><010>com.unity.collab-pro xy报错解决方案(24)
- 3. <UnityIsPower><005>"Sentinel key not foun d (H0007)"问题修复(15)
- 4. <UnityIsPower><002>利用UnityWebRequest 获取时间戳及日期时间转换(15)
- 5. <UnityTheGreat><008>单程序多显示器设置技 巧(12)



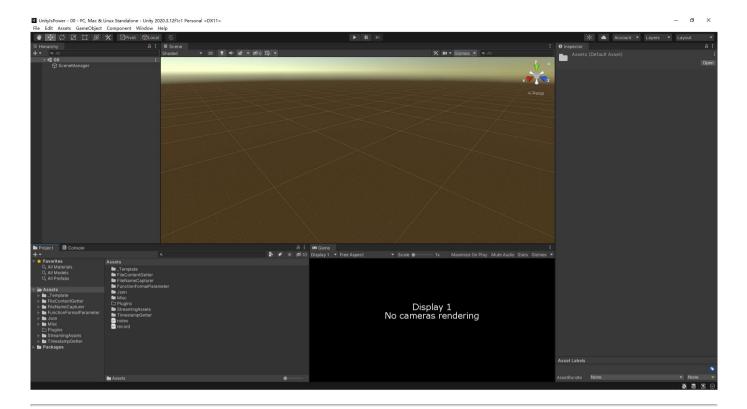
Step 03: 通过"cd"+Tab键补齐等指令进入Unity的"Editor"文件夹中



Step 04: 输入"hasp_update.exe u unity-sl.v2c",回车执行



Step 05: 好了,恢复正常了!!!



Tip 01: 可按照下图方式显示系统全部隐藏文件夹



Tip 02: 似乎Windows7系统需要使用 "hasp_update.exe and unity-sl.v2c" 命令,而Windows10中则需要将"and"改为"u"

#region Notes

本文章仅作抛砖引玉之用,希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些收获。 如果内容中出现了语混序乱、错鳖字、缺少标点符号的情况还请见谅 此工程在Github上完全开源,请随意取用。

互联网精神永存。Hooray! #endregion





«上一篇: <UnityIsPower><004>函数的函数形参

» 下一篇: <UnityTheGreat><006>"Unity-VsCode无代码提示"问题修复

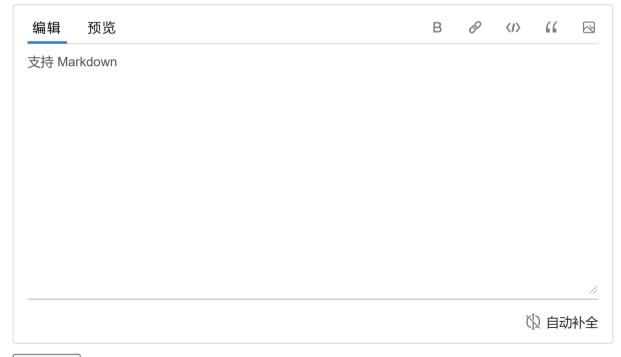
posted on 2021-06-04 10:03 MirzkisD1ExO 阅读(15) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

0

0

发表评论



提交评论 退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】百度智能云618年中大促,限时抢购,新老用户同享超值折扣

【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!

【推荐】618好物推荐:基于HarmonyOS和小熊派BearPi-HM Nano的护花使者

【推荐】阿里云爆品销量榜单出炉,精选爆款产品低至0.55折

编辑推荐:

- ·高性能队列设计
- ·.Net Core with 微服务 Seq 日志聚合
- ·嵌入式行业入行3年的一点小感想
- ·解 Bug 之路 ZooKeeper 集群拒绝服务
- ·Web 动画原则及技巧浅析

最新新闻:

- · 开放星团NGC 330中散落的恒星向我们展示了哈勃太空望远镜的新发现
- · 老车主被"割韭菜" 怒维权 疑似理想官方回应: 神逻辑甩锅让特斯拉都服
- ·腾讯朋友APP再次关停:主打真实社交、4年前被放弃
- · 442.2米最长复兴号智能动车组震撼实拍! 一圈跑道都放不下

- · 仅19元! 中国航天推出太空寄信服务: 可寄往中国空间站
- » 更多新闻...

Copyright © 2021 MirzkisD1Ex0 Powered by .NET 5.0 on Kubernetes