



Instituto Politécnico Nacional

UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN
INGENIERÍA Y TECNOLOGÍAS AVANZADAS

INGENIERÍA TELEMÁTICA

BASES DE DATOS DISTRIBUIDAS

PROFESORA: NOE SIERRA ROMERO

GRUPO: 3TM4

ALUMNO: VALENZUELA MORALES MISAEL

FECHA: 08.06.2022

Proyecto

1. Introducción

En el proyecto desarrolle una app en la cuál se pueden hacer consultas de los actuales campeones de la copa del mundo de fútbol, dichas consultas se pueden hacer por el año en que se llevo a cabo el mundial o por el continente a donde pertenecen los campeones.

2. Desarrollo

Para llevarlo a cabo utilice el framework de Express y para las conexiones use nodeJS. Lo primero fue transformar el archivo .csv seleccionado en Kaggle a un archivo .json para poder fragmentar la base de datos en dos, un fragmento lo maneje con una base de datos relacional usando el manejador de phpmyadmin que viene con XAMPP, para el otro fragmento use una base de datos no relacional en mongoDB atlas.

Para manejar la base en mongoDB y poder hacer las consultas use mongose y para la de MySQL use sequelize. En tanto a la app utilice HTML, CSS, JS y Bootstrap.

3. Conclusión

Para mi fue bastante difícil poder finalizar el proyecto

de una manera satisfactoria ya que la mayor parte de lo que implemente no lo había trabajado entonces tuve que investigar mucho, lo que mas se me complico fue lo de MySQL porque no encontraba la forma de hacer las consultas y poder mostrarlas al mismo tiempo con las consultas de mongoDB. Al final considero que este proyecto me ayudo mucho a aprender a trabajar tanto en el frontend como en el backend y con ello conseguí algunas habilidades que no tenía al comenzar esta materia.