

Invente uma linguagem

Programol - Language Oriented Programming

Programol foi uma linguagem de programação desenvolvida na véspera de páscoa em 2017, pelos engenheiros arquitetos Márcia Regina e Wendel Ribeiro, com o objetivo de terminar as pressas o trabalho especificado em uma das disciplinas do curso de ciência da computação do Instituto federal de Brasília.

A linguagem de programação conta com técnicas avançadas das convenções universitárias de programação Orientada a gambiarra e outras técnicas utilizadas em projetos no qual os universitários não se preocupam em corrigir.

Especificações mínimas

1. Especifique os seguintes tokens:

- Identificadores
- Números reais (com expoente) *utilizar vírgula como separador da parte fracionária
- Números naturais
- Operadores aritméticos básicos
- Operadores relacionais
- Operadores lógicos
- Delimitadores de bloco de comandos ;
- Terminador de comando/linha
- Comentários
- Strings

Comandos:

- Um de repetição
- Um de seleção

Gramática

```
LINHA = \r|\n|\r\n
OPERADOR_ARITMETICO = [\+|\*|\-|\/]
ID = [_][a-zA-Z]*
NUMEROS_NATURAIS = [0-9]+
TEXTO = '.*'
NUMEROS_REIAS = [0-9]+,[0-9]+
EXPOENTE = \^
OU = ":"|" "
E = "&&"
IGUAL = "=="
NAO_IGUAL = "!="
```

