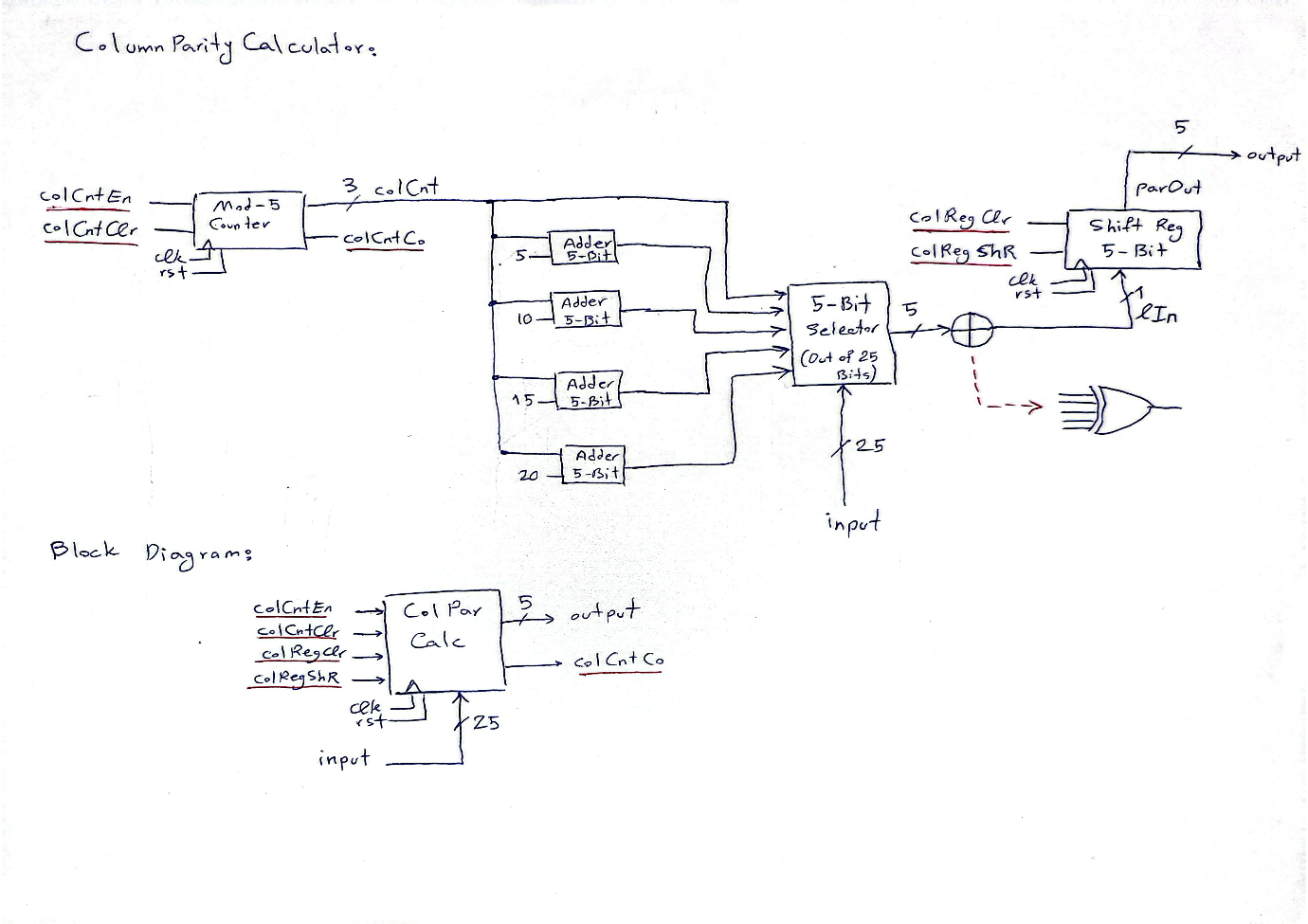
# مسیر داده

برای بزرگ نشدن و خوانا بودن مسیر داده، این بخش را به چند ماژول و زیرماژول تقسیم کردیم که به صورت زیر است:

## ماژول ColumnParityCalculator

این ماژول یک آرایه 25 بیتی را به عنوان ورودی می‌گیرد و نتیجه xor هر ستون را در محاسبه کرده و در یک شیفت رجیستر ذخیره می‌کند:

