LNNP.400201.323 C2 Начало Б double Логирование resultZ *= vec_max[i] resultY = 1Инициализация int i = 1 < i += 3результата нулём vec_max.size() double res[0] = resultX +resultX *= vec_max[i] resultX = 1resultY + resultZ int I = 0 < Отправка I += 3vec_max.size() результата double Логирование resultX *= vec_max[i] resultY = 1int i = 2 <Конец i += 3vec_max.size() Б

