



Курс «Параллельное
программирование»

Лабораторная работа №2. Разработка и отладка OpenMP- программы вычисления суммы ряда

Юлдашев Артур Владимирович
art@ugatu.su

Спеле Владимир Владимирович
spele.vv@ugatu.su

Кафедра
высокопроизводительных
вычислительных технологий и
систем (ВВТиС)

Цель работы

На примере задачи параллельной суммы ряда научиться разрабатывать простейшие параллельные программы средствами OpenMP, а также использовать инструмент для проверки корректности программ Intel Inspector и инструмент для профилирования производительности программ Intel VTune Profiler.

Задание

1. Используя последовательную программу с лучшими ключами оптимизации из лабораторной работы №1 подобрать N при которых программа будет работать ~ 30 сек.
2. Выполнить распараллеливание последовательной программы путем включения в ее код OpenMP директив. Проанализировать корректность распараллеленной программы с помощью инструмента Intel Inspector.
3. Проанализировать производительность параллельной программы с помощью инструмента Intel VTune Profiler.
4. Вычислить ускорение и эффективность параллельной программы, полученные данные занести в таблицу. По данным таблицы построить графики зависимостей ускорения и эффективности от числа процессов.

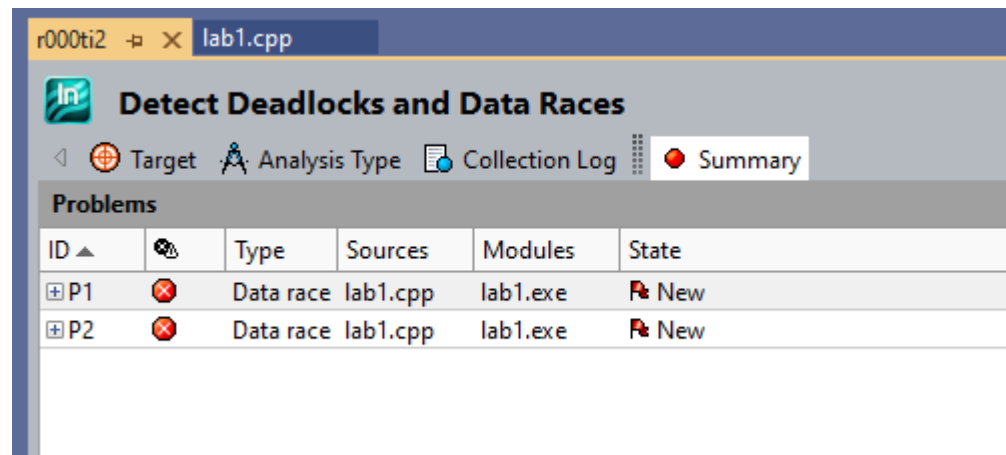
Задание

Используя последовательную программу с лучшими ключами оптимизации из лабораторной работы №1 подобрать N при которых программа будет работать ~ 30 сек. Зафиксировать полученную сумму ряда.

Провести распараллеливание последовательной программы из лабораторной работы №1 с помощью директивы OpenMP
`#pragma omp parallel for`

