1. Haz un programa en F90 que resuelva la ecuación de segundo grado, donde a, b y c son los coeficientes de la ecuación y se consideran como números reales solamente, toma en cuenta los casos cuando a=0, si es así el programa deberá poner el letrero en este caso "la ecuación es lineal y la raíz es:" y dar el resultado, si a=0 y b=0 poner el letrero "no hay solución", considerarás también los casos cuando el discriminante es igual a cero, mayor que cero y menor que cero, si es cero el programa deberá escribir en pantalla "la raíz es doble" y deberá obtener la raíz, si es mayor a cero deberá obtener las dos raíces y si el discriminante es menor que cero, poner el letrero "no hay raíces reales" y obtener las soluciones complejas.

```
PROGRAM Chicharronera
IMPLICIT NONE
REAL :: a, b, c, det, x_1, x_2
COMPLEX :: x_1_cmplx, x_2_cmplx
! Este programa recibe como parametros 3 números reales de precisión
!sencilla que representan los coeficientes de una ecuación cuadràtica,
! tambien se usan otras variables del mismo tipo y precisión como auxiliares
! para presentar las raices de dicho polinomio
WRITE (*,*) "Ingresa el coeficiente cuadràtico"
READ (*,*) a
WRITE (*,*) "Ingrese el coeficiente lineal"
READ (*,*) b
WRITE (*,*) "Ingrese el tèrmino independiente"
READ (*,*) c
det = b**2 - 4*a*c !variable auxiliar
IF ((a \neq 0) ) THEN !sirve para comprobar que sea una ecuación de segundo grado
IF (det > 0) THEN!raices reales
x_1 = (-b + sqrt(det)) / (2*a) !raiz 1
x_2 = (-b - sqrt(det)) / (2*a) !raiz 2
WRITE (*,*) "Las raices del polinomio"
WRITE (*,*) a, "x**2 +", b, "x +", c
WRITE (*,*) "son:"
WRITE (*,*) "-----"
WRITE (*,*) x_1, x_2
ELSE IF (det < 0) THEN!raices complejas
x_1_{m-1} = cmplx(-b/(2*a), sqrt(-det) / (2*a)) !raiz 1
```

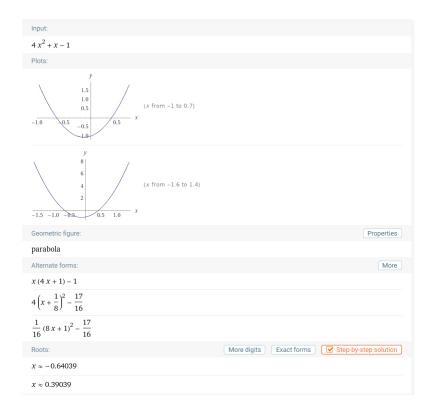
```
x_2_cmplx = cmplx(-b/(2*a),-sqrt(-det)/(2*a)) !raiz 2
WRITE (*,*) "Las raices del polinomio"
WRITE (*,*) a, "x**2 +", b, "x +", c
WRITE (*,*) "son:"
WRITE (*,*) "-----"
WRITE (*,*) x_1_cmplx, x_2_cmplx
ELSE IF (det == 0) THEN!raiz doble
x_1 = -b / (2*a)
WRITE (*,*) "La raíz es doble"
WRITE (*,*) "La raìz del polinomio"
WRITE (*,*) a, "x**2 +", b, "x +", c
WRITE (*,*) "es:"
WRITE (*,*) "-----"
WRITE (*,*) x_1
END IF
ELSE IF (a == 0 .AND. b /= 0) THEN!lineal
x_1 = -c/b
WRITE (*,*) "La ecuación es lineal y la raíz es:", x_1
ELSE IF (a == 0 .AND. b == 0) THEN!sin solución
WRITE (*,*) "No hay solución"
END IF
```

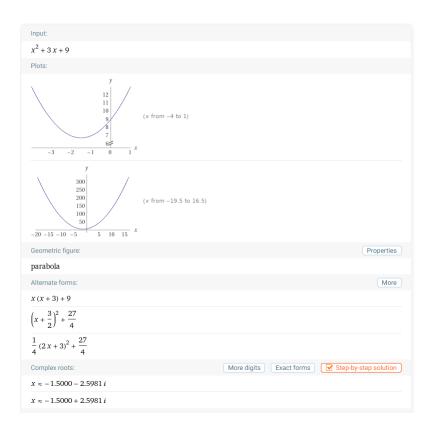
Los resultados obtenidos coinciden con los resultados arrojados por Wolfram, así que debe

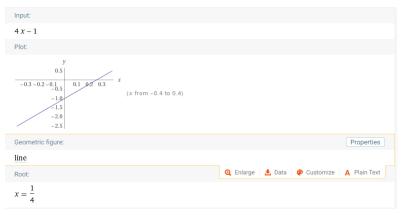
END PROGRAM Chicharronera

estar bien

```
misael@misael-VirtualBox:~/Descargas$ ./a.out
Ingresa el coeficiente cuadràtico
0
Ingrese el coeficiente lineal
4
Ingrese el tèrmino independiente
-1
La ecuación es lineal y la raíz es: 0.250000000
misael@misael-VirtualBox:~/Descargas$ ./a.out
Ingresa el coeficiente cuadràtico
0
Ingrese el coeficiente lineal
0
Ingrese el tèrmino independiente
1
No hay solución
misael@misael-VirtualBox:~/Descargas$
```







