1. 单选

1. 若有说明语句:char c='\72';则变量c（A）。

A:包含1个字符

B:包含2个字符

C:包含3个字符

D:说明不合法，c的值不确定

2. 下列字符数组长度为5的是（A）

A:char a[]={'h', 'a', 'b', 'c', 'd'};

B:char b[]= {'h', 'a', 'b', 'c', 'd', '\0'};

C:char c[10]= {'h', 'a', 'b', 'c', 'd'};

D:char d[6]= {'h', 'a', 'b', 'c', '\0' };

3. char a[10];不能将字符串"abc"存储在数组中的是（C）。

A:strcpy(a,"abc");

B:a[0]=0;strcat(a,"abc");

C:a="abc";

D:int i;for(i=0;i<3;i++)a[i]=i+97;a[i]=0;

4.若有定义:int aa[ 8];则以下表达式中不能代表数组元素aa[1]的地址的是（C）。

A:&aa[0]+1

B:&aa[1]

C:&aa[0]++

D:aa+1

5. 当顺利执行了文件关闭操作时，fclose函数的返回值是（C）。

A:-1

B:TRUE

C:0

D:1

6. 若k,g均为int型变量，则下列语句的输出为（D）。

k=017; g=111; printf("%d\t",++k); printf("%x\n",g++);

A:15 6f

B:16 70

C:15 71

D:16 6f

7.char \*match(char c)是（A）。

A:函数定义的头部

B:函数预说明

C:函数调用

D:指针变量说明

8. 利用 fseek 函数可以实现的操作是（D）。

A:改变文件的位置指针

B:文件的顺序读写

C:文件的随机读写

D:以上答案均正确

9. 以下可作为函数fopen中第一个参数的正确格式是（D）。

A:c:user\text.txt

B:c:\user\text.txt

C:"c:\user\text.txt"

D:"c:\\user\\text.txt"

10.设有以下语句, 若0<k<4,下列选项中对字符串的非法引用是（A）。

char str[4][2]={"aaa","bbb","ccc","ddd"},\*strp[4];

int j;

for (j=0;j<4;j++)

strp[j]=str[j];

A:strp

B:str[k]

C:strp[k]

D:\*strp

11.若调用一个函数，且此函数中没有return语句，则正确的说法是：

该函数（A）。

A:没有返回值

B:返回若干个系统默认值

C:能返回一个用户所希望的值

D:返回一个不确定的值

12.以下标识符中，不能作为合法的C用户定义标识符的是（D）。

A:For

B:Printf

C:WORD

D:sizeof

13.与实际参数为实型数组名相对应的形式参数不可以定义为（C）。

A:float a[];

B:float \*a;

C:float a;

D:float (\*a)[3];

14. 设有如下定义： struct sk {int a; float b;} data,\*p;

若要使p指向data中的a域，正确的赋值语句是（A）。

A:p=(struct sk\*)&data.a;

B:p=(struct sk\*) data.a;

C:p=&data.a;

D:\*p=data.a;

15. 为了提高程序的运行速度，在函数中对于整型或指针可以使用（B）型的变量。

A:auto

B:register

C:static

D:extern

16. 以下叙述中错误的是（D）。

A:二进制文件打开后可以先读文件的末尾,而顺序文件不可以

B:在程序结束时,应当用fclose函数关闭已打开的文件

C:在利用fread函数从二进制文件中读数据时,可以用数组名给数组中所有元素读入数据

D:不可以用FILE定义指向二进制文件的文件指针

17. 下列程序的输出结果是（B）。

main()

{

printf("%d\n",null);

}

A:0

B:变量无定义

C:-1

D:1

18. 文件中有一个位置指针，指向当前读写的位置，不可使p所指文件的

位置返回到文件的开头的是（D）。

A:rewind(p);

B:fseek(p,0,SEEK\_SET);

C:fseek(p,0,0);

D:fseek(p,-3L,SEEK\_CUR);

19不仅可将C源程序存在磁盘上，还可将数据按数据类型分别以什么的

形式存在磁盘上（C）。

A:内存

B:缓冲区

C:文件

D:寄存器

20. 下列定义数组的语句中正确的是（A）。

A:#define size 10 char str1[size],str2[size+2];

B:char str[];

C:int num['10'];

D:int n=5; int a[n][n+2];

21. 下列程序段的输出结果为（C）。

int a=7,b=9,t;

t=a\*=a>b?a:b;

printf("%d",t);

A:7

B:9

C:63

D:49

22. 下面说法中错误的是（D）

A:共用体变量的地址和它各成员的地址都是同一地址

B:共用体内的成员可以是结构变量,反之亦然

C:在任一时刻,共用体变量的各成员只有一个有效

D:函数可以返回一个共用体变量

23. fscanf函数的正确调用形式是（D）。

A:fscanf(fp,格式字符串,输出表列);