Задание

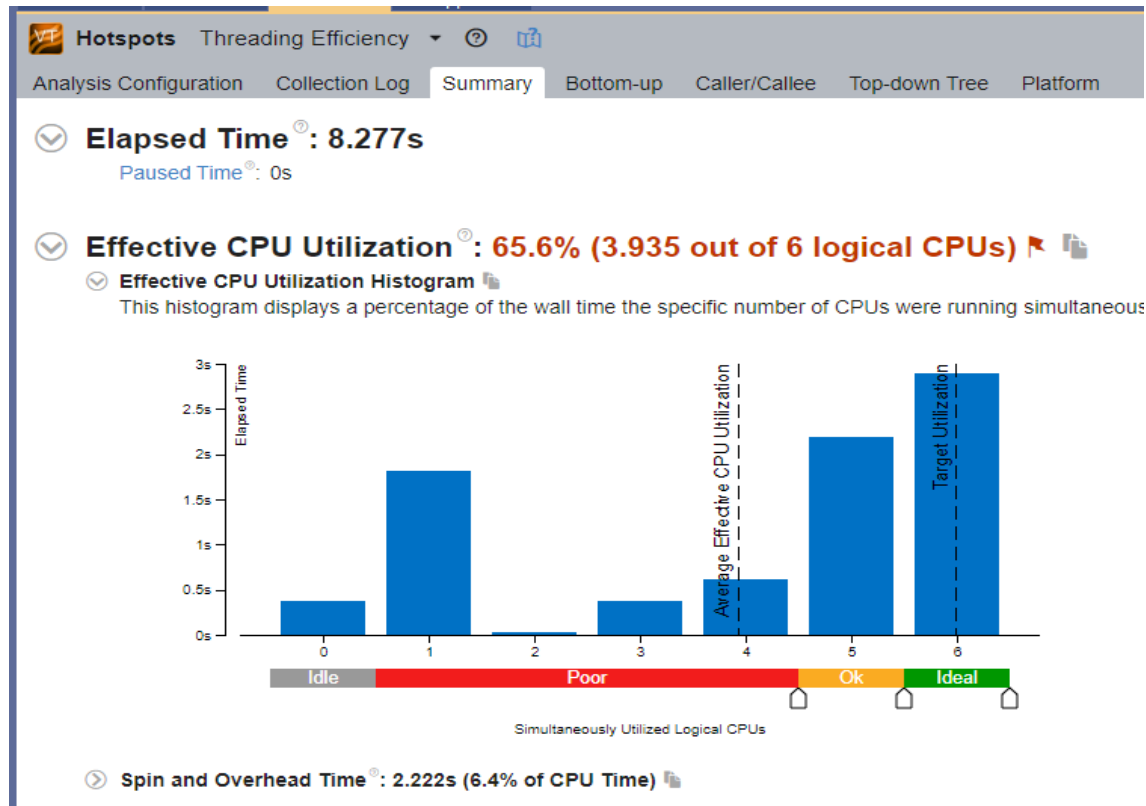
Проверить корректность распараллеленной программы с помощью инструмента Intel Inspector. Вставить в отчет скриншот.



Кратко описать найденную ошибку и исправить ее. Проверить корректность исправленной программы в Intel Inspector. Вставить в отчет скриншот.

