


# MirzkisD1Ex0

[博客园](#) [首页](#) [新随笔](#) [新文章](#) [联系](#) [管理](#) [订阅](#) 

随笔- 14 文章- 0 评论- 0 阅读 - 184

## <UnityIsPower> <002>利用UnityWebRequest获取时间戳及日期时间转换

#region Environment

Windows 10

Unity 2020.3.12f1c1 LTS

VSCode 1.57.1

<https://github.com/MirzkisD1Ex0/UnityIsPower>

#endregion

引用了Newtonsoft.dll、System、Networking。（2020版本自带Newtonsoft，无需额外下载）

放弃使用WWW，而选择了使用UnityWebRequest-Get。

从Taobao那边Get到时间戳，然后用Newtonsoft解析json并debug出来。

内容不多，欢迎随意取用，希望能够帮到诸位。

01.新建场景、脚本，将脚本挂在一个对象上。

## 公告

昵称: MirzkisD1Ex0

园龄: 7个月

粉丝: 0

关注: 0

<	2021年6月						>
日	一	二	三	四	五	六	
30	31	1	2	3	4	5	
6	7	8	9	10	11	12	
13	14	15	16	17	18	19	
20	21	22	23	24	25	26	
27	28	29	30	1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	

## 搜索

找找看

谷歌搜索

## 常用链接

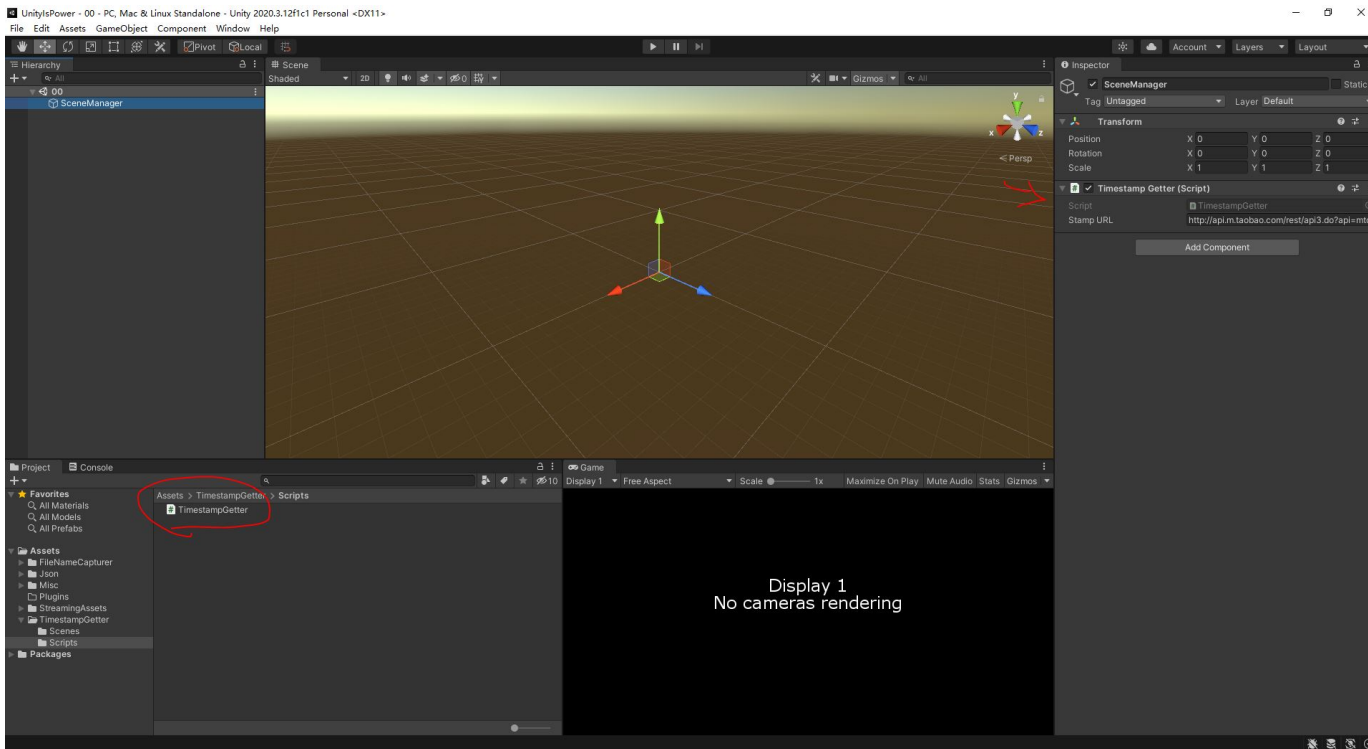
[我的随笔](#)