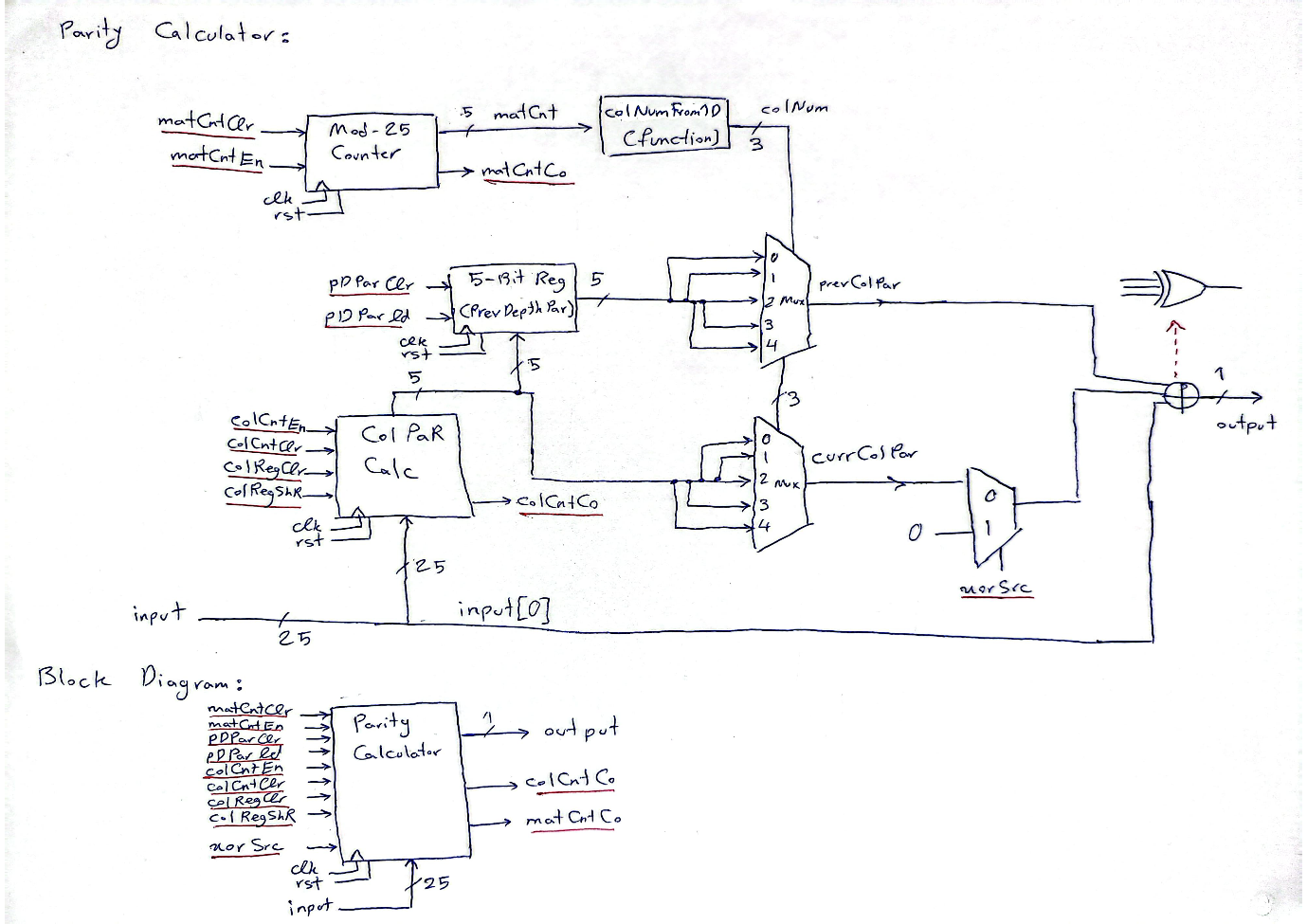


این ماژول در واقع 5 عنصر هر ستون را به صورت همزمان دریافت کرده و نتیجه xor آن‌ها را در شیفت رجیستر ذخیره می‌کند. ماژول 5-Bit Selector نیز در واقعیت از 5 عدد مولتی‌پلکسر تشکیل می‌شود. استفاده از این ماژول زمانی است که یک ورودی جدید 25 بیتی وارد مدار می‌شود و در ابتدا xor هر ستون را محاسبه می‌کنیم تا در آینده از آن استفاده کنیم. اگر مقدار خروجی counter برابر با i باشد، این مقدار نشان‌دهنده شماره ستون از سمت چپ می‌باشد و اندیس عناصر این ستون در آرایه تک بعدی به صورت زیر خواهند بود:

