**Sjabloon 3**

Developer Log

Afbeelding met Lettertype, symbool, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Voor- en achternaam: Gijs Hoekstra

Leerling nummer: 1362773

Datum: 10/2/2025

Versie: 1

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc178851886)

[Sprint 1 4](#_Toc178851887)

[Sprint 2 5](#_Toc178851888)

[Sprint 3 6](#_Toc178851889)

[Sprint 4 7](#_Toc178851890)

# Inleiding

*In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:*

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***[Zorg ervoor dat de informatie die je inlevert duidelijk en leesbaar is!]*
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
4. **Geleerde lessen.***[Wat heb je geleerd en neem je mee naar de volgende sprint]*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***[Heb je alle informatie om verder te kunnen werken. Weet jij wat en wanneer er iets van je wordt verwacht?]*
6. **Feedback** **en** **waardering.***[Welke feedback of waardering heb jij voor de groepsleden]*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***[Heb jij punten voor je groepsleden om beter te functioneren?]*
8. **Persoonlijk welzijn.***[Hoe voel jij je deze sprint; denk hierbij aan je gezondheid, stressniveau heb jij het idee dat je kon focussen op je werk?]*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***[Welke onderdelen/taken wil je volgende werkdag weer oppakken/ ook te gebruiken voor je volgende Daily standUp?]*

# Sprint 1

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.   
     
   --***Standup 30-9-2025*

*Wat heb ik gisteren gedaan?*

* *Github gejoined*
* *Trello gejoined*
* *brainstormen over ideeën*

*Wat ga ik vandaag doen?*

* *Scrum poker*

*Heb ik ergens hulp bij nodig?*

* *Nope*

--

Standup 1-10-2025

Wat heb ik gisteren gedaan?

* scrum poker

Wat ga ik vandaag doen?

* user story's criteria afmaken
* GDD
* verder brainstormen over layout en de game

Heb ik ergens hulp bij nodig?

* nee

--  
Standup 2-10-2025  
Wat heb ik gisteren gedaan?

- Brainstormen over ideeën  
 - Criteria gemaakt bij mijn user story's

Wat ga ik vandaag doen?

* Log afmaken

Heb ik ergens hulp bij nodig?

* niks

--

1. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***In sprint 1 hebben we de main idea voor de game bedacht en de nodige bestanden afgerond voor de ideeen zoals de tiny game design document en de UX design dus hoe de game er ongeveer uit moet zien.*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***mogelijke uitdagingen voor mij zouden kunnen zijn:*

* **Hoe ik mijn code taken ga uitwerken binnen het project**

1. **Geleerde lessen.**

*Hoe scrum poker werk, hoe figma werkt*

1. **Vragen en onduidelijkheden.***geen*
2. **Feedback** **en** **waardering.***het was een chaotiche maar productieve sprint*
3. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***we waren wel goed bezig alleen veel grapjes aan het maken*
4. **Persoonlijk welzijn.**

**Redelijk stabiel**

1. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Het maken van de core game mechanics in unity*

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**Afbeelding met tekst, schermopname, software, Multimediasoftware

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist. **Dinsdag was ik ziek**Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.  
Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

1. **Wat is er in sprint 2 bereikt?***een basis gemaakt voor de game, verder de ideeën uitgewerkt*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).**het random instanties van de falling object maken en het tap/click systeem fixen
3. **Geleerde lessen.**falling objects
4. **Vragen en onduidelijkheden.***op dit moment heb ik niet echt vragen of onduidelijkheden*
5. **Feedback** **en** **waardering.***misha  
   - Extreem goed bezig geweest weining feedback  
   Ingmar  
   - ook wel goed bezig geweest  
   Tom  
   - ook heel goed bezig geweest  
   Dylan  
   - heeft hele goede art gemaakt*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***een poging doen om beter bezig gaan*
7. **Persoonlijk welzijn.**wel ok
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.***de art van de objecten maken,  
   de base mechanics refinen  
   de game verder uitbreiden*

# Sprint 3

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.* **Doordat er veel uitval was en ik een dag ziek was ben ik de rest van de standups vergeten**
2. **Wat is er in sprint 3 bereikt?***Er is in sprint 3 heel veel art gemaakt door de anderen en ik ben verder gegaan met het proberen te fixen van mijn falling object*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).**
4. **Geleerde lessen.***niet heel veel geleerd, er was veel uitval maar er is wel veel gebeurt aan de art*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***ik heb verder geen vragen of onduidelijkheden*
6. **Feedback** **en** **waardering.***de rest van het groepje is extreem goed bezig geweest en deze sprint is echt goede art gemaakt.*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***mijn focus*
8. **Persoonlijk welzijn.***wel goed*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**video voor de game, portofolio voor de game

# Sprint 4

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***Afbeelding met tekst, schermopname, software, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.***Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, software

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.**
2. **Wat is er in sprint 4 bereikt?***in sprint 4 is er zo veel mogelijk gewerkt om de game af te maken*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***de grootste uitdaging deze week was het afmaken van de game tot een goed en werkende game maar dit is redelijk goed gelukt en ben best blij met het uiteindelijke eindproduct*
4. **Geleerde lessen.***tijdens dit project heb ik veel geleerd over samenwerking en*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***verder geen vragen*
6. **Feedback** **en** **waardering.***deze laatste week is ongeloofelijk goed gegaan en iedereen is extreem goed bezig geweest om de game optijd goed te maken*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***er is geen volgende sprint*
8. **Persoonlijk welzijn.***wel goed*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**er is geen volgende sprint