# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Кафедра систем управління літальними апаратами

Лабораторна робота № 2

з дисципліни «Об'єктивно-орієнтоване проєктування програм для мобільних систем»

Тема: «Розробка структурованих програм з розгалуженням та повтореннями»

ХАІ.301. 174. 322. 2 ЛР

Виконав студ	цент гр. 322	
	Діхтяр	оенко М.Г.
(п	ідпис, дата)	(П.І.Б.)
Перевірив		
	К.Т.Н., Д	оц. О. В. Гавриленко
(пілпис ла	та)	$(\Pi \downarrow F)$

#### МЕТА РОБОТИ

Вивчити теоретичний матеріал щодо синтаксису на мові Python і поданням у вигляді UML діаграм діяльності алгоритмів з розгалуження та циклами, а також навчитися використовувати функції, інструкції умовного переходу і циклів для реалізації інженерних обчислень.

# ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Вирішити завдання на алгоритми з розгалуженням. Завдання представлено в табл.1.

Завдання 2. Дано дійсні числа (xi, yi), i = 1,2, ... n, – координати точок на площині. Визначити кількість точок, що потрапляють в геометричну область заданого кольору (або групу областей). Варіанти геометричних областей представлені в табл.2.

Завдання 3. Дослідити ряд на збіжність. Умова закінчення циклу обчислення суми прийняти у вигляді: | un | <E або | un | > G де е — мала величина для переривання циклу обчислення суми сходиться ряду (е = 10-5 ... 10-20); g — величина для переривання циклу обчислення суми розходиться ряду (g = 102...105). Варіанти представлено в табл.3.

Завдання 4. Для багаторазового виконання будь-якого з трьох зазначених вище завдань на вибір розробити циклічний алгоритм організації меню в командному вікні.

#### ВИКОНАННЯ РОБОТИ

# Завдання 1. Вирішення задачі If15:

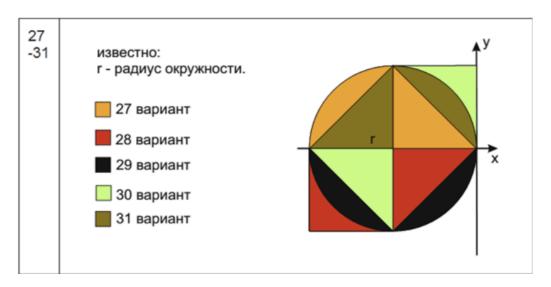
Дано три числа. Знайти суму двох найбільших з них.

# Алгоритм вирішення завдання:

- 1. Початок: Запуск алгоритму.
- 2. Введення трьох чисел:
  - Користувач вводить три числа: a, b, c.
- 3. Обчислення суми двох найбільших чисел:
  - Використати формулу: сума= a+b+c min (a,b,c)
  - Знаходження найменшого числа серед a, b, c і віднімання його від суми трьох чисел.
- 4. Виведення результату:
  - Вивести обчислену суму.
- 5. Перевірка на коректність вводу:
  - Якщо користувач ввів некоректні дані (нечислові значення), вивести повідомлення: "Помилка: введіть коректні числа".
- 6. Кінець: Завершення роботи алгоритму.

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А (стор. 9). Екран роботи програми показаний в дод. Б на рис. 1 (стор. 12).

# Завдання 2. Вирішення задачі 31:



# Алгоритм вирішення завдання:

1. Початок: Запуск алгоритму.

### 2. Введення параметрів:

- Користувач вводить:
  - n кількість точок.
  - г радіус кола, що визначає область.

### 3. Ініціалізація списку точок:

• Створити порожній список для збереження координат точок.

### 4. Цикл введення координат точок:

- Для кожної точки (від 1 до n):
  - 1. Користувач вводить координати х і у.
  - 2. Додати координати до списку точок.

#### 5. Ініціалізація лічильника:

• Задати лічильник count = 0, щоб рахувати кількість точок у заданій області.

## 6. Цикл перевірки точок:

• Для кожної точки (х, у) у списку:

- Перевірити умови попадання в область
- Якщо точка задовольняє обидві умови, збільшити лічильник count на 1.

