



DOCUMENTACIÓN DE FASE I

IPC2 CURSO DE VACACIONES



13 DE OCUBRE 2017

NOMBRE: MISAEL ALEXANDER AJUCHAN CASTILLO

Carnet: 201403932

OBJETIVOS GENERALES Y ESPECIFICOS

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un software con la ayuda de diagramas de entidad relación, diagramas conceptuales y planificaciones de proyectos usando el método interactivo-incremental para trabajar de una forma ordenada y así poder describir más fácil conceptos del producto final.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

Poder brindarle al usuario un entorno donde se pueda sentir en la libertad de publicar proyectos, tareas, que otros usuarios puedan involucrarse en ellas para poder desempeñar sus habilidades y conocimientos. Todo esto en un medio social donde existan listas de contactos y la comunicación fácil entre los mismos usuarios.

ALCANCES DEL PROYECTO

El sistema proporcionara a los usuarios una plataforma donde pueden publicar tareas y proyectos, tener contactos, enviar mensajes a sus contactos, todo en un ambiente social, donde los proyectos y tareas se postean como publicaciones, donde son públicas para todo aquel que tenga una cuenta en el sistema.

Cada usuario maneja un punteo el cual servirá para que un líder de proyecto o tarea pueda decidir de qué usuarios estarán conformado su equipo de trabajo, y el número de usuarios que puedan participar en el proyecto o tarea.

Toda la información que tendrá el sistema será guardada y administrada en una base de datos, la cual proporciona una seguridad robusta para mayor cuidado de los datos.

La compañía tendrá un usuario administrador el cual podrá ver la información de los perfiles de los usuarios, los proyectos y tareas publicadas, comentarios de los mismos, y gestionar las listas de contactos de cada usuario. Este podrá eliminar o suspender una cuenta, según amerite el caso.

PANORAMA GENERAL DE LA APLICACIÓN

La empresa *Warlock Soft* ha decidido apostar por una nueva forma de trabajo orientada a publicación de proyectos, de tal forma que sean visibles a todos los usuarios quienes pueden aplicar una solicitud para trabajar en dicho proyecto, y ser candidato a ser contratado por quien lo publicó.

Este sistema tiene un enfoque social, dónde se reúnen usuarios que poseen diferentes habilidades y conocimientos, y entre ellos pueden valorar dichas habilidades de acuerdo a los servicios prestados, realizar comentarios, visualizar estadísticas y congregarse en grupos de trabajo más amplios.

El sistema será muy útil para los usuarios ya que podrán demostrar sus habilidades y conocimientos y a la vez tomar practica en los mismos. Toda labor de los usuarios será remunerada a como indique el administrador de proyecto.

El modo de pago será por medio de un sistema de banco externo, el cual se encargara del proceso de los pagos, una vez culminado un proyecto o tarea.

FUNCIONES DEL SISTEMA (REQUERIMIENTOS FUNCIONALES)

No.	Nombre	Descripción	Evidencia	Interacción
1	Registro de usuario	Un usuario nuevo se registra en el sistema y obtiene su perfil	evidente	-
2	Ingreso de usuario	Un usuario ingresa al sistema por medio de sus datos y credenciales	evidente	-
3	Agregar contactos	Un usuario puede agregar contactos	evidente	-
4	Eliminar contactos	Un usuario puede eliminar contactos	evidente	-
5	Enviar mensajes a contactos	Un usuario envía mensajes privados a sus contactos	evidente	-
6	Crear asociación	Un usuario crea un grupo de contactos	evidente	-
7	Puntuar karma	Promedio de puntos de un usuario	Evidente	-
8	Invitar usuarios a una asociación.	El administrador de una asociación invita a otros usuarios	evidente	6
9	Eliminar usuarios de una asociación	El administrador de una asociación elimina a los miembros.	evidente	-