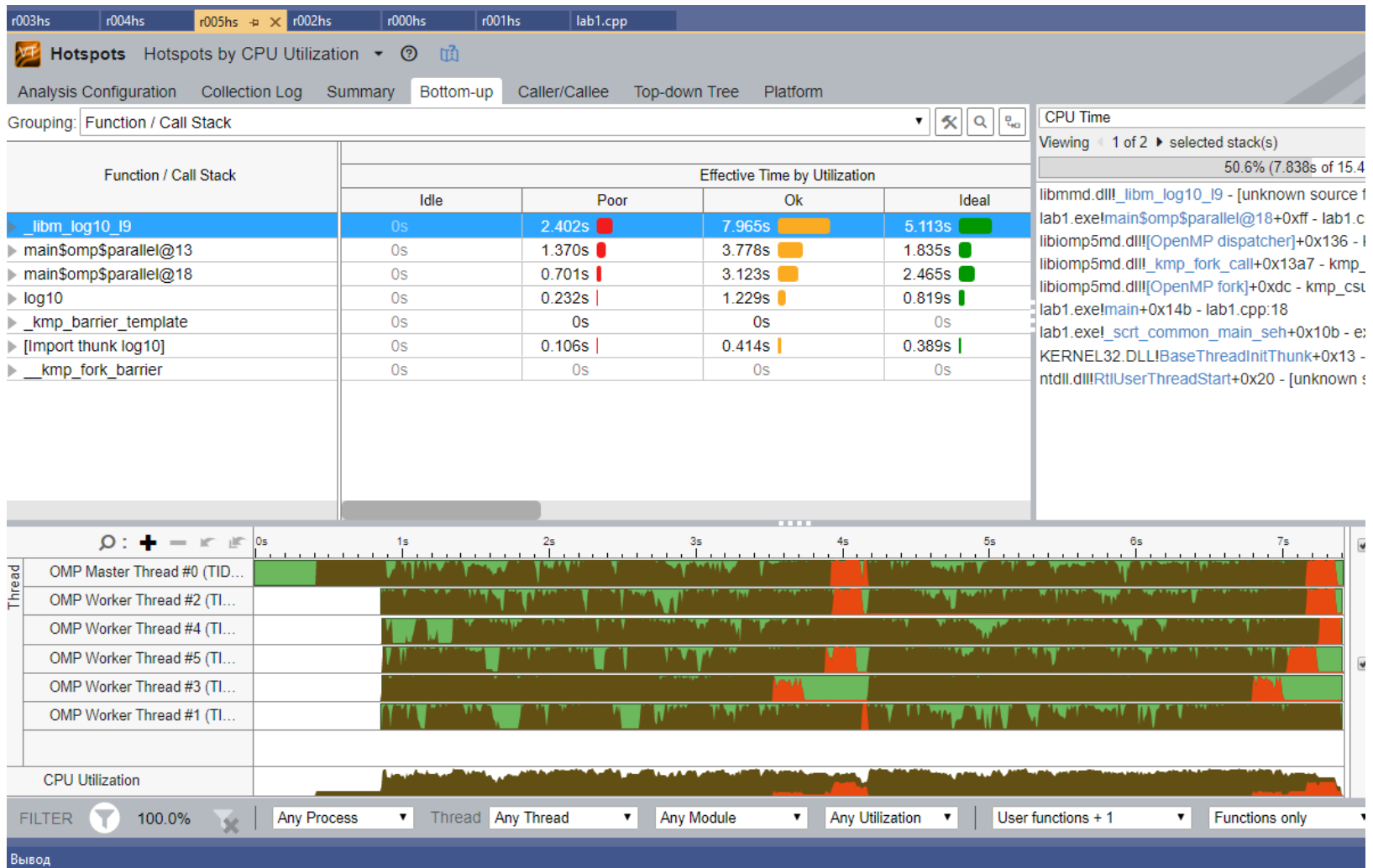
Задание

Снять профиль распараллеленной программы с помощью инструмента Intel VTune Profiler. Вставить в отчет скриншот эффективной загрузки CPU.



Задание

Вставить в отчет скриншот детальной загрузки каждого ядра CPU.



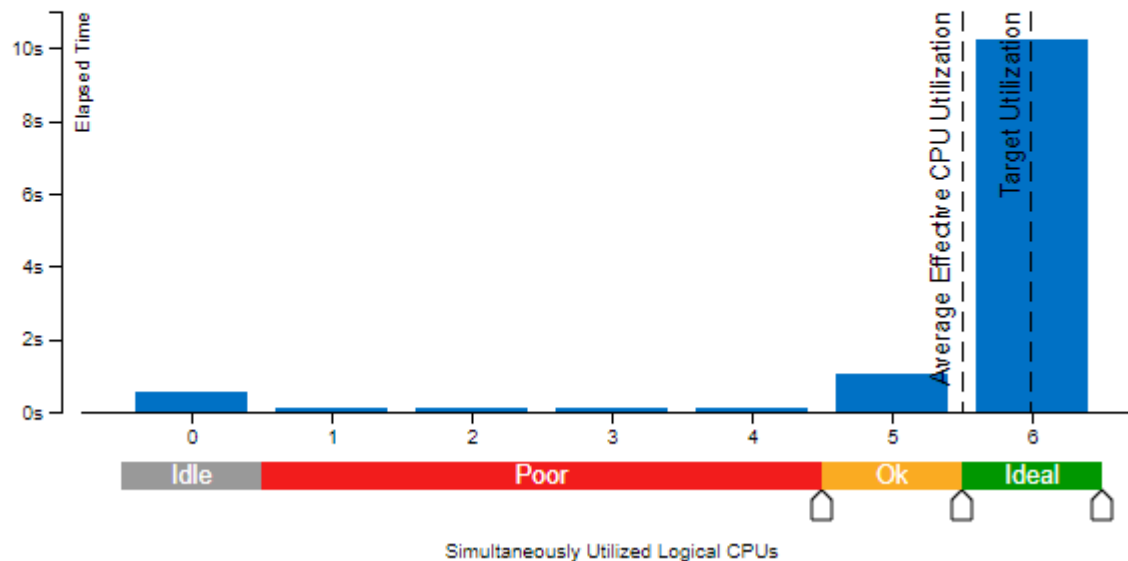
Задание

Оптимизировать загрузку центрального процессора, так чтобы эффективная загрузка CPU была максимально возможной.

