# MANUAL DE USUARIO

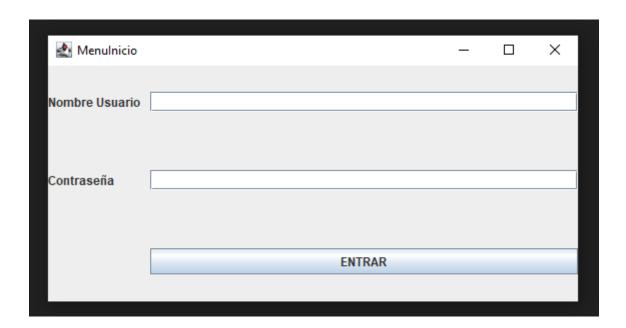


POR: ALBERTO ORTIZ, ARNAU RUBIO, JON SAGAR, MISHA ZUGAZUA

## Índice

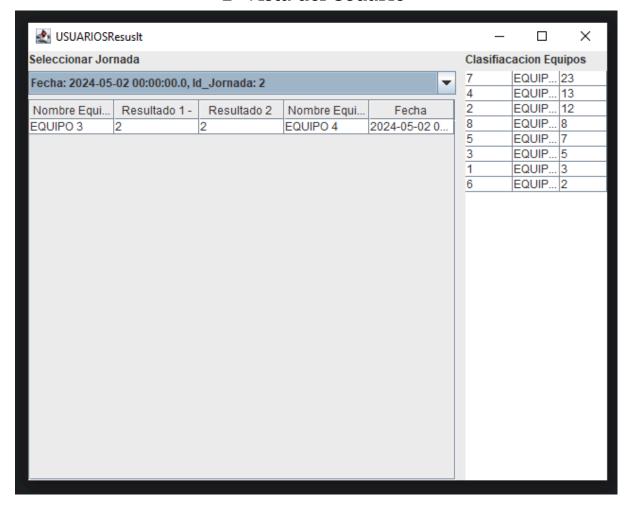
- 1. Login
- 2. Vista Usuario
- 3. Vista Dueño
- 4. Modificar Equipo
- 5. Vista Jornada Dueño

#### 1- LOGIN



En nombre de usuario, se introduce el nombre del usuario y en contraseña la misma contraseña que esté asociada a ese usuario, si ambos son correctos, es decir, existen en la base de datos, el sistema permitirá la entrada a la aplicación cuando se dé click, expresamente click, no el botón de enter, en el botón de "entrar".

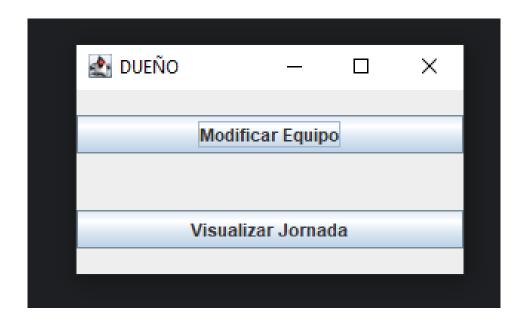
#### 2- Vista del Usuario



El usuario nada más acceder en la aplicación verá la clasificación de los equipos a la derecha de la pantalla.

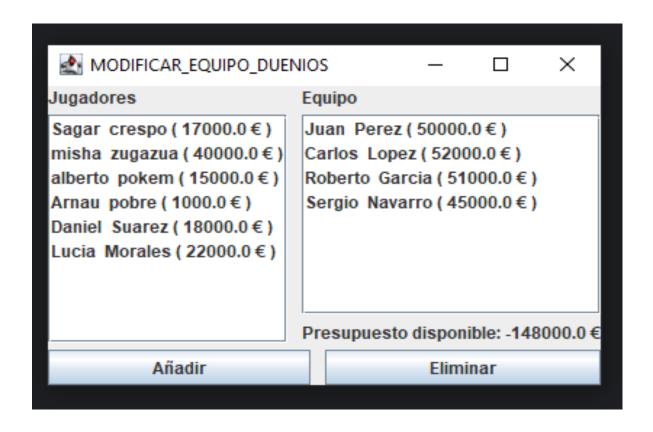
Arriba, en el desplegable, el usuario podrá seleccionar la jornada específica que quiera visualizar, la cual mostrará abajo, los equipos que jugaron y su resultado en esa jornada.

#### 3- Vista del Dueño



El proceso de login del dueño es exactamente igual al de usuario, sin embargo al acceder a la aplicación, el dueño verá una ventana completamente diferente con el usuario. Aquí podrá elegir entre modificar su equipo o visualizar la jornada.

### 4- Modificar Equipos



Si decide clickar en "modificar equipo" se abrirá esta ventana, la cual muestra el equipo correspondiente al dueño que ha hecho login en la aplicación, impidiendo el sabotaje de equipos contrarios.

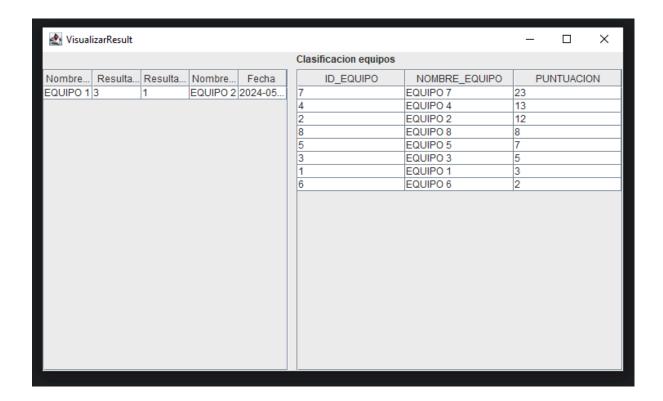
En esta ventana, a la izquierda del equipo, se muestran los jugadores disponibles, estos, son jugadores los cuales no pertenecen a ningún equipo, por lo que son libres de fichar por cualquiera de los equipos disponibles.

Sin embargo los dueños deben ser conscientes de que en su equipo no puede haber más de 6 jugadores en todo momento, por lo que si ya poseen el máximo de jugadores, no podrán añadir más jugadores a su equipo hasta que eliminen uno o varios de sus jugadores actuales. Para ello solo deben clicar en uno de sus jugadores y clickar "eliminar" y para contratar nuevos jugadores, igual pero sobre los jugadores disponibles y clickar "añadir".

Bajo el equipo aparece el presupuesto disponible de dicho equipo, y entre paréntesis aparecen los salarios de cada jugador.

El presupuesto se calcula restando todos los salarios de los jugadores del equipo al presupuesto inicial del equipo.

### 5- Visualizar Jornada



En esta ventana el dueño puede ver, a la izquierda de la ventana, los resultados de los partidos de su equipo en la última jornada, y en la derecha puede ver la clasificación general de los equipos ordenados de mayor a menor.