10	Ver usuarios de una asociación	El administrador de una asociación puede ver los miembros que la conforma.	evidente	-
11	Suscribir conocimientos de usuario	Un usuario puede agregar conocimientos a su perfil u otros	evidente	-
12	Puntuar los conocimientos	Un jefe de proyecto u otros usuarios pueden puntuar conocimientos	evidente	11
13	Publicar proyecto	Un usuario puede publicar un proyecto	evidente	-
14	Enviar solicitud a proyecto	Un usuario puede enviar una solicitud para estar en un proyecto	evidente	-
15	Enviar solicitud a tarea	Un usuario puede enviar una solicitud para estar en una tarea	Evidente	-
16	Pagar a Usuarios	El administrador le paga a los usuarios que participaron en el proyecto.	No evidente	-
17	Crear reportes	El administrador puede crear reportes generales	No evidente	-
18	Suspender usuarios	El administrador suspende las cuentas de usuarios.	Evidente	-
19	Eliminar usuarios	El administrador elimina cuentas de usuarios	Evidente	-

ATRIBUTOS DEL SISTEMA (REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES)

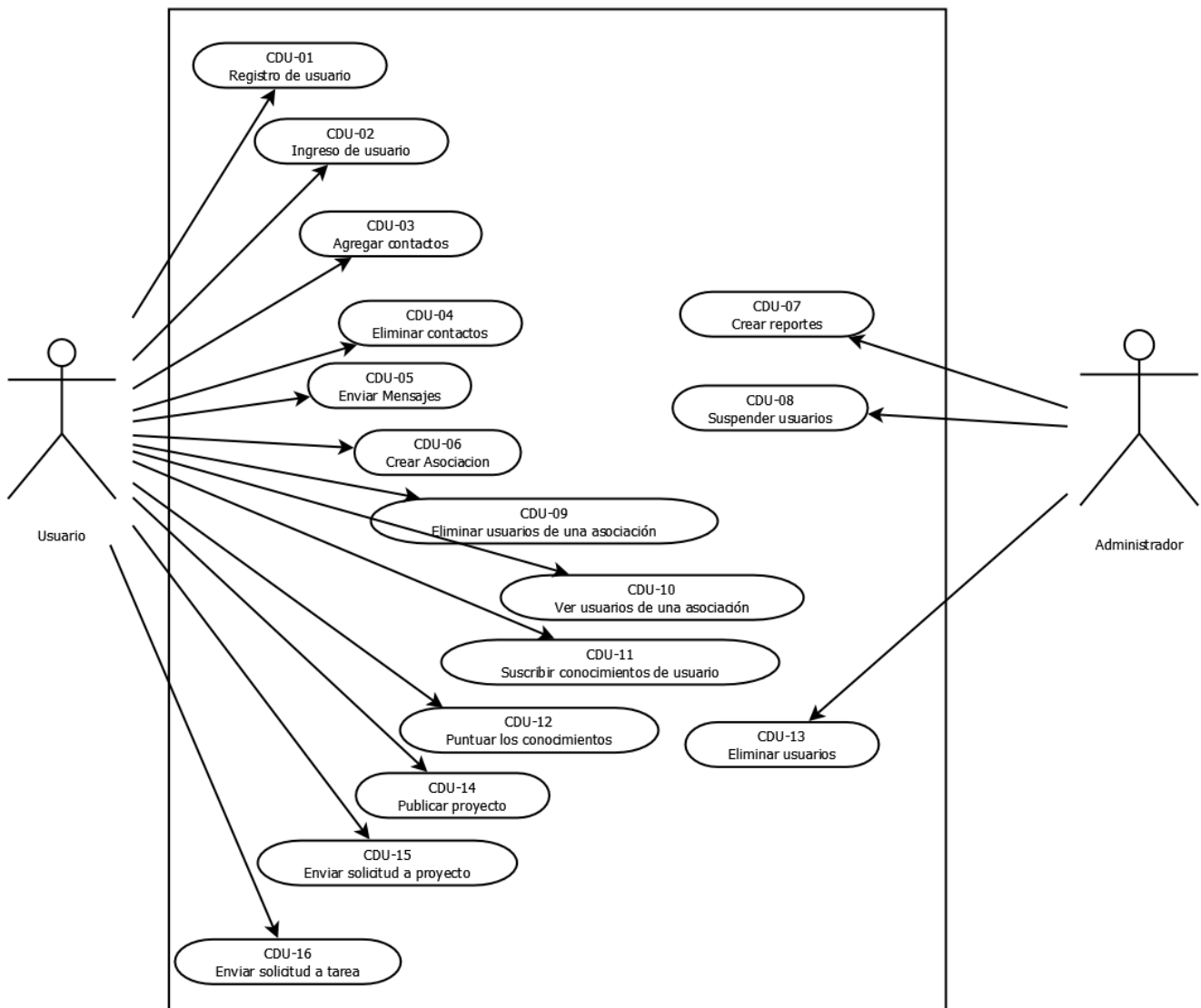
Atributo	Desarrollo
Amigabilidad	El sistema se desarrolla con un entorno amigable a los usuarios, donde puedan publicar sus proyectos en una atmosfera amigable.
Robustez	El sistema es robusto, sencillo para proporcionar un sistema más estable para el usuario.
Disponibilidad	Se espera una disponibilidad las 24 horas del día. Ya que los usuarios podrán publicar los proyectos en el momento que desee.
Confiabilidad	La base de datos que proporciona la aplicación será confiable, para seguridad de los usuarios y líderes de proyectos.

