

Практическое задание 1

Выполнить вёрстку главной страницы сайта предприятия, занимающегося разработкой оборудования для автоматизации:



Zenith

Контрактная разработка контроллеров и приборов

Области разработок



Энергетика и промышленность



Информационная безопасность



Наука



Медицина

Алгоритм сотрудничества

Высылайте нам самое общее описание проекта без деталей и требований.

Наша команда проводит быструю оценку необходимого уровня компетенций команды разработки и сообщает Вам о том, можем ли мы реализовать этот проект

Разработка и согласование технического задания на конечный продукт включая этапы разработки и сроки работ

Разработка оборудования, изготовление опытных образцов, подготовка специализированного ПО для прошивки микроконтроллеров, тестирование и приемка результата Заказчиком

© Zenith, 2025

Разработка оборудования для автоматизации

Иконки и картинки находятся в папке img. html файл должен содержать только структуру страницы, вся стилизация выполняется в css файле(-ах).

Общие правила вёрстки:

Выделите все структурные элементы страницы:

1. Шапка сайта
2. Главный контент на странице
3. Разделы страницы
4. Подвал сайта

Далее стоит смотреть вглубь этих разделов, и здесь поможет известная всем схема Holy Grail Layout (англ. Святой Грааль). Так эту схему называли верстальщики, ведь практически каждый сайт использует ее.

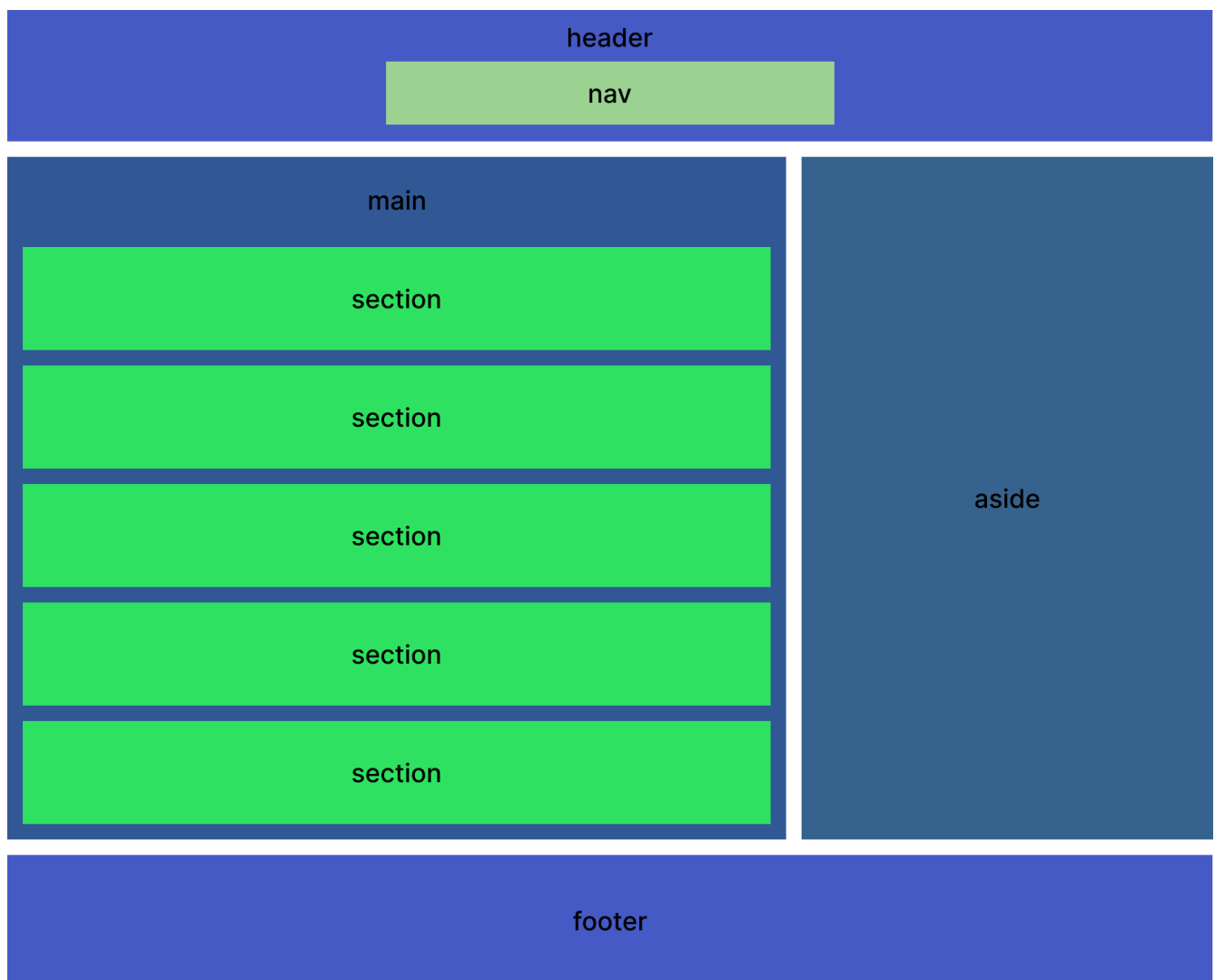


Схема эта конечно немного утрирована, и `<aside>` на сайте вы скорее всего не встретите, но общая концепция такова.

После разделения страницы на структурные блоки стоит посмотреть внутрь их - распознать, где ссылки, где абзацы, где выпадающее меню и т.д.

Отметьте себе:

1. Заголовки - и заголовок всего документа, и отдельные - `<h1>`-`<h6>`
2. Абзацы с текстом или просто мелкие надписи - `<p>` или ``

3. Фразовые элементы - изображения, ссылки, кнопки, видео, и так далее.

Когда вы сделаете это, у вас уже будет готовая схема верстки.

После этого подготовьте себе правильную структуру проекта. Как правило, она всегда одна:

```
|  
|__css  
|__fonts  
|__img  
|__index.html
```

После подготовки проекта стоит приступить к его разметке, без стилей:

1. Создайте страницу `index.html`
2. Разметьте всю страницу - ссылки, кнопки, заголовки и так далее
3. Напишите правильный `lang` и `<title>` для страницы.

При работе с графикой необходимо помнить важные правила:

1. Если изображение контентное (важное для повествования, смысла) - используем тег ``
2. Если же декоративное — есть два варианта. Если иконка будет менять цвет в результате действий пользователя — используйте тег `<svg>`, если нет - используйте `background-image`.

Теперь пора переходить к тому, чтобы стилизовать структуру:

1. Выделить контейнер
2. Сделать сетку — разместить элементы на своих местах, сделать между ними отступы и т.д.

Для большой структурной стилизации (списки контента, карточки и т.д.) советую CSS Grid, для мелкой (меню и т.д.) - CSS FlexBox.

Теперь стоит "допилить" стили проекта - полностью сделать все в соответствии с макетом, попутно добавляя различные декоративные элементы и так далее.

Последний этап перед продакшном — это адаптивная верстка. Проверьте, чтоб ваш сайт идеально смотрелся на любом устройстве. Здесь можно использовать:

1. Media-запросы
2. Элемент `<picture>` для создания адаптивных изображений
3. Относительные единицы измерения, такие как % и т.д.

[Рекомендации по вёрстке сайта](#)