


# MirzkisD1Ex0

博客园 首页 新随笔 新文章 联系 管理 订阅 

随笔- 14 文章- 0 评论- 0 阅读 - 185

## <UnityIsPower> <012>物理按键模拟

```
#region Environment
Windows 10 20H2
Unity 2020.3.12f1c1 LTS
VSCode 1.57.1
https://github.com/MirzkisD1Ex0/UnityIsPower
#endregion
```

十分简易的，物理按键模拟，比如ALT+F4，CTRL+P。

01.新建场景、空脚本，挂在对象上。

## 公告

昵称: MirzkisD1Ex0  
园龄: 7个月  
粉丝: 0  
关注: 0

<	2021年6月						>
日	一	二	三	四	五	六	
30	31	1	2	3	4	5	
6	7	8	9	10	11	12	
13	14	15	16	17	18	19	
20	21	22	23	24	25	26	
27	28	29	30	1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	

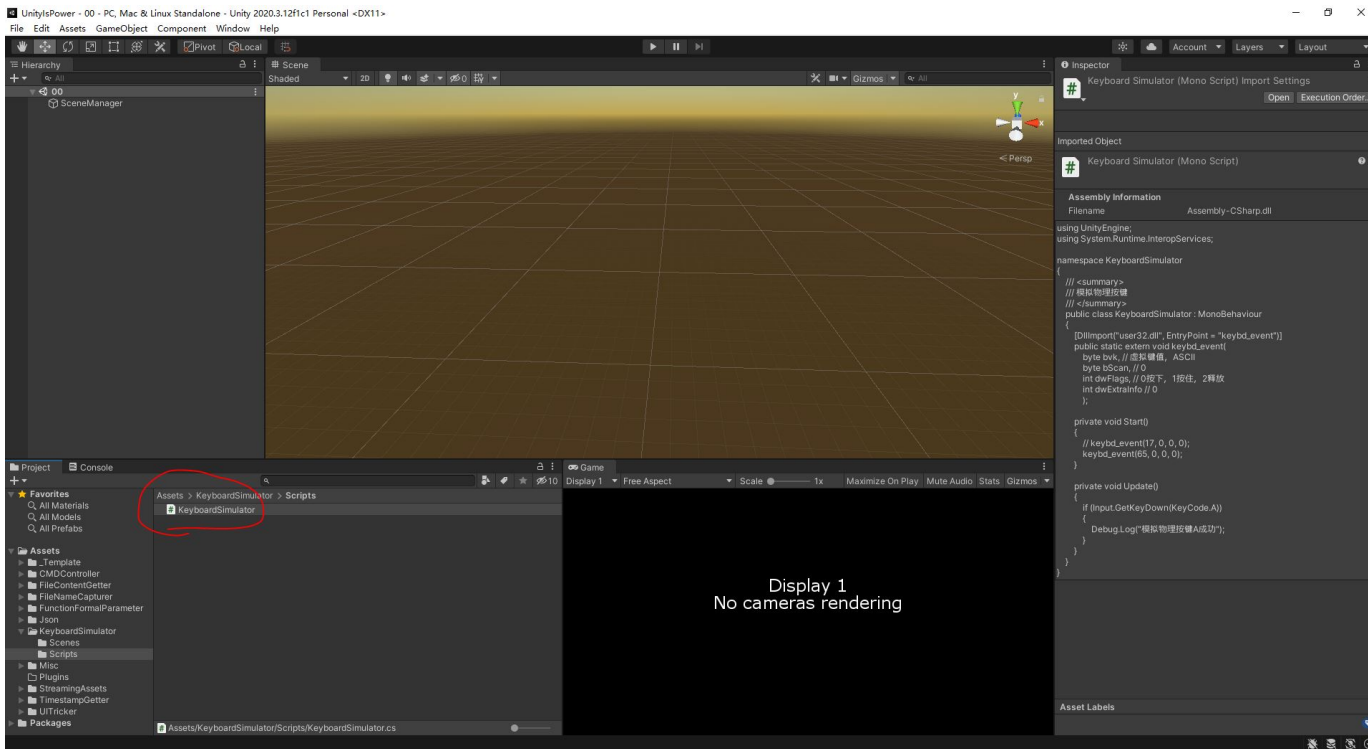
## 搜索

找找看

谷歌搜索

## 常用链接

我的随笔  
我的评论  
我的参与  
最新评论  
我的标签



## 随笔档案

2021年6月(10)  
2021年5月(3)  
2020年12月(1)

## 阅读排行榜

1. <UnityIsPower> <001> 获取指定目录下指定类型的所有文件的名称(55)
2. <UnityIsPower> <010> "com.unity.collab-proxy" 问题修复(25)
3. <UnityIsPower> <005> "Sentinel key not found (H0007)" 问题修复(15)
4. <UnityIsPower> <002> 利用 UnityWebRequest 获取时间戳及日期时间转换(15)
5. <UnityIsPower> <008> Unity 程序多屏显示设置技巧(12)