* i
* i + 5
* i + 10
* i + 15
* i + 20

## ماژول ParityCalculator

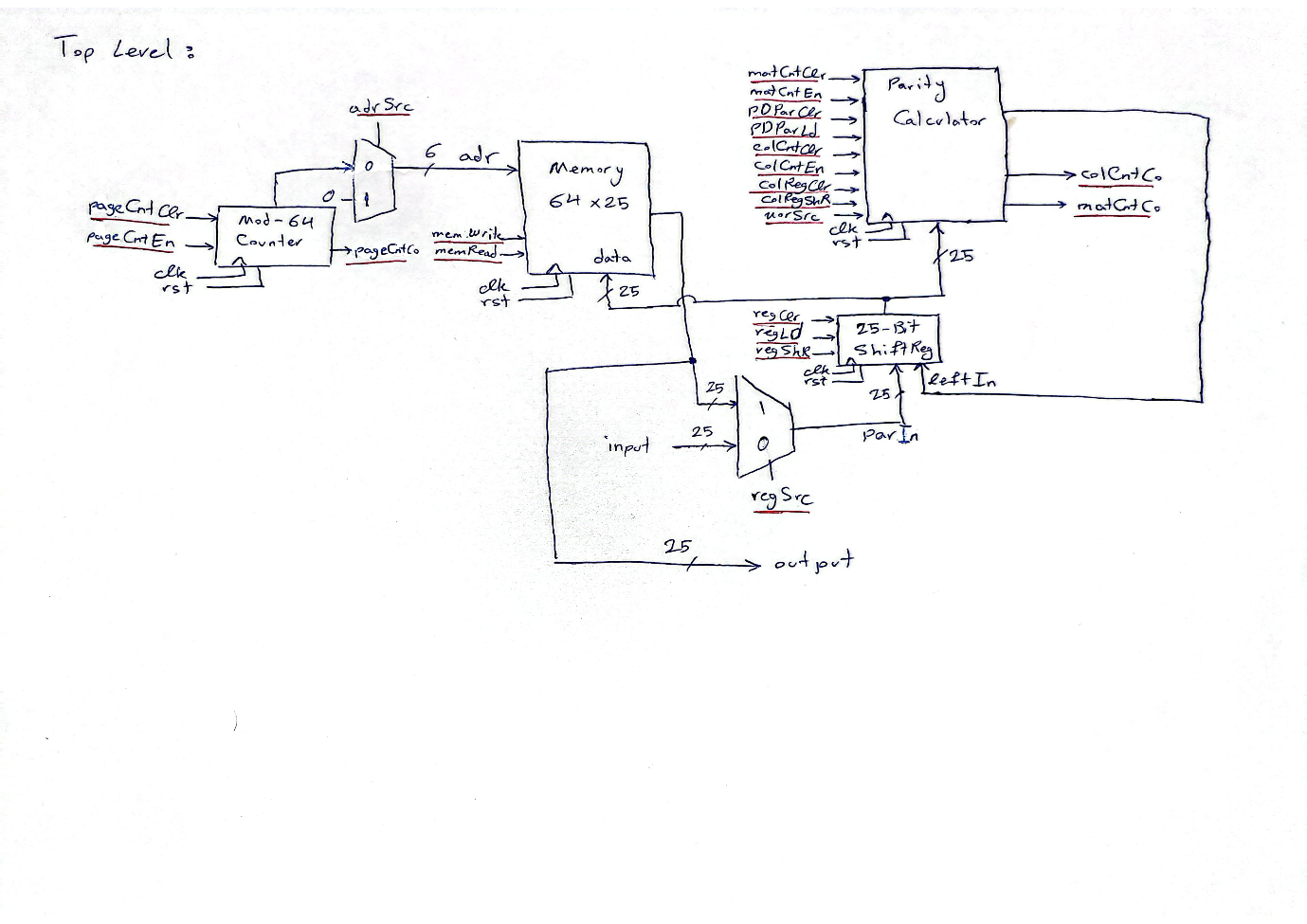
در این ماژول ابتدا با استفاده از ColumnParityCalculator مقدار xor عناصر هر ستون را محاسبه می‌کنیم. مقدار xor تمامی ستون‌های عمق قبلی نیز در رجیستر 5 بیتی دیگری قرار دارد. با توجه به اینکه ورودی این ماژول در واقع خروجی یک شیفت رجیستر است، برای پیدا کردن A[i][j][k] کافی‌ست راست‌ترین بیت ورودی را در نظر بگیریم که پس از هربار شیفت دادن، تغییر می‌کند. از طرف دیگر باید شماره ستون این عنصر (i) را پیدا کنیم. برای این کار ابتدا یک Mod-25 Counter خواهیم داشت که اندیس عنصر مورد نظر را نشان می‌دهد که این مقدار با گذر از تابعی با نام colNumFrom1D، مقدار i را خروجی می‌دهد. این تابع در واقع باقی‌مانده اندیس آرایه تک بعدی بر 5 را به عنوان مقدار i برمی‌گرداند. در نهایت مقدار 1 بیت خروجی این ماژول از رابطه زیر بدست می‌آید:



مولتی‌پلکسر با سلکت xorSrc به این دلیل قرار داده شده است که در عمق اول، ستون i-ام عمق اول باید با ستون i+1-ام عمق آخر xor شود که این کار پس از پایان تمام عمق‌ها انجام می‌شود. در این حالت به جای اینکه هر عنصر این عمق را با یک ستون از عمق فعلی نیز xor کنیم (این کار در مرحله قبلی انجام می‌شود)، با مقدار 0 باید xor کنیم.

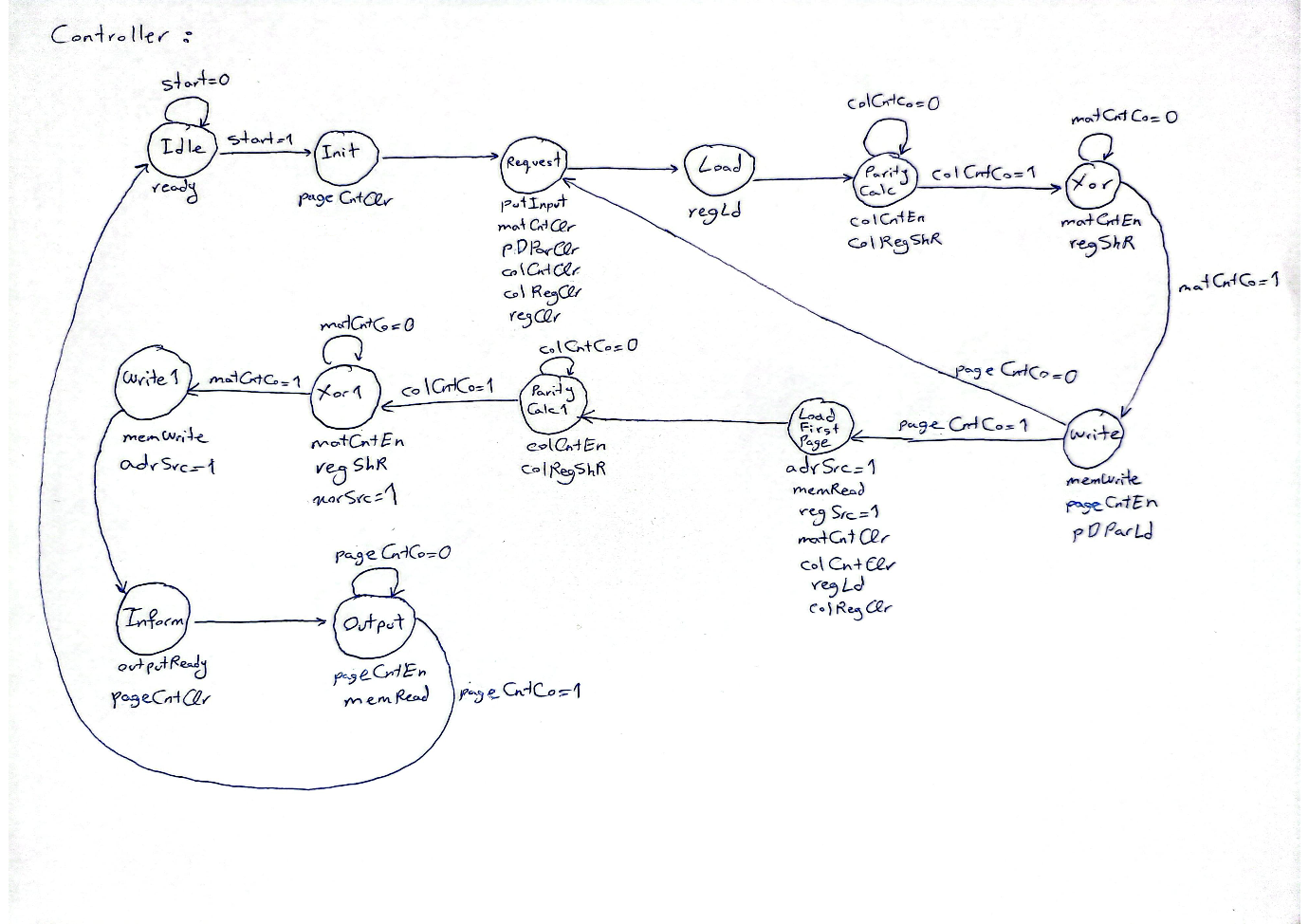
## ماژول Main

این ماژول در واقع بخش از ماژول قبلی و مموری و رجیستر برای محاسبات اصلی استفاده می‌کند:



رجیستر قرار داده شده در این ماژول یک شیفت رجیستر است. هر بار که یک بیت از خروجی در ماژول ParityCalculator محاسبه می‌شود، به عنوان بیت MSB وارد این شیفت رجیستر شده و تمامی بیت‌ها یک واحد شیفت می‌خورند. این کار 25 بار تکرار می‌شود تا اینکه تمامی بیت‌های خروجی از رجیستر خارج شود و نتایج به صورت کامل در این رجیستر ریخته شود. این کار برای صرفه‌جویی در استفاده از رجیستر انجام شده است. در نهایت پس از 25 بار تکرار این کار، خروجی این رجیستر در مموری ذخیره می‌شود. در این ماژول تعدادی مولتی‌پلکسر قرار داده شده که کاربرد آن‌ها زمانی است که نتایج تمامی اعماق را محاسبه کرده و باید عمق اول را به دلیل xor کردن با ستون‌های عمق آخر مجددا محاسبه کنیم. به کمک این مولتی‌پلکسرها عمق اول را مجددا وارد مدار کرده و محاسبات لازم را انجام می‌دهیم.

