

Использование слоев

Теперь имея возможность использовать спрайты, необходимо выбрать в окне “Hierarchy” объект “Ground”, а в окне “Tile Palette” инструмент, указанный на рисунке 29, после чего выбирать необходимые спрайты и наносить их на сетку. Таким образом необходимо проделать три сетки “Ground”, “Other”, “Background”. Окончательная работа со спрайтами в сетках продемонстрирована на рисунке 30-32. Конечный вид указан на рисунке 33.

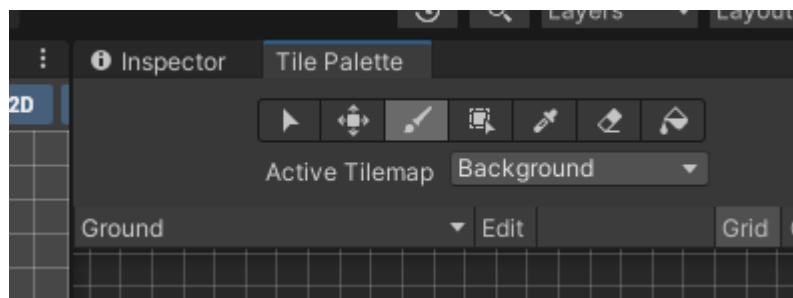


Рисунок 29. Выбор инструмента

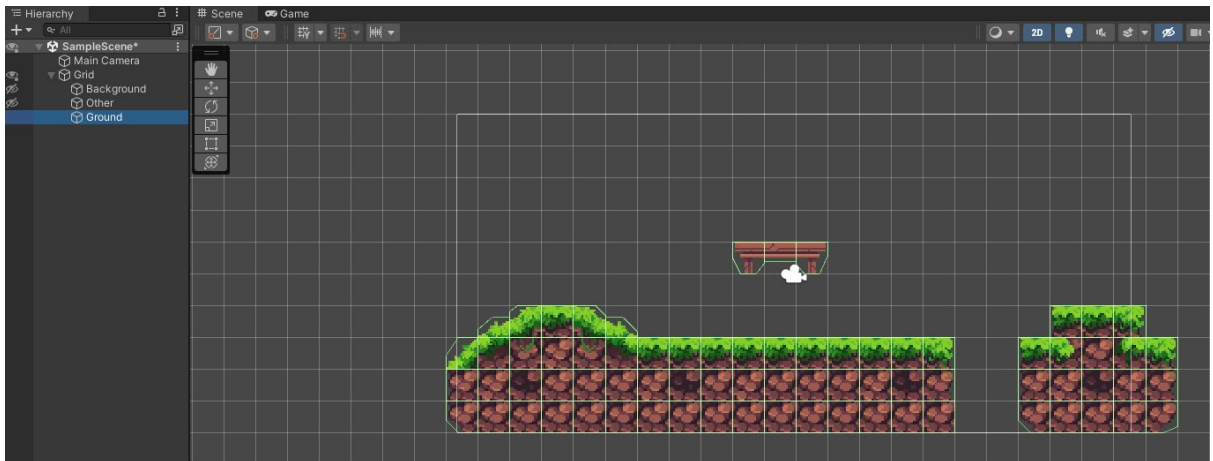


Рисунок 30. Нанесенные спрайты на сетку “Ground”

