# 每日一题day28\_7月4日

# 一. 单选

1.

下面的程序执行输出几个hello?

```
#include<stdio.h>
#include <unistd.h>
int main() {
   fork();
   fork();
   fork();
   printf("hello\n");
   return 0;
}
```

- A 3
- **R** 4
- 6
- **D** 8

### 正确答案: D

2. 有一个程序中有A,B,C三个线程同时对一个文件进行读写操作,其中的A,B是写进程只负责往里面写数据,C 是读线程,同时把读取的数据从文件中删除,A线程单独写满文件需要10个小时,B单独写程序需要6小时,C 线程需要15小时才能读取完整个文件,不考虑三个线程之间的相互影响的情况下现在\_\_\_\_小时才能写满文件

- A 5
- **B** 6
- 5.5
- **D** 4.5
- 4.8
- 5.3

### 正确答案:A

- 3. 系统中内存不足程序所需大小,程序就无法执行。
- A 错
- B対

#### 正确答案:A

4. 通常所说的"存储保护"的基本含义是()。	
A	防止存储器硬件受损
B	防止程序在内存丢失
C	防止程序间相互越界访问
D	防止程序被人偷看

#### 正确答案: C

- 5. 下列进程调度算法中,()可能会出现进程长期得不到调度的情况。
- A 非强占式静态优先权法
- B 强占式静态优先权法
- 时间片轮转调度算法
- 事强占式动态优先权法

#### 正确答案:B

- 6. 如果信号量的当前值为 4,则表示系统中在该信号量上有()个进程等待。
- A 4
- **B** 3
- **c** 5
- 0

### 正确答案:A

- 7. 设两个进程共用一个临界资源的互斥信号量mutex=1,当mutex=-1时表示()。
- A 一个进程进入了临界区,另一个进程等待
- B 没有一个进程进入临界区
- 两个进程都进入临界区
- 两个进程都在等待

# 正确答案:A

- 8. 若系统中只有用户级线程,则处理机调度单位是()。
- A 线程
- B 进程
- **C** 程序
- 作业

#### 正确答案:B

- 9. 一个在线服务器通常需要读取存储着海量数据的数据库。为了提高服务器处理速度,通常需要加cache(缓存),以下场景中不适合使用cache的是
- A 数据库中每条数据被访问的概率近似相等,且独立
- (B) 使用了多线程机制的服务
- 单条线程尺寸太小的数据
- 有着大量访问的服务

### 正确答案:A

- 10. 若某线性表最常用的操作是存取任一指定序号的元素和在最后进行插入和删除运算,则利用()存储方式最节省时间。
- A 顺序表
- B 双链表
- 费用的工程
- 単循环链表

### 正确答案:A

## 二. 编程

1. 标题:奇数位上都是奇数或者偶数位上都是偶数 | 时间限制:1秒 | 内存限制:32768K | 语言限制:[C++, Java]

给定一个长度不小于2的数组arr。写一个函数调整arr,使arr中要么所有的偶数位上都是偶数,要么所有的奇数位上都是奇数上。要求:如果数组长度为N,时间复杂度请达到O(N),额外空间复杂度请达到O(1),下标0,2,4,6...算作偶数位,下标1,3,5,7...算作奇数位,例如[1,2,3,4]调整为[2,1,4,3]即可输入描述:

输出描述:

示例1:

输入

输出

#### 正确答案:

2. 标题:猴子分桃 | 时间限制:1秒 | 内存限制:32768K 老猴子辛苦了一辈子,给那群小猴子们留下了一笔巨大的财富——一大堆桃子。老猴子决定把这些桃子分给小 猴子。

第一个猴子来了,它把桃子分成五堆,五堆一样多,但还多出一个。它把剩下的一个留给老猴子,自己拿走

其中的一堆。

第二个猴子来了,它把桃子分成五堆,五堆一样多,但又多出一个。它把多出的一个留给老猴子,自己拿走其中的一堆。

后来的小猴子都如此照办。最后剩下的桃子全部留给老猴子。

这里有n只小猴子,请你写个程序计算一下在开始时至少有多少个桃子,以及最后老猴子最少能得到几个桃子。

## 输入描述:

输入包括多组测试数据。

每组测试数据包括一个整数n(1≤n≤20)。

输入以0结束,该行不做处理。

输出描述:

每组测试数据对应一行输出。

包括两个整数a,b。

分别代表开始时最小需要的桃子数,和结束后老猴子最少能得到的桃子数。

示例1:

输入

5

1

0

输出

3121 1025

11

# 正确答案: