

Informe de Laboratorio 06

Tema: Arbol 2-3

Nota

Estudiante	Escuela	Asignatura
Misael Marrón Lope mmarronl@unsa.edu.pe	Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas	EDA Semestre: III Código: 20220575

Laboratorio	Tema	Duración
06	Arbol 2-3	

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2023 - A	2023	3 julio 2023

1. Tarea

- Implementa una clase de arbol 2-3.
- Implemente una clase Node donde T es un tipo genérico, esta clase debe contener al menos dos propiedades.
- Utilizar Git para evidenciar su trabajo.
- Enviar trabajo al profesor en un repositorio GitHub Privado, dándole permisos como colaborador.

2. Equipos, materiales y temas utilizados

- Sistema Operativo Windows 10 ver. 22H2
- Eclipse IDE, Visual studio
- java 20.0.1
- Git 2.40.1.
- Cuenta en GitHub con el correo institucional.

3. URL de Repositorio Github

- URL del Repositorio GitHub para clonar o recuperar.
- <https://github.com/MisaelMarron/eda-lab-b-23a.git>
- URL para el laboratorio 05 en el Repositorio GitHub.
- <https://github.com/MisaelMarron/eda-lab-b-23a/tree/main/lab06>

4. Actividades : La creacion de Arbol Binario de Busqueda

- Elabore un informe implementando Arboles 2-3 con toda la lista de operaciones necesarias como insert() delete().

4.1. Commits Importantes:

Listing 1: Mi primer commit importante es cuando agregue la clase Node .

```
commit 8ef25ae3d0e782be7f34085c7ca3c204653925ae
Author: Misael Marron <mmarronl@unsa.edu.pe>
Date: Sun Jul 2 18:36:40 2023 -0500
```

Agregamos la clase Node

```
1 package lab06;
2 import java.util.*;
3 public class Node<T extends Comparable<T>> {
4     private List<T> valores;
5     private List<Node<T>> hijos;
6     private Node<T> padre;
7
8     public Node(T valor) {
9         valores = new ArrayList<>();
10        hijos = new ArrayList<>();
11        padre = null;
12        valores.add(valor);
13    }
14
15    public List<T> getValores() {
16        return valores;
17    }
18
19    public List<Node<T>> getHijos() {
20        return hijos;
21    }
22
23    public Node<T> getPadre() {
24        return padre;
25    }
26
27    public void setPadre(Node<T> padre) {
28        this.padre = padre;
29    }
30 }
```

Listing 2: Mi segundo commit mas importante es cuando agregue el metodo insert .

```
commit a62ff8a3a32105054e25fd416819c27e6ca7a3f2
```

```
Author: Misael Marron <mmarronl@unsa.edu.pe>
```

```
Date: Sun Jul 2 19:17:45 2023 -0500
```