☑ **Effective CPU Utilization[®]: 91.8% (5.506 out of 6 logical CPUs)**

☑ **Effective CPU Utilization Histogram**

This histogram displays a percentage of the wall time the specific number of CPUs were running simulta



Вставить в отчет скриншот эффективной и детальной загрузки CPU.

Задание

Используя лучшие ключа оптимизации из лабораторной работы №1 подобрать N при которых программа будет работать ~ 30 сек на 1 ядре процессора. Замерить время работы программы на 1, 2 ... p ядрах, где p – максимальное число ядер на вашем ПК.

Кол-во потоков	Время работы
1	
2	
...	
p	

Анализ полученных результатов

Определение. Отношение времени выполнения параллельной программы на одном процессоре (ядре) T_1^* ко времени выполнения параллельной программы на p процессорах T_p называется **ускорением** при использовании p процессоров:

$$S_p^* = \frac{T_1^*}{T_p}$$

Определение. Отношение ускорения S_p^* к количеству процессоров p называется **эффективностью** при использовании p процессоров:

$$E_p^* = \frac{S_p^*}{p}$$

Задание

Вычислить ускорение и эффективность параллельной программы, полученные данные занести в таблицу.

Кол-во потоков	Ускорение	Эффективность
1		
2		
...		
p		

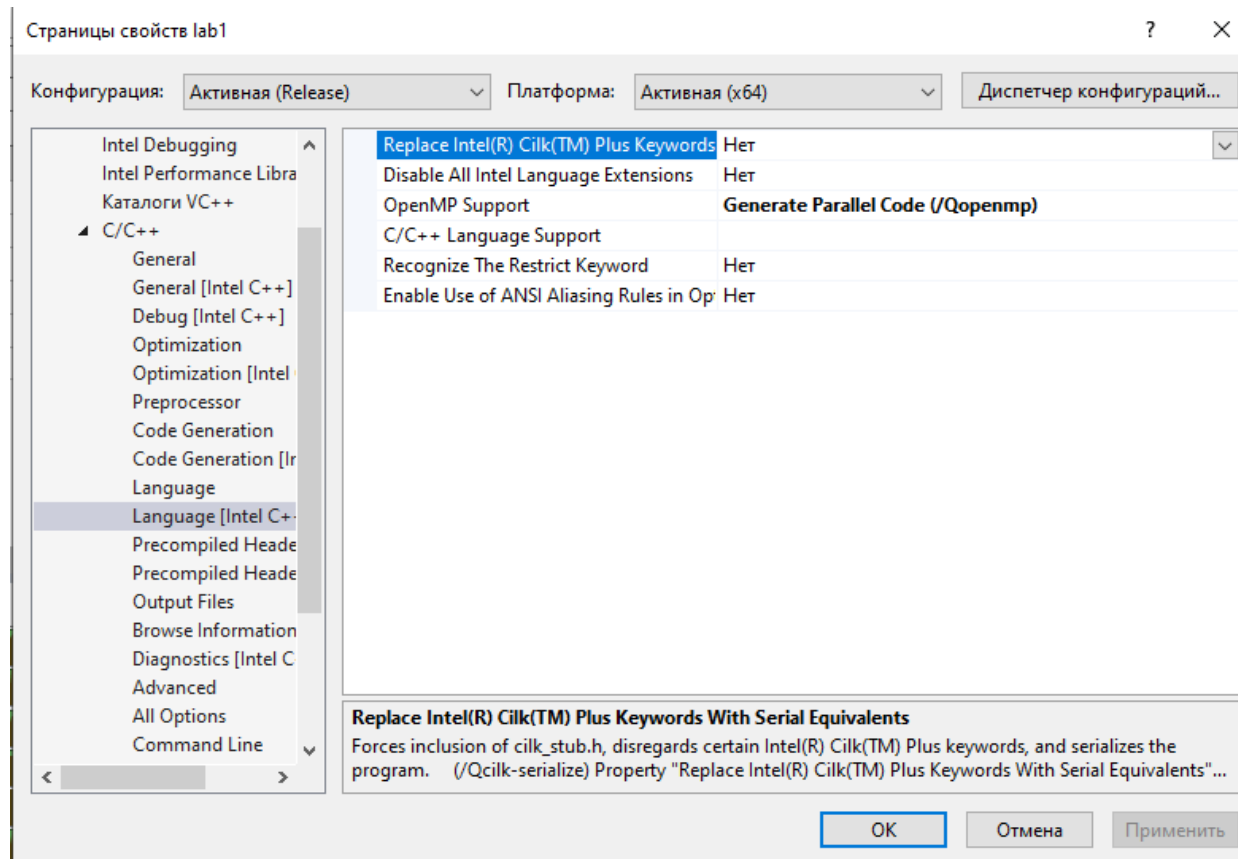
По данным таблицы построить графики зависимостей ускорения и эффективности от числа процессов.