DEFINICIÓN DE CLIENTES DE LA APLICACIÓN

Cliente	Descripción	Módulos
Usuario	En el sistema el usuario es el que puede crear proyectos, tareas, puede suscribir sus conocimientos para ser puntuadas.	Se registra, crea proyectos, crea asociaciones, crea tareas, registra sus conocimientos, puntea los conocimientos de otros usuarios, agrega contactos, envía mensajes a sus contactos.
Administrador	La administración del sitio queda a cargo del warlock soft, podrá generar reportes generales, ver los proyectos que son publicados por los usuarios y los perfiles de cada uno. Puede eliminar o suspender una cuenta.	Genera reportes, revisa los comentarios, revisa los perfiles de los usuarios, suspende cuentas y elimina cuentas de usuario.

Diagrama de Casos de Uso Alto Nivel

Sistema de red social orientada a desarrollo de proyectos



CASOS DE USO ALTO NIVEL

Identificador:	CDU-01
Caso de uso:	Registro de usuario
Actores:	Usuario
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	El usuario puede ingresar al sistema, llenando un formulario y obteniendo su cuenta de perfil.

Identificador:	CDU-02
Caso de uso:	Ingreso de Usuario
Actores:	Usuario
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	El usuario ya registrado puede ingresar a su cuenta en cualquier momento que lo desee, solo necesita de un correo y sus credenciales.

Identificador:	CDU-03
Caso de uso:	Agregar contactos
Actores:	Usuario
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	Un usuario puede agregar a una lista los contactos que desee.

Identificador:	CDU-04
Caso de uso:	Eliminar contactos
Actores:	Usuario
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	Un usuario puede eliminar un contacto de su lista como desee.

Identificador:	CDU-05
Caso de uso:	Enviar mensajes
Actores:	Usuario
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	Un usuario puede enviar o recibir mensajes de sus contactos.

Identificador:	CDU-06
Caso de uso:	Crear asociación
Actores:	Usuario
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	Un usuario puede crear una asociación con un número de contactos.

Identificador:	CDU-07
Caso de uso:	Crear reportes
Actores:	Administrador
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	Un administrador puede crear reportes generales del sistema cuando desee.

Identificador:	CDU-08
Caso de uso:	Suspender usuarios
Actores:	Administrador
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	Un administrador puede suspender usuarios si ha roto reglas del sistema.

