







MirzkisD1Ex0

博客园 首页 新随笔 新文章 联系 管理 订阅 🔤

<UnityIsPower><016>UGUI多图序列帧动画制作

#region Environment
Windows 10 20H2
Unity 2020.3.12f1c1 LTS
VSCode 1.57.1
https://github.com/MirzkisD1Ex0/UnityIsPower
#endregion

序列帧动画制作方式分很多种。

如果合理运用的话,或许可以用序列帧动画+简单代码控制的方式解决一些UI动效的问题。

至少不用VideoPlayer和Image混用强行凑特效了......

01.新建场景、脚本,将一张张的序列帧图片加入项目资源中。将其类型调整为Sprite,点击保存。再全选所有序列帧图片,拖入Hierarchy面板。此时Unity会询问你想要把动画文件.anim保存在什么位置。

随笔-16 文章-0 评论-0 阅读-193

公告

昵称: MirzkisD1Ex0

园龄: 7个月

粉丝: 0 关注: 0

<	2021年6月					;
日	_	=	Ξ	四	五	六
30	31	1	2	3	<u>4</u>	5
6	7	<u>8</u>	<u>9</u>	10	11	12
13	14	15	16	<u>17</u>	18	19
20	21	22	23	<u>24</u>	25	26
27	<u>28</u>	29	30	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

搜索

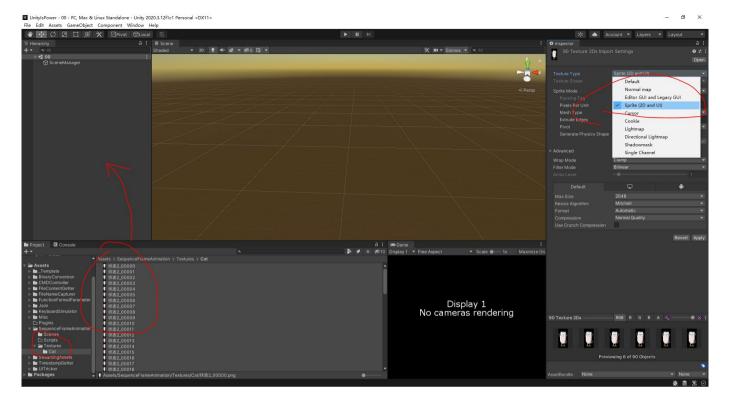
找找看

常用链接

我的随笔 我的评论 我的参与

最新评论

我的标签



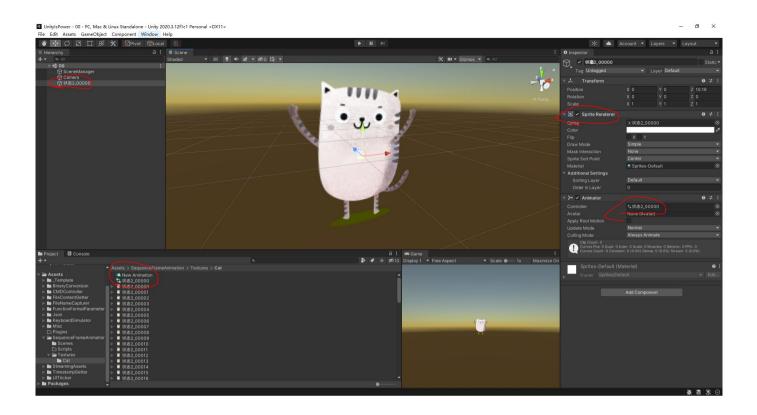
02.保存完毕后Hierarchy会新建一个对象并自带SpriteRenderer组件、Animator组件。此时运行场景,新建的序列帧对象会播放动画。这就是基本的序列帧动画了,接下来演示如何将其移到UGUI中。