## 7. Виведення результату:

• Вивести значення лічильника count , яке показує кількість точок у заданій області.

### 8. Перевірка на коректність вводу:

- Якщо користувач ввів некоректні дані (наприклад, нечислові значення або негативний радіус), вивести повідомлення: "Помилка: введіть коректні значення".
- 9. Кінець: Завершення роботи алгоритму.

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А (стор. 9). Екран роботи програми показаний в дод. Б на рис. 1 (стор. 12).

# Завдання 3. Вирішення задачі 24:

$$\sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{3n}}{(2n+1)!}$$

# Алгоритм вирішення завдання:

- 1. Початок: Запуск алгоритму.
  - 2. Введення параметрів:
    - Користувач вводить значення:
      - х змінна ряду.
      - е малий параметр для точності обчислення.
      - g граничне значення, яке обмежує суму.

#### 3. Ініціалізація змінних:

• Задати початкові значення:

- n = 0 (номер члена ряду).
- Обчислити перший член ряду
- Ініціалізувати змінну для суми

## 4. Цикл обчислення суми ряду:

- Поки виконується умова задана умова: виконуй наступне:
  - Збільшити п на 1.
  - 2. Обчислити наступний член ряду
  - 3. Додати un до суми
- 5. Перевірка умови завершення:
- 6. Виведення результату:
  - Вивести значення суми ряду.

# 7. Перевірка на коректність вводу:

- Якщо користувач ввів некоректні значення (наприклад, нечислові значення або негативний е), вивести повідомлення: "Помилка: введіть коректні числа".
- 8. Кінець: Завершення роботи алгоритму.

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А (стор. 10). Екран роботи програми показаний в дод. Б на рис. 1 (стор. 12).

#### Завдання 4

# Алгоритм вирішення завдання:

- 1. Початок: Запуск алгоритму.
- 2. Виведення меню:
  - Вивести в командному вікні список доступних завдань:
    - 1. Сума двох найбільших чисел.
    - 2. Кількість точок у заданій області.

- 3. Дослідження ряду на збіжність.
- 4 Вийти

### 3. Введення вибору користувача:

Користувач вводить номер завдання (1, 2, 3 або 4).

### 4. Умовна перевірка вибору:

- Якщо користувач обрав:
  - 1. "1" викликати функцію для виконання першого завдання:
    - Запустити алгоритм знаходження суми двох найбільших чисел.
  - 2. "2" викликати функцію для виконання другого завдання:
    - Запустити алгоритм перевірки точок у заданій області.
  - 3. "3" викликати функцію для виконання третього завдання:
    - Запустити алгоритм обчислення суми ряду.
  - 4. "4" завершити роботу програми.

#### 5. Обробка некоректного вводу:

• Якщо користувач ввів некоректний номер, вивести повідомлення: "Невірний вибір. Спробуйте ще раз."

#### 6. Циклічність виконання:

• Повернутися до кроку 2 (виведення меню) для багаторазового виконання завдань, поки користувач не обере "4" для виходу.

### 7. Завершення програми:

• Вивести повідомлення "Вихід із програми".

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А (стор. 11). Екран роботи програми показаний в дод. Б на рис. 1 (стор. 12).

#### ВИСНОВКИ

В результаті виконання Лабораторної роботи було вивчено теоретичний матеріал щодо синтаксису на мові Python і поданням у вигляді UML діаграм діяльності алгоритмів з розгалуження та циклами. Виконання поставлених завдань закріпило навички використання функцій, інструкцій умовного переходу і циклів для реалізації інженерних обчислень.

