**班级 学号 姓名**

**选择题（题目选自二级考试题库）**

1、下面程序的输出是\_\_ \_\_\_\_

#include<stdio.h>

void main()

{ int k=11;

printf("k=%d,k=%o,k=%x\n",k,k,k);

}

A) k=11,k=12,k=11 B) k=11,k=13,k=13

C) k=11,k=013,k=0xb D) k=11,k=13,k=b

2、在下列选项中,不正确的赋值语句是\_\_ \_\_\_\_\_\_.

A) ++t; B) n1=(n2=(n3=0));

C) k=i=j; D) a=b+c=1;

3、下面合法的C语言字符常量是\_\_\_\_\_\_\_\_.

A) '\t' B) "A" C) 65 D) A

4、表达式: 10!=9的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

A) true B) 非零值 C) 0 D) 1

5、C语言提供的合法的数据类型关键字是\_\_\_\_\_\_\_.

A) Double B) short C) integer D) Char

6、字符(char)型数据在微机内存中的存储形式是\_ \_.

A) 反码 B) 补码 C) EBCDIC码 D) ASCII码

7、C语言程序的基本单位是\_\_\_\_\_\_\_\_.

A) 程序行 B) 语句 C) 函数 D) 字符

8、设 int a=12,则执行完语句a+=a-=a\*a后,a的值是\_\_\_\_\_\_

A) 552 B) 264 C) 144 D) -264

9、执行下面程序中的输出语句后,输出结果是\_\_

#include<stdio.h>

void main()

{int a;

printf("%d\n",(a=3\*5,a\*4,a+5));

}

A) 65 B) 20 C) 15 D) 10

10、下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main()

{int x=023;

printf("%d\n",--x);

}

A) 17 B) 18 C) 23 D) 24

11、下面程序的输出的是\_\_\_\_\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main()

{int x=10,y=3;

printf("%d\n",y=x/y);

}

A) 0 B) 1 C) 3 D) 不确定的值

12、已知字母A的ASCII码为十进制的65,下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main()

{char ch1,ch2;

ch1='A'+'5'-'3';

ch2='A'+'6'-'3';

printf("%d,%c\n",ch1,ch2);

}

A) 67,D B) B,C C) C,D D) 不确定的值

13、若要求在if后一对圆括号中表示a不等于0的关系,则能正确表示这一关系的表达式为\_\_\_\_.

A) a<>0 B) !a C) a=0 D) a

14、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main()

{ int x=10,y=10;

printf("%d %d\n",x--,--y);

}

A) 10 10 B) 9 9 C) 9 10 D) 10 9

15、设有如下定义:

int x=10,y=3,z;

则语句

printf("%d\n",z=(x%y,x/y));

的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_.

A) 1 B) 0 C) 4 D) 3

16、为表示关系x≥y≥z,应使用C语言表达式\_\_\_ \_\_\_.

A) (x>=y)&&(y>=z) B) (x>=y)AND(y>=z)

C) (x>=y>=z) D) (x>=y) & (y>=z)

17、C语言中非空的基本数据类型包括\_\_\_ .

A) 整型,实型,逻辑型 B) 整型,实型,字符型

C) 整型,字符型,逻辑型

D) 整型,实型,逻辑型,字符型

18、若x和y都是int型变量,x=100,y=200,且有下面的程序片段:

printf("%d",(x,y));

上面程序片段的输出结果是\_\_\_\_\_.

A) 200 B) 100

C) 100 200 D) 输出格式符不够,输出不确定的值

19、阅读下面的程序

#include<stdio.h>

void main()

{

char ch;

scanf("%3c",&ch);

printf("%c",ch);

}

如果从键盘上输入

abc<回车>

则程序的运行结果是\_\_ \_\_\_.

A) a B) b C) c D) 程序语法出错

20、阅读下面的程序

#include<stdio.h>

void main()

{

int i,j;

i=010;

j=9;

printf("%d,%d",i-j,i+j);

}

则程序的运行结果是\_\_ \_.

A) 1,19 B) -1,19 C) 1,17 D) -1,17

21、阅读下面的程序

#include<stdio.h>

void main()

{

int i,j,m,n;

i=8;j=10;

m=++i;

n=j++;

printf("%d,%d,%d,%d",i,j,m,n);

}

程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_.

A) 8,10,8,10 B) 9,11,8,10

C) 9,11,9,10 D) 9,10,9,11

22、已知a=12,则表达式a+=a-=a\*=a的结果是\_\_\_\_.

