

Napisati Java EE aplikaciju kojom se simulira podskup funkcionalnosti popularne socijalne mreže *Twitter*.

Pristup *Twitter*-u zahteva registraciju. Prilikom registracije korisnici navode svoje osnovne podatke, kao što su e-mail adresa, puno ime i prezime, kratak opis svojih interesovanja, avatar, itd. Takođe, korisnik bira i svoje *Twitter* ime (npr. @oop2) koje mora biti jedinstveno.

Korisnici međusobno komuniciraju razmenom *tweet*-ova: tekstualnih poruka maksimalne dužine 140 karaktera.

Jedan korisnik može pratiti neograničeni broj drugih korisnika. Svaki korisnik ima svoj *timeline*: virtuelni prostor u kom vidi svoje *tweet*-ove i *tweet*-ove korisnika koje prati. Dakle, kada neko pošalje *tweet*, isti treba da se pojavi na *timeline*-ovima svih korisnika koji prate autora *tweet*-a.

Pored toga, korisnik može odgovoriti na postojeći *tweet*, označiti ga kao omiljeni (eng. *favorite*), ili ga re-*tweet*-ovati. Naravno, korisnik može videti spisak svih svojih omiljenih *tweet*-ova.

*Napomena: nazivi projekata, entiteta i EJB komponenti (i njihovih remote interfejsa) treba da sadrže i redni broj grupe. Na primer: projekti TwitterServerG8 i TwitterClientG8, entitet TweetG8, remote interfejs TwitterG8 i EJB komponenta TwitterEjbG8.*

*Takođe, dodati mogućnost automatskog popunjavanja baze nekim podacima, tako da je aplikacija spremna za upotrebu odmah po publish-ovanju na WildFly server.*

Rok za predaju rešenja je 15. mart 2015. godine u 23:55h.