Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Пермский национальный исследовательский политехнический университет»

Электротехнический факультет Кафедра «Информационные технологии и автоматизированные системы» направление подготовки: 09.03.01— «Информатика и вычислительная техника»

Лабораторная работа по дисциплине «Дискретная математика и математическая логика» на тему «Минимизация логической функции»

выполнил студент	ггр. ИВ1-23-10
Попонин Михаил	Александрович
Проверил:	
(оценка)	(подпись)
	(дата)

HDT 02 16

Цель работы

Целью данной работы является реализация алгоритма минимизации булевых функций на основе метода склеивания. Этот метод позволяет упростить логические выражения, сократив количество используемых переменных и операторов, что важно для оптимизации логических схем и их реализации в аппаратных системах.

Задачи

- 1. Реализовать и вывести таблицу истинности для заданной булевой функции.
- 2. Построить совершенную дизъюнктивную нормальную форму (СДНФ) и совершенную конъюнктивную нормальную форму (СКНФ).
- 3. Построить импликантную матрицу для анализа покрытия булевой функции.
- 4. Найти и вывести все минимальные покрытия (короткие покрытия) для упрощённой функции.

Код программы

Программа читает вектор булевой функции из файла, строит таблицу истинности, вычисляет СКНФ и СДНФ, а также минимизирует функцию с помощью метода склеивания. Результаты включают промежуточные шаги и окончательный вид минимизированной функции, представленный в удобной форме. Сам код программы можно найти по ссылке: Minimization of a logical function.

Описание функций

- 1. __init__: Конструктор класса Minimization. Инициализирует основные переменные, используемые для хранения вектора функции, термов, импликантов и промежуточных данных.
- 2. **read_vector_from_file(filename)**: считывает вектор булевой функции из файла. Проверяет корректность данных (длина вектора, символы '0' и '1'). Вычисляет количество переменных на основе длины вектора.
- 3. **create_truth_table**(): Создаёт таблицу истинности на основе числа переменных и значений функции. Разделяет термы на те, которые используются для построения СКНФ (значения 0), и СДНФ (значения 1).
- 4. **show_truth_table**(): Выводит таблицу истинности в удобочитаемом виде.
- 5. **term_to_function(term, is_cnf=False)**: Преобразует терм в строковое представление логического выражения. Используется для генерации СКНФ и СДНФ.
- 6. **show_nf()**: Выводит совершенные нормальные формы (СКНФ и СДНФ) в текстовом виде на основе данных таблицы истинности.
- 7. **can_combine(a, b)**: Проверяет возможность склеивания двух термов. Возвращает результат склеивания или индикатор невозможности склеивания.

- 8. **combine_terms**(**terms**): выполняет склеивание термов для одной итерации. Возвращает новый список термов, учитывая использованные и неиспользованные термы.
- 9. **gluing**(): Основной метод для выполнения склеивания термов. Итеративно объединяет термы, пока новые термы не перестанут образовываться. Хранит результаты промежуточных этапов.
- 10.**build_implicant_matrix**(): Строит импликантную матрицу, показывающую покрытие исходных термов результирующими импликантами. Возвращает матрицу в виде DataFrame.
- 11.minimize_cover(matrix): реализует процесс выбора минимального покрытия для термов. Находит минимальный набор импликантов, полностью покрывающих функцию, и возвращает минимизированную функцию в виде строки.
- 12.**term_to_function_string(term)**: преобразует терм в строку, представляющую логическое выражение, без учёта отрицаний.
- 13.**print_all_combined_terms()**: Выводит на экран все этапы склеивания термов.
- 14.**print_implicants**(): Выводит итоговые импликанты после завершения процесса склеивания.