A) 0 B) 144 C) 12 D) -264

23、若已定义int a,则表达式a=10,a+10,a++的值是\_

A) 20 B) 10 C) 21 D) 11

24、阅读下面的程序

#include<stdio.h>

void main()

{

int i,j;

scanf("%3d%2d",&i,&j);

printf("i=%d,j=%d\n",i,j);

}

如果从键盘上输入1234567<回车>,则程序的运行结果是\_\_\_\_ \_\_.

A) i=123,j=4567 B) i=1234,j=567

C) i=1,j=2 D) i=123,j=45

25、下面程序的输出结果是\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main()

{

int a=-1, b=4, k;

k=(++a<=0)&&(b--<=0);

printf("%d,%d,%d\n",k,a,b);

}

A) 1,1,2 B) 1,0,3 C) 0,1,2 D) 0,0,3

26、下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main()

{

int a=5,b=3;

float x=3.14, y=6.5;

printf("%d,%d\n",a+b!=a-b,x<=(y-=6.1));

}

A) 1,0 B) 0,1 C) 1,1 D) 0,0

27、执行下面程序段后,输出结果是\_\_\_\_\_\_.

int a;

int b=65536;

a=b;

printf("%d\n",a);

A) 65536 B) 0 C) -1 D) 1

28、若有以下定义和语句:

int a=010, b=0x10, c=10;

printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);

则输出结果是\_\_\_\_\_\_.

A) 10,10,10 B) 8,16,10 C) 8,10,10 D) 8,8,10

29、已知有double型变量x=2.5,y=4.7,整型变量a=7,

则表达式 x+a%3\*(int)(x+y)%2/4 的值是\_\_\_\_\_\_\_.

A) 2.4 B) 2.5 C) 2.75 D) 0

30、若已定义x和y是整型变量,x=2;,则表达式y=2.75+x/2的值是\_\_\_\_\_\_.

A) 5.5 B) 5 C) 3 D) 4.0

31、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main()

{

int a=12, b=12;

printf("%d,%d\n",--a,++b);

}

A) 10,10 B) 12,12 C) 11,10 D) 11,13

32、设有以下语句:int x=10;x+=3+x%(3),则x的值是.\_\_\_ \_\_\_\_

A) 14 B) 15 C) 11 D) 12

33、若d为double型变量,则表达式d=1,d+5,d++的值是\_\_\_\_\_.

A) 1 B) 6.0 C) 2.0 D) 1.0

34、表达式5!=3的值是\_\_\_\_\_\_.

A) T B) 非零值 C) 0 D) 1

35、若有定义int a=12,n=5,则表达式a%=(n%2)运算后,a的值\_\_\_\_\_\_\_\_.

A) 0 B) 1 C) 12 D) 6

36、若有定义int x=3,y=2和float a=2.5,b=3.5,则表达式:(x+y)%2+(int)a/(int)b的值是\_\_.

A) 0 B) 2 C) 1.5 D) 1

37、在C语言中,以下叙述不正确的是\_\_\_\_ \_\_\_\_.

A) 在C程序中,无论是整数还是实数,都能被准确无误的表示

B) 在C程序中,变量名代表存储器中的一个位置

C) 静态变量的生存期与整个程序的生存期相同

D) C语言中变量必须先定义后引用

38、C语言中的变量名只能由字母,数字和下划线三种字符组成,且第一个字符\_\_\_\_\_\_.

A) 必须为字母

B) 必须为下划线

C) 必须为字母或下划线

D) 可以是字母,数字或下划线中的任意一种

39、设有说明:char w; int x; float y; double z; 则表达式: w\*x+z-y值的数据类型是\_\_\_ \_\_\_.

A) float B) char C) int D) double

40、一个C语言的执行是从\_\_\_\_\_\_\_\_.

A) 本程序的主函数开始,到本程序的主函数结束

B) 本程序的第一个函数开始,到本程序的最后一个函数结束

C) 本程序的主函数开始,到本程序的最后一个函数结束

D) 本程序的第一个函数开始,到本程序的主函数结束

41、设a为整型变量,不能正确表达数学关系10<a<15的C语言表达式是\_\_\_\_ \_\_.

