Монополия ТЗ

Мы с командой решили создать компьютерную версию настольной игры Монополия.

1. Начальный экран:

Поле для игры в Монополию

Фишки (2-4), стоящие на первой клетке поля

Справа от поля деньги каждого из игроков

1. Начало игры:

При нажатии на кнопку «Бросить кубики» с помощью рандома выбирается случайное число от 1 до 6

В середине поля появляются спрайты кубиков с выпавшими цифрами

Фишка игрока ходит на выпавшее кол-во полей

1. Реакция клетки на фишку:

При попадание фишки на каждую из клеток выполняется условие, написанное на этой клетке.

Пользователю может быть предложена покупка улицы, предприятия, выпасть карточка шанса и тд.

Дальше игра идет по обычным правилам монополии

1. Конец игры:

Когда все кроме одного игрока стали банкротам, поле и все надписи пропадают и появляется результат игры и номер победившего игрока.