随笔档案

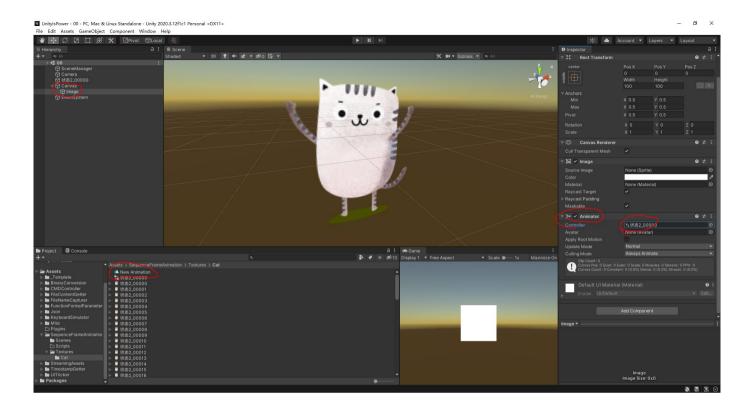
2021年6月(12) 2021年5月(3) 2020年12月(1)

阅读排行榜

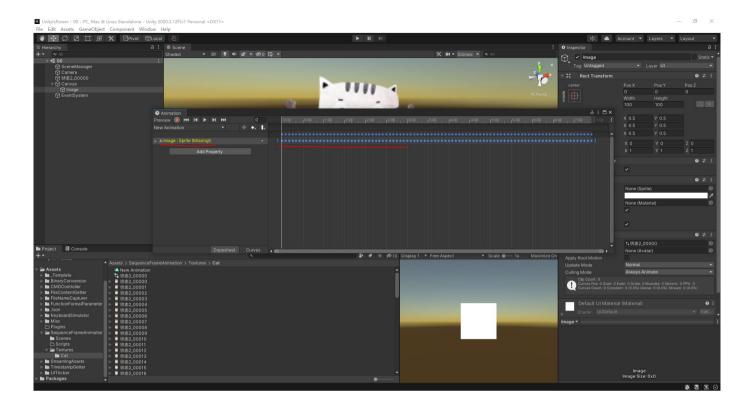
- 1. <UnityIsPower> <001>获取指定目录下指定类型的所有文件的名称(57)
- 2. <UnityIsPower><010>"com.unity.collab-prox y"问题修复(27)
- 3. <UnityIsPower><005>"Sentinel key not foun d (H0007)"问题修复(15)
- 4. <UnityIsPower><002>利用UnityWebRequest 获取时间戳及日期时间转换(15)
- 5. <UnityIsPower><008>Unity程序多屏显示设置 技巧(12)



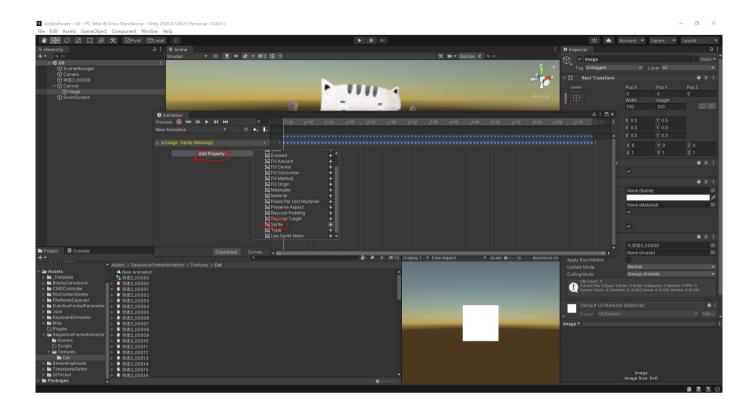
03.新建Canvas和Image对象,为Image对象添加Animator组件,将刚刚保存的动画控制器赋予其。



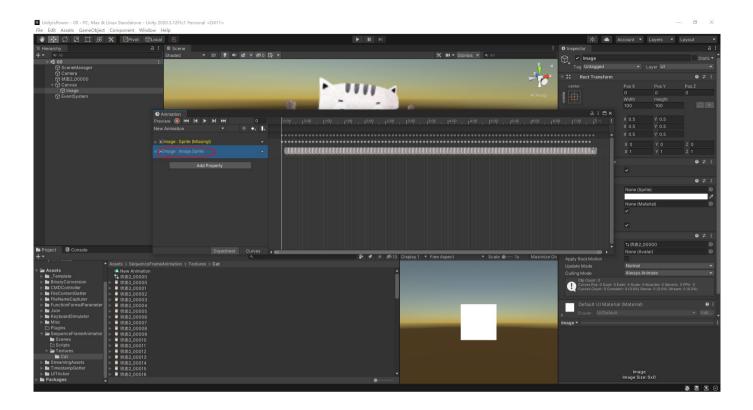
04.双击打开刚刚保存的动画切片,全选所有的关键帧。因为Image对象没有SpriteRenderer组件,所以会显示Missing,不影响操作。