[我的评论](#)

[我的参与](#)

[最新评论](#)

[我的标签](#)



## 随笔档案

2021年6月(10)

2021年5月(3)

2020年12月(1)

## 阅读排行榜

1. <UnityIsPower> <001> 获取指定目录下指定类型的所有文件的名称(55)
2. <UnityTheGreat> <010> com.unity.collab-proxy报错解决方案(24)
3. <UnityTheGreat> <005> "Sentinel key not found (H0007)"问题修复(15)
4. <UnityIsPower> <002> 利用UnityWebRequest获取时间戳及日期时间转换(15)
5. <UnityTheGreat> <008> 单程序多显示器设置技巧(12)

02.秘技：复制粘贴修改！

**using System.Collections;**

**using UnityEngine;**

**using Newtonsoft.Json.Linq;**

**using System;**

**using UnityEngine.Networking;**

**namespace TimestampGetter**

**{**

**/// <summary>**

**/// 获取时间戳**

**/// </summary>**

**/// https://tool.lu/timestamp/**

**public class TimestampGetter : MonoBehaviour**

```

{
    public string StampURL = "http://api.m.taobao.com/rest/api3.do?
api=mtop.common.getTimestamp"; // 时间戳提供者

    private void Start()
    {
        StartCoroutine(GetTimeStamp(StampURL));
    }

    /// <summary>
    /// 获取时间戳
    /// </summary>
    /// <returns></returns>
    private IEnumerator GetTimeStamp(string stampURL)
    {
        UnityWebRequest webRequest = UnityWebRequest.Get(stampURL);
        yield return webRequest.SendWebRequest();
        if (webRequest.result == UnityWebRequest.Result.ProtocolError || webRequest.result ==
UnityWebRequest.Result.ConnectionError)
        {
            Debug.Log(webRequest.error);
        }

        JObject jb = JObject.Parse(webRequest.downloadHandler.text);

        long longTime = long.Parse(jb["data"]["t"].ToString());
        Debug.Log("Timestamp: " + longTime);

        string stringTime = jb["data"]["t"].ToString();
        Debug.Log("DataTime: " + ConvertStringToDateTime(stringTime));
    }

    /// <summary>
    /// 时间戳转为C#格式时间

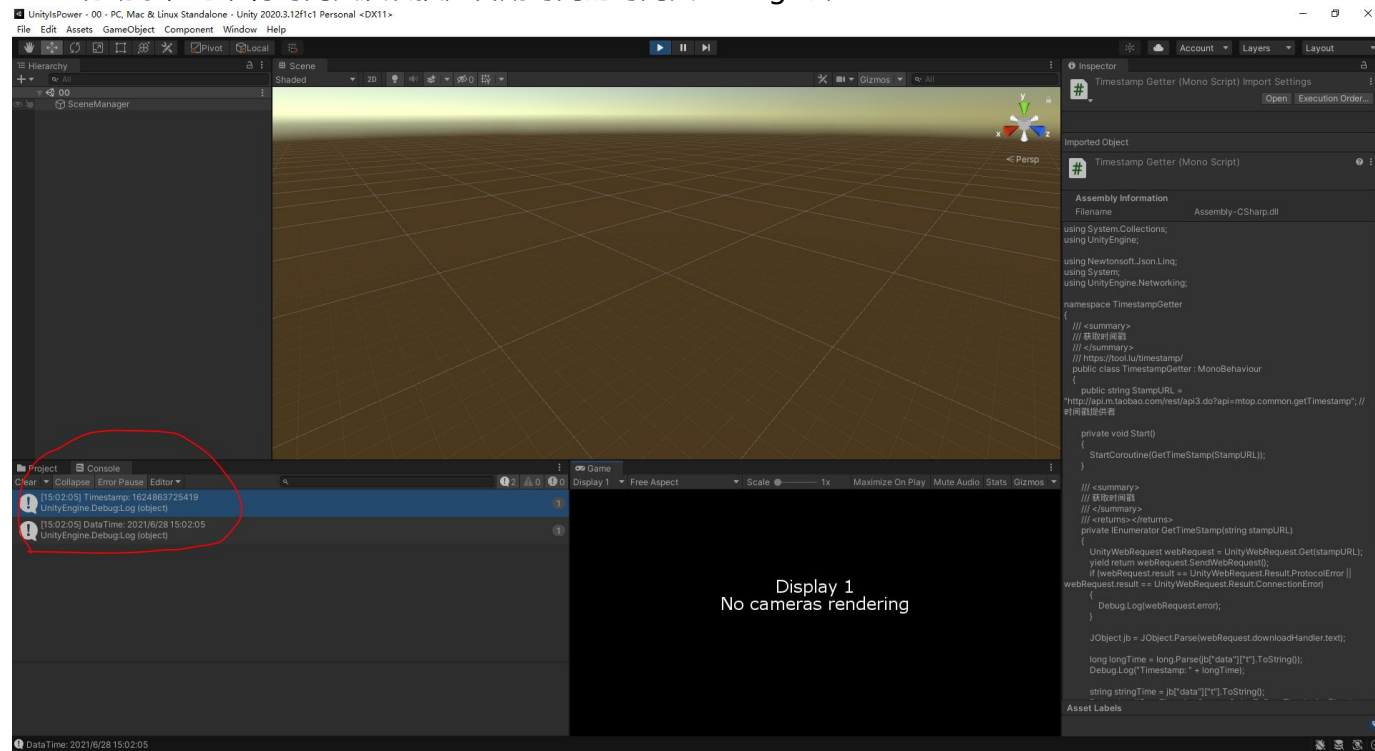
```

```

/// </summary>
/// <param name="timeStamp"></param>
/// <returns></returns>
private DateTime ConvertStringToDateTime(string timeStamp)
{
    DateTime dtStart = TimeZone.CurrentTimeZone.ToLocalTime(new DateTime(1970, 1, 1));
    long lTime = long.Parse(timeStamp + "0000");
    TimeSpan toNow = new TimeSpan(lTime);
    return dtStart.Add(toNow);
}
}
}