Identificador:	CDU-09
Caso de uso:	Eliminar usuarios de una asociación
Actores:	Usuario
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	Un usuario puede eliminar al número de contactos que desee de su asociación.

Identificador:	CDU-10
Caso de uso:	Ver usuarios de una asociación.
Actores:	Usuario
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	Un usuario puede ver un listado general de los miembros de su asociación.

Identificador:	CDU-11
Caso de uso:	Suscribir conocimientos de usuario
Actores:	Usuario
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	Un usuario puede suscribir sus conocimientos o los de otro usuario.

Identificador:	CDU-12
Caso de uso:	Puntuar los conocimientos
Actores:	Usuario
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	Un usuario puede puntuar los conocimientos de otro usuario.

Identificador:	CDU-13
-----------------------	---------------

Caso de uso:	Eliminar usuarios
Actores:	Administrador
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	El administrador puede eliminar la cuenta de un usuario si este lo amerita.

Identificador:	CDU-14
Caso de uso:	Publicar proyecto
Actores:	Usuario
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	Un usuario puede crear y publicar un proyecto con todas las descripciones del mismo.

Identificador:	CDU-15
Caso de uso:	Enviar solicitud a proyecto
Actores:	Usuario
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	Un usuario puede enviar una solicitud para poder participar en un proyecto.

Identificador:	CDU-16
Caso de uso:	Enviar solicitud a tarea
Actores:	Usuario
Tipo:	Primario esencial
Descripción:	Un usuario puede enviar una solicitud para poder participar en una tarea.

CASOS DE USO EXPANDIDO

Identificador:	CDU-01
Caso de uso:	Registro de usuario
Actores:	Usuario
Propósito:	Que una persona cualquiera adquiera una cuenta
Resumen:	El usuario puede ingresar al sistema, llenando un formulario y obteniendo su cuenta de perfil.
Tipo:	Primario esencial
Curso normal de eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. La persona ingresa a la página principal 2. La persona ingresa a la opción de registro 3. La persona llena los datos del formulario correctamente 4. El sistema verifica si el correo y el nickname no son repetidos 5. La persona ingresa y se convierte en usuario. 6. El usuario adquiere una cuenta.

Curso alternativo de eventos	4. de ser repetido, la persona deberá repetir el paso 3 las veces que sea necesario.
-------------------------------------	--

Identificador:	CDU-02
Caso de uso:	Ingreso de Usuario
Actores:	Usuario
Propósito:	Que el usuario ingrese a su cuenta.
Resumen:	El usuario ya registrado puede ingresar a su cuenta en cualquier momento que lo desee, solo necesita de un correo y sus credenciales.
Tipo:	Primario esencial
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa a la página principal 2. El usuario se logea con sus credenciales correctamente 3. El sistema verifica si existe en la base de datos. 4. El usuario ingresa a su cuenta.
Curso alternativo de eventos:	3. de haber un error, el usuario deberá repetir el paso 2 cuantas veces sea necesario.

Identificador:	CDU-03
Caso de uso:	Agregar contactos
Actores:	Usuario
Propósito:	Que el usuario pueda agregar a su lista de contactos cuantos desee.
Resumen:	Un usuario puede agregar a una lista los contactos que desee.
Tipo:	Primario esencial
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario va a la pestaña de agregar contactos 2. El usuario introduce el correo del usuario a agregar 3. El usuario envía solicitud 4. Espera a que acepte su solicitud 5. Lo agrega a la lista de contactos.
Curso alternativo de eventos:	2. de no encontrarlo por el correo, intentar con el nickname del usuario.