Agregamos metodo insert

```
10
11 public void insert(T valor) {
12     if (raiz == null) {
13         raiz = new Node<>(valor);
14     } else {
15         Node<T> nodo = buscarNodoParaInsertar(raiz, valor);
16         if (nodo == null) {
17             return;
18         }
19         if (nodo.getPadre() == null) {
20             dividirNodoRaiz(nodo, valor);
21         } else {
22             dividirNodoInterior(nodo, valor);
23         }
24     }
25 }
26
27 private Node<T> buscarNodoParaInsertar(Node<T> nodo, T valor) {
28     if (nodo.getHijos().isEmpty()) {
29         return nodo;
30     }
31
32     for (int i = 0; i < nodo.getValores().size(); i++) {
33         if (valor.compareTo(nodo.getValores().get(i)) < 0) {
34             return buscarNodoParaInsertar(nodo.getHijos().get(i), valor);
35         }
36     }
37
38     return buscarNodoParaInsertar(nodo.getHijos().get(nodo.getValores().size()), valor);
39 }
40
```

```
41 private void dividirNodoRaiz(Node<T> nodo, T valor) {
42     if (nodo.getValores().size() == 2) {
43         nodo.getValores().add(valor);
44         Collections.sort(nodo.getValores());
45         Node<T> nuevoNodo = new Node<>(nodo.getValores().get(1));
46
47         nuevoNodo.getHijos().add(nodo);
48         nuevoNodo.getHijos().add(new Node<>(nodo.getValores().get(2)));
49
50         nodo.getValores().remove(1);
51         nodo.getValores().remove(1);
52
53         nodo.getHijos().get(0).setPadre(nuevoNodo);
54         nodo.getHijos().get(1).setPadre(nuevoNodo);
55
56         raiz = nuevoNodo;
57     } else {
58         nodo.getValores().add(valor);
59         Collections.sort(nodo.getValores());
60     }
61 }
62
63 private void dividirNodoInterior(Node<T> nodo, T valor) {
64     Node<T> padre = nodo.getPadre();
65
66     if (nodo.getValores().size() == 2) {
67         padre.getValores().add(nodo.getValores().get(1));
68         Collections.sort(padre.getValores());
69
70         int indiceHijo = padre.getHijos().indexOf(nodo);
71         padre.getHijos().add(indiceHijo + 1, new Node<>(nodo.getValores().get(2)));
72
73         nodo.getValores().remove(1);
74         nodo.getValores().remove(1);
75
76         padre.getHijos().get(indiceHijo).setPadre(padre);
77         padre.getHijos().get(indiceHijo + 1).setPadre(padre);
78
79         dividirNodoInterior(padre, valor);
80     } else {
81         nodo.getValores().add(valor);
82         Collections.sort(nodo.getValores());
```

Listing 3: Mi tercer commit es cuando agregue la clase main con todos los metodos terminados y terminamos el lab06

```
commit ba998a2ab903ccfa203238dbccff806f48b88cc0
Author: Misael Marron <mmarronl@unsa.edu.pe>
Date: Sun Jul 2 19:18:46 2023 -0500
```