B:fscanf(格式字符串,输出表列,fp);

C:fscanf(格式字符串,文件指针,输出表列);

D:fscanf(文件指针,格式字符串,输入表列);

24.若有以下定义：char s='\092'; 则该语句（B）。

A:使s的值包含1个字符

B:定义不合法，s的值不确定

C:使s的值包含4个字符

D:使s的值包含3个字符

25. 以下字符中不是转义字符的是（C）。

A:'\a'

B:'\b'

C:'\c'

D:'\\'

二、填空

1.已知 i=5,写出语句 a=(a=i+1,a+2,a+3); 执行后整型变量 a 的值是(9 ).

2. 若在程序中用到"strlen()"函数时,应在程序开头写上包含命令# include（<string.h>）.

3. 若x和n均是int型变量,且x和n的初值均为5,则计算表达式 x+=n++ 后x的值为(10),n的值为(6).

4. 假设变量a,b均为整型,表达式

(a=5,b=2,a>b?a++:b++,a+b)的值是（8）.

5. 若x和n均是int型变量,且x和n的初值均为5,则计算表达式 x+=n++ 后x的值为

（10）,n的值为（6）.

6. 已知a=13, a<<2的十进制数值为（52）.

7. 已知 a=10,b=15,c=1,d=2,e=0,则表达式a++&&e++&&c++的值为（0）.

1. 程序填空

1.把字符数组s所存 字符串中最右边的n个字符复制到字符数组t中形成新的字符串。

如果字符数组s所存字符串的长度小于等于n，则将整个字符串复制到字符数组t中。

#include <stdio.h>

#include <string.h>

#define N 80

void fun(char \*s, int n, char \*t)

{ int len, i, j=0;

len=strlen(s);

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if(n【?】len) strcpy(t,s);

else {

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

for(i=len-n; i<=len-1; 【?】)

t[j++]=s[i] ;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

t[j]=【?】 ;

}

}

main()

{ char s[N],t[N]; int n;

printf("Enter a string: ");gets(s);

printf( "Enter n:"); scanf("%d",&n);

fun(s,n,t);

printf("The string t : "); puts(t);

}

2. 给定程序的功能是判断字符ch是否与串str中的某个字符相同；若相同，什么也不做，若不同，则插在串的最后。

#include<stdio.h>

#include<string.h>

void fun(char \*str,char ch)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

{

while(\*str != '\0' && \*str!=ch)

str++;

if(\*str!=ch)

{

str[0]=ch;

str[1]=0;

}

}

int main()/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

{

char s[81], c;

printf("\nplease enter a string:\n");

gets(s);

printf("\nplease enter the character to search :");

c=getchar();

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

fun(s, c);

printf("\nThe result is: %s\n", s);

}

1. 程序改错

1.把一个4行3列的二维数组里的数据按照行的顺序放到一个一维数组x中。

#include <stdio.h>

int main( )

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

int a[4][3]={{12,3,5},{15,6,57},{43,28,9},{10,13,51}};

int x[12],i,k,n=0;

for(i=0;i<4;i++)

for(k=0;k<3;k++)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

x[n++]=a[i][k];

for(n=0;n<12;n++) printf("%d ",x[n]);

}

2.统计给定字符串中大写字母的个数。

#include <stdio.h>

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

void fun ( char \*s, int\* n )

{

while ( \*s )

{

if ( \*s >= 'A' && \*s <= 'Z' )

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

\*n=\*n+1 ;

s++;

}

}

int main( )

{

char s[100]; int upper = 0 ;

printf( "\nPlease a string : " ); gets ( s );

fun ( s, &upper);

printf( "\n upper = %d \n", upper);

}

1. 程序设计题

1.编写函数fun，其功能是：删除一个字符串中指定下标的字符。其中，a指向原字符串，删除指定字符后的字符串存放在b所指的数组中，n中存指定的下标。

例如：输入一个字符串world，然后输入3，则调用该函数后的结果为word。

#include <stdio.h>

#include <string.h>

#define LEN 20

void fun (char a[], char b[], int n)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

int i = 0, m = 0;

for(i = 0; i < 20; i++)

{

if(i != n)

{

b[m++] = a[i];

}

}

b[m] = '\0';

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

main( )

{

char str1[LEN], str2[LEN] ;

int n ;

printf("Enter the string:\n") ;

gets(str1) ;

printf("Enter the position of the string deleted:") ;

scanf("%d", &n) ;

fun(str1, str2, n) ;

printf("The new string is: %s\n", str2) ;

