**Sjabloon 3**

Developer Log

Afbeelding met Lettertype, symbool, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Voor- en achternaam: Misha Rumiantsev

Leerling nummer: 1366404

Datum: 02.10.2025

Versie:

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc178851886)

[Sprint 1 4](#_Toc178851887)

[Sprint 2 5](#_Toc178851888)

[Sprint 3 6](#_Toc178851889)

[Sprint 4 7](#_Toc178851890)

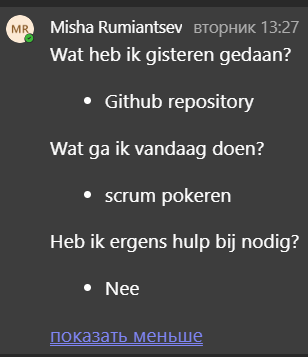
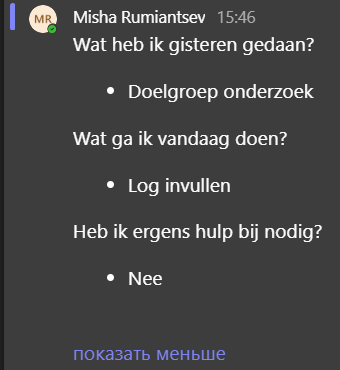
# Inleiding

*In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:*

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***[Zorg ervoor dat de informatie die je inlevert duidelijk en leesbaar is!]*
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
4. **Geleerde lessen.***[Wat heb je geleerd en neem je mee naar de volgende sprint]*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***[Heb je alle informatie om verder te kunnen werken. Weet jij wat en wanneer er iets van je wordt verwacht?]*
6. **Feedback** **en** **waardering.***[Welke feedback of waardering heb jij voor de groepsleden]*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***[Heb jij punten voor je groepsleden om beter te functioneren?]*
8. **Persoonlijk welzijn.***[Hoe voel jij je deze sprint; denk hierbij aan je gezondheid, stressniveau heb jij het idee dat je kon focussen op je werk?]*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***[Welke onderdelen/taken wil je volgende werkdag weer oppakken/ ook te gebruiken voor je volgende Daily standUp?]*

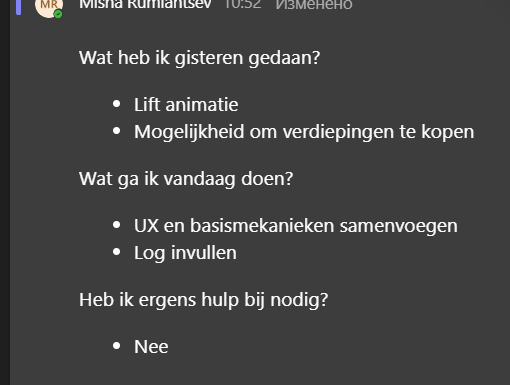
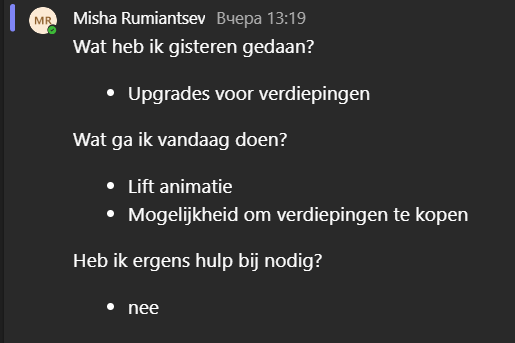
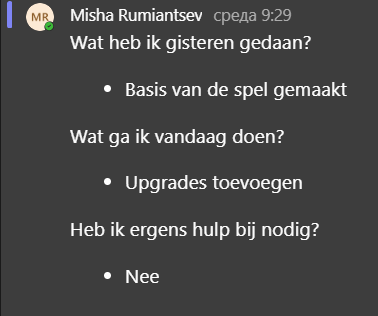
# Sprint 1

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**

**

1. **Wat is er in sprint 1 bereikt?**Doelgroep onderzoek, user stories, concept van de spel.
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Er was geen uidagingen en obstakels tijden 1 sprint.*
3. **Geleerde lessen.***Ik heb eerste ervaring met Scrumpoker gekregen.*
4. **Vragen en onduidelijkheden.***Geen vragen*
5. **Feedback** **en** **waardering.***Ik heb geen feedback.*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***Ik heb geen verbeterpunten voor volgende sprint.*
7. **Persoonlijk welzijn.***Alles goed.*
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Volgende sprint ga ik bezig met het maken van de spel.*