# واحد کنترل



جزئیات راه حل در بخش‌های قبل توضیح داده است. در این بخش واحد کنترل را به صورت کلی توضیح می‌دهیم. ابتدا به کمک سیگنال ready و start یک handshaking بین ماژول اصلی و تست‌بنچ صورت می‌پذیرد. پس از مقداردهی‌های اولیه، ماژول سیگنال putInput را فعال می‌کند که تست‌بنچ ورودی اول را قرار دهد. این کار و تعدادی از مراحل آینده 64 بار اجرا خواهد شد. در هر بار اجرا ابتدا ورودی را می‌خوانیم و در رجیستر ذخیره می‌کنیم و خروجی مدنظر را تولید می‌کنیم و در مموری قرار می‌دهیم. پس از تکرار این مراحل به تعداد 64 بار، باید آرایه مربوط به عمق اول را مجددا وارد مدار کنیم و xor عناصر آن با ستون‌های عمق آخر را محاسبه کنیم. در نهایت خروجی این عمق را نیز مجددا در مموری قرار می‌دهیم. سپس counter را ریست کرده و با فعال‌سازی سیگنال outputReady تست‌بنچ را از آماده شدن خروجی مطلع می‌سازیم. پس از آن در هر کلاک یک سطر از مموری را بر روی خروجی قرار می‌دهیم تا توسط تست‌بنچ دریافت شود.

# تغییرات ایجاد شده نسبت به طراحی ارائه شده (میثاق محقق)

# تغییرات ایجاد شده نسبت به طراحی ارائه شده (پاشا براهیمی)