A) 10<a<15 B) a==11||a==12||a==13||a==14

C) a>10&&a<15 D) !(a<=10)&&!(a>=15)

42、下列程序执行后的输出结果是\_\_\_\_\_ \_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int a=5,b=60,c;

if (a<b)

{c=a\*b;printf("%d\*%d=%d\n",b,a,c);}

else

{c=b/a;printf("%d/%d=%d\n",b,a,c);}

}

A) 60/5=12 B) 300 C) 60\*5=300 D) 12

43、如果c为字符型变量，判断c是否为空格不能使用\_\_\_\_ \_\_.(假设已知空格ASCII码为32)

A) if(c=='32') B) if(c==32)

C) if(c=='\40') D) if(c==' ')

44、运行下面程序时，若从键盘输入"3,5<CR>"，则程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{

int x,y;

scanf("%d,%d",&x,&y);

if (x==y)

printf("x==y");

else if (x>y)

printf("x>y");

else

printf("x<y");

}

A) 3<5 B) 5>3 C) x>y D) x<y

45、运行下面程序时，若从键盘输入数据为"6,5,7<CR>"，则输出结果是\_\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int a,b,c;

scanf("%d,%d,%d",&a,&b,&c);

if (a>b)

if (a>c)

printf("%d\n",a);

else

printf("%d\n",c);

else

if (b>c)

printf("%d\n",b);

else

printf("%d\n",c);

}

A) 5 B) 6 C) 7 D) 不定值

46、执行下面程序时,若从键盘输入"2<CR>"，则程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int k; char cp;

cp=getchar( );

if (cp>='0' && cp<='9')

k=cp-'0';

else if (cp>='a' && cp<='f')

k=cp-'a'+10;

else k=cp-'A'+10;

printf("%d\n",k);

}

A) 2 B) 4 C) 1 D) 10

47、运行下面程序时,从键盘输入"2.0<CR>"，则输出结果是\_\_\_ \_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ float a,b;

scanf("%f",&a);

if (a<0.0) b=0.0;

else if ((a<0.5) && (a!=2.0)) b=1.0/(a+2.0);

else if (a<10.0) b=1.0/2;

else b=10.0;

printf("%f\n",b);

}

A) 0.000000 B) 0.500000

C) 1.000000 D) 0.250000

48、执行下面程序后,运行结果是\_\_\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int x=41,y=1;

if (x%3==0 && x%7==0)

{ y+=x;printf("y=%d\n",y);}

else

{y=x;printf("y=%d",y);}

}

A) y=41 B) y=43 C) y=42 D) y=1

49、运行下面程序时，从键盘输入"12,34,9<CR>"，则输出结果是\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int x,y,z;

scanf("%d,%d,%d",&x,&y,&z);

if (x<y)

if (y<z)printf("%d\n",z);

else printf("%d\n",y);

else if (x<z)printf("%d\n",z);

else printf("%d\n",x);

}

A) 34 B) 12 C) 9 D) 不确定的值

50、运行下面程序时，从键盘输入字母H，则输出结果是\_\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ char ch;

ch=getchar( );

switch(ch)

{ case 'H':printf("Hello!\n");

case 'G':printf("Good morning!\n");

default:printf("Bye\_Bye!\n");

}

}

A) Hello! B) Hello!

Good Morning!

C) Hello! D) Hello!

Good morning! Bye\_Bye!

Bye\_Bye!

51、执行下列程序段后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_.

int x=1,y=1,z=1;

x+=y+=z;

printf("%d\n",x<y?y:x);

A) 3 B) 2 C) 1 D) 4

52、设ch是char型变量,值为'A',则表达式ch=(ch>='A' && ch<='Z')?ch+32:ch的值是\_\_ \_\_.

A) Z B) a C) z D) A

53、下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int x=8,y=-7,z=9;

if (x<y)

if (y<0) z=0;

else z-=1;

printf("%d\n",z);

}

A) 8 B) 1 C) 9 D) 0

54、运行下面程序时,若从键盘输入"5 <CR>",则程序的输出结果是\_\_\_\_\_ \_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int a ;

scanf("%d",&a);

if (a++>5)printf("%d\n",a);

else printf("%d\n",a--) ;

}

A) 7 B) 6 C) 5 D) 4

55、运行下面程序时，若从键盘输入"3，4 <CR>"，则程序的输出结果是\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int a,b,s;

scanf("%d,%d",&a,&b);

s=a;

if (s<b) s=b;

s=s\*s;

printf("%d\n",s) ;

}

A) 14 B) 16 C) 18 D) 20

56、下列程序的执行结果是\_\_\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int x=0,y=1,z=0;

if (x=z=y)

x=3;

printf("%d,%d\n",x,z);

}

A) 3,0 B) 0,0 C) 0,1 D) 3,1

57、假定等级和分数有以下对应关系：

等级：A 分数：85～100

　等级：B 分数：60～84

　等级：C 分数：60 以下

对于等级grade输出相应的分数区间，能够完成该功能的程序段是\_\_\_\_\_.

