

厦门大学《数据结构》期末试题·答案

考试日期: 2007·1 (A) 信息学院自律督导部



一、(本题 10 分)

- (1) 简述线性表的两种存储结构的主要优缺点及各自适用的场合。
- (2) 在折半查找和表插入排序中,记录分别应使用哪种存储结构,并用一句话简述理由。
- 答: (1) 顺序存储是按索引(如数组下标)来存取数据元素,优点是可以实现快速的随机存取,缺点是插入与删除操作将引起元素移动,降低效率。对于链式存储,元素存储采取动态分配,利用率高。缺点是须增设指针域,存储数据元素不如顺序存储方便。优点是插入与删除操作简单,只须修改指针域。
- (2) 在折半查找中,记录使用顺序存储,可以快速实现中点的定位;在表插入排序中,记录使用<mark>静态链表</mark>,可以降少移动记录的操作。
- 二、(本题 15 分)在带头结点的非空线性链表中,试设计一算法,将链表中数据域值最小的那个结点移到链表的最前面,其余各结点的顺序保持不变。要求:不得额外申请新的链结点。

```
解:程序如下:
typedef struct node {
   int data:
    struct node * next:
} Node, *LinkList;
void MinFirst(LinkList L)
{Node *p, *q, *ptrmin;
    if(L->next == NULL) return; //空表
    ptrmin = L; //ptrmin 指向当前最小结点的前一个结点
    p = L \rightarrow next; //p 指向当前结点的前一个结点
   while (p->next!=NULL) {
        if (p\rightarrow next\rightarrow data < ptrmin\rightarrow next\rightarrow data) ptrmin = p;
       p = p \rightarrow next;
//q 指向最小结点,并从链表中删除
   q = ptrmin \rightarrow next; ptrmin \rightarrow next = q \rightarrow next;
q->next = L->next; L->next = q; //q 指向的最小结点插入到链表头
```

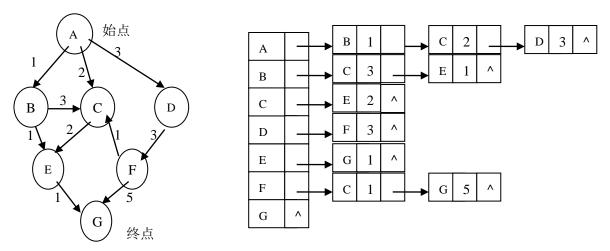
三、(本题 15 分)编写函数判断一棵二叉树是否不含有度为 1 的结点,若任何结点的度都不为 1,则返回 TRUE,否则返回 FALSE。二叉树采用标准的二叉链表实现。注意:函数的代码要有注释。

解: 结点与二叉树的数据结构如下:

```
typedef struct BiTNode {
   TElemType data;
   struct BiTNode * 1child, * rchild; //左右孩子指针
} BiTNode, * BiTree;

bool NoSingleBranchTree(BiTree T)
{
   if( T==NULL) return true;
   if( T->1child == NULL && T->rchild !=NULL) return false;
   if( T->1child != NULL && T->rchild ==NULL) return false;
   return NoSingleBranchTree(T->1child) &&NoSingleBranchTree(T->rchild);
}
```

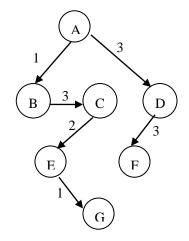
四、(本题 15 分)某带权有向图及其邻接表如下:



- (1) 写出深度优先搜索结点访问序列: (邻接边的顺序按照邻接表链表顺序)
- (2) 画出深度优先生成树;
- (3) 将该图作为 AOE 网络,写出顶点 C 的最早发生时间及活动 FC 的最晚开始时间。

解:

- (1) 深度优先搜索顺序是: A, B, C, E, G, D, F
- (2) 深度优先生成树如下图所示。



(3) 求解过程如下:

```
ee(A)=0 ee(D)=3 ee(F)=ee(D)+3=6 ee(B)=1;
```

$$ee(C) = max\{ ee(A) + 2, ee(B) + 3, ee(F) + 1\} = 7$$

$$ee(E) = max\{ ee(B) + 1, ee(C) + 2 \} = 9$$
 $ee(G) = max\{ ee(E) + 1, ee(F) + 5 \} = 11$

$$1e(G)=11$$
 $1e(E)=1e(G)-1=10$ $1e(C)=1e(E)-2=8$

 $1e(B) = min\{1e(E) - 1, 1e(C) - 3\} = 5$

$$1e(F) = min\{1e(G) - 5, 1e(C) - 1\} = 6$$
 $1e(D) = 1e(F) - 3 = 3$

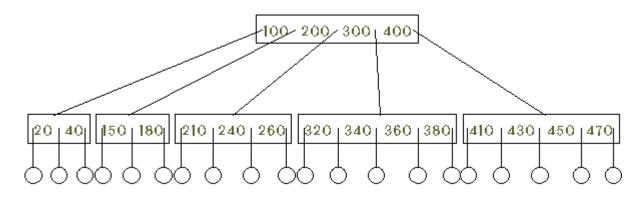
$$1e(A) = min\{ 1e(B) - 1, 1e(C) - 2, 1e(D) - 3 \} = 0$$

则 1 (FC)=1e(C)-1=7

所以, C的最早发生时间为7,活动FC的最晚开始时间为7。

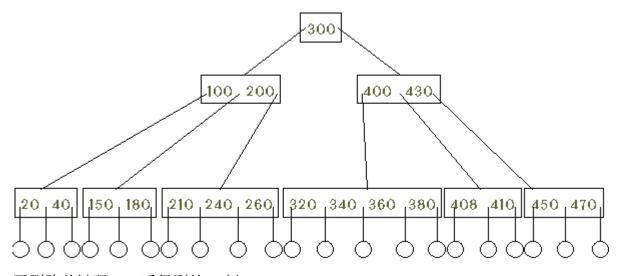
五、(本题 15 分)

(1)请画出往如下图的 5 阶 B-树中插入一个关键字 408 后得到的 B-树,以及再删除关键码 180 后得到的 B-树;

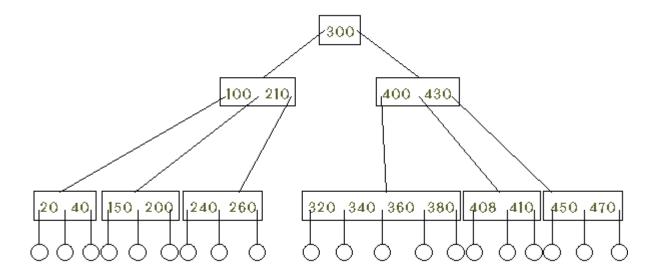


(2)包括 n 个关键字的 m 阶 B-树在一次检索中最多涉及多少个结点?(要求写出推导过程)

解: (1) 插入一个关键码 408 后得到的 B-树



再删除关键码 180 后得到的 B-树



(2)根据 B-树的定义,第一层至少有 1 个结点;第二层至少有 2 个结点;由于除根之外的每个非终端结点至少有 $\lceil m/2 \rceil$ 棵子树,则第三层至少有 $2\lceil m/2 \rceil$ 个结点;……;依次类推,第 L+1 层至少有 $2(\lceil m/2 \rceil)^{t-1}$ 个结点。而 L+1 层的结点为叶子结点。若 m 阶 B-树种具有 n 个关键字,则叶子结点即查找不成功的结点为 n+1,由此有:

 $N+1>=2(\lceil m/2 \rceil)^{t-1}$

反之,
$$l \le \log_{\lceil m/2 \rceil} (\frac{N+1}{2}) + 1$$

这就是说,在含有 n 个关键字的 B-树上进行查找时,从根结点到关键字所在结点的路径上涉及的结点数不超过 $\log_{\lceil m/2 \rceil}(\frac{N+1}{2})+1$ 。

