

# Integración de Montecarlo

Dr. Misael Erikson Maguiña Palma



## Teorema del Estadístico Inconsciente

Consideremos una variable aleatoria  $X$  y  $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  una función tal que  $g(X)$  sea una variable aleatoria con esperanza finita. Entonces:

$$E[g(X)] = \int_{\mathbb{R}} g(x) dF_X(x)$$

Al estar integrando con respecto a la medida inducida por la **función de distribución de  $X$** , es decir  $F_X$ , nos permite generalizar el resultado para variables aleatorias discretas, continuas o mixtas.

**Caso particular 1:** Cuando  $X$  es v.a. *absolutamente discreta* entonces el resultado anterior puede verse como

$$E[g(X)] = \sum_{\forall x} g(x) f_X(x)$$

**Caso particular 2:** Cuando  $X$  es v.a. *absolutamente continua* entonces el resultado anterior puede verse como

$$E[g(X)] = \int_{\mathbb{R}} g(x) f_X(x) dx$$

Ejemplos aplicados hay muchísimos, como el cálculo de momentos de variables aleatorias.

## Ley de los Grandes Números

Consideremos una muestra  $X, X_1, X_2, \dots$  de variables aleatorias independientes e idénticamente distribuidas con media  $E[X] = \mu$ . Entonces:

$$\bar{X}_n := \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i \rightarrow \mu$$

Existen dos versiones principales de la **Ley de los Grandes Números**, la débil y la fuerte. Su principal diferencia está en su tipo de convergencia, en **probabilidad** y casi segura respectivamente.

**Ejemplo:** Si tomamos una muestra  $X, X_1, X_2, \dots, X_n$  de v.a.i.i.d. con  $X \sim \text{Bernoulli}(p) \Rightarrow \mu = p$ , donde pensamos a este parámetro como la **probabilidad de éxito**, que es precisamente cuando la variable aleatoria toma el valor 1. Recordemos que cada observación de este tipo toma valores únicamente en  $\{0,1\}$ . Entonces, invocando la **Ley de los Grandes Números** tendremos que:

$$\bar{X}_n = \frac{\# \text{Éxitos}}{\# \text{Ensayos}} \rightarrow p$$

La cual es una propiedad sumamente utilizada en estadística básica.

Derivado de este resultado, si contamos con una muestra homogénea materializada en  $x_1, x_2, \dots, x_n$  entonces el promedio de estos datos convergerá a la media teórica de los mismos.

Sean  $X$  una variable aleatoria tal que  $X \sim Unif(a, b)$  y  $g$  una función integrable en el intervalo  $(a, b)$  tal que  $g$  sea variable aleatoria. Invocando el Teorema del Estadístico Inconsciente podemos obtener el siguiente resultado:

$$E[g(X)] = \int_{\mathbb{R}} g(x) f_X(x) dx = \int_a^b \frac{g(x)}{b-a} dx = \frac{1}{b-a} \int_a^b g(x) dx$$

De donde se deduce la siguiente igualdad:

$$(b-a)E[g(X)] = \int_a^b g(x) dx$$

Luego, si tomamos una muestra aleatoria  $X, X_1, X_2, \dots, X_n$  de v.a.i.i.d. podemos ahora transformar cada una de estas con la función  $g$ , de tal manera que tendremos una muestra  $g(X), g(X_1), g(X_2), \dots, g(X_n)$  y así podremos invocar la Ley de los Grandes Números sobre la transformación  $g(X)$  obteniendo el siguiente resultado:

$$\overline{g(X)}_n := \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n g(X_i) \rightarrow E[g(X)]$$

Y por lo tanto:

$$(b-a) \overline{g(X)}_n \rightarrow \int_a^b g(x) dx$$

Hemos encontrado una forma de aproximarnos una integral a partir de simulaciones de  $X_i \sim Unif(a, b)$ .

En resumen, si nosotros deseáramos integrar por ejemplo, una función  $g$  continua en el intervalo  $(a, b)$  podríamos seguir los siguientes pasos:

1. Simulamos una muestra de tamaño  $n$  de  $X \sim Unif(a, b)$ .
2. Transformamos cada observación de esta muestra como  $g(X)$ .
3. Calculamos la estadística  $(b - a) \overline{g(X)}_n$ .