A) switch (grade)

{

case 'A':printf("85--100\n");

case 'B':printf("60--84\n");

case 'C':printf("60以下\n");

default:printf("等级错误!\n");

}

B) switch (grade)

{

case 'A':printf("85--100\n");break;

case 'B':printf("60--84\n");

case 'C':printf("60以下\n");

default:printf(" 等级错误!\n");

}

C) switch (grade)

{

case 'A':printf("85--100\n");break;

case 'B':printf("60--84\n");break;

case 'C':printf("60以下\n");

default:printf("等级错误!\n");

}

D) switch (grade)

{

case 'A':printf("85--100\n");break;

case 'B':printf("60--84\n");break;

case 'C':printf("60以下 \n");break;

default:printf("等级错误!\n");

}

58、能够完成如下函数计算的程序段是\_\_\_\_.

┌ -1 x<0

y= ┤ 0 x=0

└ 1 x>0

A) y=1; B) if (x>=0)

if(x!=0) if(x>0) y=1;

if(x>0) y=1; else y=0;

else y=0; else y=-1;

C) y=0; D) y=-1;

if (x>=0) if (x>0) y=1;

if (x>0) y=1; else y=0;

else y=-1;

59、有如下程序

#include <stdio.h>

void main( )

{ float x=5.0,y;

if(x<0.0) y=0.0;

else if (x<10.0) y=1.0/x;

else y=1.0;

printf("%f\n",y);

}

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_.

A) 0.000000 B) 0.50000

C) 0.200000 D) 1.000000

60、以下程序的执行结果是\_\_\_ \_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int x=1,y=0;

switch (x)

{

case 1:

switch (y)

{

case 0:printf("first\n");break;

case 1:printf("second\n");break;

}

case 2:printf("third\n");

}

}

A) first B) first

second third

C) first D) second

third

61、以下程序的执行结果是\_\_\_\_ \_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int a,b,c,d,x;

a=c=0;

b=1;

d=20;

if (a) d=d-10;

else if(!b)

if (!c) x=15;

else x=25;

printf("d=%d\n",d);

}

A) d=20 B) d=10 C) d=15 D) 25

62、有如下程序:

#include <stdio.h>

void main( )

{ int a=2,b=-1,c=2;

if (a<b)

if (b<0) c=0;

else c++;

printf("%d\n",c);

}

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_.

A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

63、下列程序执行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int x,y=1,z;

if ((z=y)<0) x=4;

else if (y==0) x=5;

else x=6;

printf("%d,%d\n",x,y);

}

A) 4,1 B) 6,1 C) 5,0 D) 出错信息

64、有如下程序

#include <stdio.h>

void main( )

{ int x=1,a=0,b=0;

switch(x)

{

case 0: b++;

case 1: a++;

case 2: a++;b++;

}

printf("a=%d,b=%d\n",a,b);

}

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_.

A) a=2,b=1 B) a=1,b=1 C) a=1,b=0 D) a=2,b=2

65、下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int a=-1,b=1,k;

if ((++a<0) && (b--<=0))

printf("%d %d\n",a,b);

else

printf("%d %d\n",b,a);

}

A) -1 1 B) 0 1 C) 1 0 D) 0 0

66、假定w、x、y、z、m均为int型变量，有如下程序段：

w=1;x=2;y=3;z=4;

m=(w<x)?w:x; m=(m<y)?m:y; m=(m<z)?m:z;

则该程序段执行后，m的值是\_\_\_\_\_\_\_.

A) 4 B) 3 C) 2 D) 1

67、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_.

main( )

{ int a=100;

if (a>100) printf("%d\n",a>100);

else printf("%d\n",a<=100);

}

A) a<=100 B) 100 C) 0 D) 1

68、若执行下面的程序从键盘上输入9,则输出结果是.\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void main( )

{int n;

scanf("%d",&n);

if (n++<10) printf("%d\n",n);

else printf("%d\n",n--);}

A) 11 B) 10 C) 9 D) 8

69、以下程序输出结果是\_\_\_\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int m=4;

if (++m>5) printf("%d\n",m--);

else printf("%d\n",--m);

}

A) 7 B) 6 C) 5 D) 4

70、若执行下面的程序从键盘上输入5,则输出结果是 .

#include <stdio.h>

void main( )

{int x;

scanf("%d",&x);

if (x++>5) printf("%d\n",x);

else printf("%d\n",x--);

}

A) 7 B) 6 C) 5 D) 4

71、以下程序段运行结果是\_\_\_\_\_.

int x=1,y=1,z=-1;

x+=y+=z;

printf("%d\n",x<y?y:x);

A) 1 B) 2 C) 4 D) 不确定的值

72、有以下程序

B

输出结果是\_\_\_\_\_\_.

A) 2,1 B) 3,2 C) 4,3 D) 2,-1

73、运行下面程序时，若从键盘输入数据为"123"，

则输出结果是\_\_\_\_\_.

