

Projekt

The background of the slide features a gradient of blue, transitioning from a deep navy blue on the left to a bright cyan on the right. In the lower half, there are several overlapping, wavy horizontal bands. These include a prominent yellow band, a light blue band, and a white band at the very bottom, creating a sense of movement and depth.

Wymagania do projektu

Zacznijmy od opisu podstawowej funkcjonalności tworzonego projektu. Podstawowe funkcje portalu SOAW:

- założenie konta administrującego serwisem:
 - jego właścicielem będzie administrator;
- system logowania do aplikacji:
 - użytkownik z poziomu strony internetowej będzie mógł zalogować się do stworzonego portalu – zaprogramujemy tę funkcjonalność od początku do końca;
- rejestracja (a dokładniej autorejestracja) kont użytkowników – klientów wraz z nadaniem odpowiednich uprawnień:
 - z technologicznego punktu widzenia, to zadanie trzeba wykonać za pomocą CRUD (ang. *Create Read Update Delete*, czyli utwórz, odczytaj, aktualizuj, usuń) – tej funkcjonalności w tym podręczniku niestety nie zaprogramujemy, gdyż jest to już wiedza bardzo zaawansowana);
- dodawanie ogłoszeń w określonych kategoriach (w tym podręczniku tego jednak także nie zaprogramujemy).

Wymagania do projektu

SOAW portal ogłoszeniowy

Home Rejestracja Logowanie

SOAW

Serwis Ogłoszeniowy Aplikacja Webowa

SOAW portal ogłoszeniowy

Jak to działa?

Załóż konto! Bezpłatna rejestracja!

Dodaj za darmo ogłoszenie!

Login:

Hasło:

[Rejestracja](#)

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Modi eum illum deleniti, voluptate sunt, enim repudiandae exercitationem dolore corporis dolores possimus dolorum veritatis perspiciatis ullam magni assumenda eos ad obsecrati.

SOAW

www.adresSOAW.pl

Serwis Ogłoszeniowy Aplikacja Webowa

☎ GSM 500 xxx yyy

✉ biuro@adresSOAW.pl

© 2021 [powered by SOAW](#)

Wymagania do projektu

Jak to działa?

Zalóż konto! Bezplatna rejestracja!

Dodaj za darmo ogłoszenie!

Login:

Hasło:

[Rejestracja](#)

[Log In](#)

Wymagania do projektu

SOAW portal ogłoszeniowy

[Home](#) [Rejestracja](#) [Logowanie](#)

Zarejestruj się

Email Address

Wprowadź poprawny adres email

Hasło

Wprowadź hasło: min 6 znaków, maks 12 znaków

Powtórz Hasło

Wprowadź hasło: musi być takie same jak powyżej

Imię

Wpisz imię: min 2 litery, maks 10 liter


Nazwisko

Wpisz nazwisko: min 3 litery, maks 18 liter

Telefon

Wprowadź poprawny numer telefonu: 9 znaków

☐ Akceptuję regulamin [Zobacz Regulamin](#)

Only for humans ☐ Nie jestem robotem 


Wyślij


[Zresetuj swoje dane](#)

SOAW

www.adresSOAW.pl

Service Ogłoszeniowy Aplikacja Webowa

 GSM 509 xxx yyy

 biuro@adresSOAW.pl

© 2021 powered by SOAW

Wymagania do projektu

Na działającym portalu SOAW osoby fizyczne i firmy będą mogły założyć bezpłatne konto, by uzyskać dostęp do umieszczania różnych ogłoszeń i ofert w co najmniej kilku kategoriach. Z punktu widzenia naszego modelu biznesowego konto dla użytkowników może być:

- na zawsze bezpłatne – wówczas od strony biznesowej trzeba będzie pozyskać reklamodawców, od których wpływy zapewnią co najmniej pokrycie kosztów utrzymania przedsięwzięcia biznesowego; niektóre funkcje (czynności) będą jednak płatne, np.:
 - wyróżnianie ogłoszeń (podkreślenie, pogrubienie, przesunięcie na początek listy itp.),
 - umieszczenie ogłoszeń na określony (dłuższy niż w standardzie) czas,
 - wysyłanie e-maili z ofertą wewnątrz stworzonej aplikacji;
- na zawsze bezpłatne, ale jedynie w wersji podstawowej; za dostęp do dodatkowej funkcjonalności użytkownik będzie musiał płacić np. abonament kwartalny – przykładowymi dodatkowymi funkcjonalnościami mogą być:
 - wyróżnianie ogłoszeń (podkreślenie, pogrubienie, przesunięcie na początek listy itp.),
 - umożliwienie kontaktu bezpośredniego wewnątrz portalu (czat, e-mail, rozmowa głosowa itp.);
- na początku bezpłatne (np. przez pierwsze 90 dni), później płatne w formie kwartalnego abonamentu.

Szczegóły dotyczące aplikacji będziemy omawiali podczas tworzenia podstaw specyfikacji technicznej i założenia biznesowego co do utrzymania i dalszego rozwoju SOAW.

Zarządzanie projektem – wprowadzenie

Zarządzanie projektem polega na planowaniu wielu działań zmierzających do osiągnięcia celów biznesowych przez realizację projektu i kierowaniu nimi. Za cały proces zarządzania powinna być odpowiedzialna jedna osoba, tak aby ewentualnymi niepowodzeniami nie obarczać zbyt dużej liczby osób. Co równie ważne, potencjalne awanse za profesjonalnie i efektywnie wykonany projekt łatwiej jest przyznać pracownikowi, który odniósł sukces, a nie całej grupie. Należy jednak pamiętać, że w sukcesie uczestniczy zwykle nie tylko szef, ale i poszczególni członkowie zespołu realizującego projekt.

Zarządzanie projektem – wprowadzenie



Rys. 19.1. Tradycyjna struktura hierarchiczna (pionowa) zarządzania projektami

Zarządzanie projektem – wprowadzenie



Rys. 19.2. Spłaszczona struktura zarządzania projektami

Zarządzanie projektem – wprowadzenie

O ile w przypadku projektów tradycyjnych bardzo często stosuje się pionową ścieżkę zależności (podległości) i wynagradzania, o tyle w nowoczesnych technologiach mamy do czynienia z tzw. spłaszczeniem:

- **pionowa ścieżka zależności** – kierownik nadzoruje pracę osoby odpowiedzialnej za cały zespół – menedżera projektu (zarządza pracą zespołu), a bardzo często między nimi jest jeszcze zastępca kierownika;
- **spłaszczenie zależności** – każdy z członków zespołu projektowego jest sobie równy, przy czym menedżer projektu jest bardziej doradcą i organizatorem pracy członków zespołu niż ich szefem.

Zarządzanie projektem obejmuje:

- planowanie – działań zarówno bieżących, jak i w dłuższym terminie,
- ustalanie harmonogramu – dbałość o realizację projektu zgodnie z założonym planem,
- kontrolę osób – nadzór nad właściwym i efektywnym funkcjonowaniem zespołu projektowego,
- kontrolę zadań potrzebnych do osiągnięcia w określonym czasie i budżecie celów projektu.

Zasady dobierania narzędzi do planowania projektu i zarządzania nim

W biznesie jednym z najważniejszych elementów do odniesienia sukcesu jest zadowolony klient, który ma zazwyczaj określone potrzeby i oczekiwania. Jeżeli dostarczymy na rynek produkt, który zdoła zaspokoić potrzeby i oczekiwania klienta, wówczas będziemy mogli zarobić pieniądze i odnieść rynkowy sukces. W naszym przypadku zakładamy, że znamy już potrzeby i oczekiwania klienta, i zaczynamy zgodnie z nimi budować nasz projekt.

