

每日一题day09_5月29日测评结果

考生信息

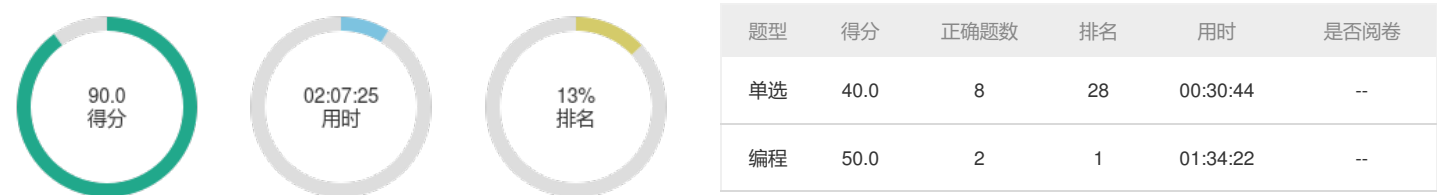


张博翔

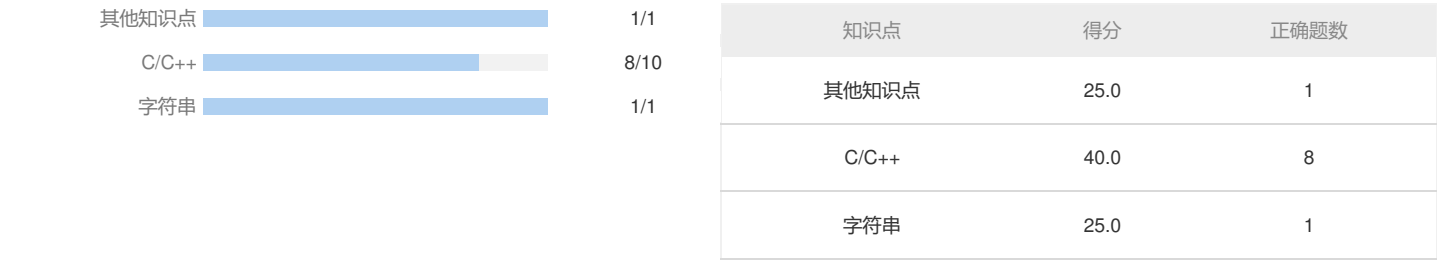
考号：1675 | 学校：陕西科技大学 | 邮箱：1761607418@qq.com | 职位：43班 |

参考区域: 陕西省西安市 (111.114.0.2) | 做题用时：02:07:25(2019-05-28 23:00:19 - 2019-05-29 01:10:40)

考生成绩



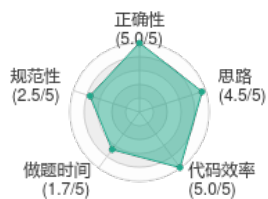
知识点技能图谱



历史笔试记录

序号	试卷名称	排名	总得分	得分详情	作弊嫌疑	笔试时间
1	每日一题day1_5月20日	4.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	否	2019-05-19 16:08:49
2	每日一题day02_5月21日	51.0%	60.0/100	单选:30.0分 编程:30.0分	否	2019-05-20 17:40:56
3	每日一题day03_5月22日	4.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	否	2019-05-21 12:59:15
4	每日一题day04_5月23日	8.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	否	2019-05-22 10:40:18
5	每日一题day05_5月24日	29.0%	75.0/100	单选:25.0分 编程:50.0分	否	2019-05-22 20:39:16
6	每日一题day06_5月25日	10.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	否	2019-05-24 10:41:21
7	每日一题day07_5月27日	6.0%	95.0/100	单选:45.0分 编程:50.0分	否	2019-05-26 15:09:41
8	每日一题day08_5月28日	18.0%	90.0/100	单选:40.0分 编程:50.0分	否	2019-05-27 14:06:31

编码能力



题号	正确性	提交次数	做题用时	使用语言	运行时间	占用内存	编程思路	代码规范	成绩排名
编程题1	100%	6	00:58:37	C++	6ms	476K	优	优	1%
编程题2	100%	6	00:35:45	C++	4ms	504K	良	差	1%

