Napisati web aplikaciju zasnovanu na GWT i App Engine tehnologijama koja simulira socijalnu mrežu po izboru (FB, Twitter, G+, LinkedIn, ...).

Aplikacija mora pružati mogućnost registracije novih, kao i login-logout postojećih korisnika.

Dalje, ulogovan korisnik može da pronalazi i vidi druge korisnike, te da ih organizuje po listama, odnosno grupama (npr. *Prijatelji*, *Štreberi*, ...).

Konačno, korisnici moraju biti u mogućnosti da dele multimedijalni sadržaj, i to direktno sa nekim korisnikom, sa listom korisnika, ili sa svim korisnicima mreže.

Napomena: Za maksimalan broj bodova, aplikacija mora biti postavljena na Google AppEngine, odnosno mora imati adresu http://*.appspot.com.

Rok za predaju rešenja je 04. jun 2015. godine u 08:00h