**Sjabloon 4**

Verbetervoorstel



Voor- en achternaam: Dylan, Tom, Misha, Gijs, Ingmar

Stramgroep: 2

Datum: 03/10/25

Versie: 1

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc177647076)

[Sprint 01 4](#_Toc177647077)

[1. De realisatie (proces) 4](#_Toc177647078)

[2. De sprint backlog (planning) 4](#_Toc177647079)

[3. Organiseren en uitvoeren van de test(en) 4](#_Toc177647080)

[4. Op basis van test resultaten (product) 4](#_Toc177647081)

[5. Reflectie op eigen functioneren (samenwerken) 4](#_Toc177647082)

[6. Nieuwe user stories op basis van het verbetervoorstel 4](#_Toc177647083)

[Sprint 02 5](#_Toc177647084)

[1. De realisatie (proces) 5](#_Toc177647085)

[2. De sprint backlog (planning) 5](#_Toc177647086)

[3. Organiseren en uitvoeren van de test(en) 5](#_Toc177647087)

[4. Op basis van test resultaten (product) 5](#_Toc177647088)

[5. Reflectie op eigen functioneren (samenwerken) 5](#_Toc177647089)

[6. Nieuwe user stories op basis van het verbetervoorstel 5](#_Toc177647090)

[Sprint 03 6](#_Toc177647091)

[1. De realisatie (proces) 6](#_Toc177647092)

[2. De sprint backlog (planning) 6](#_Toc177647093)

[3. Organiseren en uitvoeren van de test(en) 6](#_Toc177647094)

[4. Op basis van test resultaten (product) 6](#_Toc177647095)

[5. Reflectie op eigen functioneren (samenwerken) 6](#_Toc177647096)

[6. Nieuwe user stories op basis van het verbetervoorstel 6](#_Toc177647097)

# Inleiding

*Aan het eind van elke sprint stellen jullie op basis van de uitkomsten van de resultaten na het testen en het invullen van het log een verbetervoorstel op over het volgende:*

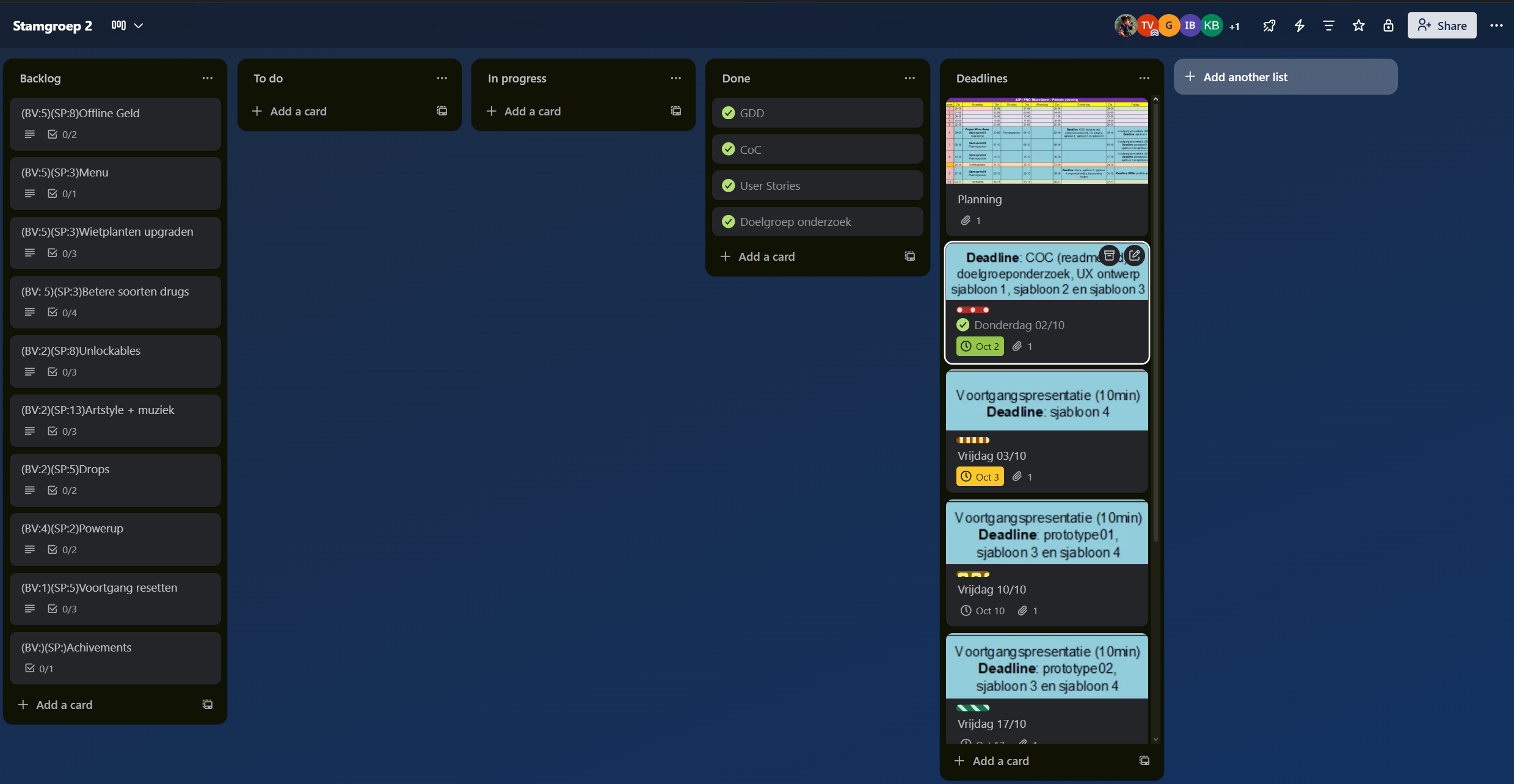
1. *De realisatie (proces)*
2. *De sprint backlog (planning), voeg een screenshot toe van Trello*
3. *Organiseren en uitvoeren van de test(en)*
4. *Op basis van test resultaten (product)*
5. *Reflectie op functioneren*
6. *Nieuwe user stories op basis van het verbetervoorstel*
   1. *User stories inplannen aan de hand van story points*
   2. *User stories prioriteiten bepalen aan de hand van de business value*

# Sprint 01

## 1. De realisatie (proces)

*We hebben een figma gemaakt wat ons een algemeen idee geeft over hoe onze game eruit gaat zien.*

## 2. De sprint backlog (planning), voeg een screenshot toe van Trello



## 3. Organiseren en uitvoeren van de test(en)

*We gaan aan mensen vragen wat ze van het design vinden, bijvoorbeeld of ze het logisch en volgbaar vinden.*

## 4. Op basis van test resultaten (product)

Battlepass ziet er uit als een skill tree, 1x knop staat op een onlogische plek. Een pop up pijltje maken waarmee het menu (stats, achievements enzv.) Kruisje weghalen, en menu onderin altijd houden zodat je handmatig terug kan naar een ander beeld.

Padding tussen menu (stats, achievements etc.) dus dat het goed verdeeld staat over. Logo langer maken zodat het meer lijkt op een logo teken.

## 5. Reflectie op eigen functioneren (samenwerken)

*Samenwerken ging goed, af en toe een beetje afgeleid, maar dat heeft iedereen, dus dat is oke.*

## 6. Nieuwe user stories op basis van het verbetervoorstel

*Wij vulllen deze nu niet in, omdat wij eigenkijk niet echt verbeteringen hebben, en dus ook niet zien waarom of waarop we deze user stories zouden moeten verbeteren.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | Padding tussen menu | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als eindgebruiken wil ik gelijke padding tussen de menu knoppen zodat het er netter uitziet en meer overzichtelijk is. | | | |
| **Business Value:** | 2 | **Story Points:** | 0.5 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | Rode X rechtsbovenin weg | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als eindgebruiken wil ik geen rode X bovenin het scherm zodat ik gewoon via de menu knoppen kan switchen van scherm (battlepass of stats etc.) | | | |
| **Business Value:** | 1 | **Story Points:** | 0.5 |

# Sprint 02

## 1. De realisatie (proces)

*…*

## 2. De sprint backlog (planning), voeg een screenshot toe van Trello

…

## 3. Organiseren en uitvoeren van de test(en)

…

## 4. Op basis van test resultaten (product)

…

## 5. Reflectie op eigen functioneren (samenwerken)

…

## 6. Nieuwe user stories op basis van het verbetervoorstel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | … | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als … wil ik … zodat … | | | |
| **Business Value:** | 1-5 | **Story Points:** | 0,0.5,1,2,3,5,8,13,20 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | … | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als … wil ik … zodat … | | | |
| **Business Value:** | 1-5 | **Story Points:** | 0,0.5,1,2,3,5,8,13,20 |

# Sprint 03

## 1. De realisatie (proces)

*…*

## 2. De sprint backlog (planning), voeg een screenshot toe van Trello

…

## 3. Organiseren en uitvoeren van de test(en)

…

## 4. Op basis van test resultaten (product)

…

## 5. Reflectie op eigen functioneren (samenwerken)

…

## 6. Nieuwe user stories op basis van het verbetervoorstel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | … | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als … wil ik … zodat … | | | |
| **Business Value:** | 1-5 | **Story Points:** | 0,0.5,1,2,3,5,8,13,20 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | … | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als … wil ik … zodat … | | | |
| **Business Value:** | 1-5 | **Story Points:** | 0,0.5,1,2,3,5,8,13,20 |

# Sprint 04

## 1. De realisatie (proces)

*…*

## 2. De sprint backlog (planning), voeg een screenshot toe van Trello

…

## 3. Organiseren en uitvoeren van de test(en)

…

## 4. Op basis van test resultaten (product)

…

## 5. Reflectie op eigen functioneren (samenwerken)

…

## 6. Nieuwe user stories op basis van het verbetervoorstel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | … | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als … wil ik … zodat … | | | |
| **Business Value:** | 1-5 | **Story Points:** | 0,0.5,1,2,3,5,8,13,20 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer & Titel**: | … | | |
| **Omschrijving**: | | | |
| Als … wil ik … zodat … | | | |
| **Business Value:** | 1-5 | **Story Points:** | 0,0.5,1,2,3,5,8,13,20 |