ЗАДАНИЕ К ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 4 «Случайные методы доступа к моноканалу»

Написать программу пакетной передачи данных через СОМ-порты упрощенным алгоритмом CSMA/CD в соответствии с требованиями.

Требования к наполнению программы:

- 1. Взять за основу программу, относящуюся к лабораторной работе №3.
- 2. На стороне передатчика, реализовать три ключевых шага алгоритма:

прослушивание канала, обнаружение коллизии и розыгрыш случайной задержки (в соответствующей последовательности).

- 3. Предусмотреть возможность эмуляции занятости канала. Вероятность занятости канала должна составлять 50 %.
 - 4. Предусмотреть возможность эмуляции коллизии.

| Четный вариант | Коллизию рассматривать применительно к байту. |
|------------------|---|
| | Вероятность коллизии должна составлять 30% |
| Нечетный вариант | Коллизию рассматривать применительно к кадру целиком (не к байту). Вероятность коллизии должна составлять 60% |

- 5. Для расчета случайной задержки использовать стандартную формулу.
 - 6. Из дополнения к алгоритму:

| Четный вариант | Реализовать поддержку окна коллизий (дополнительно и правильно). Задержка должна быть заметна визуально. |
|------------------|--|
| Нечетный вариант | реализовать поддержку јат-сигнала (дополнительно и правильно; как на стороне передатчика, так и на стороне приемника). |

Требования к интерфейсу программы:

1. Модифицировать окно состояния. По-прежнему периодически выводить структуру текущего кадра (байта) перед передачей, но с дополнением (информацией о коллизиях). Факт отсутствия коллизий при передаче текущего бита отображать выводом символа '-'. Факт возникновения

коллизии (отдельно взятой) при передаче текущего бита отображать выводом символа '+'.Один кадр по-прежнему должен соответствовать одной строке.

Требования к отчету:

- 1. Теоретическая часть. Изобразить (вручную) реализованный алгоритм CSMA/CD -- на стороне передатчика и на стороне приемника в виде двух схем программы (только то, что относится к CSMA/CD непосредственно).
 - 2. Практическая часть. Изменения и дополнения кода программы.