2. Haz un programa en F90 que resuelva la serie de Taylor del coseno, hasta un número dado de términos y un argumento x, los cuales son la entrada del programa,

$$\cos x = \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{x^{2n}}{(2n)!}$$

considera que para cambiar el signo en los términos, en f90 puede usarse: $(-1)^{**}$ i donde i es un contador, deberás usar dos "do's anidados" (uno para llevar la suma y otro para el factorial). Compara los resultados de tu programa con los obtenidos por la función intrínseca $\cos(x)$.

```
program taylor
implicit none
real, parameter :: pi = 3.14159265359
integer, parameter :: extra = selected_real_kind(p=24,r=1000)
integer :: i, j, m, k, y, z
real(extra), dimension(2000) :: fact, coss
real(extra) :: x, xx, realcos, scos = 1
!serie de taylor alrededor del 0 (serie de Mclaurin) para aproximar el coseno
!en cualquier valor gracias a la traslación se que usa
write (*,*) "; Cual es el valor que quieres evaluar? (en radianes)"
read (*,*) x
y = floor(x/pi)
z = modulo(y, 2)
if (abs(x) .GT. 2*pi) then !traslación para evitar que algún dato de la serie exp
xx = x - ((y-z)*pi)
else if (abs(x) .LE.2* pi) then
xx = x
end if
fact(1) = 1
do i = 2, 2000, 1 !calculo de los factoriales necesarios
fact(i) = fact(i-1) * (i)
end do
do i = 1, 1000, 1 !elementos de la serie
coss(i) = ((-1)**i) * ((xx**(2*i))/(fact(2*i)))
end do
do i = 1, 1000, 1 !suma de todos los elementos
```

```
scos = scos + coss(i)
end do

realcos = cos(x) !coseno "real"

write (*,*)"El valor aproximado es : ", scos
write (*,*) "El valor 'real' es : ", realcos
end program taylor
```

Los valores aproximados son muy parecidos a los obtenidos con la función intrínseca tanto para valores grandes y negativos

```
misael@misael-VirtualBox:~/Descargas$ gfortran taylor.f90
misael@misael-VirtualBox:~/Descargas$ ./a.out
¿Cual es el valor que quieres evaluar?(en radianes)
315.15
El valor aproximado es : 0.548080452837234206005123920713623616
El valor 'real' es : 0.548075533595354893771604562554232927
misael@misael-VirtualBox:~/Descargas$ ./a.out
¿Cual es el valor que quieres evaluar?(en radianes)
472.23
El valor aproximado es : 0.547788405614451137572233841414083713
El valor 'real' es : 0.547768259158406690521156462527407042
misael@misael-VirtualBox:~/Descargas$ ./a.out
¿Cual es el valor que quieres evaluar?(en radianes)
-630
El valor aproximado es : -0.110417764493692727097618397605628257
El valor 'real' es : -0.110447163899974227255795909828854896
misael@misael-VirtualBox:~/Descargas$ ./a.out
¿Cual es el valor que quieres evaluar?(en radianes)
-676.44
El valor aproximado es : -0.542364602049665825088321034189101635
El valor 'real' es : -0.542337519951903357147261612989281712
```

3. Haz un programa en F90 que dado un numero n > 2 obtenga todos los primos anteriores.

```
program primos
implicit none
integer :: n, i, k, cuenta
!programa que muestra los numeros primos anteriores al ingresado
write (*,*) "ingresa un entero mayor a 2"
read (*,*) n

if (n .GT. 2) then

do i = n, 2, -1
cuenta = 0
do k = i, 2, -1
if (modulo(i,k) .EQ. 0) then
cuenta = cuenta+1
```

```
end if
end do
if (cuenta .EQ. 1) then
write (*,*) i
end if
end do
else
write (*,*) "no es un numero mayor a 2"
end if
end program primos
```

Los primeros 100 números primos que nos da el programa son los mismo que dice Wolfram, por lo que debe estar bien

```
ingresa un entero mayor a 2

100

97

89

83

79

73

71

67

61

59

53

47

43

41

37

31

29

23

19

17

13

11

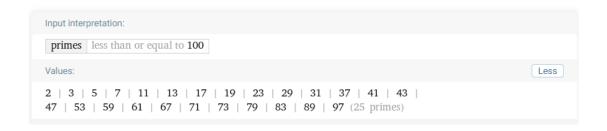
Terminal 7

5

3

2

misael@misael-VirtualBox:~/Descargas$
```



4. Haz un programa en F90 que realice mínimos cuadrados lineales con los datos obtenidos de un archivo con < puedes usar el imports-85.data cortando las columnas 13 y 26. Compara tus resultados con los obtenidos en gnuplot.

```
character(10) :: a(205,26)
integer :: i,j
real :: x(205), y(205)

do i = 1, 205
read (*,*) (a(i,j), j= 1, 26)
end do

do i = 1, 205
read(a(i,13), *) x(i)
read(a(i,26), *) y(i)
end do

print*, "b = ", (sum(y)*sum(x*x)-sum(x)*sum(x*y))/(205*sum(x*x)-sum(x)*sum(x))
print*, "m = ", (205*sum(x*y)-sum(x)*sum(y))/(205*sum(x*x)-sum(x)*sum(x))
end program min
```

El programa es el mismo que el de clase y la gráfica parece ajustarse bien a los datos, así que igual debe estar bien

```
misael@misael-VirtualBox:~/Descargas$ ./a.out < imports-85.data
b = -15199.8359
m = 523.946655
```

```
G N U P L O T
Version 5.2 patchlevel 2 last modified 2017-11-01

Copyright (C) 1986-1993, 1998, 2004, 2007-2017
Thomas Williams, Colin Kelley and many others

gnuplot home: http://www.gnuplot.info
faq, bugs, etc: type "help FAQ"
immediate help: type "help" (plot window: hit 'h')

Perminal type is now 'qt'
nuplot> p "imports-85.data" u 13:26
nuplot> b = -15199.8359
nuplot> m = 523.946655
nuplot> p "imports-85.data" u 13:26, x*m+b
```