六、(本题 15 分)以关键字序列(29, 18, 25, 47, 58, 12, 51, 10)为例,执行以下排序算法,写出每一趟结束时的关键字状态:

(1) 增量序列为5,3,1的希尔排序(2) 快速排序(3) 堆排序。

解: (1)

第 1 趟: 12, 18, 10, 29, 47, 58, 51, 25

第 2 趟: 12, 18, 10, 29, 25, 58, 51, 47

第 3 趟: 10, 12, 18, 25, 29, 47, 58, 51

(2)

第 1 趟: 10, 18, 25, 12, 29, 58, 51, 47

第 2 趟: 10, 18, 25, 12, 29, 47, 51, 58

第3趟: 10, 12, 18, 25, 29, 47, 51, 58

第4趟: 10, 12, 18, 25, 29, 47, 51, 58

(3)

第 1 趟: 58, 47, 51, 29, 18, 12, 25, 10

第 2 趟: 51, 47, 25, 29, 18, 12, 10, (58)

```
第 3 趟: 47, 29, 25, 10, 18, 12, (51, 58)
第 4 趟: 29, 18, 25, 10, 12, (47, 51, 58)
第 5 趟: 25, 18, 12, 10, (29, 47, 51, 58)
第 6 趟: 18, 10, 12, (25, 29, 47, 51, 58)
第 7 趟: 12, 10, (18, 25, 29, 47, 51, 58)
第 8 趟: 10, (12, 18, 25, 29, 47, 51, 58)
```

void Merger(LinkList La, LinkList Lb, LinkList &Lc) {

七、(本题 15 分) 二路归并排序是从 n 个长度为 1 的有序子序列开始的,一种改进方法是先对待排序序列扫描一遍,并把它划分为若干个长度最大的有序子序列,然后从这些有序子序列开始进行两两归并。例如,若待排序序列为(15, 18, 2, 26, 43, 92, 89, 25, 28, 30, 36, 12),先扫描一遍划分为(15, 18),(2, 26, 43, 92),(89),(25, 28, 30, 36),(12)这 5 个有序子序列,然后从这 5 个子序列开始两两归并。试设计恰当的存储表示方法,并在此基础上实现该算法。

解:设 n 个待排序元素存放在不带头结点的单链表中,每个结点存放一个元素,头指针为 r。 只修改结点中的链指针而不移动结点中的元素值,排序后 r 仍指向结果链表的第一个结点。

```
if (La&&Lb) {
    if (La->data<=Lb->data) {
      Lc=La; pa=La->next; pb=Lb;}
    else {
      Lc=Lb; pa=La; pb=Lb->next;}
  pc=Lc;
  while (pa&&pb)
    if (pa->data<=pb->data) {
      pc->next=pa; pc=pa; pa=pa->next;}
    else {
      pc->next=pb; pc=pb; pb=pb->next;}
  if (pa)
    pc->next=pa;
  if (pb)
    pc->next=pb;
}
void MergeSort(LinkList &r) {
  //初始化
  InitQueue(Q);
  if (!r)
    return;
  //划分出若干个最大有序子序列,并依次将这些子序列的头指针进队列
  s=r;
  EnQueue(Q, r);
  while (s) {
    t=s->next;
```

```
while (t && s->data<=t->data) {
     s=t; t=t->next; }
   if (t) {
     s->next = NULL; s=t; EnQueue(Q, s); }
  }
 //从队首取出两个有序子序列,归并它们,并将得到的新的有序子序列的头指针进队列,直
到从队列只能剩1个有序子序列为止。
 while (!QueueEmpty(Q)) {
   DeQueue(Q, r);
   if \ (QueueEmpty(Q)) \\
     break;
   DeQueue(Q, s);
   Merge(r, s, t);
   EnQueue(Q, t);
 }
}
```