

1. 多媒体一种以交互方式将文本、图形、图像、音频、视频等多种媒体信息，经过计算机设备的获取、操作、编辑、存储等综合处理后，以单独或合成的形态表现出来的技术和方法。
2.
 1. BMP：Windows操作系统中标准图像文件格式。几乎不进行压缩，占用磁盘空间大。
 2. GIF：Internet上大量采用的彩色动画文件多为gif格式，具有压缩比高，磁盘空间占用较少等特点。
 3. JPEG：压缩技术十分先进，它用有损压缩方式去除冗余的图像和彩色数据，获取得极高的压缩率的同时能展现十分丰富生动的图像。
3. C
4. C
5. D