Требования к оформлению отчета

- В отчет по проделанной работе включить:
 - 1) описание используемых компиляторов;
 - 2) характеристики центрального процессора;
 - 3) скриншоты проверки корректности вычислений при различных размерностях;
 - 4) заполненные таблицы;
 - 5) скриншоты из Intel Inspector и Intel VTune Profiler;
 - 6) графики ускорения и эффективности;
 - 7) ВЫВОД.

Поддержка OpenMP

Включение поддержки OpenMP в проекте на компиляторе Intel.



Пример программы

```
1  #include <iostream>
2  #define _USE_MATH_DEFINES
3  #include <math.h>
4  #include <time.h>
5
6  using namespace std;
7  int main()
8  {
9      const long long N = 2100000000;
10     double start_time = clock();
11     double sum = 0.0;
12
13
14
15     for (long long i = 1; i < N; i += 2)
16     {
17         sum -= 1 / (i - log10(i));
18     }
19
20     for (long long i = 2; i < N; i += 2)
21     {
22         sum += 1 / (i - log10(i));
23     }
24
25     double end_time = clock();
26     cout << "time = " << (end_time - start_time) / CLK_TCK << endl;
27     cout << "SUM = " << sum << endl;
28     return 0;
29 }
```

Наивное распараллеливание программы

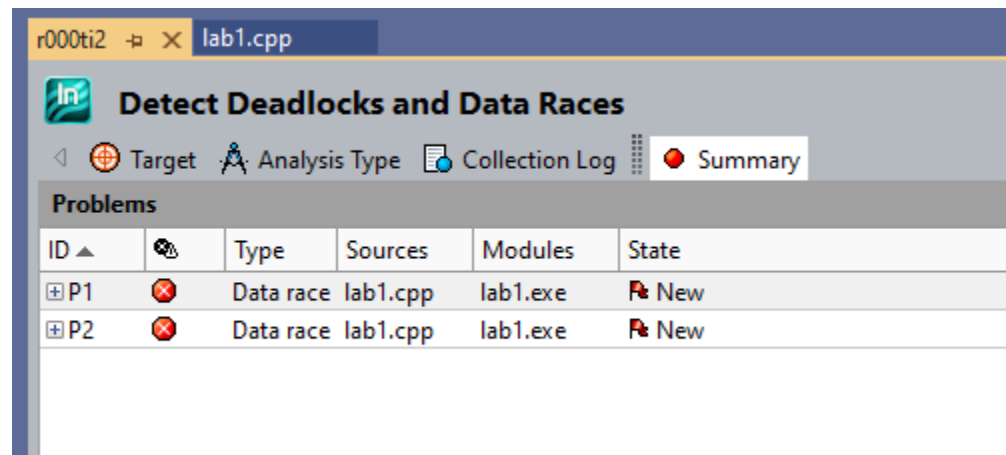
```
1  #include <iostream>
2  #define _USE_MATH_DEFINES
3  #include <math.h>
4  #include <time.h>
5  #include <omp.h>
6  using namespace std;
7  int main()
8  {
9      const long long N = 21000000000;
10     double start_time = omp_get_wtime();
11     double sum = 0.0;
12     #pragma omp parallel num_threads(6)
13     {
14         #pragma omp for
15         for (long long i = 1; i < N; i += 2)
16         {
17             sum -= 1 / (i - log10(i));
18         }
19         #pragma omp for
20         for (long long i = 2; i < N; i += 2)
21         {
22             sum += 1 / (i - log10(i));
23         }
24     }
25     double end_time = omp_get_wtime();
26     cout << "time = " << (end_time - start_time) << endl;
27     cout << "SUM = " << sum << endl;
28     return 0;
29 }
```