#include "stdio.h"

void main()

{ int num,i,j,k,place;

scanf("%d",&num);

if (num>99)

place=3;

else if(num>9)

place=2;

else

place=1;

i=num/100;

j=(num-i\*100)/10;

k=(num-i\*100-j\*10);

switch (place)

{ case 3: printf("%d%d%d\n",k,j,i);

break;

case 2: printf("%d%d\n",k,j);

break;

case 1: printf("%d\n",k);

}

}

A) 123 B) 1,2,3 C) 321 D) 3,2,1

74、执行下列程序后的输出结果是\_\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int k=4,a=3,b=2,c=1;

printf("%d\n",k<a?k:c<b?c:a);

}

A) 4 B) 3 C) 2 D) 1

75、以下条件表达式中能完全等价于条件表达式x的是\_\_\_\_\_.

A) (x==0) B) (x!=0) C) (x==1) D) (x!=1)

76、若运行下面程序时,给变量a输入15,则输出结果是\_\_\_ \_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int a,b;

scanf("%d",&a);

b=a>15?a+10:a-10;

printf("%d\n",b) ;

}

A) 5 B) 25 C) 15 D) 10

77、运行下面程序后,输出是\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int k=-3;

if (k<=0) printf("\*\*\*\*\n");

else printf("####\n")

}

A) ####

B) \*\*\*\*

C) ####\*\*\*\*

D) 有语法错误不能通过编译

78、执行下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_.

#include <stdio.h>

void main( )

{ int a=5,b=0,c=0;

if (a=a+b) printf("\*\*\*\*\n");

else printf("####\n");

}

A) 有语法错误不能编译

B) 能通过编译，但不能通过连接

C) 输出 \*\*\*\*

D) 输出 ####

79、为了避免嵌套的if-else语句的二义性，C语言规定else总是与\_\_\_ \_\_组成配对关系.

A) 缩排位置相同的if

B) 在其之前未配对的if

C) 在其之前尚未配对的最近的if

D) 同一行上的if

80、设x 、y 、z 、t均为int型变量,则执行以下语句后,t的值为\_\_\_\_\_.

x=y=z=1;

t=++x || ++y && ++z;

A) 不定值 B) 4 C) 1 D) 0

81、以下程序段\_\_\_\_\_\_.

x=-1;

do

{

x=x\*x;

} while (!x);

A)是死循环 B)循环执行两次

C)循环执行一次 D)有语法错误

82、对下面程序段描述正确的是\_\_\_\_.

int x=0,s=0;

while (!x!=0) s+=++x;

printf("%d",s);

A) 运行程序段后输出0

B) 运行程序段后输出1

C) 程序段中的控制表达式是非法的

D) 程序段循环无数次

83、下面程序段的输出结果是\_\_\_\_ \_\_\_.

x=3;

do { y=x--;

if (!y) {printf("\*");continue;}

printf("#");

} while(x=2);

A) ## B) ##\* C) 死循环 D)输出错误信息

84、下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main( )

{ int a=1,b=10;

do

{ b-=a;a++;

} while(b--<0);

printf("%d,%d\n",a,b);

}

A) 3,11 B) 2,8 C) 1,-1 D) 4,9

85、下面程序段的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_.

int n=0;

while (n++<=2)

printf("%d",n);

A) 012 B) 123 C) 234 D) 错误信息

86、下面程序段的运行结果是\_\_\_\_\_.

int x=0,y=0;

while (x<15) y++,x+=++y;

printf("%d,%d",y,x);

A) 20,7 B) 6,12 C) 20,8 D)8,20

87、下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main()

{ int s=0,i=1;

while (s<=10)

{ s=s+i\*i;

i++;

}

printf("%d",--i);

}

A) 4 B) 3 C) 5 D) 6

88、函数pi的功能是根据以下近似公式求π值：\_\_\_\_\_\_\_\_

(π\*π)/6=1+1/(2\*2)+1/(3\*3)+..+1/(n\*n)

请填空，完成求π的功能。

#include <math.h>

void main( )

{ double s=0.0; int i,n;

scanf("%ld",&n);

for(i=1;i<=n;i++)

s=s+\_\_\_\_\_\_\_ ;

s=(sqrt(6\*s));

printf("s=%e",s);

}

A) 1/i\*i B) 1.0/i\*i C) 1.0/(i\*i) D) 1.0/(n\*n)

89、下面程序段的运行结果是\_\_\_\_\_\_.

for(x=10;x>3;x--)

{ if(x%3) x--;

--x; --x;

printf("%d ",x);

}

A) 6 3 B) 7 4 C) 6 2 D) 7 3

90、下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main( )

{ int a,b;

a=-1;

b=0;

do {

++a;

++a;

b+=a;

} while(a<9);

printf("%d\n",b);

}

A) 34 B) 24 C) 26 D) 25

91、下面程序段的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_.

for(i=1;i<=5;)

printf("%d",i);

i++;

A) 12345 B) 1234 C) 15 D) 无限循环

92、下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main( )

{ int n=4;

while (n--) printf("%d ",n--);

}

A) 2 0 B) 3 1 C) 3 2 1 D) 2 1 0

93、以下程序运行后的输出结果是\_\_\_ \_\_\_.