Agregamos clase main y terminamos el lab

```
69
70
71     int indiceHijo = padre.getHijos().indexOf(nodo);
72     padre.getHijos().add(indiceHijo + 1, new Node<>(nodo.getValores().get(2)));
73
74     nodo.getValores().remove(1);
75     nodo.getValores().remove(1);
76
77     padre.getHijos().get(indiceHijo).setPadre(padre);
78     padre.getHijos().get(indiceHijo + 1).setPadre(padre);
79
80     dividirNodoInterior(padre, valor);
81 } else {
82     nodo.getValores().add(valor);
83     Collections.sort(nodo.getValores());
84 }
85
86
87 public void delete(T valor) {
88     if (raiz == null) {
89         return;
90     }
91
92     Node<T> nodo = buscarNodo(raiz, valor);
93     if (nodo == null) {
94         return;
95     }
96
97     if (nodo.getPadre() == null && nodo.getHijos().isEmpty()) {
98         raiz = null;
99     } else {
100         eliminarValor(nodo, valor);
101     }
102 }
103
104 private Node<T> buscarNodo(Node<T> nodo, T valor) {
105     if (nodo == null) {
106         return null;
107     }
108
109     for (int i = 0; i < nodo.getValores().size(); i++) {
110         if (valor.equals(nodo.getValores().get(i))) {
111             return nodo;
112         } else if (valor.compareTo(nodo.getValores().get(i)) < 0) {
113             return buscarNodo(nodo.getHijos().get(i), valor);
114         }
115     }
116
117     return buscarNodo(nodo.getHijos().get(nodo.getValores().size()), valor);
118 }
119
120 private void eliminarValor(Node<T> nodo, T valor) {
121     nodo.getValores().remove(valor);
122 }
```

```

119 private void eliminarValor(Node<T> nodo, T valor) {
120     nodo.getValores().remove(valor);
121
122     if (nodo.getValores().isEmpty()) {
123         Node<T> padre = nodo.getPadre();
124
125         if (padre != null) {
126             int indiceHijo = padre.getHijos().indexOf(nodo);
127             if (indiceHijo > 0 && padre.getHijos().get(indiceHijo - 1).getValores().size() > 1) {
128                 Node<T> hermanoIzquierdo = padre.getHijos().get(indiceHijo - 1);
129                 T valorPadre = padre.getValores().remove(indiceHijo - 1);
130                 nodo.getValores().add(0, valorPadre);
131
132                 int indiceValorHermano = hermanoIzquierdo.getValores().size() - 1;
133                 T valorHermano = hermanoIzquierdo.getValores().remove(indiceValorHermano);
134                 padre.getValores().add(indiceHijo - 1, valorHermano);
135                 Collections.sort(padre.getValores());
136
137                 if (hermanoIzquierdo.getHijos().isEmpty()) {
138                     Node<T> ultimoHijo = hermanoIzquierdo.getHijos().remove(indiceValorHermano + 1);
139                     nodo.getHijos().add(0, ultimoHijo);
140                     ultimoHijo.setPadre(nodo);
141                 }
142             } else if (indiceHijo < padre.getHijos().size() - 1 && padre.getHijos().get(indiceHijo + 1).getValores().size() > 1) {
143                 Node<T> hermanoDerecho = padre.getHijos().get(indiceHijo + 1);
144                 T valorPadre = padre.getValores().remove(indiceHijo);
145                 nodo.getValores().add(valorPadre);
146
147                 T valorHermano = hermanoDerecho.getValores().remove(0);
148                 padre.getValores().add(indiceHijo, valorHermano);
149                 Collections.sort(padre.getValores());
150
151                 if (hermanoDerecho.getHijos().isEmpty()) {
152                     Node<T> primerHijo = hermanoDerecho.getHijos().remove(0);
153                     nodo.getHijos().add(primerHijo);
154                     primerHijo.setPadre(nodo);
155                 }
156             } else {
157                 if (indiceHijo > 0) {
158                     Node<T> hermanoIzquierdo = padre.getHijos().remove(indiceHijo - 1);
159                     T valorPadre = padre.getValores().remove(indiceHijo - 1);
160                     hermanoIzquierdo.getValores().add(valorPadre);
161                     hermanoIzquierdo.getValores().addAll(nodo.getValores());
162                     hermanoIzquierdo.getHijos().addAll(nodo.getHijos());
163
164                     for (Node<T> hijo : nodo.getHijos()) {
165                         hijo.setPadre(hermanoIzquierdo);
166                     }
167                 }
168                 if (padre.getValores().isEmpty()) {
169                     raiz = hermanoIzquierdo;
170                 }
171             }
172         }
173     }
174
175     hijo.setPadre(hermanoIzquierdo);
176 }
177
178 if (padre.getValores().isEmpty()) {
179     raiz = hermanoIzquierdo;
180 }
181
182 eliminarValor(padre, valor);
183 } else {
184     Node<T> hermanoDerecho = padre.getHijos().remove(indiceHijo + 1);
185     T valorPadre = padre.getValores().remove(indiceHijo);
186     nodo.getValores().add(valorPadre);
187     nodo.getValores().addAll(hermanoDerecho.getValores());
188     nodo.getHijos().addAll(hermanoDerecho.getHijos());
189
190     for (Node<T> hijo : hermanoDerecho.getHijos()) {
191         hijo.setPadre(nodo);
192     }
193
194     if (padre.getValores().isEmpty()) {
195         raiz = nodo;
196     }
197
198     eliminarValor(padre, valor);
199 }
200 }
201 }
202 }
203 }
204 }
205 }
206 }
207 }
208 }
209 }
210 }
211 }