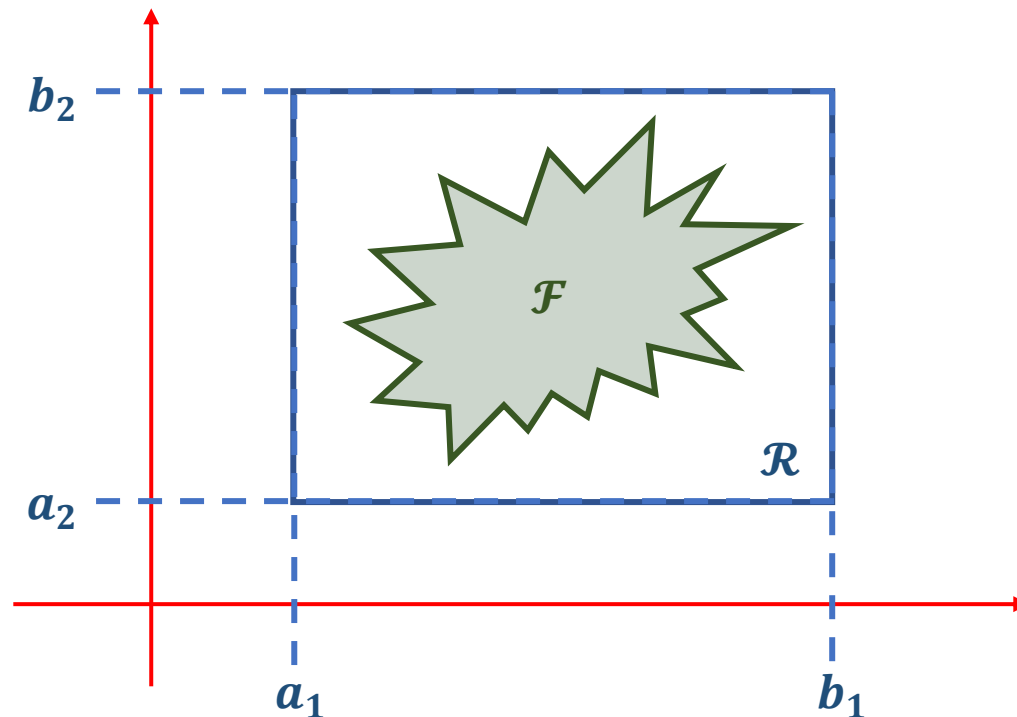
Y de esta manera tendemos una aproximación a la integral que nosotros buscamos:

$$\int_a^b g(x) dx$$

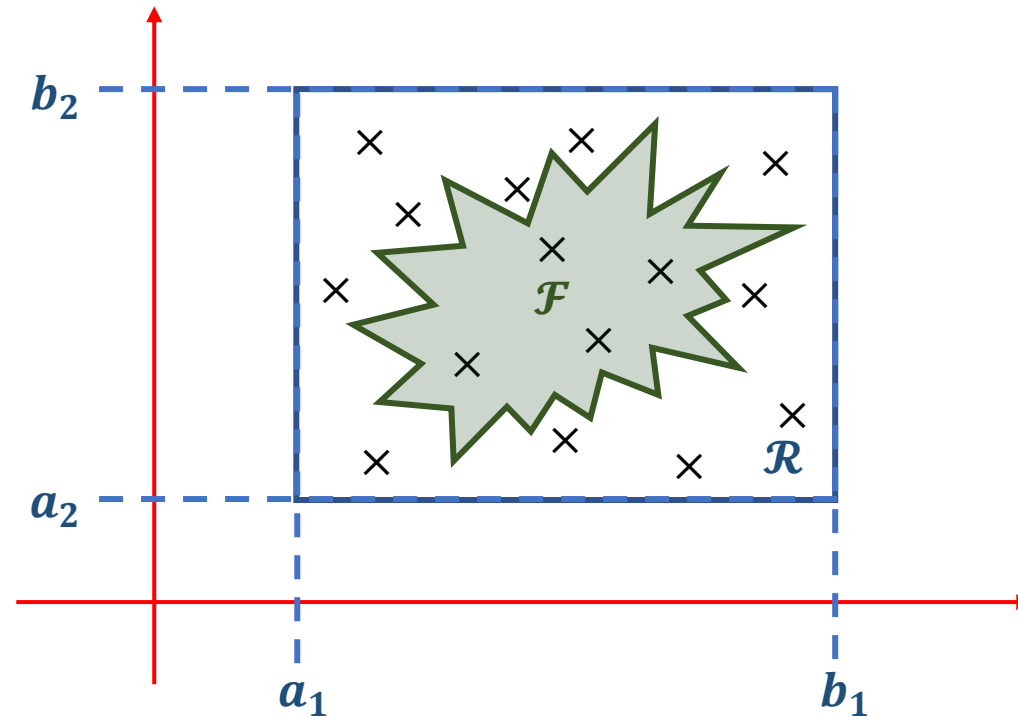
Todo esto suena bastante bien y de hecho, calcular el área por ejemplo de un rectángulo es bastante simple. embargo, la verdadera pregunta es **¿cómo podemos calcular  $P[V \in \mathcal{F}]$ ?**