}

2.编写函数fun，其功能是：将s所指字符串中ASCII值为奇数的字符删除，剩余字符形成的新串放在t所指数组中。

例如：若s所指字符串中的内容为："ABCDEFG12345"，其中字符A的ASCII码值为奇数,字符1

的ASCII码值也为奇数,都应当删除，其它依此类推。最后t所指的数组中的内容应

是："BDF24"。

#include <stdio.h>

#include <string.h>

void fun(char \*s, char t[])

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

int i, n = 0;

for(i =0 ; i < 100; i++)

{

if(s[i] % 2 == 0)

{

t[n++] = s[i];

}

}

t[n] = '\0';

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

int main()

{

char s[100], t[100];

printf("\nPlease enter string S:");

scanf("%s", s);

fun(s, t);

printf("\nThe result is: %s\n", t);

}

3.已知学生的记录由学号和学习成绩构成，N名学生的数据已存入a结构体数组中。

请编写函数fun，该函数的功能是：找出成绩最低的学生记录，通过形参返回

主函数(规定只有一个最低分)。已给出函数的首部，请完成该函数。

#include<stdio.h>

#include<string.h>

#include<conio.h>

#include<stdlib.h>

#define N 10

typedef struct ss

{

char num[10];

int s;

} STU;

void fun(STU a[], STU \*s)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

int i = 0;

int min = a[0].s;

int index = 0;

for(i = 1; i < N; i++)

{

if(a[i].s < min)

{

min = a[i].s;

index = i;

}

}

strcpy((\*s).num, a[index].num);

(\*s).s = a[index].s;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

int main()

{

STU a[N]={{ "A01",81},{ "A02",89},{ "A03",66},{ "A04",87},{ "A05",77},

{ "A06",90},{ "A07",79},{ "A08",61},{ "A09",80},{ "A10",71}},m;

int i;

system("CLS");

printf("\*\*\*\*\*The original data\*\*\*\*\*\n");

for(i=0;i<N;i++)

printf("No=%s Mark=%d\n", a[i].num,a[i].s);

fun(a,&m);

printf("\*\*\*\*\*THE RESULT\*\*\*\*\*\n");

printf("The lowest :%s, %d\n",m.num,m.s);

}

4. 规定输入的字符串中只包含字母和\*号。请编写函数fun，其功能 是：除了字符串前导的\*号之外，将串中其它\*号全部删除。在编写函数时，不得使用C语言提供的字符串函数。

例如：字符串中的内容为：\*\*\*\*A\*BC\*DEF\*G\*\*\*\*\*\*\*，删除后，字符串中的内容应当是：\*\*\*\*ABCDEFG。

#include <stdio.h>

void fun( char \*a )

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

int i = 0, j;

while(a[i] == '\*')

{

i++;

}

while(a[i] != '\0')

{

if(a[i] == '\*')

{

j = i;

while(a[j] != '\0')

{

a[j] = a[j + 1];

j++;

}

continue;

}

i++;

}

a[i] == '\0';

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

main()

{

char s[81];

printf("Enter a string:\n");

gets(s);

fun( s );

printf("The string after deleted:\n");

puts(s);

}

5. 编写函数fun，其功能是：将所有大于1小于整数m的非素数存入xx所指数组中，非素数的个数通过k返回。

例如：若输入17，则应输出：4　6　8　9　10　12　14　15　16。

#include <stdio.h>

void fun( int m, int \*k, int xx[] )

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

main()

{

int m, n, zz[100];

printf( "\nPlease enter an integer number between 10 and 100: " );

scanf( "%d", &n );

fun( n, &m, zz );

printf( "\n\nThere are %d non-prime numbers less than %d:", m, n );

for( n = 0; n < m; n++ )

printf( "\n %4d", zz[n] );

}

6.对长度为8个字符的字符串，将8个字符按降序排列。

例如：原来的字符串为CEAedcab,排序后输出为edcbaECA。

#include<stdio.h>

#include<ctype.h>

#include<conio.h>

void fun(char \*s,int num)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

main()

{

char s[10];

printf("输入8个字符的字符串:");

gets(s);

fun(s,8);

printf("\n%s",s);

}

7.请编写一个函数int fun（int \*s，int t，int \*k），用来求出数组的最小元素在数组中的下标并存放在k所指的存储单元中。

例如，输入如下整数：234 345 753 134 436 458 100 321 135 760则输出结果为6，100。

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int fun(int \*s, int t, int \*k)

{

int i;

\*k=0;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

void main()

{

FILE \*wf;

int a[10] = {234, 345, 753, 134, 436, 458, 100, 321, 135, 760}, k;

system("CLS");

fun(a, 10, &k);

printf("%d, %d\n ", k, a[k]);

wf=fopen("out.txt", "w");

fprintf(wf, "%d, %d", k, a[k]);

fclose(wf);

}