1 [平均分3.4分 | 106人正确/155人做题 | 用时：<1分] 得分：5.0 / 5.0

请声明一个指针，其所指向的内存地址不能改变，但内存中的值可以被改变。

- A const int const *x = &y;
- B int * const x = &y;
- C const int *x = &y;
- D int const *x = &y;
- E const int * const x = &y;

他的回答： B (正确)

正确答案： B

2 [平均分4.8分 | 149人正确/155人做题 | 用时：<1分] 得分：5.0 / 5.0

以下说法中正确的是 ()。

- A C++程序中的main()函数必须放在程序的开始部分
- B C++程序的入口函数是main函数
- C 在C++程序中，要调用的函数必须在main()函数中

他的回答： B (正确)

正确答案： B

3 [平均分3.9分 | 120人正确/155人做题 | 用时：<1分] 得分：5.0 / 5.0

下面哪个指针表达式可以用来引用数组元素a[i][j][k][l]()

- A (((a+i)+j)+k)+l)
- B *((*((a+i)+j)+k)+l)
- C (((a+i)+j)+k+l)
- D ((a+i)+j+k+l)

他的回答： B (正确)

正确答案： B

4 [平均分4.2分 | 129人正确/153人做题 | 用时：4分] 得分：5.0 / 5.0

```
int fun(int a){
    a^=(1<<5)-1;
    return a;
}
```

fun(21)运行结果是()

- A 10
- B 5
- C 3
- D 8

他的回答： A (正确)

正确答案： A

5 [平均分2.1分 | 65人正确/153人做题 | 用时：7分 得分：0.0 / 5.0

以下程序的输出结果是：

```
#include <iostream>
using namespace std;
void func(char **m){
    ++m;
    cout<<*m<<endl;
}
int main(){
    static char *a[]={"morning", "afternoon", "evening"};
    char **p;
    p=a;
    func(p);
    return 0;
}
```

- A afternoon
- B 字符o的起始地址
- C 字符o
- D 字符a的起始地址

他的回答：D (错误)

正确答案：A

6 [平均分3.7分 | 114人正确/154人做题 | 用时：<1分 得分：5.0 / 5.0

下面对析构函数的正确描述是：

- A 系统不能提供默认的析构函数
- B 析构函数必须由用户定义
- C 析构函数没有参数
- D 析构函数可以设置默认参数

他的回答：C (正确)

正确答案：C

7 [平均分3.4分 | 105人正确/153人做题 | 用时：<1分 得分：5.0 / 5.0

某函数申明如下：

```
void Func(int &nVal1);
```

有int a,下面使用正确的为：

- A Func(a)
- B Func(&a)
- C Func(*a)
- D Func(&(*a))

他的回答：A (正确)

正确答案：A

8 [平均分3.1分 | 91人正确/148人做题 | 用时：5分 得分：5.0 / 5.0

当一个类的某个函数被说明为virtual，则在该类的所有派生类中的同原型函数_____？

- A 只有 被重新说明时才识虚函数

- B 只有被重新说明为virtual时才是虚函数
- C 都不是虚函数
- D 都是虚函数

他的回答： D (正确)

正确答案： D

9 [平均分3.7分 | 112人正确/152人做题 | 用时：6分] 得分：5.0 / 5.0

有如下程序：

```
#include<iostream>
using namespace std;
class MyClass{
public:
    MyClass(int i=0){cout<<1;}
    MyClass(const MyClass&x){cout<<2;}
    MyClass& operator=(const MyClass&x){cout<<3; return*this;}
    ~MyClass(){cout<<4;}
};
int main(){
    MyClass obj1(1),obj2(2),obj3(obj1);
    return 0;
}
```

运行时的输出结果是

- A 121,444
- B 112,444
- C 11,114,444
- D 11,314,445
- E 11,314,444

他的回答： B (正确)

