

SOFTWARE, SCRIPTS, PLUG-INS

Modul 152 Multimedia-Inhalte in Webauftritt integrieren



Patrick Bauersfeld
07.03.2020

Software

Um Eine Webseite zu erstellen gibt es viele Hilfsmittel. Dazu gehört zum Beispiel die Entwicklungsumgebung.

Software	Zweck
JetBrains WebStorm	Entwicklungsumgebung zum Erstellen der Webseite
Adobe Bridge	Zum Anschauen von RAW Bilder.
Adobe Lightroom	Zum Bearbeiten von Bildern.
Google Chrome	Zum Anschauen und Testen der Webseite.

Scripts

Skripte vereinfachen Aufgaben welche meist nicht direkt sichtbar sind. Zum Beispiel das Einbinden von Livestreams.

Scripts	Zweck
jQuery	Vereinfacht JavaScript Funktionen.
video.js	Zum Einbinden von Livestreams.
MediaElement.js	Zum Einbinden von Video und Audiodateien.
Lightgallery	Zum Anzeigen von Galerien und Bilder in der Vollbildansicht.

Plug-Ins

Plugins vereinfachen Aufgaben welche meist optisch sichtbar sind. Das kann das Anzeigen von Bildern oder Animationen usw. sein.

Scripts	Zweck
Form Validation	Vereinfacht das Validieren von Formularen welche mit Bootstrap erstellt wurden.
Beer Slider	Ermöglicht das direkte vergleichen von Bildern anhand eines Sliders.
Owl Carousel	Vereinfacht das Erstellen vom Carousel Effekt in Bootstrap.
Social Buttons for Bootstrap	Zum Einbinden von Social Media Buttons wie "Sign in with Facebook" und "Share with Facebook" und anderen.