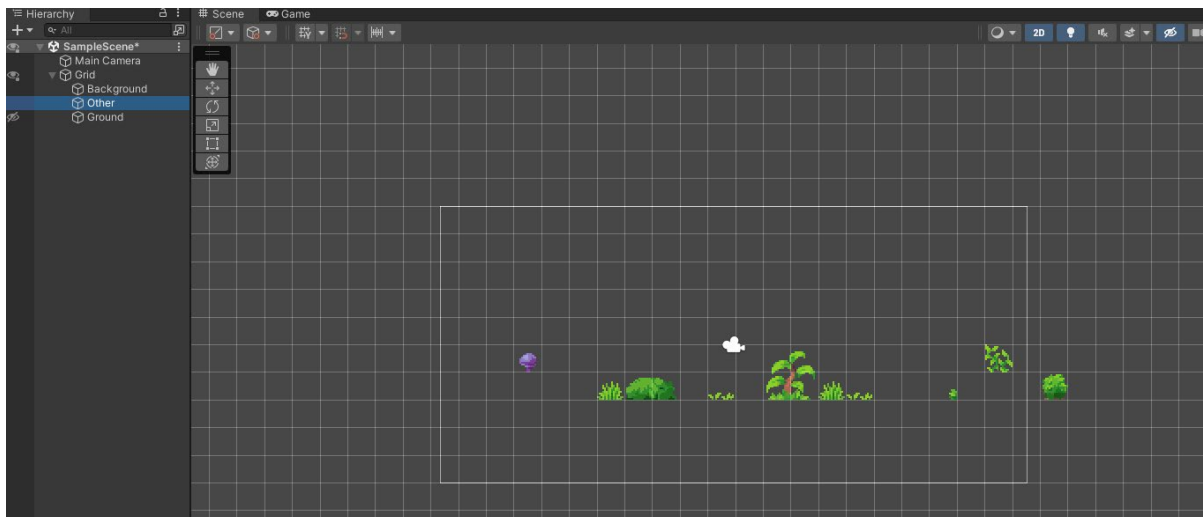


Рисунок 31. Нанесенные спрайты на сетку “Other”

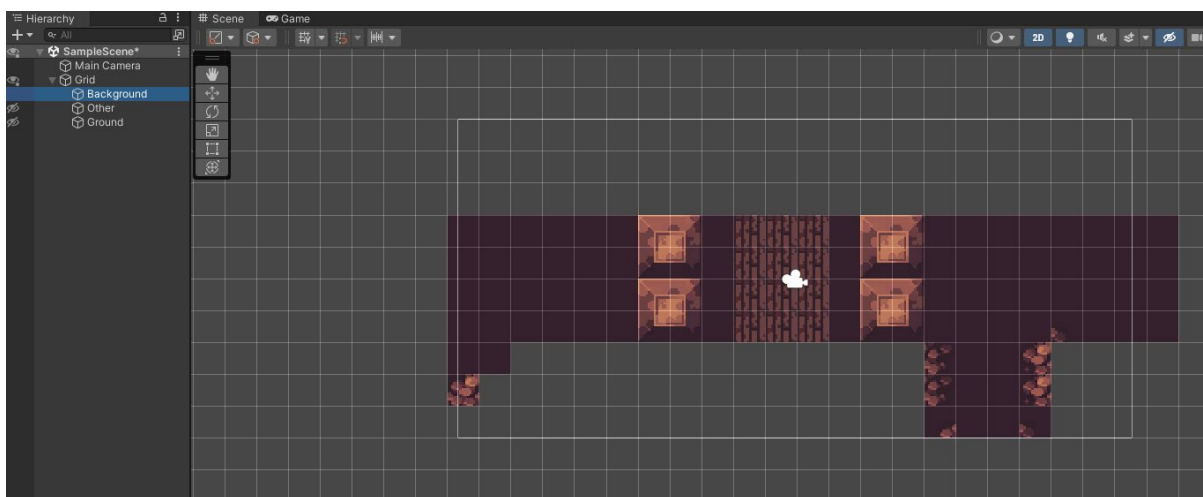


Рисунок 32. Нанесенные спрайты на сетку “Background”

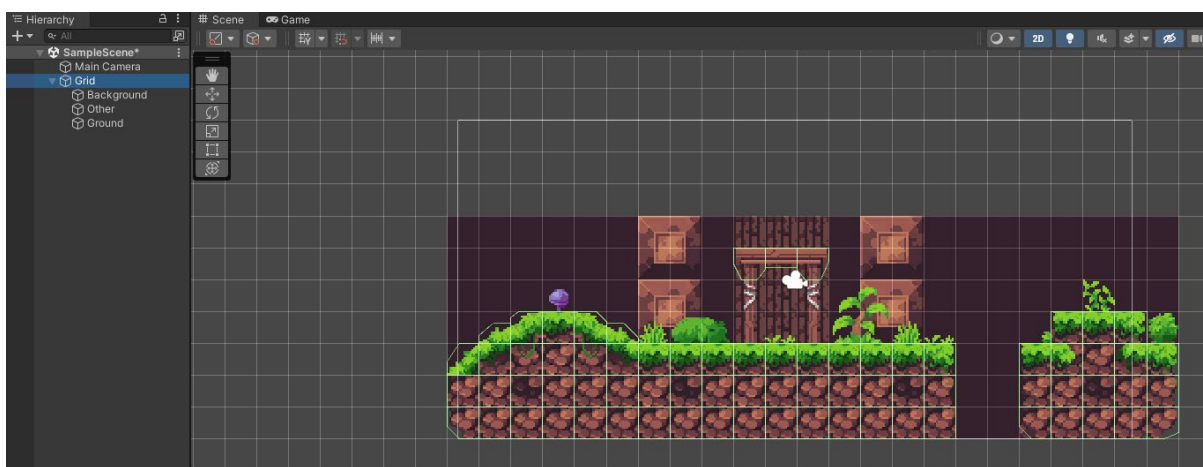


рисунок 33. Конечный результат используя все сетки