



Área personal - Mis cursos - Programacion 2-Grupos 31-32-33 - Semana 2 - Ejercicio 1

Programacion 2-Grupos 31-32-33



Ejercicio 1

Límite de entrega: Sunday, 25 de July de 2021, 23:55

Número máximo de ficheros: 1 Tipo de trabajo: Individual

Cree un <u>programa</u> en Java que le solicite al usuario un número entero (**NO** COLOCAR MENSAJES DESCRIPTIVOS PARA LA SOLICITUD DE ESTE, O SU <u>PROGRAMA</u> NO PASARÁ LOS TEST), luego calcule el factorial del número ingresado, y como resultado muestre en la pantalla el factorial del número ingresado. El <u>programa</u> debe mostrar como resultado **exclusivamente el valor solicitado**, no debe contener letras ni enunciados que lo acompañen.

por ejemplo si el usuario ingresa 3 el programa debe mostrar:

6

Elabore su programa en un archivo de Java (formato Ciclo.java). Si omite la extensión le aparecerá un error de compilación.

No deje espacios en blanco en el nombre del archivo. Si el nombre del archivo contiene espacios en blanco, el sistema no lo reconocerá y lo calificará como cero.

Evite utilizar tildes, eñes y caracteres especiales dentro del código, ya que el sistema podría no reconocerlos y generar un mensaje de error.

Recuerde hacer clic en "continuar" al momento de subir el archivo para que el sistema realice la calificación de su programa.

Puede enviar su código para evaluación un número ilimitado de veces antes de la fecha límite de entrega establecida para la actividad.

Advertencia: todos los programas enviados serán analizados por un algoritmo detector de plagios. Los casos de plagio serán reportados al Consejo de Facultad.

Servicio Web

◀ Material de apoyo - Libros. Se...

Ir a... ♦

Ejercicio 2

VPL





La información aquí recolectada, será tratada conforme a los estatutos de propiedad intelectual de la Universidad de Antioquia, y en consideración a la Política de tratamientos de datos, la cual puede consultar en: https://goo.gl/mqBe7p

Descargar la app para dispositivos móviles