

# MICHELE TROMBONE

## FULL STACK DEVELOPER

### ESPERIENZE LAVORATIVE

#### FULL STACK DEVELOPER

Dicembre 2023 - in corso | **ADDWAY ADVISORY SRL**

- Sviluppo e manutenzione di web app scalabili utilizzando React, Remix e TypeScript.
- Gestione dell'integrazione con database PostgreSQL tramite Prisma ORM e scrittura di query SQL.
- Configurazione e gestione di server Linux con Nginx e PM2 per il deployment e il bilanciamento del carico delle web app.
- Ottimizzazione delle performance e strutturazione modulare del codice per migliorare scalabilità e manutenzione.

#### WORDPRESS & SHOPIFY DEVELOPER

Giugno 2019 - Settembre 2024 | **Libero Professionista**

- Progettazione, creazione e manutenzione di siti: E-Commerce (WooCommerce) e Vetrina.
- Sviluppo del layout web.
- Caricamento e gestione dei contenuti delle pagine web e ottimizzazione SEO.
- Pubblicazione del sito online e configurazione di server e hosting.
- Implementazione di misure di sicurezza (SSL, firewall, plugin di sicurezza).
- Supporto e formazione per i clienti sull'uso e la gestione dei loro siti.

### ULTIMI PROGETTI

#### HACKATHON - MOBILE GAME DEVELOPMENT (BITDROME - MKERS)

Elo Hell | 20 Ottobre - 10 Novembre 2023.

- Sviluppo di una demo di un Mobile Game con Unity.
- Tecnologie: C# - PlasticSCM - Unity Engine

#### PROGETTI SVILUPPATI ALLA APPLE DEVELOPER ACADEMY:

##### Destiny's Altered Order

- Gioco di ruolo 2D per dispositivi mobile sviluppato con Unity.
- Tecnologie: C# - PlasticSCM - Unity Engine

Il mio team "Crow Crew" è stato citato in un articolo su [La Repubblica](#) in occasione della Graduation Day alla Apple Developer Academy, dove abbiamo presentato il nostro gioco, selezionato come uno dei migliori progetti della challenge finale dell'anno accademico.

##### P-01 - Dark of Phos

- Platform Game 2D mobile a scorrimento laterale.
- Tecnologie: Xcode - Swift - SpriteKit - Git

#### APPLE DEVELOPER WWDC23 - FALLINGNOTE

Gioco Arcade per Swift Playground, iPadOS and iOS.

- Tecnologie: Playgrounds - Swift - SpriteKit - Git

### FORMAZIONE

#### Apple Developer Academy

Settembre 2022 -  
Giugno 2023

#### Learnn - Udemy

Online  
Settembre 2018 -  
In corso

#### Università Federico II

In corso

T.&C.Group Srl  
Training & Consulting  
24 Aprile 2018 -  
15 Maggio 2018

Istituto Professionale  
Servizi Commerciali e  
Turistici Giustino  
Fortunato - Italia  
Set 2010 - Lug 2015

#### Apple Developer Academy - Università Federico II

Apprendimento basato sulle sfide (CBL):

- Sviluppo Applicazioni in SwiftUI
- Sviluppo Giochi in Spritekit, SceneKit
- Sviluppo Giochi iOS e macOS con Unity - C#

#### Corsi professionalizzati sulla programmazione

- Java 11 & 17
- Wordpress
- Blueprints Visual Scripting
- HTML - CSS
- Unity
- Unreal Engine

#### Scienze e tecnologie informatiche

Corsi rilevanti: Laboratorio di algoritmi e strutture dati, Programmazione 1 - 2, Basi di dati, Linguaggi di programmazione, Architettura degli elaboratori, Sistemi operativi

#### Corso fondamentali di Java

#### Scuola superiore

TECNICO DEI SERVIZI COMMERCIALI  
Votazione: 87/100



### RIEPILOGO

Sviluppatore appassionato di tecnologia, software e gaming, con un forte orientamento all'apprendimento continuo e al lavoro di squadra. Specializzato nello sviluppo di applicazioni web fullstack e nella creazione di soluzioni scalabili, sempre orientato al miglioramento delle competenze e all'adozione di nuove tecnologie.

### INFORMAZIONI PERSONALI



27/07/1995 - Italia



Via Simone Martini 76, 80128 Napoli - Italia



+39 3284813626



[michele.trombone95@gmail.com](mailto:michele.trombone95@gmail.com)



[micheletrombone.it](http://micheletrombone.it)



[Mischio95](https://github.com/Mischio95)



[linkedin.com/in/michele-trombone](https://linkedin.com/in/michele-trombone)

### ABILITÀ PERSONALI

- Lavoro di squadra
- Risoluzione dei problemi
- Focalizzato sugli obiettivi
- Creativo
- Determinato

### COMPETENZE TECNICHE

- Object-oriented programming (OOP)
- React
- Remix
- Node.js
- TypeScript
- HTML5, CSS3
- PostgreSQL
- Prisma ORM
- API REST - Postman
- C
- Java
- Swift / SwiftUI / SpriteKit
- Unity - C#
- Unreal Engine - Visual Scripting in C++

### STRUMENTI & TECNOLOGIE

- Git / PlasticSCM
- Postman
- Adobe Photoshop / Illustrator / Sketch

### COMPETENZE LINGUISTICHE

- Italiano (Madrelingua)
- Inglese (B1)