Identificador:	CDU-04
Caso de uso:	Eliminar contactos
Actores:	Usuario
Propósito:	Que un usuario elimine contacto
Resumen:	Un usuario puede eliminar un contacto de su lista como desee.
Tipo:	Primario esencial
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario se dirige a la pestaña de contactos 2. Da clic en la opción eliminar 3. Ingresa el correo del usuario a eliminar 4. Verifica datos del usuario 5. Elimina contacto

Curso alternativo de eventos:	3. si no se encuentra con el nombre, puede buscar al contacto por medio del nickname.
--------------------------------------	---

Identificador:	CDU-05
Caso de uso:	Enviar mensajes
Actores:	Usuario
Propósito:	Que el usuario pueda enviar mensaje
Resumen:	Un usuario puede enviar o recibir mensajes de sus contactos.
Tipo:	Primario esencial
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario se dirige a la pestaña de contactos 2. Click en enviar mensaje 3. Introduce el correo del contacto 4. Escribe el mensaje que desee 5. Y Click en enviar.
Curso alternativo de eventos:	5. si muestra un mensaje de error, verifique el correo del contactos y vuelva a iniciar el proceso desde el paso 3.

Identificador:	CDU-06
Caso de uso:	Crear asociación
Actores:	Usuario
Propósito:	Que un usuario cree una asociación
Resumen:	Un usuario puede crear una asociación con un número de contactos.
Tipo:	Primario esencial
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario se dirige a la pestaña Asociaciones 2. Click en crear asociación 3. El usuario llena los campos necesarios. 4. Y click en crear. 5. El sistema evalúa si el usuario tiene más de 100 puntos de karma 6. El sistema crea la asociación 7. El sistema pide que cree contactos 8. El usuario ingresa al menos un usuario de sus contactos 9. Los contactos son agregados 10. Se finaliza el proceso
Curso alternativo de eventos:	5. si el usuario no cuenta con los puntos necesarios, no podrá hacer una asociación.

Identificador:	CDU-07
Caso de uso:	Crear reportes
Actores:	Administrador
Propósito:	El administrador genera reportes.
Resumen:	Un administrador puede crear reportes generales del sistema cuando desee.

Tipo:	Primario esencial
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador ingresa con sus credenciales 2. El administrador elige el reporte que desea 3. El sistema proporciona el reporte
Curso alternativo de eventos:	

Identificador:	CDU-08
Caso de uso:	Suspender usuarios
Actores:	Administrador
Propósito:	El administrador suspende cuentas de usuarios
Resumen:	Un administrador puede suspender usuarios si ha roto reglas del sistema.
Tipo:	Primario esencial
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador ingresa al sistema 2. Se dirige a la pestaña de cuentas 3. Click en la opción eliminar cuenta. 4. Ingresa el correo de la cuenta a eliminar 5. El sistema elimina la cuenta.
Curso alternativo de eventos:	

Identificador:	CDU-09
Caso de uso:	Eliminar usuarios de una asociación
Actores:	Usuario
Propósito:	Un usuario elimine miembros de una asociación
Resumen:	Un usuario puede eliminar al número de contactos que desee de su asociación.
Tipo:	Primario esencial
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario se dirige a la pestaña de asociación. 2. El usuario da click en eliminar miembro 3. Introduce el correo del miembro 4. Y lo elimina.
Curso alternativo de eventos:	

Identificador:	CDU-10
Caso de uso:	Ver usuarios de una asociación.
Actores:	Usuario
Propósito:	Ver un listado de miembros
Resumen:	Un usuario puede ver un listado general de los miembros de su asociación.
Tipo:	Primario esencial

Cursos normales de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario se dirige a la pestaña de asociación. 2. Y podrá ver el listado de los miembros de la asociación.
Curso alternativo de eventos:	

Identificador:	CDU-11
Caso de uso:	Suscribir conocimientos de usuario
Actores:	Usuario
Propósito:	Que un usuario suscriba sus conocimientos.
Resumen:	Un usuario puede suscribir sus conocimientos o los de otro usuario
Tipo:	Primario esencial
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario se dirige a la pestaña perfil. 2. Luego le da click en la opción añadir conocimiento 3. Introduce el conocimiento 4. Da click en aceptar. 5. Si desea guardar más conocimientos repite el proceso.
Curso alternativo de eventos:	