#include<stdio.h>

void main()

{ int i=10,j=0;

do

{ j=j+1; i--;

}while(i>2);

printf("%d\n",j);

}

A) 50 B) 52 C) 51 D) 8

94、以下函数的功能是：求x的y次方，请填空.\_\_ \_\_\_\_

#include<stdio.h>

void main()

{ int i,x,y;

double z;

scanf("%d %d",&x,&y);

for(i=1,z=x;i<y;i++)

z=z\*\_\_\_\_\_\_ ;

printf("x^y=%e\n",z);

}

A) i++ B) x++ C) x D) i

95、有如下程序

#include<stdio.h>

void main()

{ int x=23;

do

{ printf("%d",x--);

}while(!x);

}

该程序的执行结果是\_\_\_\_\_

A) 321 B) 23

C) 不输出任何内容 D) 陷入死循环

96、以下程序段的执行结果是\_\_\_\_\_.

int i,j,m=0;

for(i=1;i<=15;i+=4)

for(j=3;j<=19;j+=4)

m++;

printf("%d\n",m);

A) 12 B) 15 C) 20 D) 25

97、下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main( )

{ int i;

for(i=1;i<6;i++)

{ if (i%2!=0) {printf("#");continue;}

printf("\*");

}

printf("\n");

}

A) #\*#\*# B) ##### C) \*\*\*\*\* D) \*#\*#\*

98、下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main( )

{ int x=10,y=10,i;

for(i=0;x>8;y=++i)

printf("%d %d ",x--,y);

}

A) 10 1 9 2 B) 9 8 7 6

C) 10 9 9 0 D) 10 10 9 1

99、执行以下程序后，输出的结果是\_\_\_\_\_\_\_.

#include<stdio.h>

void main( )

{ int y=10;

do {y--;}

while (--y);

printf("%d\n",y--);

}

A) -1 B) 1　 C) 8　　 　 D) 0

100、有如下程序

#include<stdio.h>

void main( )

{ int n=9;

while(n>6) {n--;printf("%d",n);}

}

该程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_.

A) 987 B) 876 C) 8765 D) 9876

**程序填空**

1.从低位开始取出长整型变量s中奇数位上的数，依次构成一个新数放在t中。

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

void fun (long s, long \*t)

{

long sl=10;

s /= 10;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

\*t = s 【?】 10;

while(s>0)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

s = 【?】;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

\*t = s%10\*sl【?】;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

sl = sl 【?】10;

}

}

int main()

{

long s, t;

printf("\nPlease enter s:");

scanf("%ld", &s);

fun(s, &t);

printf("The result is: %ld\n", t);

}

2.以下程序的功能是：采用二分法在给定的有序数组中查找用户输入的值，并显示查找结果。请填写适当的符号或语句，使程序实现其功能。

如输入6输出为：找到位置为7

如输入15输出为：15未找到

#include "stdio.h"

#define N 10

int main()

{

int a[ ]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},k;

int low=0,high=N-1,mid,find=0;

printf("请输入欲查找的值：\n");

scanf("%d",&k);

while (low<=high)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

mid=【?】;

if(a[mid]==k)

{

printf("找到位置为：%d\n",mid+1);find=1;

}

if(a[mid]<k)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

【?】;

else

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

【?】;

}

if(!find) printf("%d未找到\n",k);

}

3.给定程序中，函数fun的功能是：在3×4的矩阵中找出在行上最大、在列上最小

的那个元素，若没有符合条件的元素则输出相应信息。

例如：有下列矩阵：1　　2　　13　　4

7　　8　　10　　6

3　　5　　9 　 7

程序执行结果为：find：a[2][2]＝9

#include <stdio.h>

#define M 3

#define N 4

void fun(int (\*a)[N])

{

int i=0,j,find=0,rmax,c,k;

while( (i<M) && (!find))

{

rmax=a[i][0];

c=0;

for(j=1; j<N; j++)

if(rmax<a[i][j])

{

rmax=a[i][j];

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

c= 【?】 ;