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.********

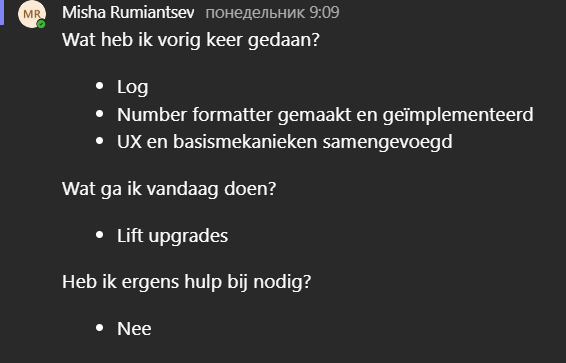
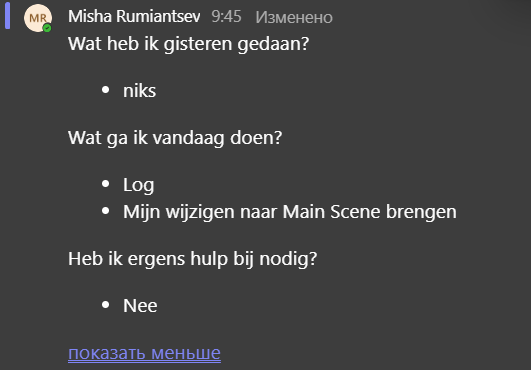
Ik was afwezig op dinsdag, daarom heb ik geen StandUp van dinsdag.

1. **Wat is er in sprint 2 bereikt?**

Basis van de spel(Verdiepingen, lift en sellpoint) en upgrades van de verdiepingen.

1. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Ik had error “GetName can be only called from a main thread”. De problem lag in mijn unity versie. Ik heb een nieuwe geinstaleerd en dat was de oplossing.*
2. **Geleerde lessen.***Ik heb eerste keer met events in C# gewerkt.*
3. **Vragen en onduidelijkheden.***Ik heb geen vragen.*
4. **Feedback** **en** **waardering.***Ik heb geen feedback.*
5. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***Ik heb geen verbeterpunten.*
6. **Persoonlijk welzijn.***Alles goed.*
7. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Upgrades voor lift toevoegen.*

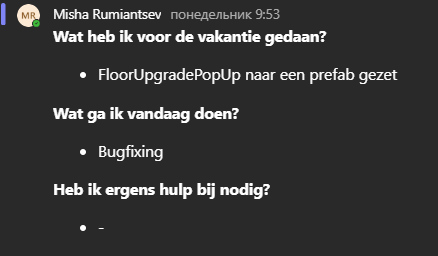
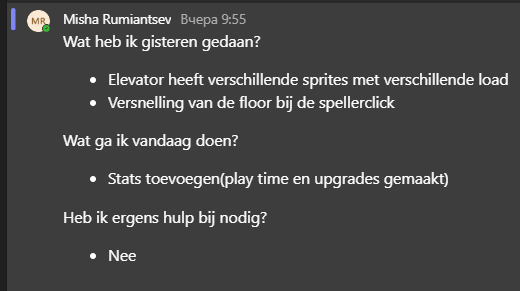
# Sprint 3

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.********

*Op dinsdag er waren geen projecturen en op donderdag was ik afwezig.*

1. **Wat is er in sprint 3 bereikt?***Ik heb de upgraden voor de lift gemaakt en de upgraden van floors gewijzigt. Ik heb ook basisparameters(income, cycle time, price) ingesteld.*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Er was geen uitdagingen of obstakels tijdens 3 sprint.*
3. **Geleerde lessen.***Ik heb voor eerste keer met UI-elementen Toggle en Toggle Group gewerkt.*
4. **Vragen en onduidelijkheden.***Geen vragen.*
5. **Feedback** **en** **waardering.***Ik heb geen feedback en waardering.*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***ik heb geen verbeterpunten voor volgende sprint.*
7. **Persoonlijk welzijn.***Alles goed.*
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.**In de volgende sprint ga ik dealers toevoegen.

# Sprint 4

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.********
2. **Wat is er in sprint 4 bereikt?***Tijdens sprint 4 heb ik bugs gefixt, de versnelling van de vloer bij een spelerklik gemaakt, de statistieken en idle-mechaniek verbeterd en mijn teamgenoten geholpen met sommige dingen.*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Ik had geen uitagingen tijdens sprint 4.*
4. **Geleerde lessen.***Ik heb niks geleerd tijdens sprint 4.*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***Ik heb geen vragen.*
6. **Feedback** **en** **waardering.***Ik heb geen feedback.*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***Er zal geen volgende sprint zijn*
8. **Persoonlijk welzijn.***Alles goed.*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Er zal geen volgende sprint zijn*