02.脚本内容可以自行修改.....虚拟键值可以从网上找到。

**using UnityEngine;**

**using System.Runtime.InteropServices;**

**namespace KeyboardSimulator**

**{**

**/// <summary>**

**/// 模拟物理按键**

**/// </summary>**

**public class KeyboardSimulator : MonoBehaviour**

**{**

**[DllImport("user32.dll", EntryPoint = "keybd\_event")]**

**public static extern void keybd\_event(**

```

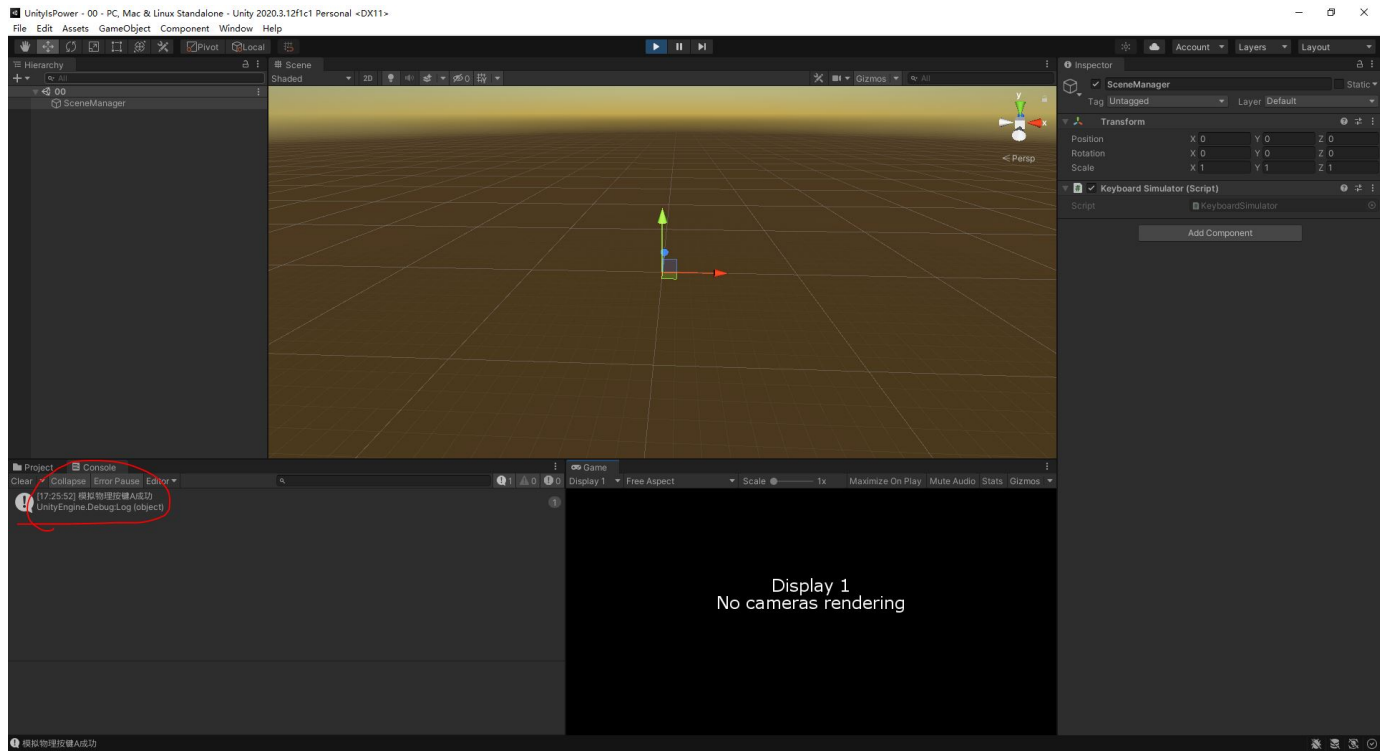
    byte bvk, // 虚拟键值, ASCII
    byte bScan, // 0
    int dwFlags, // 0按下, 1按住, 2释放
    int dwExtraInfo // 0
);

private void Start()
{
    // keybd_event(17, 0, 0, 0);
    keybd_event(65, 0, 0, 0);
}

private void Update()
{
    if (Input.GetKeyDown(KeyCode.A))
    {
        Debug.Log("模拟物理按键A成功");
    }
}
}
}

```

03.运行场景，什么都不用按.....就会出现按A键成功的Debug，此外，组合键也是可以的。



## #region Notes

本文章仅作抛砖引玉之用，希望能够借此给予寻求思路的开发者们一些收获。

如果内容中出现了语混序乱、错别字、缺少标点符号的情况还请见谅

此工程在Github上完全开源，请随意取用。

互联网精神永存。

Hooray!!!

#endregion

好文要顶

关注我

收藏该文



MirzkisD1Ex0

关注 - 0

粉丝 - 0

0

0





« 上一篇: <UnityIsPower><011>"C#-CMD"命令行使用  
» 下一篇: <UnityTheGreat><013>C#字符串与二进制互相转换

posted on 2021-06-17 13:50 MirzkisD1Ex0 阅读(4) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

发表评论

编辑 预览

B    

支持 Markdown

自动补全

提交评论 退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

- 【推荐】百度智能云618年中大促，限时抢购，新老用户同享超值折扣
- 【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!
- 【推荐】618好物推荐：基于HarmonyOS和小熊派BearPi-HM Nano的护花使者
- 【推荐】阿里云爆品销量榜单出炉，精选爆款产品低至0.55折

### 编辑推荐:

- 高性能队列设计
- .Net Core with 微服务 - Seq 日志聚合
- 嵌入式行业入行3年的一点小感想
- 解 Bug 之路 - ZooKeeper 集群拒绝服务
- Web 动画原则及技巧浅析

### 最新新闻:

- 猛男把400+条猫咪叫声做成数据集，可识别猫咪的3种不同状态 | 开源
  - 英伟达“神笔马良” GauGAN发布Windows应用程序，可导出PSD文件
  - C罗还会是史上第一个上链的得分王吗？
  - Windows 11成上班摸鱼利器，微软CEO喊话苹果：欢迎引入iMessage
  - 潘建伟团队又创世界纪录！实现500公里量级现场光纤量子通信
- » 更多新闻...