每日一题day26_7月2日测评结果

考生信息



张博翔

考号: 1675 学校: 陕西科技大学 邮箱: 1761607418@qq.com 职位: 43班

考生成绩







题型	得分	正确题数	排名	用时	是否阅卷
单选	40.0	8	15	00:20:36	
编程	50.0	2	1	00:58:50	

知识点技能图谱



知识点	得分	正确题数
其他知识点	50.0	2
操作系统	35.0	7
编译和体系结构	5.0	1

历史笔试记录

序号	试卷名称	排名	总得分	得分详情	作弊嫌疑	笔试时间
1	每日一题day1_5月20日	4.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	否	2019-05-19 16:08:49
2	每日一题day02_5月21日	51.0%	60.0/100	单选:30.0分 编程:30.0分	否	2019-05-20 17:40:56
3	每日一题day03_5月22日	4.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	否	2019-05-21 12:59:15
4	每日一题day04_5月23日	8.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	否	2019-05-22 10:40:18
5	每日一题day05_5月24日	29.0%	75.0/100	单选:25.0分 编程:50.0分	否	2019-05-22 20:39:16
6	每日一题day06_5月25日	10.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	否	2019-05-24 10:41:21
7	每日一题day07_5月27日	6.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	否	2019-05-26 15:09:41
8	每日一题day08_5月28日	18.0%	90.0/100	单选:40.0分 编程:50.0分	否	2019-05-27 14:06:31
9	每日一题day09_5月29日	13.0%	90.0/100	单选:40.0分 编程:50.0分	否	2019-05-28 15:11:53
10	每日一题day10_5月30日	6.0%	90.0/100	单选:40.0分 编程:50.0分	否	2019-05-29 11:32:20
11	每日一题day11_5月31日	14.0%	80.0/100	单选:30.0分 编程:50.0分	否	2019-05-30 11:22:09

序号	试卷名称	排名	总得分	得分详情	作弊嫌疑	笔试时间
12	每日一题day12_6月1日	31.0%	75.0/100	单选:25.0分 编程:50.0分	否	2019-05-31 10:33:31
13	每日一题day13_6月3日	9.0%	85.0/100	单选:35.0分 编程:50.0分	否	2019-06-02 15:20:12
14	每日一题day14_6月4日	41.0%	50.0/100	单选:25.0分 编程:25.0分	否	2019-06-03 11:53:13
15	每日一题day15_6月5日	6.0%	85.0/100	单选:35.0分 编程:50.0分	否	2019-06-04 12:02:48
16	每日一题day16_6月6日	6.0%	80.0/100	单选:30.0分 编程:50.0分	否	2019-06-05 16:32:52
17	每日一题day17_6月7日	4.0%	90.0/100	单选:40.0分 编程:50.0分	否	2019-06-06 10:57:01
18	每日一题day18_6月8日	16.0%	90.0/100	单选:40.0分 编程:50.0分	否	2019-06-07 15:47:43
19	每日一题day19_6月10日	3.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	否	2019-06-09 11:55:46
20	每日一题day20_6月11日	4.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	否	2019-06-10 14:43:47
21	每日一题day21_6月12日	5.0%	85.0/100	单选:35.0分 编程:50.0分	否	2019-06-11 11:37:10
22	每日一题day22_6月13日	6.0%	90.0/100	单选:40.0分 编程:50.0分	否	2019-06-12 11:18:48
23	每日一题day23_6月14日	1.0%	100.0/100	单选:50.0分 编程:50.0分	否	2019-06-13 11:26:22
24	每日一题day24_6月15日	7.0%	80.0/100	单选:30.0分 编程:50.0分	否	2019-06-14 12:03:39
25	每日一题day25_7月1日	6.0%	85.0/100	单选:35.0分 编程:50.0分	否	2019-06-30 11:46:11

编码能力



题号	正确性	提交次数	做题用时	使用语言	运行时间	占用内存	编程思路	代码规范	成绩排名
编程题1	100%	5	00:38:45	C++	6ms	616K	良	良	1%
编程题2	100%	5	00:20:05	C++	7ms	496K	优	优	1%

A 1

B 9

C 10

D 11

他的回答: D (正确) 正确答案: D

- A 减少磁盘 I/O 次数
- B 减少平均寻道时间
- C 提高磁盘数据可靠性
- D 实现设备无关性

他的回答: A (正确)

正确答案: A 3 [平均分3.7分 | 85人正确/114人做题 | 用时:2分 🕒 得分:5.0/5.0 下列选项中,会导致进程从执行态变为就绪态的事件是()。 A 执行 P(wait)操作 B 申请内存失败 C 启动 I/O 设备 D 被高优先级进程抢占 他的回答: D (正确) 正确答案: D 4 [平均分3.3分 | 73人正确/111人做题 | 用时:<1分 🕒 得分:0.0/5.0 下列关于管道 (Pipe) 通信的叙述中,正确的是 () A 一个管道可实现双向数据传输 B 管道的容量仅受磁盘容量大小限制 C进程对管道进行读操作和写操作都可以被阻塞 D 一个管道只能有一个读写进程或一个写进程对其操作 他的回答: D (错误) 正确答案: C 在一个文件被用户进程首次打开的过程中,操作系统需做的是() A 将文件内容读到内存中 B 将文件控制块读到内存中 C 修改文件控制块中的读写权限 D 将文件的数据缓冲区首指针返回给用户进程 他的回答: B (正确) 正确答案: B 6 [平均分2.8分 | 62人正确/111人做题 | 用时:2分 🕒 得分:5.0/5.0 下列措施中,能加快虚实地址转换的是() 1增大快表(TLB) 2让页表常驻内存 3增大交换区 A 仅1 B 仅2 C 仅1,2 D 仅2,3 他的回答: C (正确)

