**Sjabloon 3**

Developer Log

Afbeelding met Lettertype, symbool, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Voor- en achternaam: Tom Verhaal

Leerling nummer: 0362827 - 1362827

Datum: 2-10-2025

Versie: 1

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc178851886)

[Sprint 1 4](#_Toc178851887)

[Sprint 2 5](#_Toc178851888)

[Sprint 3 6](#_Toc178851889)

[Sprint 4 7](#_Toc178851890)

# Inleiding

*In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:*

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***[Zorg ervoor dat de informatie die je inlevert duidelijk en leesbaar is!]*
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
4. **Geleerde lessen.***[Wat heb je geleerd en neem je mee naar de volgende sprint]*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***[Heb je alle informatie om verder te kunnen werken. Weet jij wat en wanneer er iets van je wordt verwacht?]*
6. **Feedback** **en** **waardering.***[Welke feedback of waardering heb jij voor de groepsleden]*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***[Heb jij punten voor je groepsleden om beter te functioneren?]*
8. **Persoonlijk welzijn.***[Hoe voel jij je deze sprint; denk hierbij aan je gezondheid, stressniveau heb jij het idee dat je kon focussen op je werk?]*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***[Welke onderdelen/taken wil je volgende werkdag weer oppakken/ ook te gebruiken voor je volgende Daily standUp?]*

# Sprint 1

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

**Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.**

1. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***Ik heb een Trello en Figma aangemaakt waar iedereen bij kan en heb meegedacht over het idee en layout van de game*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***ik denk dat mobile unity wel een uitdaging word, en het checken of iemand echt online is of niet*
3. **Geleerde lessen.***ik heb nu geleert hoe figma werkt*
4. **Vragen en onduidelijkheden.***ik vind tot nu toe alles duidelijk en zo niet dan vraag ik dat aan mijn teamgenoten*
5. **Feedback** **en** **waardering.***Dylan heeft echt een goed logo gemaakt!*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***ik moet beter nadenken dat ik de stand ups invul*
7. **Persoonlijk welzijn.***ik voel me prima*
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.***unity aan maken, idle werkend maken*

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.***Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, algebra

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.**
2. **Wat is er in sprint 2 bereikt?***er is een basis werking, je geld word opgeslagen en er is een goede UI*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***het calculeren van hoeveel je per min gaat verdienen is wel moeilijk denk ik*
4. **Geleerde lessen.***dat Misha en Dylan kunnen koken*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***wat je moet inleveren is soms niet heel duidelijk*
6. **Feedback** **en** **waardering.***Misha heeft het echt heel goed gedaan, hij heeft de hele basis werking af in zijn eentje.*

*Dylan heeft ook echt een top UI gemaakt.*

1. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***ik moet meer gefocused op mijn werk zijn soms*
2. **Persoonlijk welzijn.***het gaat goed*
3. **Actiepunten voor de volgende sprint.***art, dat alle idle delen werken, de UI werkend maken, dealers toevoegen*

# Sprint 3

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, lijn

   Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, Lettertype, schermopname

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

1. **Wat is er in sprint 3 bereikt?***ik heb dingen gebroken*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***de idle is echt een moeilijk ding om te doen, het werkt nog steeds niet goed*
3. **Geleerde lessen.***dat ik goed ben in dingen breken*
4. **Vragen en onduidelijkheden.***soms wat je moet inleveren*
5. **Feedback** **en** **waardering.***misha heeft de gameplay gecarryed en dylan de art*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***geen idee*
7. **Persoonlijk welzijn.***goed*
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.***de idle fixen*

# Sprint 4

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 4 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**…