Identificador:	CDU-12
Caso de uso:	Puntuar los conocimientos
Actores:	Usuario
Propósitos:	Que un usuario puntúe los conocimientos de otro
Resumen:	Un usuario puede puntuar los conocimientos de otro usuario.
Tipo:	Primario esencial
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario busca a otro usuario 2. Por medio de su correo 3. Y puntúa los conocimientos del usuario.
Curso alternativo de eventos:	

Identificador:	CDU-13
Caso de uso:	Eliminar usuarios
Actores:	Administrador
Propósito:	Que el administrador pueda eliminar usuarios.
Resumen:	El administrador puede eliminar la cuenta de un usuario si este lo amerita
Tipo:	Primario esencial
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador ingresa a la página oficial. 2. Se logea con las credenciales de administrador. 3. Se dirige a la pestaña usuarios. 4. Busca el usuario con el correo. 5. Verifica datos

	6. Elimina la cuenta.
Curso alternativo de eventos:	4. Si no lo encuentra con el correo, lo buscara con el nickname.

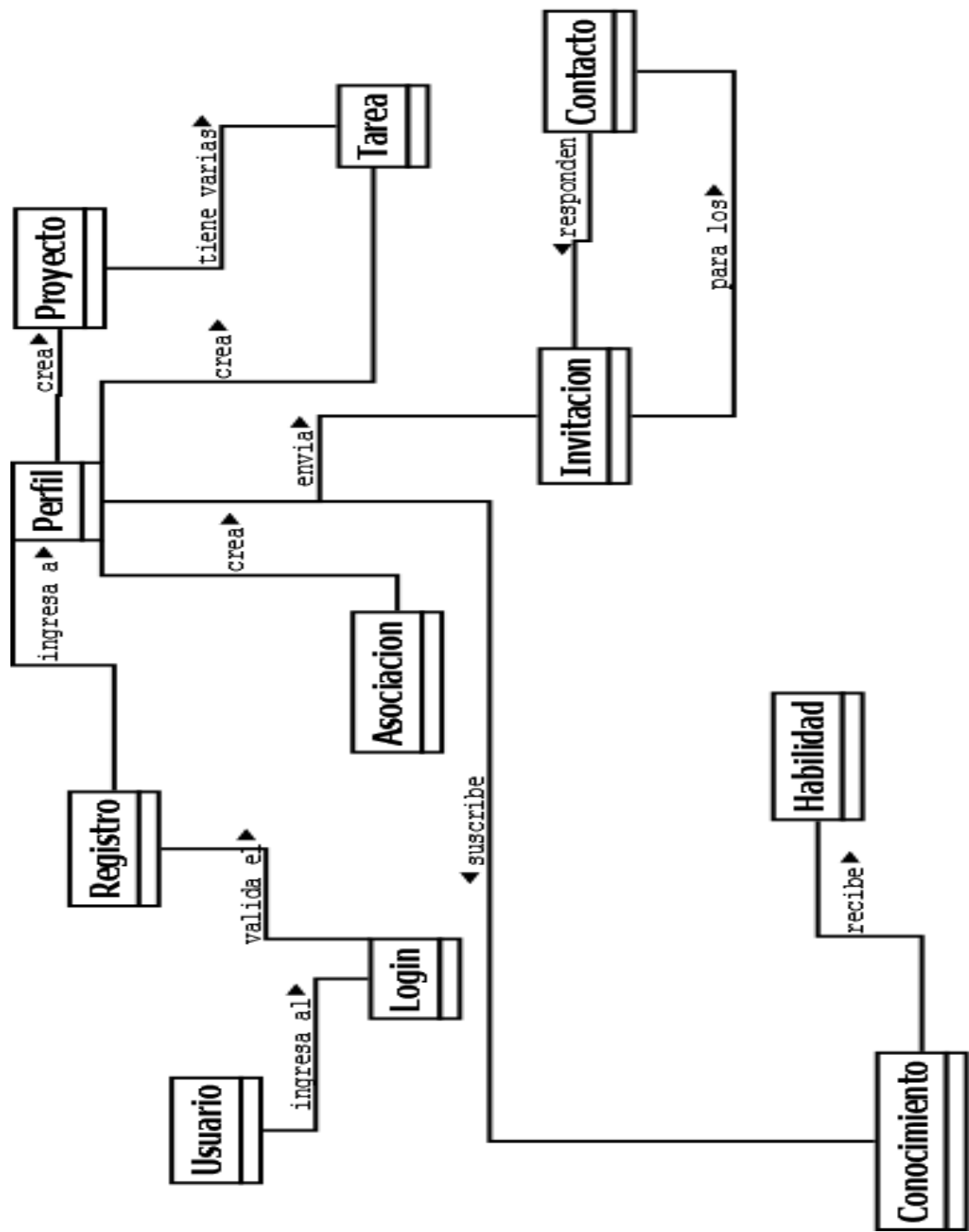
Identificador:	CDU-14
Caso de uso:	Publicar proyecto
Actores:	Usuario
Propósito:	Que un usuario pueda publicar proyectos
Resumen:	Un usuario puede crear y publicar un proyecto con todas las descripciones del mismo.
Tipo:	Primario esencial
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario se dirige a la pestaña de proyecto 2. Da click en el enlace publicar nuevo proyecto 3. Llena el formulario 4. Y da click en crear
Curso alternativo de eventos:	

