**Sjabloon 3**

Developer Log

Afbeelding met Lettertype, symbool, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Voor- en achternaam: Dylan Collet

Leerling nummer: 1352566

Datum: 02/10/25

Versie: 1

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc178851886)

[Sprint 1 4](#_Toc178851887)

[Sprint 2 5](#_Toc178851888)

[Sprint 3 6](#_Toc178851889)

[Sprint 4 7](#_Toc178851890)

# Inleiding

*In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:*

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***[Zorg ervoor dat de informatie die je inlevert duidelijk en leesbaar is!]*
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
4. **Geleerde lessen.***[Wat heb je geleerd en neem je mee naar de volgende sprint]*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***[Heb je alle informatie om verder te kunnen werken. Weet jij wat en wanneer er iets van je wordt verwacht?*
6. **Feedback** **en** **waardering.***[Welke feedback of waardering heb jij voor de groepsleden]*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***[Heb jij punten voor je groepsleden om beter te functioneren?]*
8. **Persoonlijk welzijn.***[Hoe voel jij je deze sprint; denk hierbij aan je gezondheid, stressniveau heb jij het idee dat je kon focussen op je werk?]*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***[Welke onderdelen/taken wil je volgende werkdag weer oppakken/ ook te gebruiken voor je volgende Daily standUp?]*

# Sprint 1

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**

**30 September**

Wat heb ik gisteren gedaan?

* Niks ik was afwezig

Wat ga ik vandaag doen?

* Idee verder uitwerken
* user stories schrijven

Heb ik ergens hulp bij nodig?

* Nee

**1 Oktober**

Wat heb ik gisteren gedaan?

* scrum poker
* user stories
* ideeën bedenken

Wat ga ik vandaag doen?

* GDD
* nadenken artstyle

Heb ik ergens hulp bij nodig?

* nee

**2 Oktober**

Wat heb ik gisteren gedaan?

* GDD
* Logo
* kleurenpallet
* artstyle
* UX

Wat ga ik vandaag doen?

* Log

Heb ik ergens hulp bij nodig?

* nee

1. **Wat is er in sprint 1 bereikt?**

* Ideeën bedacht voor de game
* UX mockup is gemaakt
* Artsyle is deels uitgedacht
* GDD is af
* Logo is grotendeels af
* User stories zijn af

1. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).**

* Ik kan nu niet zo 1 2 3 iets bedenken.

1. **Geleerde lessen.**

* Wat de artstyle ongeveer moet worden.
* Hoe de gameplay loop moet worden.

1. **Vragen en onduidelijkheden.**

* Ik heb momenteel geen onduidelijkheden.

1. **Feedback** **en** **waardering.**

* Ik vind dat er goed is gewerkt aan het uitwerken van de ideeën.
* Ik ben blij dat ondanks dat ik zelf bezig was met het logo design, ik wel gewoon imput erover kreeg en feedback erop. Hierdoor voelde het niet alsof ik het maar in mijn eentje deed.
* Ik heb ook veel waardering voor de gezelligheid, ik vind dit echt een gezellig groepje.

1. **Verbeterpunten voor volgende sprint.**

* Niet echt, we hebben af en toe allemaal eventjes wat minder zin en dan worden we afgeleid, maar dat doen we allemaal, dus dat vind ik wel oke.

1. **Persoonlijk welzijn.**

* Ik voel me prima bij deze sprint, ik heb geen stress en kon me prima focussen.

1. **Actiepunten voor de volgende sprint.**

* Beginnen aan unity

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.** A screenshot of a chat

   AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a chat

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a phone

AI-generated content may be incorrect.

A black screen with white text

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a phone

AI-generated content may be incorrect.

1. **Wat is er in sprint 2 bereikt?***Er is een eerste prototype gemaakt. Hier zit nog niet alles in samengevoegd, maar een paar onderdelen wel.*

*Ik heb deze week een UX/UI gemaakt voor basismenu knoppen. Dus de battle pass, achievements etc. openen nu een pop up.*

*Het verbetervoorstel is herdaan.*

1. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Het is lastig dat als er bepaalde basiswerkingen nog niet zijn, om daar dan op verder te werken voordat dat af is. Hierdoor zijn er een aantal momenten waarop ik of anderen soms “niks” te doen hebben.*
2. **Geleerde lessen.***Merge conflicts zijn irritant.*
3. **Vragen en onduidelijkheden.**

*Ja, volgensmij wel.*

1. **Feedback** **en** **waardering.***Ik vind dat er goed gewerkt is. Vooral door Misha (niet dat de rest niet goed heeft gewerkt). Hij heeft een ontzettend goede basiswerking gemaakt. Verder was het*
2. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***Nogmaals weer het af en toe niks zitten doen. Deze week was het wel iets erger, maar dat kwam ook omdat er momenten waren dat er (bijna) niks te doen was.*
3. **Persoonlijk welzijn.***Ik voel me prima bij deze sprint, ik heb geen stress, alleen had wel iets meer moeite met focus.*
4. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Sprites maken*

*UX popups verder uitwerken en daadwerkelijk een werking geven*

# Sprint 3

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 3 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**…

# Sprint 4

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 4 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**…