

## Добавление необходимых компонентов

Следующим действием необходимо добавить компонент “Tilemap Collider 2D” объекту “Ground”. Для добавления необходимо выбрать объект “Ground” и в окне “Inspector” нажать на кнопку “Add Component”, указанную на рисунке 7, после чего в поисковой строке ввести “Tilemap Collider 2D” и нажать на выданный компонент, как указано на рисунке 8.

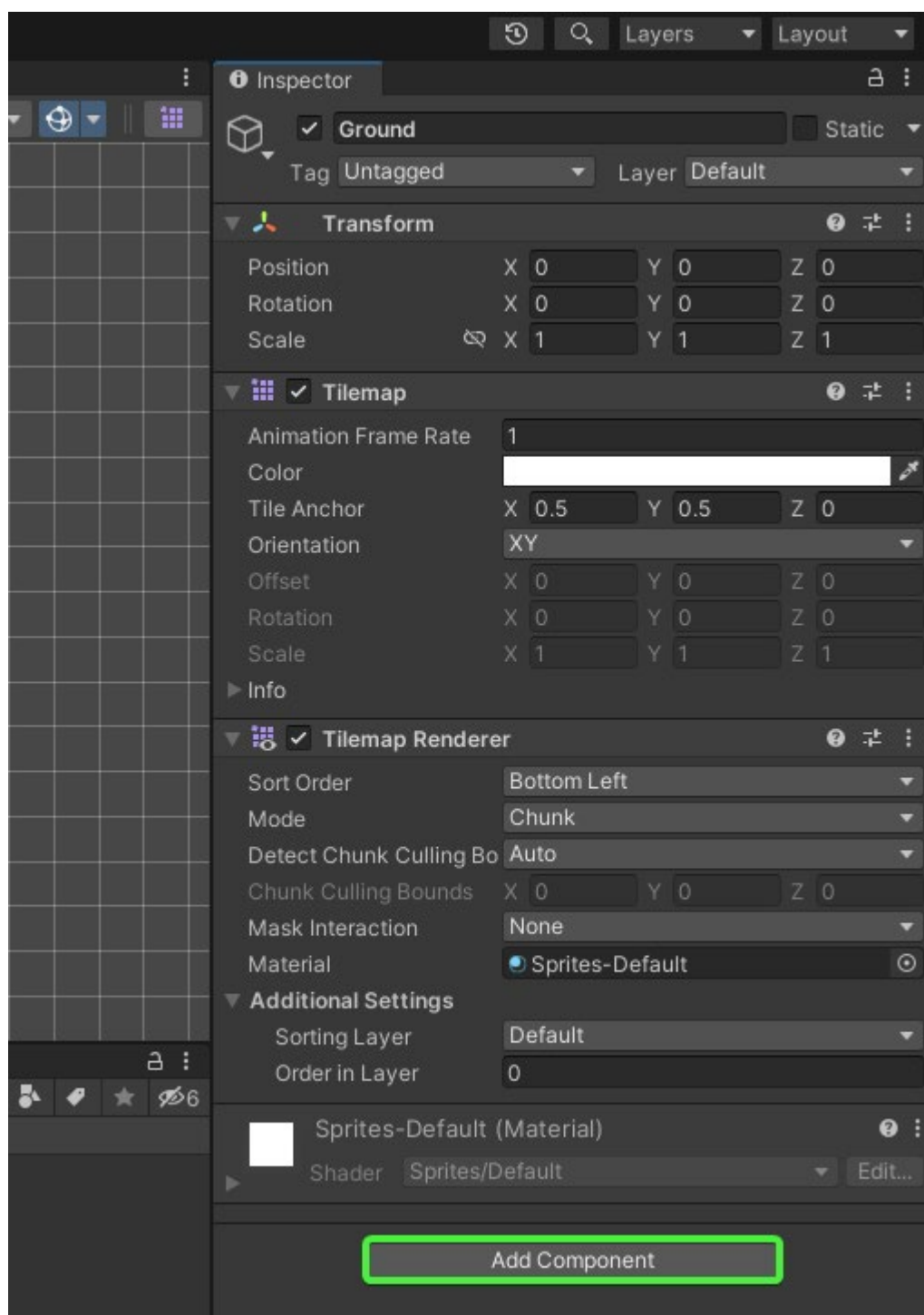


Рисунок 7. Кнопка “Add Component”

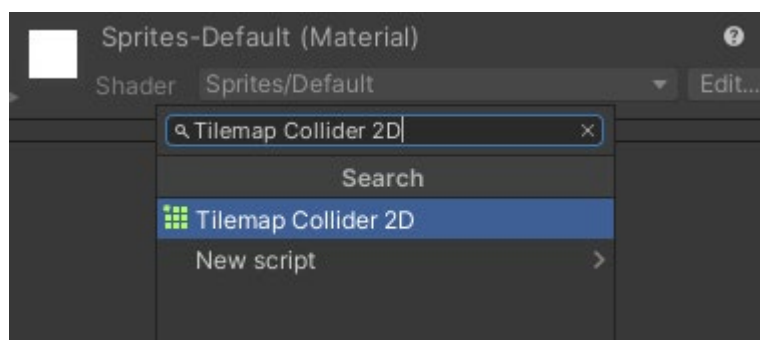


Рисунок 8. Добавление компонента “Tilemap Collider 2D”