Projektisuunnitelma

Ryhmässä olemme minä ja Pasi Hakkarainen. Aiomme tehdä ohjelman, jolla hallitaan pelikokoelmaa. Ohjelmalla voi selata kokoelmaa, hakea tietynlaisia pelejä, sekä poistaa ja lisätä kokoelmaan pelejä. Tietokantaan ajattelimme neljä eri taulua: Peli, julkaisija, alusta ja genre. Peli-taulu hakee tietoa julkaisija, alusta ja genre-tauluista, koska niissä on toistuvaa tietoa. Ohjelmalla pystyisi esimerkiksi suodattamaan kokoelmaa niin, että se näyttäisi vaan tietyn julkaisijan pelit. Käyttöliittymään suunnittelimme neljä näkymää: Päävalikko josta voisi navigoida haluttuun toimintoon ja selata kokoelmaa, hakuikkuna josta voisi suodattaa listassa näkyviä pelejä, lisäysikkuna jossa voisi lisätä kokoelmaan uuden pelin ja tietoikkuna missä näkyisi valitun pelin tiedot. Pelistä kerrottaisiin ainakin nimi, julkaisija, lisäyspäivämäärä, alusta, julkaisuvuosi, genre, oma arvosana ja lyhyt kuvaus. Käyttöliittymä ja tietokantarakenne selkeytyvät mukana olevista dokumenteista. Tavoittelemme projektin arvosanaksi kiitettävää (3).

Aikataulu:  
  
1.10 - 7.10 Suunnittelu ja ideointi  
7.10 - 14.10 Dokumenttien tekeminen  
15.10 - 21.10 Loma   
22.10 - 4.11 Tietokannan luonti  
5.11 - 18.11 Käyttöliittymän luonti  
19.11 - 2.12 Toimivan version kuntoon laittaminen  
3.12 - 9.12 Testaaminen  
10.12 - 22.12 Ohjelman ja dokumenttien viimeistely  
23.12 - 6.1 Loma  
7.1 - 13.1 Esittely

**Työnjako**

**Miika Jumppanen**

Tietokannan luonti

Tiedon syöttäminen kantaan

Tietokannan toimintojen ohjelmointi: Poisto

Käyttöliittymän luonti

**Pasi Hakkarainen**

Tietokannan toimintojen ohjelmointi: Haku ja lisäys

Käyttöliittymän toimintojen ohjelmointi

Testaus