Intel Inspector

Переходим в Средства/Intel Inspector/Threading Error Analysis.

ИЛИ

Меню Пуск -> Intel OneAPI 2022 -> Intel Inspector.

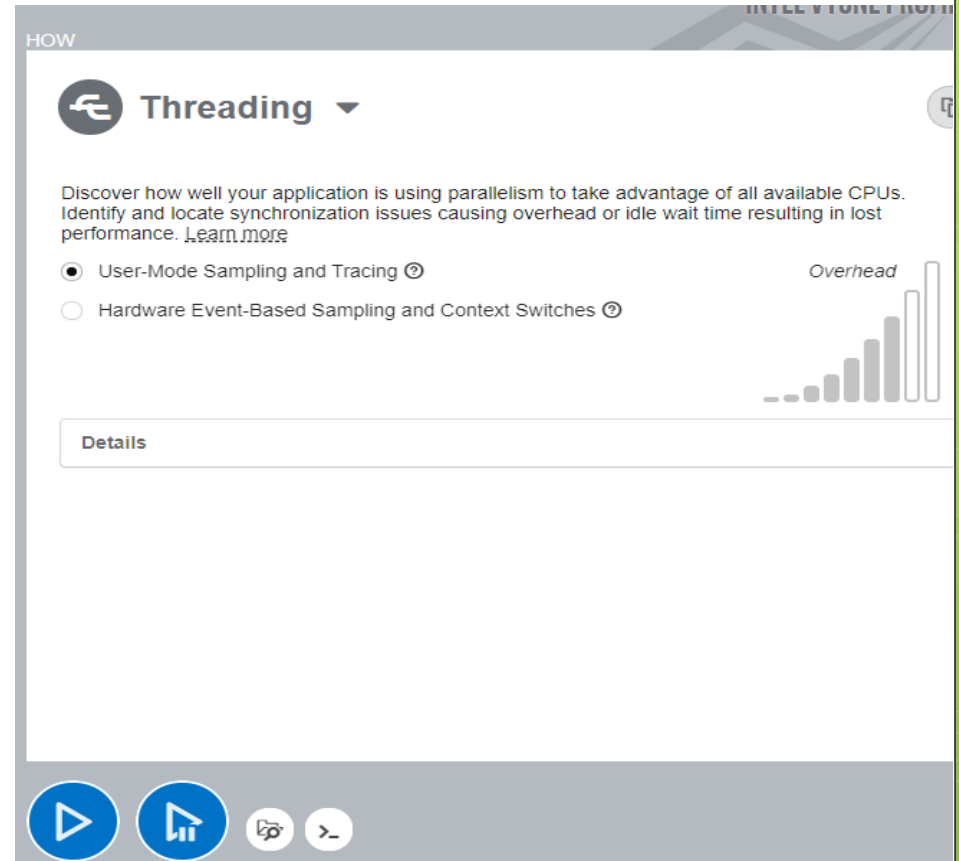


[Справка по Intel Inspector](#)

Intel VTune Profiler

Переходим в Средства/Intel VTune Profiler/ Open VTune Profiler. Далее Configure Analysis. Вместо Hotspots выбираем Threading. Запускаем анализ.

▶ Configure Analysis...



[Справка по Intel VTune Profiler](#)