Git y Github

1. Introducción

Git es un software de control de versiones ó CVS por sus siglas en Ingles. Este tipo de software están diseñados para porder llevar un contro de los cambios en un proyecto en el que esté involucrado el desarrollo de algun tipo de software.

Un ejemplo en el que git es usado bastante es cuando tenemos varias versiones de un proyecto:

- tesis.docx
- tesis-terminada.docx
- tesis-terminada-final.docx
- tesis-terminada-fianl-definitiva.docx

En lugar de tener tantos archivos diferentes para llevar un control de los cambios, con git tendriamos un solo archivo y este mismo se encargaria de guardar registros de los cambios que se hagan en el proyecto. Aunque estos ejemplos son con archivos de word, git funciona mejor con archivos de texto por ejemplo; .txt, .csv, .c, .java, .tex, etc. Para git es mas dificil especificar los cambios para archivos empaquetados o binarios como .exe, .docx, .pptx, .jpeg, etc.

Otra gran ventaja de git es que permite a muchas personas colaborar en un solo proyecto, de esta forma se puede agilizar el proceso de desarrollo. Para colaborar se pueden utilizar herramientas que implementan el sistema de git como GitHub, GitLab, Bitbucket, etc.

2. Instalar Git

Para poder empezar a usar git tenemos que instalarlo, algunos sistemas como Mac o Linux lo podrían tener ya instalado, Windows no trae git instalado así que siempre es necesario instalarlo. Para revisar si ya estan instalados en estos sistemas es necesario abrir el terminal. En linux el terminal se abre presionando las teclas ctrl+alt+t y en Mac se puede abrir el terminal presionando las teclas cmd+espacio y luego ecribiendo la palabra terminal. Una vez abierto el terminal tenemos que escribir el commando:

Listing 1: Comando para revisar versión de Git

git --version

Si lo tenemos instalado deberiamos ver una linea parecida a la siguiente:

git version 2.24.3

Si no lo tenemos instalado veremos algo parecido a esto:

Listing 3: Git no instalado

Unknown command: git

En caso que git no este instalado tendremos que ir al sito web https://git-scm.com/downloads y darle click al botón de descargar. En la figura 1 se muestra la pagina donde descargar git.

Figura 1: Sitio web de git git --distributed-is-the-new-centralized Q Search entire site.. Downloads Documentation Downloads GUI Clients 2.31.1 macOS Windows Logos Community △ Linux/Unix Download 2.31.1 for Windows Older releases are available and the Git source repository is on GitHub. The entire **Pro Git book** written by Scott Chacon and Ben Straub is available to read online for free. Dead tree versions are available on Amazon.com. **GUI Clients** Git comes with built-in GUI tools (**git-gui**, **gitk**), but there are several third-party tools for Various Git logos in PNG (bitmap) and EPS (vector) formats are available for use in online users looking for a platform-specific and print projects. experience. View Logos → View GUI Clients -Git via Git If you already have Git installed, you can get the latest development version via Git itself: git clone https://github.com/git/git You can also always browse the current contents of the git repository using the web interface.

2.1. Windows

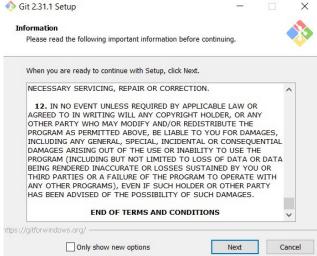
Una vez descargado el git hay que ejecutar el programa. Aparecera la siguiente ventana y hay que darle click en el botón Ejecutar:

Figura 2: ejecutar programa git



Luego se arbrira la ventana de instalación, en la cual le daremos siguiente a la mayoría de las opciones.

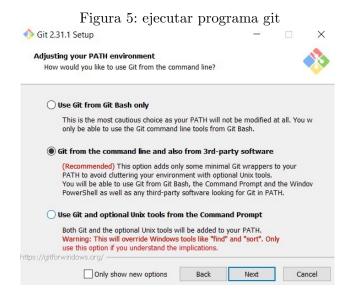
Figura 3: ejecutar programa git



Luego de darle click a siguiente una cuantas veces llegaremos a una opción par definir el nombre por defecto de la rama principal, este lo cambiaremos a main en lugar de master ya que GitHub cambió su configuración para que la rama principal se llame main. De esta forma nos ahorraremos cambiarle el nombre a la rama maualmente.