Пример работы программы

```
Таблица истинности:
 x1 x2 x3 F
      0
           0 1
  0
      0 1 1
  0
     1 0 0
      1 1 0
  1
      0 0 0
  1 0 1 0
  1 1 1 1
СКНФ:
(x1 \lor \neg x2 \lor x3) * (x1 \lor \neg x2 \lor \neg x3) * (\neg x1 \lor x2 \lor x3) * (\neg x1 \lor x2 \lor \neg x3)
СДНФ:
(\neg x1 * \neg x2 * \neg x3) \lor (\neg x1 * \neg x2 * x3) \lor (x1 * x2 * \neg x3) \lor (x1 * x2 * x3)
Все этапы склеивания:
Шаг 1:
(\neg x1 \neg x2)
(x1 x2)
Матрица импликант (с функциями):
        ¬x1 ¬x2 ¬x3 ¬x1 ¬x2 x3 x1 x2 ¬x3 x1 x2 x3
                                  1
¬x1 ¬x2
                    1
                                              0
x1 x2
                                                           1
                     0
                                  0
                                              1
Минимизированная функция:
(\neg x1 \land \neg x2) \lor (x1 \land x2)
Итоговые импликанты:
(\neg x1 \neg x2)
(x1 x2)
```

Рисунок 1 – пример работы программы

```
Таблица истинности:
 x1
      x2
           x3 F
  0
       0
            0
                1
  0
       0
            1
                1
  0
       1
            0
  0
       1
            1 1
  1
       0
           0 0
  1
       0
            1 0
  1
       1
            0 0
  1
            1 0
       1
СКНФ:
(-x1 \ \lor \ x2 \ \lor \ x3) \ * \ (-x1 \ \lor \ x2 \ \lor \ -x3) \ * \ (-x1 \ \lor \ -x2 \ \lor \ x3) \ * \ (-x1 \ \lor \ -x2 \ \lor \ -x3)
(\neg x1 * \neg x2 * \neg x3) \lor (\neg x1 * \neg x2 * x3) \lor (\neg x1 * x2 * \neg x3) \lor (\neg x1 * x2 * x3)
Все этапы склеивания:
Шаг 1:
(-x1 - x2)
(-x1 - x3)
(-x1 x3)
(\neg x1 x2)
Шаг 2:
(-x1)
(\neg x1)
Матрица <mark>импликант</mark> (с функциями):
      -x1 -x2 -x3 -x1 -x2 x3 -x1 x2 -x3 -x1 x2 x3
                   1
                                  1
                                                                 1
¬x1
                   1
                                   1
                                                  1
                                                                 1
Минимизированная функция:
(\neg x1)
Итоговые импликанты:
(-x1)
(\neg x1)
```

Рисунок 2 – пример работы программы

```
Таблица истинности:
  0
      0
           0
       0
           1 0
  0
            0 1
           1 1
0 0
  0
  1
       0
            1 1
       0
            0 1
       1
            1 0
СКНФ:
(x1 \ V \ x2 \ V \ \neg x3) \ * \ (\neg x1 \ V \ x2 \ V \ x3) \ * \ (\neg x1 \ V \ \neg x2 \ V \ \neg x3)
СДНФ:
(-x1 * -x2 * -x3) V (-x1 * x2 * -x3) V (-x1 * x2 * x3) V (x1 * -x2 * x3) V (x1 * x2 * -x3)
Все этапы склеивания:
Шаг 1:
(-x1 -x3)
(-x1 x2)
(x2 - x3)
(x1 - x2 x3)
Матрица импликант (с функциями):
             -x1 -x2 -x3 -x1 x2 -x3 -x1 x2 x3 x1 -x2 x3 x1 x2 -x3
¬x1 ¬x3
                                                                               0
                                                    0
                                                                 0
                                       1
¬x1 x2
                         0
                                                                  0
                                                                               0
x2 -x3
                         0
                                                     0
                                                                  0
x1 ¬x2 x3
                         0
                                       0
                                                     0
                                                                               0
Минимизированная функция:
(\neg x1 \land \neg x3) \lor (\neg x1 \land x2) \lor (x2 \land \neg x3) \lor (x1 \land \neg x2 \land x3)
Итоговые импликанты:
(-x1 -x3)
(-x1 x2)
(x2 ¬x3)
(x1 ¬x2 x3)
```

Рисунок 3 – пример работы программы