}

find=1; k=0;

while(k<M && find)

{

if (k!=i && a[k][c]<=rmax)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

find= 【?】;

k++;

}

if(find)

printf("find: a[%d][%d]=%d\n",i,c,a[i][c]);

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

【?】 ;

}

if(!find)

printf("not found!\n");

}

int main()

{

int x[M][N],i,j;

printf("Enter number for array:\n");

for(i=0; i<M; i++)

for(j=0; j<N; j++)

scanf("%d",&x[i][j]);

printf("The array:\n");

for(i=0; i<M; i++)

{

for(j=0; j<N; j++)

printf("%3d",x[i][j]);

printf("\n\n");

}

fun(x);

}

4.输入字符串，再输入一个字符，将字符串中与输入字符相同的字符删除。

#include <stdio.h>

void fun(char a[],char c)

{

int i,j;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

for(i=j=0; 【?】;i++)

if(a[i]!=c) a[j++]=a[i];

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

【?】;

}

int main()

{

char a[20],cc;

gets(a);

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

【?】;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

【?】;

puts(a);

}

5.下列给定程序中，函数fun的功能是：逆置数组元素中的值。

例如：若a所指数组中的数据为：1、2、3、4、5、6、7、8、9，则逆置后依次为：9、8、7、6、5、4、3、2、1。形参n给出数组中数据的个数。

#include <stdio.h>

void fun(int a[], int n)

{

int i,t;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

for (i=0; i<【?】; i++)

{

t=a[i];

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

a[i] = a[【?】];

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*SPACE\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

【?】 = t;

}

}

int main()

{

int b[9]={1,2,3,4,5,6,7,8,9}, i;

printf("\nThe original data :\n");

for (i=0; i<9; i++)

printf("%4d ", b[i]);

printf("\n");

fun(b, 9);

printf("\nThe data after invert :\n");

for (i=0; i<9; i++)

printf("%4d ", b[i]);

printf("\n");

}

**程序改错**

1.在一个一维整型数组中找出其中最大的数及其下标。

#include <stdio.h>

#define N 10

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

float fun(int \*a,int \*b,int n)

{

int \*c,max=\*a;

for(c=a+1;c<a+n;c++)

if(\*c>max)

{

max=\*c;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

b=c-a;

}

return max;

}

int main()

{

int a[N],i,max,p=0;

printf("please enter 10 integers:\n");

for(i=0;i<N;i++)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

get("%d",a[i]);

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

m=fun(a,p,N);

printf("max=%d,position=%d",max,p);

}

2.用冒泡法对10个整数从小到大排序。

#include <stdio.h>

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

void sort(int x,int n)

{

int i,j,t;

for(i=0;i<n-1;i++)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

for(j=0;j<n-i;j++)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if(x[i]>x[i+1])

{

t=x[j];

x[j]=x[j+1];

x[j+1]=t;

}

}

int main()

{

int i,n,a[100];

printf("please input the length of the array:\n");

scanf("%d",&n);

for(i=0;i<n;i++)

scanf("%d",&a[i]);

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

sort(n,a);

printf("output the sorted array:\n");

for(i=0;i<=n-1;i++)

printf("%5d",a[i]);

printf("\n");

}

3.已知一个数列从0项开始的前3项：0、0、1，以后的各项都是其相邻的前3项之和。

下列给定的程序中，函数fun的功能是：计算并输出该数列前n项的平方根之和sum。

n的值通过形参传入。

例如：当n＝10时，程序的输出结果应为23.197745。

#include <stdlib.h>

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

#include <math.h>

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

fun(int n)

{

double sum, s0, s1, s2, s; int k;

sum=1.0;

if (n<=2)

sum=0.0;

s0=0.0; s1=0.0; s2=1.0;

for (k=4;k<=n;k++)

{

s=s0+s1+s2;

sum+=sqrt(s);

s0=s1;s1=s2;s2=s;

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

return sum

}

int main()

{

int n;

system("CLS");

printf("Input N=");

scanf("%d",&n);

printf("%f\n",fun(n));

}

4.从m个学生的成绩中统计出高于和等于平均分的学生人数，此人数由函数值返回。平均分通过形参传回，输入学生成绩时，用-1结束输入，由程序自动统计学生人数。

例如：若输入 8 名学生的成绩，输入形式如下：

80.5 60 72 90.5 98 51.5 88 64 -1

结果为：

The number of students :4

Ave = 75.56。

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

#define N 20

int fun ( float \*s, int n, float \*aver )

{

float av, t ; int count , i;

count = 0; t=0.0;

for ( i = 0; i < n; i++ ) t += s [ i ];

av = t / n; printf( "ave =%f\n",av );

for ( i = 0; i < n; i++ )