Zasady dobierania narzędzi do planowania projektu i zarządzania nim



Zasady dobierania narzędzi do planowania projektu i zarządzania nim

Kryteria doboru narzędzi do planowania i zarządzania projektem:

- rodzaj klienta, w tym:
 - indywidualny czy instytucjonalny,
 - „mały” – „duży”, np. pod względem wielkości rocznych przychodów ze sprzedaży,
 - bogaty czy biedny – w dużej mierze od tego elementu mogą zależeć oczekiwania klienta i możliwości płatnicze;
- rodzaj realizowanego projektu, w tym:
 - tradycyjny czy technologiczny,
 - krótko- czy długookresowy,
 - skomplikowany pod względem realizacji czy raczej dość prosty,
 - wielkość projektu – budżet – wielkość budżetu projektu;

Zasady dobierania narzędzi do planowania projektu i zarządzania nim

- zasoby firmy realizującej projekt, w tym:
 - personalne,
 - technologiczne,
 - sprzętowe,
 - organizacyjne,
 - finansowe;
- otoczenie rynkowe, w tym:
 - wnioski płynące z analizy konkurencji,
 - rozwój technologii,
 - sytuacja społeczno-ekonomiczna (szczególnie istotna w przypadku projektów długookresowych z wielkim budżetem i o wysokim stopniu skomplikowania).

Cykl życia projektu – filozofia SCRUM Agile

Istnieje wiele różnych podejść do cyklu życia projektu. W dużej mierze jest to związane m.in. z:

- różnorodnością produktów,
- rodzajami planowanych celów projektu,
- metodologią zarządzania,
- geograficznym umiejscowieniem projektu.

W naszym przypadku mamy do czynienia z produktem technologicznym, który może się bardzo szybko „zestarzeć”, dlatego zastosujemy podejście oparte na **filozofii Agile**. Kładzie ona nacisk na działający produkt i współpracę między ludźmi, minimalizowana jest zaś sfera dokumentacyjna. Filozofia Agile wychodzi z założenia, że w szczególności w zakresie nowoczesnych technologii nie ma czasu na głębokie przemyślenia i dokumentacyjne planowanie, gdyż rynek zbyt szybko się zmienia.

Podejście Agile powinno doprowadzić do zminimalizowania procesu koncepcyjnego i (w miarę możliwości) produkcyjnego.

Cykl życia projektu – filozofia SCRUM Agile

Fazy cyklu życia projektu – filozofia Agile, podejście SCRUM

I. Tworzenie graficzno-opisowej koncepcji

- idea projektu – identyfikacja oczekiwań właściciela pomysłu biznesowego,
- określenie „historyjkowe” pożądanego stanu przyszłego projektu (planowanej aplikacji),
- analiza możliwości realizacji projektu wraz z określeniem najbardziej optymalnego zestawu technologii.

II. Zdefiniowanie projektu

- struktura zarządzania projektem – dobranie zespołu: kierownik projektu, projektant / projektanci, deweloper / deweloperzy (programiści), grafik i ewentualnie pozostali członkowie zespołu realizującego projekt (w bardzo rozbudowanym przedsięwzięciu),
- sporządzenie wstępnego harmonogramu,
- oszacowanie kosztów,
- analiza możliwości realizacyjnych projektu (wykonalności).

Cykl życia projektu – filozofia SCRUM Agile

III. Realizacja projektu – pierwsza iteracja

- realizacja pierwszej wersji projektu,
- spotkanie – wprowadzenie korekt, ustalenie zakresu kolejnego etapu prac,
- rozwiązywanie bieżących problemów,
- testowanie projektu.

IV. Realizacja projektu – kolejne iteracje

- realizacja prac nad projektem, zaplanowanych podczas poprzedniej iteracji,
- spotkanie – wprowadzenie korekt, ustalenie zakresu kolejnego etapu prac,
- rozwiązywanie bieżących problemów,
- testowanie projektu.

V. Etapy n-te – powtarzanie kolejnych iteracji aż do uzyskania aplikacji spełniającej oczekiwania i potrzeby klienta (właściciela pomysłu biznesowego)

VI. Etap ostatni – zakończenie projektu

- oddanie działającej aplikacji klientowi (właścicielowi) i przekazanie odpowiedzialności za jej użytkowanie,
- uzyskanie pisemnej akceptacji potwierdzającej skuteczną realizację projektu,
- wewnętrzna ocena pracy zespołu projektowego,
- opracowanie raportu dotyczącego parametrów biznesowych zrealizowanego projektu: czasu, kosztów i jakości,
- zarchiwizowanie dokumentacji projektowej.