了解eslint之前得先知道 Linter

Linter 會幫我們做靜態的語法分析。你在執行前抓出可以能有的錯誤。

特點:

1. 語法錯誤
2. 確保你遵循最佳實踐  
   Ex:不使用全域變數、不使用eval
3. 提醒我們刪掉多餘的程式碼
4. 統一基本的 coding style

Eslint:

ESlint可以自行選擇要使用哪些規則，還有很多現成的plugun可使用，也支援ES6、JSX。

用法:

安裝

Cmd:

Npm install eslint -g

初始

Eslint --init

可以選擇較熱門的執行(也可自行設定)

完成初始後 會有一個.eslintrc.js可以查看設定

內容:

Env:

要在哪些環境執行，

Extends:

extends: "eslint:recommend" 是代表使用[推薦的 ESLint 設定](https://eslint.org/docs/rules/)

parseOptions:

這是指 parser 要怎麼把你的程式碼切成 [AST（抽象語法樹）](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%8A%BD%E8%B1%A1%E8%AA%9E%E6%B3%95%E6%A8%B9)

"jsx": true 這個是可以告訴他jsx的語法怎麼切他。

Plugins:  
因為 react 有些語法長得不太像平常的 javascript，這時候就要用 plugins 讓他對 react 的支援度更高



Rules:

>>[全部的規則](https://eslint.org/docs/rules/)<<

如果上面的 extends 或是 plugins 有你不想要的規則，這時候就可以用 rules 把它蓋掉

EX: 