**Works**

縦２、横３で6ブロック作り、そこのリンクを貼る。

プログラミング

2016年に小学生プログラミング必修化のニュースを受けRuby を経験。

その後1度離れるも2019年より再開し将来の職として日々研鑽中。

神山高専プロジェクト

2023年4月開校。4番目の私立となる本校はITの高等専門学校として設立。

2017年よりプロジェクトに参画し、カリキュラムなど主にシステム面を担当。

Mr.KEIO 2019

営業担当として2019年より参画。

この年より賞金100万円を提示など、革新的な活動となった。

協賛獲得金額は計☆万円。

MeReE

地方と都市の学生を繋ぐプロジェクトとして2019年5月に代表瀧井七海らと発足させる。

渉外部長を務め、自治体や協賛企業との交渉を担う。

Penmark

慶應生のための時間割アプリPenmarkを筆頭にした情報メディアサービス。

2018年夏ごろより参画し、現在は総務を務める。

教育

2015年より関心を持つ。

小説や知育ゲーム等を通じて、より手軽に楽しく教育の知識を身につけたり学んでいってほしいと考え様々取り組んでいる。

**Product**

Portfolio

自分の実績が伝わるようポートフォリオを作成した。

これが初めてのHTML CSS JavaScriptコーディングとなった。

使用言語

HTML CSS JavaScript

制作日

2019/06/04

Link

Pi Search

１０億桁の円周率の中から、特定の数字列がどこにあるか検索するアプリ。

円周率の深さやランダム性が伝わるようにと作成した。

使用言語

Ruby

制作日

2019/05/25

Link

公開準備中

And More…

About

自己紹介

慶應義塾中等部より慶應に入門。高校1年生の頃に教育への違和感が顕在化し、教育の道を歩むことを決意。大学2年時に大学に通う意義を喪失し、休学。自分の人生で何を成し遂げたいか自問自答した結果、ITの世界に飛び込むことを決意。様々な活動をしつつも教育に軸を置き、ITを駆使して教育がより良いものになるよう日々研鑽している。

今後のビジョン

・学びながら遊べる知育ゲームの製作

・楽しみながら学べるよう、ライトノベル風の教育小説の執筆

・ゲームのシステムを現実に取り入れ、ユーザーに合わせた細かなＧＯＡＬが見えるソフトの作成

・幼児教育や初等教育における家庭の対応マニュアルの作成と間違った常識の打破

・自らも自分の子供だけでなく里親となり家庭教育の最適解を探す

・学童保育のアップデート

And More…

趣味

ビリヤード

クレー射撃

Footer

©Copyright Misclone All rights reserved

Twitter

<https://twitter.com/misclone>

Facebook

https://www.facebook.com/arashi.katsuda