Identificador:	CDU-15
Caso de uso:	Enviar solicitud a proyecto
Actores:	Usuario
Propósito:	Que un usuario pueda acceder a un proyecto
Resumen:	Un usuario puede enviar una solicitud para poder participar en un proyecto.
Tipo:	Primario esencial
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario se dirige a la pestaña de noticias 2. Observa los proyectos publicado 3. Le da click en “leer más” sobre el proyecto publicado 4. Verificar si aplica al proyecto 5. Dar clic en la opción enviar solicitud
Curso alternativo de eventos:	.

Identificador:	CDU-16
Caso de uso:	Enviar solicitud a tarea
Actores:	Usuario
Propósito:	Que un usuario acceda a una tarea
Resumen:	Un usuario puede enviar una solicitud para poder participar en una tarea.
Tipo:	Primario esencial
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario se dirige a la pestaña de noticias 2. Observa los tareas publicadas 3. Le da click en “leer más” sobre la tarea publicada

	4. Verificar si aplica a la tarea 5. Dar clic en la opción enviar solicitud
Curso alternativo de eventos:	

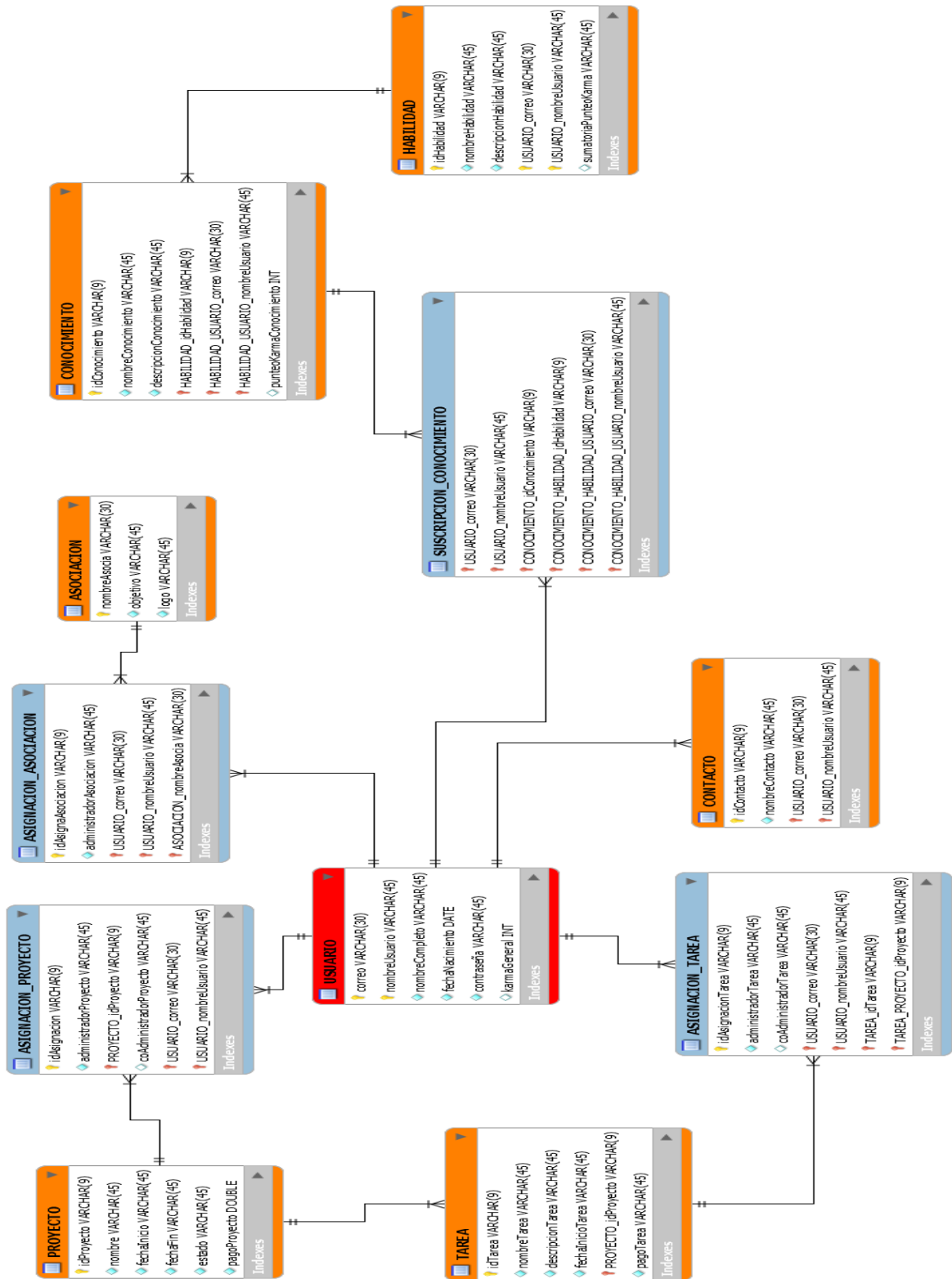
MODELO CONCEPTUAL



GLOSARIO DE DEFINICIONES TECNICAS

No.	Nombre	Descripción
1	karma	Sistema de puntuación para un usuario
2	conocimientos	Conjunto de conocimientos de un usuario con respecto al ámbito laboral
3	habilidades	Nombre de un conjunto de conocimientos
4	cuenta	Página de perfil que posee un usuario
5	usuario	Persona que está registrado en el sistema
6	proyectos	Conjunto de tareas que deben realizar los usuarios
7	tareas	Conjunto de obligaciones que debe realizar un usuario
8	login	Página principal del sistema
9	formulario	Conjunto de requisitos que debe contestar un usuario
10	Invitación	Una petición que realiza el usuario
11	contacto	Un usuario al que se le puede enviar mensajes
12	Asociación	Conjunto de contactos
13	miembros	Un usuario que pertenece a una asociación
14	administrador	Usuario que gestiona los comentarios y proyectos que otros.

DIAGRAMA ENTIDAD-RELACIÓN



PLANIFICACION COMPLETA DEL PROYECTO CON DIAGRAMA DE GANT