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if ( s[ i ] < av ) count++;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

aver = av;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*FOUND\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

return count

}

int main()

{

float a, s[30], aver;

int m = 0;

printf ( "\nPlease enter marks ( -1 to end):\n ");

scanf("%f",&a );

while( a>0 )

{

s[m] = a;

m++;

scanf ( "%f", &a );

}

printf( "\nThe number of students : %d\n" , fun ( s, m, &aver ));

printf( "Ave = %6.2f\n",aver );

}

**程序设计**

1.编写程序计算并输出：1 + 12 + 123 + 1234 + …… 的前n(设0<n<10)项的和sum， n从键盘输入。

例如输入：3 则输出：136

输入：6 则输出：137171

#include <stdio.h>

long sum(int n)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

return sum;

}

int main()

{

int n;

printf("Input n: ");

scanf("%d", &n);

printf("sum=%ld\n",sum(n));

}

2.编写函数fun，其功能是：实现B＝A＋A'，即将矩阵A加上A的转置，存放在矩阵B中。计算结果在main函数中输出。

#include <stdio.h>

void fun ( int a[3][3], int b[3][3])

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

int main( ) /\* 主程序 \*/

{

int a[3][3] = {{1, 2, 3}, {4, 5, 6}, {7, 8, 9}}, t[3][3] ;

int i, j ;

fun(a, t) ;

for (i = 0 ; i < 3 ; i++)

{

for (j = 0 ; j < 3 ; j++)

printf("%7d", t[i][j]) ;

printf("\n") ;

}

}

3.从键盘为一维整型数组输入10个整数，调用fun 函数找出其中最小的数，并在main函数中输出。请编写fun函数。

#include "stdio.h"

int fun(int x[],int n)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

int main()

{

int a[10],i,min;

for(i=0;i<10;i++)

scanf("%d",&a[i]);

for(i=0;i<10;i++)

printf("%3d",a[i]);

printf("\n");

min=fun(a,10);

printf("%d\n",min);

}

4.删除所有值为y的元素。数组元素中的值和y的值由主函数通过键盘输入。

#include <stdio.h>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#define M 20

void fun(int bb[],int \*n,int y)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

int main()

{

int aa[M],n,y,k;

printf("\nPlease enter n:");scanf("%d",&n);

printf("\nEnter %d positive number:\n",n);

for(k=0;k<n;k++) scanf("%d",&aa[k]);

printf("The original data is:\n");

for(k=0;k<n;k++) printf("%5d",aa[k]);

printf("\nEnter a number to deletede:");scanf("%d",&y);

fun(aa,&n,y);

printf("The data after deleted %d:\n",y);

for(k=0;k<n;k++) printf("%4d",aa[k]);

printf("\n");

}

5.编写函数用选择排序法对数组中的数据进行从小到大的排序。

#include <stdlib.h>

#include<stdio.h>

void sort(int a[],int n)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

int main()

{

int a[13],i;

for(i=0;i<13;i++)

a[i]=random(20)-5;

for(i=0;i<13;i++)

printf("%3d",a[i]);

printf("\n-------------------\n");

sort(a,13);

for(i=0;i<13;i++)

printf("%3d",a[i]);

}

6.请编写一个函数fun，它的功能是：将ss所指字符串中所有下标为奇数位置的字母

转换为大写(若该位置上不是字母，则不转换)。

例如：若输入"abc4Efg"，则应输出"aBc4EFg"。

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<string.h>

#include<stdlib.h>

void fun(char \*ss)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

int main()

{

char tt[81];

system("CLS");

printf("\nPlease enter an string within 80 characters:\n");

gets(tt);

printf("\n\nAfter changing, the string\n %s",tt);

fun(tt);

printf("\nbecomes\n %s\n",tt);

}

7.从字符串s中删除指定的字符c。

#include <stdio.h>

fun(char s[],char c)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

int main()

{

static char str[]="turbo c and borland c++";

char c='a';

fun(str,c);

printf("str=%s\n",str);

}

8.实现两个整数的交换。

例如：给a和b分别输入：20和30，输入为：a=30 b=20

#include <stdio.h>

void fun(int \*a,int \*b)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

int main()

{

int a,b;

printf("Enter a,b:");

scanf("%d%d",&a,&b);

fun(&a,&b);

printf("a=%d b=%d\n",a,b);

}

9.求一个给定字符串中的字母的个数。

#include <stdio.h>

int fun(char s[])

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Program\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

int main()

{

char str[]="Best wishes for you!";

int k;

k=fun(str);

printf("k=%d\n",k);

}