```

```

195 public void display() {
196     displayHelper(raiz, "");
197 }
198
199 private void displayHelper(Node<T> nodo, String indent) {
200     if (nodo == null) {
201         return;
202     }
203
204     for (int i = nodo.getValores().size() - 1; i >= 0; i--) {
205         displayHelper(nodo.getHijos().get(i + 1), indent + "  ");
206         System.out.println(indent + nodo.getValores().get(i));
207     }
208
209     displayHelper(nodo.getHijos().get(0), indent + "  ");
210 }
211 }

```

```
1 package lab06;
2 public class Main {
3     public static void main(String[] args) {
4         arbol23<Integer> arbol = new arbol23<>();
5
6         // Insertar elementos
7         arbol.insert(10);
8         arbol.insert(5);
9         arbol.insert(15);
10        arbol.insert(3);
11        arbol.insert(7);
12        arbol.insert(12);
13        arbol.insert(20);
14        arbol.insert(9);
15
16        // Mostrar el árbol
17        System.out.println("Árbol 2-3:");
18        arbol.display();
19
20        // Eliminar un elemento
21        arbol.delete(7);
22
23        // Mostrar el árbol después de eliminar
24        System.out.println("\nÁrbol 2-3 después de eliminar:");
25        arbol.display();
26    }
27 }
```


4.2. Estructura de laboratorio 06

- El contenido que se entrega en este laboratorio es el siguiente:

```
lab05/
|--- codigo
|   |--- Node.java
|   |--- arbol23.java
|   |--- Main.java
|--- latex
|   |--- img
|       |--- logo_abet.png
|       |--- logo_episunsa.png
|       |--- logo_unsa.jpg
|       |--- codigo1.jpg
|       |--- codigo2.jpg
|       |--- codigo3.jpg
|       |--- codigo3b.jpg
|       |--- codigo3c.jpg
|       |--- codigo3d.jpg
|       |--- ejecucion.jpg
|--- Lab05-MisaelMarron.pdf
|--- Lab05-MisaelMarron.tex
```

5. Preguntas:

- ¿Explique como es el algoritmo que implemento para obtener el arbol binario de busqueda con la libreria Graph Stream? Recuerde que pueden haber operaciones sobre el BST.
- El algoritmo para mostrar un árbol binario de búsqueda con Graph Stream consta de los siguientes pasos:

Crear un objeto Graph para representar el grafo. Definir las características visuales del grafo. Agregar nodos y aristas al grafo recursivamente. Mostrar el grafo en una ventana utilizando el visor de Graph Stream.

6. Rúbricas

6.1. Entregable Informe

Tabla 1: Tipo de Informe

Informe	
Latex	El informe está en formato PDF desde Latex, con un formato limpio (buena presentación) y facil de leer.

6.2. Rúbrica para el contenido del Informe y demostración

- El alumno debe marcar o dejar en blanco en celdas de la columna **Checklist** si cumple con el ítem correspondiente.
- Si un alumno supera la fecha de entrega, su calificación será sobre la nota mínima aprobada, siempre y cuando cumpla con todos los ítems.
- El alumno debe autocalificarse en la columna **Estudiante** de acuerdo a la siguiente tabla:

Tabla 2: Niveles de desempeño

Puntos	Nivel			
	Insatisfactorio 25 %	En Proceso 50 %	Satisfactorio 75 %	Sobresaliente 100 %
2.0	0.5	1.0	1.5	2.0
4.0	1.0	2.0	3.0	4.0

Tabla 3: Rúbrica para contenido del Informe y demostración

Contenido y demostración		Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	2	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	3	
3. Código fuente	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	X	2	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	1.5	
5. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	X	1	
6. Fechas	Las fechas de modificación del código fuente están dentro de los plazos de fecha de entrega establecidos.	2	X	2	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos.	2	X	1.5	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	4	
Total		20		17	

7. Referencias

- <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/generics/types.html>
- <https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2022-03/r/eclipse-ide-enterprise-java-and-webtools>
- <https://www.w3schools.com/java/default.asp>