### МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Кафедра систем управління літальними апаратами

Лабораторна робота № 1

з дисципліни «Об'єктивно-орієнтоване проєктування програм для мобільних систем»

Тема: «Розробка програм для математичних обчислень в Python»

ХАІ.301. 174. 322. 1 ЛР

Виконав студент гр. 322		
	Діхт	гяренко М.Г.
(підп	ис, дата)	(П.І.Б.)
Перевірив		
	К.т.н.,	доц. О. В. Гавриленко
(пілпис лата	)	(ПІБ)

#### МЕТА РОБОТИ

Ознайомитися з основами розробки інтерпретованих програм і реалізувати скрипт для введення / виведення даних і виконання найпростіших математичних обчислень на мові програмування Python.

### ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Вирішити завдання з цілочисельними змінними. Всі вхідні і вихідні дані в задачах цієї групи є цілими числами. Всі числа, для яких вказано кількість цифр (двозначне число, тризначне число та ін.), вважаються додатними. Завдання представлено в табл.1.

Завдання 2. Обчислити математичне вираз зі змінними дійсного типу, використовуючи стандартну бібліотеку math. Вирази представлено в табл.2.

Завдання 3. Вирішити завдання з логічними змінними. У всіх завданнях даної групи потрібно вивести логічне значення True, якщо наведене висловлювання для запропонованих вихідних даних є істинним, і значення False в іншому випадку. Всі числа, для яких вказано кількість цифр (двозначне число, тризначне число і т.ін.), вважаються цілими додатними. Завдання представлено в табл.3.

#### ВИКОНАННЯ РОБОТИ

### Завдання 1. Вирішення задачі 15:

Дано тризначне число. Вивести число, отримане при перестановці цифр сотень і десятків вихідного числа.

#### Алгоритм вирішення завдання:

- 1. Початок: Початок роботи алгоритму.
- 2. Введення числа
- 3. Перевірка числа:
  - Чи знаходиться число в діапазоні від 100 до 999?
    - Якщо так, перейти до наступного кроку.
    - Якщо **ні**, вивести повідомлення про помилку: "Число повинно бути тризначним" і завершити роботу.

### 4. Розкладання числа на цифри:

- Обчислити сотні: hundreds = number // 100.
- Обчислити десятки: tens = (number // 10) % 10.
- Обчислити одиниці: units = number % 10.

# 5. Перестановка цифр:

- Обчислити нове число: rearranged = tens \* 100 + hundreds \* 10 + units.
- 6. Виведення результату: Вивести переставлене число.
- 7. **Кінець**: Завершення роботи алгоритму.

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А (стор. 7). Екран роботи програми показаний в дод. Б на рис. 2 (стор. 10).

### Завдання 2. Вирішення задачі 31:

$$y = \frac{\log^3(2x^2 + \cos 37)}{\sin^3 x^2 + \sqrt{|4 - 2\cos x - \sin^2 x^2|}}$$

Алгоритм вирішення завдання:

- 1. Початок.
- 2. Введення значення х: Користувач вводить змінну х.
- 3. Обчислення чисельника:
  - Обчислити вираз.
  - Взяти логарифм цього значення, піднесений до третього степеня
- 4. Обчислення знаменника:
- 5. Перевірка на ділення на нуль:
  - Якщо знаменник дорівнює нулю, вивести помилку і завершити алгоритм.
- 6. Обчислення результату:
  - Поділити чисельник на знаменник
- 7. Виведення результату: Вивести значення у .
- 8. Кінець.

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А (стор.7). Екран роботи програми показаний в дод. Б на рис. 2 (стор.10).

### Завдання 3. Вирішення задачі 24:

**Boolean24.** Дано числа A, B, C (число A не дорівнює 0). Розглянувши дискримінант D =  $B^2$  - 4AC, перевірити істинність висловлювання: «Квадратне рівняння A ·  $x^2$  + B x + C = 0 має дійсні корені».

#### Алгоритм вирішення завдання:

Початок.

### 2. Введення коефіцієнтів:

- Користувач вводить значення а, b, c, де:
  - a коефіцієнт при х^2,
  - b коефіцієнт при х,
  - c вільний член.

### 3. Перевірка коефіцієнта а:

• Якщо а = 0, вивести помилку: "Коефіцієнт а не може дорівнювати нулю", і завершити алгоритм.

## 4. Обчислення дискримінанта:

• Використати формулу:  $D = b^2 - 4ac$ .

# 5. Перевірка дискримінанта:

- Якщо D \geq 0, вивести: "Рівняння має дійсні корені".
- Якщо D < 0, вивести: "Рівняння не має дійсних коренів".

#### 6. Кінець.

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А (стор.7). Екран роботи програми показаний в дод. Б на рис.3 (стор. 11).

### ВИСНОВКИ

В результаті виконання Лабораторної роботи відбулося знайомство з основами розробки інтерпретованих програм і реалізовано скрипт для введення / виведення даних і виконання найпростіших математичних обчислень на мові програмування Python.

