

Ejercicio Voluntario N°3. Unidad Didáctica 1

1. Que rellene un array con los 100 primeros números enteros y los muestre en pantalla en orden ascendente.
2. Que rellene un array con los 100 primeros números enteros y los muestre en pantalla en orden descendente.
3. Que rellene un array con los números primos comprendidos entre 1 y 100 y los muestre en pantalla en orden ascendente.
4. Que rellene un array con los números pares comprendidos entre 1 y 100 y los muestre en pantalla en orden ascendente.
5. Que rellene un array con los números impares comprendidos entre 1 y 100 y los muestre en pantalla en orden ascendente.
6. Que lea 10 números por teclado, los almacene en un array y muestre la suma, resta, multiplicación y división de todos.
7. Que lea 10 números por teclado, los almacene en un array y los ordene de forma ascendente.
8. Que lea 10 números por teclado, 5 para un array y 5 para otro array distinto. Mostrar los 10 números en pantalla mediante un solo array.
9. Que lea 5 números por teclado, los copie a otro array multiplicados por 2 y muestre el segundo array.
10. Que lea 5 números por teclado, los copie a otro array multiplicados por 2 y los muestre todos ordenados usando un tercer array.
11. Que rellene un array con los 100 primeros números pares y muestre su suma.
12. Que lea 10 números por teclado, los almacene en un array y muestre la media.
13. Que mediante un array almacene números tanto positivos como negativos y los muestre ordenados.
14. Que rellene un array con 20 números y luego busque un número concreto.
15. Que pinte un tablero de ajedrez, los peones con la letra P, las torres con T, los caballos con C, los alfiles con A, el rey con R y la reina con M.
16. Que lea una cadena y la muestre al revés.
17. Que lea una cadena y diga cuantas vocales hay.
18. Que lea una cadena y diga cuantas mayúsculas hay.