

Manual de usuario

EL AHORCADO

@Michael Schossow 2022

Table of Contents

Manual de usuario.....	1
EL AHORCADO.....	1
1. Arrancando el juego.....	2
2. El juego.....	2
2.1 Los errores.....	3
2.2 Cómo adivinar.....	3
3. Explicación “Menú principal”.....	4

```

mic@krypton:~/pro/c/seas/Ahorcado$ ./elAhorcado
***** BIENVENIDO AL JUEGO *****
*
*           - El Ahorcado -
*
*****
* Me presento, soy Mikel y ¡Te explico las reglas!
*           El juego es para 2.
*           El mejor gana, y el peor muere ahorcado.
*           Te puedes permitir 7 fallos
*           Tienes 10 intentos para adivinar una palabra,
*           seleccionando letras
*           Cada letra adivinada da 2 puntos, cada palabra 10.
*
* ¿Cómo os llamaís? (Elegid vuestros nombres)
*
*
*           JUGADOR 1: Michael
*           JUGADOR 2: Ana

```

1. Arrancando el juego

En la primera parte, el juego dar la bienvenida a los jugadores. Ellos deben registrarse on un nombre.

2. El juego

Tecla "1" empieza el juego.

```

***** Que comiencen los juegos... *****
*****
1) Nueva partida
2) Puntos
3) resetear Puntos
4) Salir

```

```

*****
Toca jugar a: Michael

*** Categoría: Países ***
La palabra misteriosa tiene 7 letras.

[ _ _ _ _ _ ]

¡Adivina una letra o apunta la solución!
Letras probadas:

```

Hay 4 categorías que elige el programa aleatoriamente.

El jugador tiene que adivinar una palabra de estas categorías. ¡Se apunta una letra!

El Jugador tiene **10 intentos** para adivinar la palabra misteriosa, pero solamente puede permitirse **7 fallos**.

```

a
-----
Te quedan 9 intentos con 7 fallos.

[ _ _ _ a _ _ ]

¡Adivina una letra o apunta la solución!
Letras probadas:

```


3. Explicación “Menú principal”

Cuando terminamos la primera ronda del juego, volvemos al menú principal.

```
*****
1) Nueva partida
2) Puntos
3) resetear Puntos
4) Salir

```

Con la **tecla “1”** podemos volver a jugar . Los nombres de los jugadores y los puntos se quedan guardados.

Con la **tecla “2”** podemos ver los puntos.

```
2
*****
- PUNTOS -
Jugador 1      Jugador 2
  11             11

```

```
3
*****
PUNTOS RESETADOS

```

Con la **tecla “3”** reseteamos los puntos. Cada jugador comienza de nuevo con 0 puntos. Solamente se recibe un aviso que se ha realizado el reseteo.

Con la **tecla “4”** salimos del juego.

```
4
*** END GAME ***
mic@krypton:~/pro/c/seas/Ahorcado$

```