### ДОДАТОК А

#### Лістинг коду програми до задач 1, 2, 3

```
def rearrange digits(number):
    Переставляє цифри сотень і десятків у тризначному числі.
    :param number: Тризначне число
    :return: Число після перестановки
    11 11 11
    if 100 <= number <= 999:
        hundreds = number // 100
        tens = (number // 10) % 10
        units = number % 10
        rearranged = tens * 100 + hundreds * 10 + units
        return rearranged
    else:
        raise ValueError("Число повинно бути тризначним.")
def task1():
    11 11 11
    Введення тризначного числа і обчислення результату.
    try:
        number = int(input("Введіть тризначне число: "))
        result = rearrange digits(number)
        print(f"Число після перестановки цифр: {result}")
    except ValueError as e:
        print(f"Помилка: {e}")
import math
def calculate expression(x):
    Обчислює значення математичного виразу:
    y = log^3(2x^2 + cos(37)) / (sin^3(x^2) + sqrt|4 - 2cos(x) - sin^2(x^2)|)
    :рагат х: Значення змінної х
    :return: Значення виразу
    ** ** **
    try:
        numerator = math.log(2 * x**2 + math.cos(math.radians(37)))**3
        sin part = math.sin(x**2)**3
        sqrt part = math.sqrt(abs(4 - 2 * math.cos(x) - math.sin(x**2)**2))
        denominator = sin part + sqrt part
        if denominator == 0:
            raise ZeroDivisionError("Знаменник дорівнює нулю.")
        y = numerator / denominator
        return y
```

```
except ValueError as e:
        raise ValueError(f"Помилка у вхідних даних: {e}")
def task2():
    Введення змінної х і обчислення значення виразу.
    try:
        x = float(input("Введіть x: "))
        result = calculate expression(x)
        print(f"Результат обчислення: {result}")
    except (ValueError, ZeroDivisionError) as e:
        print(f"Помилка: {e}")
def check discriminant(a, b, c):
    ** ** **
    Перевіряє, чи має квадратне рівняння дійсні корені.
    :param a: Коефіцієнт при x^2 (a != 0)
    :param b: Коефіцієнт при х
    :param c: Вільний член
    :return: True, якщо \varepsilon дійсні корені, інакше False
    *******
    if a == 0:
        raise ValueError("Коефіцієнт а не може дорівнювати нулю.")
    discriminant = b**2 - 4 * a * c
    return discriminant >= 0
def task3():
    Введення коефіцієнтів квадратного рівняння і перевірка дискримінанта.
    try:
        a = float(input("Введіть a: "))
        b = float(input("Введіть b: "))
        c = float(input("Введіть с: "))
        result = check discriminant(a, b, c)
        print(f"Квадратне рівняння має дійсні корені: {result}")
    except ValueError as e:
        print(f"Помилка: {e}")
def main menu():
    ** ** **
    Меню для вибору задач.
    while True:
        print("\nВиберіть задачу:")
        print("1. Перестановка цифр у тризначному числі")
```

```
print("2. Обчислення математичного виразу")
        print("3. Перевірка дискримінанта")
        print("4. Вийти")
        choice = input("Ваш вибір: ")
        if choice == "1":
            task1()
        elif choice == "2":
            task2()
        elif choice == "3":
            task3()
        elif choice == "4":
            print("Вихід...")
        else:
            print("Невірний вибір. Спробуйте ще раз.")
if __name__ == "__main__":
   main_menu()
```

# ДОДАТОК Б Скрін-шоти вікна виконання програми

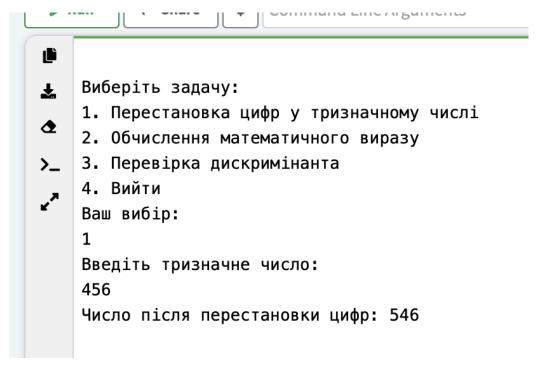


Рисунок 1 – Екран виконання програми для вирішення завдання 1

```
Виберіть задачу:

1. Перестановка цифр у тризначному числі

2. Обчислення математичного виразу

3. Перевірка дискримінанта

4. Вийти

Ваш вибір:

2

Введіть х:

5

Результат обчислення: 32.83302432228157
```

Рисунок 2 — Екран виконання програми для вирішення завдання 2

```
Виберіть задачу:
1. Перестановка цифр у тризначному числі
2. Обчислення математичного виразу
3. Перевірка дискримінанта
4. Вийти
Ваш вибір:
3
Введіть а:
Введіть b:
Введіть с:
Квадратне рівняння має дійсні корені: False
Виберіть задачу:
1. Перестановка цифр у тризначному числі
2. Обчислення математичного виразу
3. Перевірка дискримінанта
4. Вийти
Ваш вибір:
4
Вихід...
```

Рисунок 3 — Екран виконання програми для вирішення завдання 3