## ДОДАТОК А

# Лістинг коду програми до задачі 1

```
def sum of two largest(a, b, c):
        Знаходить суму двох найбільших чисел із трьох.
        :param a: Перше число
        :param b: Друге число
        :param c: Третє число
        :return: Сума двох найбільших чисел
        return a + b + c - min(a, b, c)
    def task1():
        11 11 11
        Введення трьох чисел і обчислення суми двох найбільших.
        try:
            a = float(input("Введіть перше число: "))
            b = float(input("Введіть друге число: "))
            c = float(input("Введіть третє число: "))
            result = sum of two largest(a, b, c)
            print(f"Сума двох найбільших чисел: {result}")
        except ValueError:
            print("Помилка: введіть коректні числа.")
                   Лістинг коду програми до задачі 2
import math
def count points in area (points, radius):
     Рахує кількість точок, які потрапляють у задану область (31
варіант).
    :param points: Список точок [(x1, y1), (x2, y2), ...]
    :param radius: Радіус кола
    :return: Кількість точок у заданій області
    11 11 11
    count = 0
    for x, y in points:
        # Умови для попадання точки в жовту область (31 варіант)
        if x \ge 0 and y \ge 0 and (x^**2 + y^**2) \le radius^**2:
            count += 1
    return count
```

```
def task2():
    11 11 11
     Введення координат точок і радіуса, перевірка попадання точок
у задану область.
    ** ** **
    try:
        n = int(input("Введіть кількість точок: "))
        radius = float(input("Введіть радіус кола: "))
        points = []
        for i in range(n):
                x, y = map(float, input(f"Введіть координати точки
\{i+1\}\ (x\ y):\ ").split())
            points.append((x, y))
        result = count_points_in_area(points, radius)
        print(f"Кількість точок у жовтій області: {result}")
    except ValueError:
        print("Помилка: введіть коректні значення.")
                   Лістинг коду програми до задачі 3
import math
def series_sum(x, epsilon, g):
    Обчислює суму ряду \sum (x^{(3n)}) / (2n + 1)!
    Умови завершення: |u n| < \epsilon або |u n| > q
    :param x: Значення x
    :param epsilon: Малий параметр є
    :param g: Граничне значення g
    :return: Сума ряду
    11 11 11
    n = 0
    term = x^*(3 * n) / math.factorial(2 * n + 1)
    total sum = term
    while abs(term) >= epsilon and abs(term) <= g:</pre>
        n += 1
        term = x^*(3 * n) / math.factorial(2 * n + 1)
        total sum += term
    return total sum
def task3():
    Введення параметрів ряду, обчислення його суми.
```

```
try:
        x = float(input("Введіть x: "))
        epsilon = float(input("Введіть ε (наприклад, 1e-5): "))
        g = float(input("Введіть g (наприклад, 1e5): "))
        result = series sum(x, epsilon, g)
        print(f"Сума ряду: {result}")
    except ValueError:
        print("Помилка: введіть коректні числа.")
                   Лістинг коду програми до задачі 4
from functions import task1, task2, task3
def main menu():
 Меню для вибору задач.
 while True:
      print("\nВиберіть задачу:")
      print("1. Сума двох найбільших чисел")
      print("2. Кількість точок у заданій області")
      print("3. Дослідження ряду на збіжність")
      print("4. Вийти")
      choice = input("Ваш вибір: ")
      if choice == "1":
          task1()
      elif choice == "2":
          task2()
      elif choice == "3":
          task3()
      elif choice == "4":
          print("Вихід...")
          break
      else:
          print("Невірний вибір. Спробуйте ще раз.")
if __name__ == "__main__":
 main menu()
```

11 11 11

# ДОДАТОК Б Скрін-шот вікна виконання програми

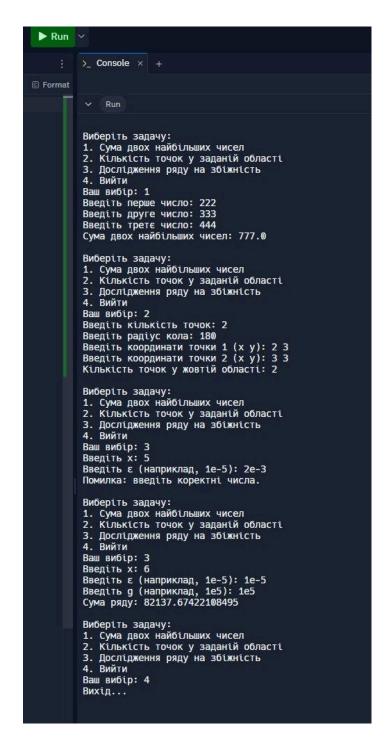


Рисунок 1 — Екран виконання програми для вирішення всіх завдань