La respuesta a esto es que NO vamos a calcular  $P[V \in \mathcal{F}]$ , la vamos a estimar.  
¿Entonces cómo haremos esto?

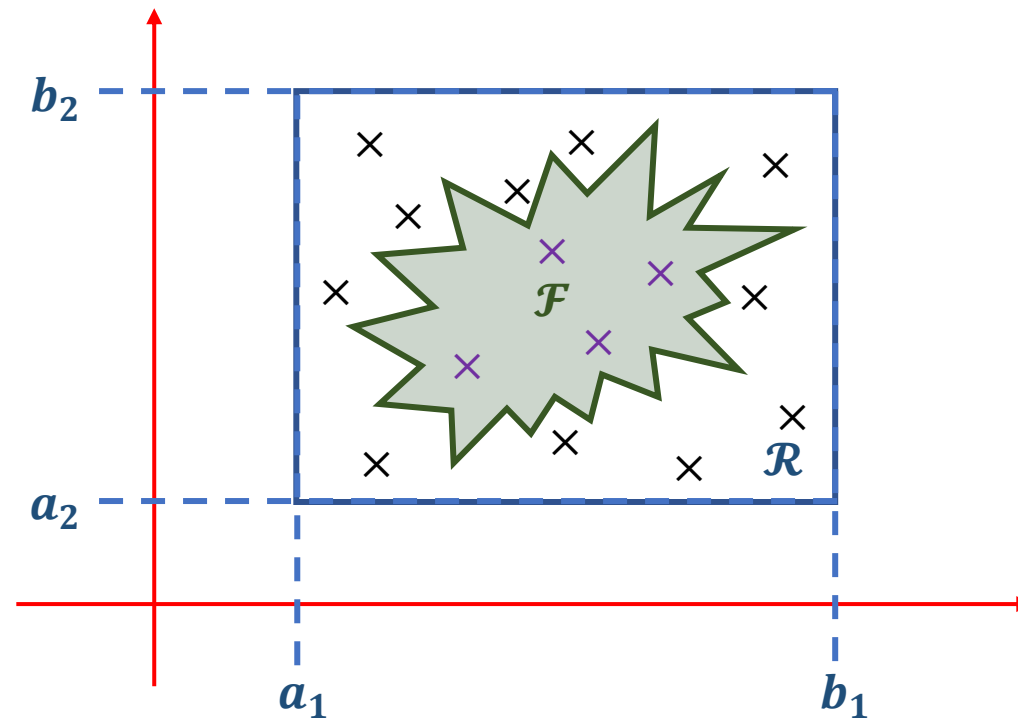
Primero, vamos a imaginar una *figura*  $\mathcal{F}$  arbitraria en el plano que esté “encerrada” en un *rectángulo*  $\mathcal{R}$ :



Ahora, similar a cuando arrojamos *dardos* lanzaremos en todo el *rectángulo*  $\mathcal{R}$  observaciones de la variable aleatoria  $V$ . Estas deberían verse de la siguiente manera:



Luego, observemos del total de *dardos* (ensayos) cuántos caen dentro de la *figura*  $\mathcal{F}$  a esta cantidad la podemos pensar como el número de éxitos.





De tal manera que podremos estimar la probabilidad que necesitamos como:  $P[V \in \mathcal{F}] \approx \frac{\text{\#éxitos}}{\text{\#ensayos}}$ .

