**Sjabloon 3**

Developer Log

Afbeelding met Lettertype, symbool, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Voor- en achternaam: Ingmar Blokhuis

Leerling nummer: 1366397

Datum: 2-10-2025

Versie:

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc178851886)

[Sprint 1 4](#_Toc178851887)

[Sprint 2 5](#_Toc178851888)

[Sprint 3 6](#_Toc178851889)

[Sprint 4 7](#_Toc178851890)

# Inleiding

*In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:*

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***[Zorg ervoor dat de informatie die je inlevert duidelijk en leesbaar is!]*
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
4. **Geleerde lessen.***[Wat heb je geleerd en neem je mee naar de volgende sprint]*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***[Heb je alle informatie om verder te kunnen werken. Weet jij wat en wanneer er iets van je wordt verwacht?]*
6. **Feedback** **en** **waardering.***[Welke feedback of waardering heb jij voor de groepsleden]*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***[Heb jij punten voor je groepsleden om beter te functioneren?]*
8. **Persoonlijk welzijn.***[Hoe voel jij je deze sprint; denk hierbij aan je gezondheid, stressniveau heb jij het idee dat je kon focussen op je werk?]*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***[Welke onderdelen/taken wil je volgende werkdag weer oppakken/ ook te gebruiken voor je volgende Daily standUp?]*

# Sprint 1

1. Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.Afbeelding met tekst, schermopname

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.***Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***We hebben een idee bedacht over hoe de game eruit gaan zien en welke mechanics er in moeten zitten.*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Idee bedenken was een uitdaging in sprint 1. We hebben er lang over gedaan om een passend thema te vinden bij een 2d idle game.*
4. **Geleerde lessen.***Samen discussiëren over het game onderwerp en thema, en goede argumenten geven*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***Wanneer er opdrachten in geleverd moeten worden*
6. **Feedback** **en** **waardering.***duidelijker zijn in waar ik mee bezig ga*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***Eerst zelf goed kijken voordat ik iemand anders vraag*
8. **Persoonlijk welzijn.***Goed*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Game idee gaan uitwerken in Unity*

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***Afbeelding met tekst, Lettertype, schermopname

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.***Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.**
2. **Wat is er in sprint 2 bereikt?***Er is een begin gemaakt aan het spel, ik ben bezig met achievement systeem en heb hier wel wat moeite mee. Het is nu al aardig gelukt en ik kom steeds verder.*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Het achievement systeem heb ik heel vaak opnieuw moeten doen omdat het niet goed werkte, uiteindelijk heb ik nu een oplossing gevonden en ik ben nu goed bezig om het af te maken.*
4. **Geleerde lessen.***Niet opgeven, ik was meerdere keren heel geïrriteerd omdat het niet werkte na zoveel pogingen. Ik raakte een beetje de weg kwijt, het is wel gelukt omdat ik bleef proberen.*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***nvt.*
6. **Feedback** **en** **waardering.***Iedereen heeft veel gedaan en goed gewerkt, communicatie kan wel beter. Veel dingen die er gebeuren weet ik niet of moet ik eerst naar vragen voordat het wordt gezegd.*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***Goed doordenken hoe ik met iets bezig ga, wat er eerst moet en daarna. Dus een stappenplan maken voor mijzelf.*
8. **Persoonlijk welzijn.***Het gaat.*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Achievement systeem afmaken en verder werken aan het spel.*

# Sprint 3

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***Afbeelding met tekst, schermopname, algebra

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.***Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, algebra

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.Afbeelding met tekst, schermopname

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.**
2. **Wat is er in sprint 3 bereikt?***Achievement systeem afgemaakt en in de game gezet, ben nu bezig met een flappy bird mini game om geld te verdienen*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***De camera laten meebewegen met flappy bird*
4. **Geleerde lessen.***Niet onderschatten hoelang je ergens mee bezig gaat zijn, achievements maken is heel simpel maar ik had geen idee waar ik moest beginnen en hoe. Ik heb het proces heel vaak opnieuw moeten doen totdat het lukte en hierdoor duurde het maken van iets simpels heel lang.*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***Nee*
6. **Feedback** **en** **waardering.***Ben een beetje teleurgesteld dat ik zo weinig kan doen, veel van de dingen die nog moeten gaan heel lang duren voor mij omdat ik niet goed de technieken ken.*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***Bezig gaan met iets wat ik weet dat goed te doen is. Anders ben ik veel te lang bezig met iets wat waarschijnlijk niet gaat lukken.*
8. **Persoonlijk welzijn.***Kan beter*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Proberen af te maken wat nog op de planning staat.*

# Sprint 4

1. **Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.***Afbeelding met tekst, Lettertype, schermopname

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.***Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**
2. **Wat is er in sprint 4 bereikt?***Game is afgerond, ik heb een flappy bird minigame gemaakt. Alles werkte goed totdat ik switchte naar een custom android profile. Ik heb alles geprobeerd om de minigame te laden maar niks lijkt te werken.*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***De flappy bird minigame werkte niet meer nadat ik profile switchte, en de game werkt niet op een andere profile. Ik heb dus een week voor niks gewerkt terwijl we de tijd hard nodig hadden.*
4. **Geleerde lessen.***Niet er van uit gaan dat alles goed gaat*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***Waarom kan unity android profile geen onmousebutton(0) supporten*
6. **Feedback** **en** **waardering.***Ik vind het heel vervelend dat ik 3 dagen heb gewerkt aan iets dat ineens niet meer werkt. Ook erg gefrustreerd dat ik na uren nogsteeds het probleem niet kan vinden, geen errors of iets anders dat kan helpen.*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***n.v.t.*
8. **Persoonlijk welzijn.***Slecht*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**n.v.t.