Figura 4: ejecutar programa git Git 2.31.1 Setup Adjusting the name of the initial branch in new repositories What would you like Git to name the initial branch after "git init"? O Let Git decide Let Git use its default branch name (currently: "master") for the initial branch in newly created repositories. The Git project intends to change this default to a more inclusive name in the near future. Override the default branch name for new repositories NEW! Many teams already renamed their default branches; common choices ar "main", "trunk" and "development". Specify the name "git init" should use for th initial branch: main This setting does not affect existing repositories. https://gitforwindows.org/ Only show new options Next Cancel

La siguiente opción que tendremos que modificar es desde donde podemos ejecutar git, eligiremos la opción de ejecutarlo desde la linea de comando y desde software de terceros (esto nos facilitará usarlo).



La última opción que tenemos que agregar es el de usar pseudo consolas, esto ayuda a poder ejecutar comandos de python o node desde la consoloa de git.

Figura 6: ejecutar programa git

Git 2.31.1 Setup —

Configuring experimental options
Which bleeding-edge features would you like to enable?

Enable experimental support for pseudo consoles.

(NEW!) This allows running native console programs like Node or Python in a Git Bash window without using winpty, but it still has known bugs.

Despues de seleccionar la opción anterior le damos click en el botón Instalar y con esto ya tendremos git instalado.

2.2. Mac

La instalación de git en mac es mucho mas sencilla, pero antes de poder instalarlo tendremos que instalar un manejador de paquetes. El manejador que paquetes que instalaremos se llama HomeBrew, esta dispobible en el siguiente enlace: https://brew.sh/.

Para instalar HomeBrew tendremos que abrir el terminal de Mac y escribir el siguiente comando:

Listing 4: Comando para instalar HomeBrew

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/
Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```

Una vez instalado HomeBrew, instalar git es sencillo. Siempre en el terminal escribiremos el siguiente comando:

Listing 5: Comando para instalar git en Mac

brew install git

2.3. Linux

Por último, instalar git en Linux es mas facil que en los sistemas operativos anteriores. Primero abriremos el termial y luego dependiendo de la distribución de Linux que usemos escribiremos el siguiente comando:

2.3.1. Ubuntu/Debian

apt-get install git

2.3.2. Fedora

Listing 7: Comando para instalar git hasta Fedora21

yum install git

Listing 8: Comando para instalar git en Fedora22 y superiores

dnf install git

Para otras distribuciones de linux revisar el siguiente enlace: https://git-scm.com/download/linux

3. GitHub

Github es una plataforma que implemeta Git y hace mas facil poder colaborar con varias personas en proyectos de codigo a traves de la web. GitHub es relativamente sencillo de usar, pero tiene funcionalidades bien robustas para programadores experimentados.

3.1. Registrarse en GitHub

Para empezar a usar GitHub primero hay que crear un perfil en, para esto hay que ir a la dirección web https://github.com/ y hacer click en el botón de la esquina superios izquierda "Sign Up".

Figura 7: Página web de GitHub

Why GitHub? Team Enterprise Explore Marketplace Pricing

Where the world builds software

Millions of developers and companies build, ship, and maintain their software on GitHub—the largest and most advanced development platform in the world.

Email Sign up for GitHub

Sign up for GitHub

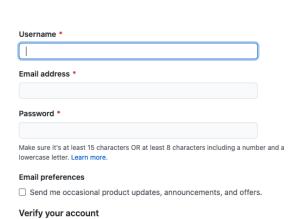
72%
Fortune 50

Una vez hayamos dado click en el botón SignUp entratemos a una página donde tendremos que poner nuestros datos para crear la cuenta.

Figura 8: Registrarse en GitHub

Join GitHub

Create your account



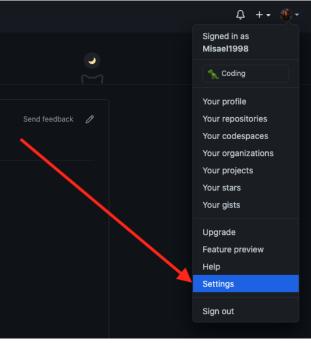
3.2. Datos de perfil

Cuando ya tengamos la cuenta deberiamos modificar nuestros datos de perfil ya que GitHun no añade datos como nombre o foto de perfil, si no que hay que ponerlos manualmente. Para agregar estos debemos buscar en la esquina superior derecha un circulo donde debería estar la foto por defecto para nuestro perfil y le damos click.



