









MirzkisD1Ex0

博客园 首页 新随笔 新文章 联系 管理 订阅 🔤

<UnityIsPower><004>函数的函数形参

#region Environment
Windows 10
Unity 2020.3.12f1c1 LTS
VSCode 1.57.1
https://github.com/MirzkisD1Ex0/UnityIsPower
#endregion

Action,可以借此将函数作为形参传入其它函数。

将函数作为另一个函数的形参。

01.新建场景、脚本。

随笔-14 文章-0 评论-0 阅读-184

公告

昵称: MirzkisD1Ex0

园龄: 7个月

粉丝: 0 关注: 0

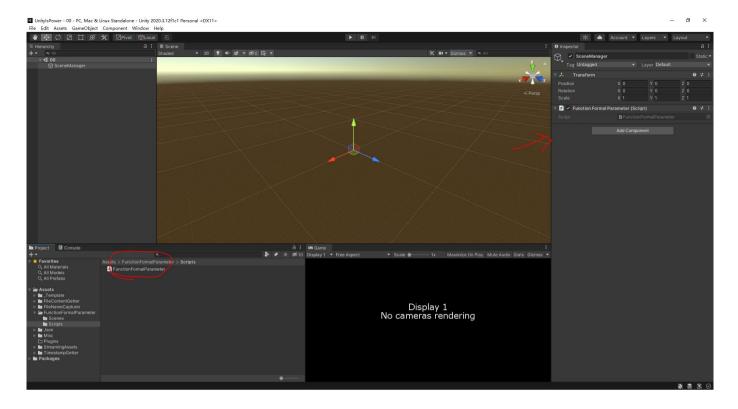
<	2021年6月					>
日	_	=	Ξ	四	五	六
30	31	1	2	3	<u>4</u>	5
6	7	<u>8</u>	<u>9</u>	10	11	12
13	14	15	16	<u>17</u>	18	19
20	21	22	23	<u>24</u>	25	26
27	28	29	30	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

搜索

找找看

常用链接

我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论 我的标签



02.复制粘贴!

```
using UnityEngine;
using System;

namespace FunctionFormalParameter
{
    /// <summary>
    /// 带有函数形参的函数
    /// </summary>
    public class FunctionFormalParameter : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
```

随笔档案

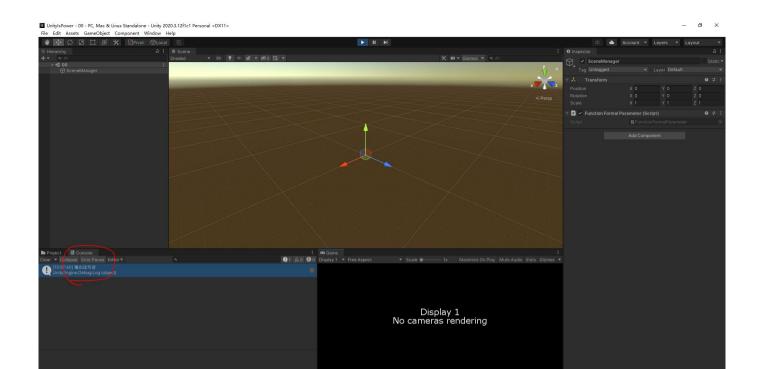
2021年6月(10) 2021年5月(3) 2020年12月(1)

阅读排行榜

- 1. <UnityIsPower> <001>获取指定目录下指定类型的所有文件的名称(55)
- 2. <UnityTheGreat><010>com.unity.collab-pro xy报错解决方案(24)
- 3. <UnityIsPower><005>"Sentinel key not foun d (H0007)"问题修复(15)
- 4. <UnityIsPower><002>利用UnityWebRequest 获取时间戳及日期时间转换(15)
- 5. <UnityTheGreat><008>单程序多显示器设置技巧(12)

```
Trigger(true, PrintString);
/// <summary>
/// 函数
/// </summary>
/// <param name="tempString"></param>
/// <param name="method"></param>
private void Trigger(bool tempBool, Action method)
  if (tempBool)
    method();
  return;
/// <summary>
/// 被传入的形参
/// </summary>
private void PrintString()
  Debug.Log("输出这句话");
  return;
```

03.运行场景。



#region Notes

本文章仅作抛砖引玉之用,希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些收获。

如果内容中出现了语混序乱、错鳖字、缺少标点符号的情况还请见谅

此工程在Github上完全开源,请随意取用。

互联网精神永存。Hooray!

#endregion



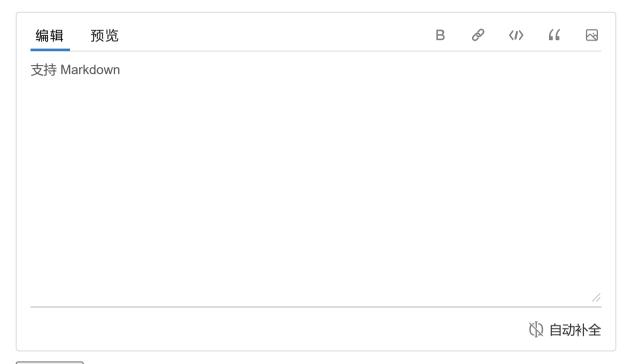


- «上一篇: <UnityIsPower><003>获取文本文件中指定行的字符串
- » 下一篇: <UnityTheGreat><005>"Sentinel key not found (H0007)"问题修复

posted on 2021-05-26 16:19 MirzkisD1Ex0 阅读(10) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论



提交评论 退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】百度智能云618年中大促,限时抢购,新老用户同享超值折扣

【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!

【推荐】618好物推荐:基于HarmonyOS和小熊派BearPi-HM Nano的护花使者

【推荐】阿里云爆品销量榜单出炉,精选爆款产品低至0.55折

编辑推荐:

- ·高性能队列设计
- ·.Net Core with 微服务 Seq 日志聚合
- ·嵌入式行业入行3年的一点小感想
- ·解 Bug 之路 ZooKeeper 集群拒绝服务
- · Web 动画原则及技巧浅析

最新新闻:

- · 开放星团NGC 330中散落的恒星向我们展示了哈勃太空望远镜的新发现
- · 老车主被"割韭菜" 怒维权 疑似理想官方回应: 神逻辑甩锅让特斯拉都服
- ·腾讯朋友APP再次关停:主打真实社交、4年前被放弃
- · 442.2米最长复兴号智能动车组震撼实拍! 一圈跑道都放不下
- · 仅19元! 中国航天推出太空寄信服务: 可寄往中国空间站
- » 更多新闻...