# Звіт до комп'ютерного практикуму №2.

# Згорткові нейронні мережі

ПІБ: Грисюк Михайло Олександрович

Група: ІК-21мп

**Мета роботи:** ознайомитись з принципами побудови, навчання та використання згорткових нейронних мереж, дослідити вплив параметрів моделі, алгоритму навчання та даних на результати роботи.

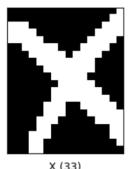
**Завдання:** для задачі класифікації зображень на основі типового датасету створити згорткову нейронну мережу. Навчити її, перевірити результат на тестовій вибірці, оцінити результати. Провести дослідження впливу параметрів на результати роботи мережі.

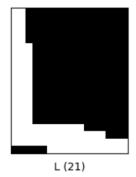
## Номер варіанту: 5

Завдання для варіанту: Для задачі класифікації зображень на основі типового датасету <u>binary alpha digits</u> створити згорткову нейронну мережу. Навчити її, перевірити результат на тестовій вибірці, оцінити результати. Провести дослідження впливу кількості та порядку шарів згортки та пулінгу в базовій CNN на результати роботи мережі.

**Засоби виконання практикуму:** Дану комп'ютерну практику було виконано в середовищі VSCode зі спеціально встановленими розширеннями Jupiter та іншими. Використовувалась мова програмування Python та фреймворком TensorFlow, це  $\varepsilon$  самі популярні інструменти для створення та навчання нейронних мереж.

**Набір даних (датасет):** Датасет *binary\_alpha\_digits* складаються із 1404 прикладів. Це  $\epsilon$  двійкова 20х16 матриця (зображення) цифр від "0" до "9" і великих "A" до "Z". 39 прикладів кожного класу.



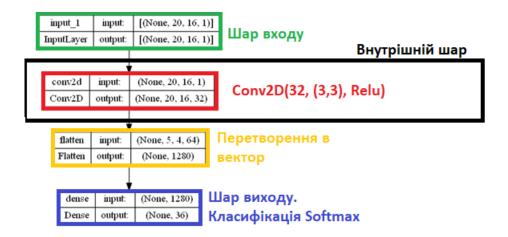




Попередня обробка даних: немає

#### Модель машинного навчання:

На вході у нас буде мариця 20х16 з бінарними значеннями (0,1), також нам знадобиться внутрішній шар із згортковою нейронною мережою (Conv2D), далі буде шар класифікації і на виході буде 36 класів. Виходить така конструкція мережі:



### Код моделі навчання:

```
def simple_convolution_model(num_classes):
    input_ = tf.keras.layers.Input(shape=(20, 16, 1))
    x = tf.keras.layers.Conv2D(32, (3, 3), padding='same', activation='relu')(input_)
    # x = tf.keras.layers.MaxPool2D(2, 2)(x)
    # x = tf.keras.layers.Conv2D(64, (3, 3), padding='same', activation='relu')(x)
    # x = tf.keras.layers.MaxPool2D(2, 2)(x)
    x = tf.keras.layers.Flatten()(x)
    output_ = tf.keras.layers.Dense(num_classes, activation='softmax')(x)
    return tf.keras.models.Model(input_, output_, name='Classifier')
```

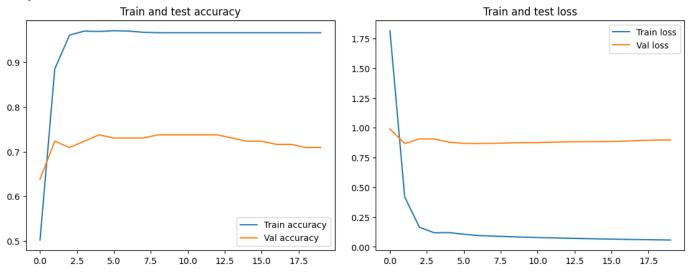
#### Константи:

```
BATCH_SIZE = 4
EPOCHS = 20
LEARNING_RATE = 0.001

✓ 0.2s
```

**Навчання моделі:** Тут ми використовували модель згорткової мережі. Ми використовували алгоритм навчання мультикласової класифікації, адже нам потрібно знайти до якого класу відноситься даний набір значень, а для функції втрат тут доречно використати **Categorical Crossentropy** - типовий вибір і він вимагає softmax ФА, що підходить для нас. Softmax ми використовували для отримання ймовірностей які вказають до якого класу найбільш відноситься даний набір значень.

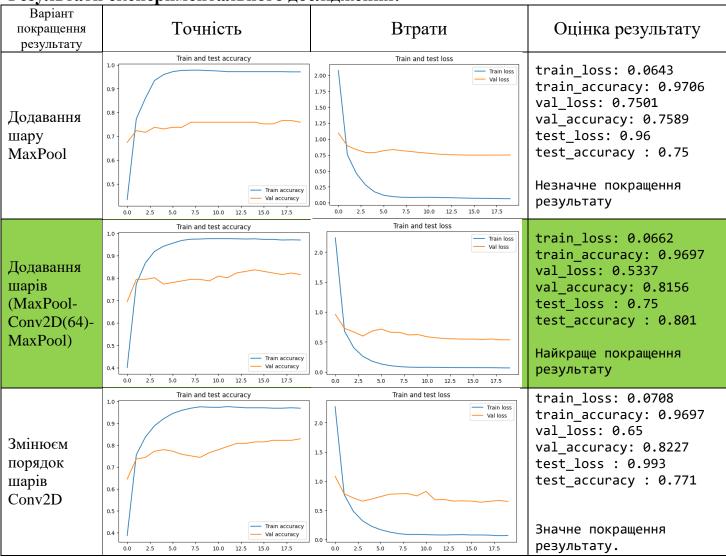
### Результати навчання:



**Оцінка результатів навчання:** Як ми бачимо наша модель навчається, але в нас виходить низька точність та високі втрати. І модель перенавчається. Щоб покращити результат нам можна збільшити кількість та змінити порядок шарів згортки та пулінгу в базовій CNN.

**Задача дослідження:** Вплив кількості та порядку шарів згортки та пулінгу в базовій CNN.

Результати експериментального дослідження:



**Висновки за результатами дослідження:** Згідно нашими результатами можна зробити висновок, що при збільшенні кількості та зміну порядку шарів згортки та пулінгу результати точності та втрат покращуються. При подальшому збільшенні шарів результати не будуть покращуватися і буде відбуватись перенавчання. Щоб ще покращити результат потрібно збільшити кількість навчальних прикладів. Краще за все буде використання такої моделі внутрішньго шару:

Conv2D(32, (3,3), Relu) => MaxPool(2, 2) => Conv2D(64, (3,3), Relu) => MaxPool(2, 2)