正确答案： B

10 [平均分1.5分 | 45人正确/152人做题 | 用时：4分] 得分：0.0 / 5.0

代码执行后，a和b的值分别为？

```
class Test{
public:
    int a;
    int b;
    virtual void fun() {}
    Test(int temp1 = 0, int temp2 = 0)
    {
        a=temp1 ;
        b=temp2 ;
    }
    int getA()
    {
        return a;
    }
    int getB()
    {
        return b;
    }
};
```

```
int main()
{
    Test obj(5, 10);
    // Changing a and b
    int* pInt = (int*)&obj;
    *(pInt+0) = 100;
    *(pInt+1) = 200;
    cout << "a = " << obj.getA() << endl;
    cout << "b = " << obj.getB() << endl;
    return 0;
}
```

- A 200 10
B 5 10
C 100 200
D 100 10

他的回答： C (错误)

正确答案： A

11 [平均分22.7分 | 128人正确/141人做题 | 提交: 6 次 | 得分 : 25.0 / 25.0]
标题：另类加法 | 时间限制：3秒 | 内存限制：32768K | 语言限制：[Python, C++, C#, Java]

【另类加法】
请编写一个函数，将两个数字相加。不得使用+或其他算数运算符。
给定两个int **A**和**B**。请返回A + B的值
测试样例：

1,2

返回：3

输入描述：

输出描述：

代码片段

功能实现			代码提交统计			代码执行统计
总通过率	TA的 100%	平均 90%	使用语言	TA的 C++	平均 00:22:06	答案错误：3
基本测试用例通过率	1/1 (100%)	90%	做题用时	00:58:37	提交次数	运行超时：1
				6	3	编译错误：1
						答案正确：1
代码效率					代码规范及可读性	
运行时间	TA的 6ms	参考 3s				代码规范得分 5.0
占用内存	476K	32768K				

他的代码：
做题用时: 58 分钟 语言：C++ 运行时间：6ms 占用内存：476K 程序状态：答案正确

```
class UnusualAdd {
public:
    int addAB(int A, int B) {
        int C;//要进的位
```

```
int cur;
while(B != 0)
{
    cur = A ^ B;
    C = (A & B) << 1;
    A = cur;
    B = C;
}
return A;
};
```

12 [平均分16.4分 | 80人正确/124人做题 | 提交: 6 次 | 得分: 25.0 / 25.0]

标题：201301 JAVA 题目2-3级 | 时间限制：1秒 | 内存限制：32768K | 语言限制：不限

【201301 JAVA 题目2-3级】

请编写一个函数（允许增加子函数），计算n x m的棋盘格子（n为横向的格子数，m为竖向的格子数）沿着各自边缘线从左上角走到右下角，总共有多少种走法，要求不能走回头路，即：只能往右和往下走，不能往左和往上走。

输入描述：

输入两个正整数

输出描述：

返回结果

示例1：

输入

2
2

输出

6

代码片段

功能实现			代码提交统计			代码执行统计
	TA的	平均		TA的	平均	
总通过率	100%	65%	使用语言	C++		答案错误：1
基本测试用例通过率	6/6 (100%)	65%	做题用时	00:35:45	00:56:51	编译错误：4
边缘测试用例通过率	4/4 (100%)	65%	提交次数	6	7	答案正确：1
代码效率					代码规范及可读性	
	TA的	参考				代码规范得分 0.0
运行时间	4ms	1s				
占用内存	504K	32768K				

他的代码：

做题用时: 35 分钟 语言：C++ 运行时间：4ms 占用内存：504K 程序状态：答案正确

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
int main()
{
    int n = 0, m = 0;
```

```
while(cin >> n >> m)
{
    vector<vector<int>> num(n + 1, vector<int>(m + 1, 0));
    for(int i = 0; i < n + 1; i++)
    {
        for(int j = 0; j < m + 1; j++)
        {
            if(i == 0 && j == 0)
            {
                num[i][j] = 1;
            }
            else if(i == 0)
            {
                num[i][j] = num[i][j - 1];
            }
            else if(j == 0)
            {
                num[i][j] = num[i - 1][j];
            }
            else
            {
                num[i][j] = num[i - 1][j] + num[i][j - 1];
            }
        }
    }
    cout << num[n][m] << endl;
}
}
```