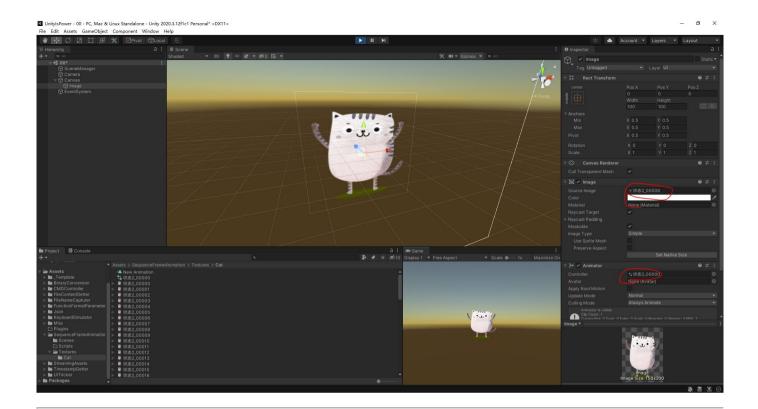
05.Property怎么翻译?添加不动产?然后选择Image组件中的Sprite属性。



06.选择Image图层,将刚刚复制的关键帧全部粘贴过来。



07.删除SpriteRenderer组件的图层,就可以正常运行了。这个Image对象就有了和Sprite对象一样的功能。 (其实就是关键帧复制粘贴一下而已,我没想到居然还可以这么玩)



#region Notes

本文章仅作抛砖引玉之用,希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些收获。

如果内容中出现了语混序乱、错鳖字、缺少标点符号的情况还请见谅

此工程在Github上完全开源,请随意取用。

互联网精神永存。

Hooray!!!

#endregion



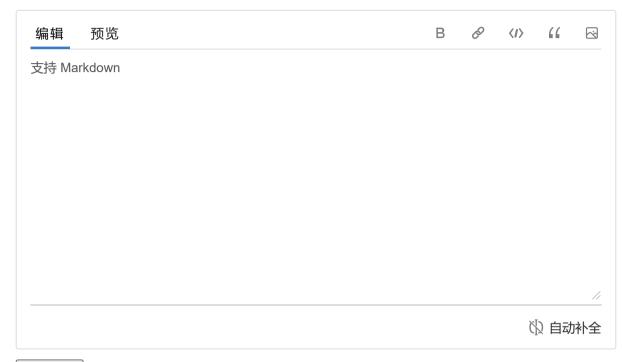


«上一篇: <UnityIsPower><015>右键菜单UI选项消失问题修复

posted on 2021-06-29 14:26 MirzkisD1Ex0 阅读(0) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论



提交评论 退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】七天玩转PolarDB开源创造营,阿里云、PG中文社区、白玉兰开源共同出品

【推荐】百度智能云618年中大促,限时抢购,新老用户同享超值折扣

【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!

【推荐】阿里云爆品销量榜单出炉,精选爆款产品低至0.55折

编辑推荐:

- ·【.NET 与树莓派】LED 数码管驱动模块 —— TM1638
- ·高性能队列设计
- ·.Net Core with 微服务 Seq 日志聚合
- ·嵌入式行业入行3年的一点小感想
- ·解 Bug 之路 ZooKeeper 集群拒绝服务

最新新闻:

- ·一套键鼠控制多台 Mac、iPad, 苹果怎么做到的?
- ·消失已久的开机音乐,会在 Windows 11 得到回归吗?
- · 微软承认签名了一个 rootkit 恶意程序
- · VMware 只有 2% 的员工在恢复正常办公第一天现身
- · Jim Keller 称他是 Zen 之叔而不是 Zen 之父
- » 更多新闻...