```

03.运行场景，可以将时间戳及转换为日期时间的时间戳Debug出来。



Display 1  
No cameras rendering

#region Notes

本教程仅为抛砖引玉之用，希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些收获。

如果文章中出现了语混序乱、错别字、缺少标点符号的情况还请见谅

本工程在Github上完全开源，请随意取用。

#endregion

好文要顶

关注我

收藏该文



MirzkisD1Ex0

关注 - 0

粉丝 - 0

0

0

« 上一篇: <UnityIsPower><001>获取指定目录下指定类型的所有文件的名称

» 下一篇: <UnityTheGreat><003>获取指定文本文件中的某一行

posted on 2021-05-21 11:40 MirzkisD1Ex0 阅读(15) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论

编辑

预览

B




</>

“



支持 Markdown



 自动补全

提交评论

退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

- 【推荐】百度智能云618年中大促，限时抢购，新老用户同享超值折扣
- 【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!
- 【推荐】618好物推荐：基于HarmonyOS和小熊派BearPi-HM Nano的护花使者
- 【推荐】阿里云爆品销量榜单出炉，精选爆款产品低至0.55折

### 编辑推荐：

- 高性能队列设计
- .Net Core with 微服务 - Seq 日志聚合
- 嵌入式行业入行3年的一点小感想
- 解 Bug 之路 - ZooKeeper 集群拒绝服务
- Web 动画原则及技巧浅析

### 最新新闻：

- 特斯联与T11宣布战略合作，共建直播生鲜超市
  - B站用户的极致爱恨
  - 谷歌全球第一家线下零售店开业：苹果的影子、谷歌的内核
  - VR这把烈火注定重现江湖？
  - 下一个共享单车？爱回收上市背后，是二手交易的回光返照
- » 更多新闻...