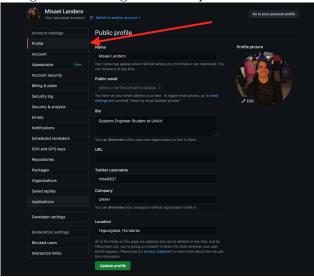
Luego de dar click se desplegara un menú y buscamos la opción de configuración ó settings.

Figura 10: Configuración de GitHub



Esto no llevara a la página de configuración de GitHub, en la barra lateral izquierda buscaremos la opción de perfil para poder empezar a agregar nuestros datos.

Figura 11: Configuración de perfil de GitHub



Aquí agregaremos información pública como el nombre, foto de perfil, cuenta de twitter, etc.

Si tenemos un correo de una universidad/institucional lo podemos agregar como correo adicional y esto desbloqueará una plan que normalmente es pagado. Para agregar un correo alternativo buscamos en la barra lateral izquierda la opción de correo ó emails y le damos click. Allí podemos

agregar correos adicionales y elegir la visibilidad de estos mismos en nuestro perfil.

Misael Landero

Account settings

Profile

Account

Appearance

New

Account security

Appearance

New

Account security

Account security

Billing & plans

Security to analysis

Emails

Notifications

Security to analysis

Emails

Notifications

Scheduled reminders

Becaulty volume and privacy enabled, at sal landergeas 1, cos will be used for account-related notifications as will as planter of rests. 492/2331 virtuals 1998quarers, nor reply, github, cos will be used for web-based Oit operations, and edits and merges.

Packages

Organizations

Saved replies

Applications

Applications

Applications

Applications

Moderation settings

Developer settings

Moderation settings

Scheduled remails 2 Save

Interaction limits

Moderation settings

Scheduled remails 2 Save

Interaction limits

Scheduled remails 2 Save

Interaction limits

Interaction limits

Scheduled remails 2 Save

Interaction limits

Scheduled remails 2 Save

Interaction limits

Interaction limits

Interaction limits

Figura 12: Configuración de correo de GitHub

3.3. Tokens de autenticación

La última configuración que hay que hacer en GitHub es la de el token de autenticación, esto nos permitira subir nuestros repositorios y cambios hechos en nuestras compuradoreas. Anteriormente GitHub usaba correo y contraseña para autenticación, pero lo están cambiando a tokens con el proposito de hacer más segura la comunicación. Existen otras técnicas como SSH pero los tokens son más faciles de usar. Para empezar a usar los tokens tenemos que entrar en las herramientas de desarrollador que están en la barra lateral izquierda.

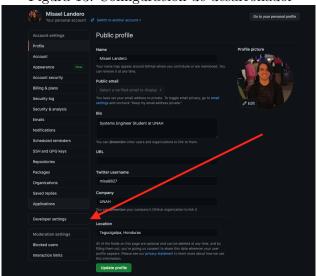
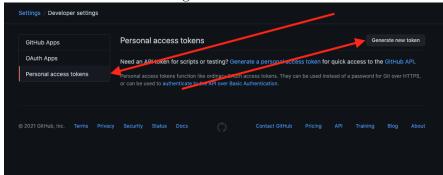


Figura 13: Configuración de desarrollador

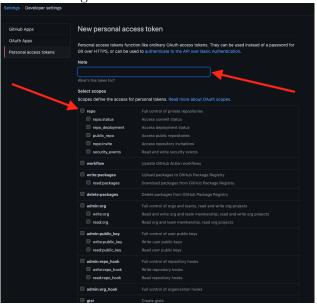
Luego buscamos la opción de tokens personales en la barra lateral izquierda y le damos click. Luego le damos click al botón de generar token para crear nuestro primer token.

Figura 14: Tokens



Luego hay que seleccionar lor permisos que tendrá el token, para efectos de simplicidad solo seleccionaremos repo. Junto con esto podemos escribir una breve descripción del proposito del token.

Figura 15: Permisos de token



Una vez creado el token tenemos que asegurarnos de copiarlo y guardarlo en un lugar seguro, ya que este token es el acceso a los repositorios en los que estamos trabajando. En caso de perder el token se puede simplemente borrar y crear uno nuevo, esta es la ventaja de usar tokens ya que no perdemos acceso a nuestra cuenta en GitHub y no configuramos llaves SSH desde cero.

Figura 16: Token generado



- 4. Integración con VSCode
- 5. Integración con VSCode