**Nota:** A mayor cantidad de ensayos obtendremos una mejor aproximación a la probabilidad real.

Por lo tanto, podemos aproximar el área de  $\mathcal{F}$  simplemente calculando:

$$\text{Área}(\mathcal{R}) \left( \frac{\text{\#éxitos}}{\text{\#ensayos}} \right) \approx \text{Área}(\mathcal{F})$$

En resumen, para hacer esta metodología debemos:

1. Simular una muestra de  $V \sim \text{Unif}(\mathcal{R})$ .
2. Contar el número de éxitos, es decir el total de observaciones  $v_i \in \mathcal{F}$ .
3. Calcular  $\text{Área}(\mathcal{R}) \left( \frac{\text{\#éxitos}}{\text{\#ensayos}} \right)$ .

Y con esto tendremos una aproximación a  $\text{Área}(\mathcal{F})$  esta es una forma de realizar **integración Monte Carlo**.

Hagamos cálculos con...



# Realice la siguiente integral mediante el método montecarlo

Si deseamos computar

$$\int_0^1 e^{-x^2} dx$$

$$\int_a^b g(x) dx$$

Sustituyendo  $u = \frac{x-a}{b-a}$  cuando  $x \longrightarrow a$  entonces  $u \longrightarrow 0$ ; cuando  $x \longrightarrow b$  entonces  $u \longrightarrow 1$ .

Derivando tenemos que  $du = \frac{dx}{b-a}$ , por lo cual  $x = (b-a)u + a$ , y  $dx = (b-a) du$ .

Reemplazando tenemos que

$$\int_0^1 g((b-a)u + a) (b-a) du = \int_0^1 h(u) du$$

donde  $h(u) = (b-a) g(a + (b-a)u)$

# Integración multivariada por aproximación de Monte Carlo

Supongase que  $g$  es una función con argumento  $n$ -dimensional y estamos interesados en el cómputo de

$$\theta = \int_0^1 \int_0^1 \cdots \int_0^1 g(x_1, x_2, \dots, x_n) dx_1 dx_2 \cdots dx_n$$

La clave de la aproximación de Monte Carlo para estimar  $\theta$  puede expresarse como la siguiente esperanza

$$\theta = E[g(U_1, U_2, \dots, U_n)]$$

donde  $U_1, U_2, \dots, U_n$  son v.a. uniformes independientes en  $(0, 1)$ . Por lo tanto, generando  $k$  conjuntos independientes, cada uno de  $n$  v.a. independientes uniformes  $(0, 1)$

$$\begin{array}{cccc} U_{11} & U_{12} & \cdots & U_{1n} \\ U_{21} & U_{22} & \cdots & U_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ U_{k1} & U_{k2} & \cdots & U_{kn} \end{array}$$

Realice la siguiente integral mediante el método montecarlo

$$\int_0^1 \int_0^1 (x_1^2 + x_2^2) dx_2 dx_1$$

Supongamos que  $X = [x_1, x_2]$ , por lo cual la función a tener en cuenta es la siguiente

**Resolviendo la integral de forma analítica se tiene que**

$$\begin{aligned}\theta &= \int_0^1 \int_0^1 (x_1^2 + x_2^2) dx_2 dx_1 \\&= \int_0^1 x_1^2 x_2 \Big|_{x_2=0}^{x_2=1} + \frac{1}{3} x_2^3 \Big|_{x_2=0}^{x_2=1} dx_1 \\&= \int_0^1 x_1^2 + \frac{1}{3} dx_1 \\&= \frac{1}{3} x_1^3 \Big|_{x_1=0}^{x_1=1} + \frac{1}{3} x_1 \Big|_{x_1=0}^{x_1=1} \\&= \frac{1}{3} + \frac{1}{3} = \frac{2}{3} = 0.6666667\end{aligned}$$

**Emplee la simulación para aproximar las siguientes integrales. Compare su estimación con la respuesta exacta, si ésta se conoce**

1.  $\int_0^1 \exp(\exp(x)) dx.$

2.  $\int_0^1 (1 - x^2)^{3/2} dx.$

3.  $\int_{-2}^2 \exp(x + x^2) dx.$

4.  $\int_0^\infty x(1 + x^2)^{-2} dx.$

5.  $\int_{-\infty}^\infty \exp(-x^2) dx.$

6.  $\int_0^1 \int_0^1 \exp(-(x^2 + y^2)) dy dx.$

7.  $\int_0^\infty \int_0^x \exp(-(x + y)) dy dx.$