- A 修改进程状态为就绪态
- B 降低进程优先级

正确答案: C

- C.进程分配用户内存空间
- D 增加进程的时间片大小

他的回答: A (正确) 正确答案: A

某系统正在执行三个进程 P1、 P2 和 P3 ,各进程的计算 (CPU) 时间和 I/O 时间比例如下表所示。

进程	计算时间	I/O时间
P1	90%	10%
P2	50%	50%
P3	15%	85%

为提高系统资源利用率,合理的进程优先级设置应为()。

A P1>P2>P3

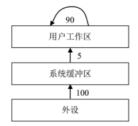
B P3>P2>P1

C P2>P1=P3

D P1>P2=P3

他的回答: A (错误) 正确答案: B

设系统缓冲区和用户工作区均采用单缓冲,从外设读入1个数据块到系统缓冲区的时间为 100,从系统缓冲区读入 1个数据块到用户工作区的时间为 5 ,对用户工作区中的 1个数据块进行分析的时间为 90(如下图所示)。进程从外设读入并分析 2 个数据块的最短时间是()。



A 200

B 295

C 300

D 390

他的回答: C (正确) 正确答案: C

10 [平均分1.7分 | 36人正确/107人做题 | 用时:2分 🕒 得分:5.0/5.0

若某文件系统索引结点(inode)中有直接地址项和间接地址项,则下列选项中,与单个文件长度无关的因素是()。

A 索引结点的总数

B 间接地址索引的级数

C 地址项的个数

D 文件块大小

他的回答: A (正确)

正确答案: A

标题:变态跳台阶 | 时间限制:1秒 | 内存限制:32768K | 语言限制: [Javascript_V8, Python, C++, Javascript, Php, C#, Java] 【变态跳台阶】一只青蛙一次可以跳上1级台阶,也可以跳上2级……它也可以跳上n级。求该青蛙跳上一个n级的台阶总共有多少种跳法。

输入描述:

输出描述:

代码片段

功能实现 代码提交统计 代码执行统计 TA的 平均 平均 TA的 答案错误:1 总通过率 100% 92% 使用语言 C++ 段错误:2 基本测试用例通过率 1/1 (100%) 92% 做题用时 00:38:45 00:15:10 编译错误:1 提交次数 5 答案正确:1

代码效率 代码规范及可读性

TA的参考代码规范得分4.8运行时间6ms1sLine 4: Add #include for vector<> [build/include_what_you_use]占用内存616K32768K

他的代码:

做题用时: 38 分钟 语言: C++ 运行时间: 6ms 占用内存: 616K 程序状态: 答案正确

```
class Solution {
public:
    int jumpFloorII(int number) {
        vector<int> steps(number + 1, 0);
        steps[0] = 1;
        for(int i = 1; i < steps.size(); i++)
        {
            steps[i] = 0;
            for(int j = i - 1; j >= 0; j--)
            {
                  steps[i] += steps[j];
            }
        }
        return steps[number];
    }
}
```

标题:快到碗里来|时间限制:1秒|内存限制:32768K|语言限制:不限

【快到碗里来】小喵们很喜欢把自己装进容器里的(例如碗),但是要是碗的周长比喵的身长还短,它们就进不去了。

现在告诉你它们的身长,和碗的半径,请判断一下能否到碗里去。

输入描述:

输入有多组数据。

每组数据包含两个整数n (1≤n≤2^128) 和r (1≤r≤2^128),分别代表喵的身长和碗的半径。

圆周率使用3.14。

输出描述:

对应每一组数据,如果喵能装进碗里就输出"Yes";否则输出"No"。

示例1:

输入

6 1

7 1

9876543210 1234567890

输出

Yes

No

No

代码片段

功能实现	代码提交统计	代码执行统计
TA的 平均 总通过率 100% 80% 基本测试用例通过率 1/1 (100%) 80%	TA的 平均 使用语言 C++ 做题用时 00:20:05 00:19:56 提交次数 5 4	答案错误 :3 答案正确 :2
代码效率	代码规范及可读性	
TA的 参考	代码规范得分 5.0	

他的代码:

运行时间 7ms 1s 占用内存 496K 32768K

做题用时: 20 分钟 语言: C++ 运行时间: 7ms 占用内存: 496K 程序状态:答案正确

```
#include <iostream>
#include <climits>
using namespace std;
int main()
  double n;
  double r;
  while(cin >> n >> r)
    double c = 2 * r * 3.14;
    if(n \le c)
      cout << "Yes" << endl;
    }
    else
    {
       cout << "No" << endl;
    }
  }
}
```