Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

3BIT

про виконання лабораторної роботи №3.2

з дисципліни

«Інтелектуальні вбудовані системи»

на тему:

«ДОСЛІДЖЕННЯ НЕЙРОННИХ МЕРЕЖ. МОДЕЛЬ PERCEPTRON»

Перевірив: асистент кафедри ОТ Регіда П. Г ВИКОНАВ: студент 3 курсу групи ІП-83, ФІОТ Валігура М.І. Залікова книжка №8303 Варіант – 3

Завдання на лабораторну роботу

```
Поріг спрацювання: P = 4 Дано точки: A(0,6), B(1,5), C(3,3), D(2,4). Швидкості навчання: \delta = \{0,001;\,0,01;\,0,05;\,0.1;\,0.2;\,0,3\} Дедлайн: часовий = \{0.5c;\,1c;\,2c;\,5c\}, кількість ітерацій = \{100;200;500;1000\} Обрати швидкість навчання та дедлайн. Налаштувати Перцептрон для даних точок. Розробити відповідний мобільний додаток і вивести отримані значення. Провести аналіз витрати часу та точності результату за різних параметрах навчання
```

Програмний код:

Perceptron.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
String perceptron({
 @required String currentPoints,
 @required int thresholdOperation,
 @required double speed,
 int maxIterations,
 double maxTime
}) {
  double w1 = 0;
 double w2 = 0;
 double time = 0;
  int iterations = 0;
 final parsedStr = currentPoints.replaceAll(new RegExp(r'(\D)'), '').split('');
  final points = List.generate(parsedStr.length ~/ 2,
    (i) => [int.parse(parsedStr[2 * i]), int.parse(parsedStr[2 * i + 1])]
  );
  final stopwatch = Stopwatch()..start();
 while (maxIterations != 0 && maxIterations > iterations | |
   maxTime != 0 && maxTime*1000 > stopwatch.elapsedMilliseconds
   points.forEach((point) {
      final currentY = calcY(point, w1, w2);
      final delta = calcDelta(thresholdOperation, currentY);
      w1 += weightCalc(point[0], delta, speed);
     w2 += weightCalc(point[1], delta, speed);
    });
    iterations++;
  time = stopwatch.elapsedMilliseconds / 1000;
  return 'W1: $w1, W2: $w2, time: $time, iterations: $iterations';
double calcY(List<int> point, double w1, double w2) =>
  point[0] * w1 + point[1] * w2;
double calcDelta(int thresholdOperation, double y) =>
  thresholdOperation - y ?? 0;
```

```
double weightCalc(
  int point, double delta, double speed
) => point * delta * speed;
```

perceptron_screen.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:lab3_mobile/helpers/perceptron.dart';
class Perceptron extends StatefulWidget {
 @override
  PerceptronState createState() => PerceptronState();
class PerceptronState extends State<Perceptron> {
 @override
 // ignore: override_on_non_overriding member
 final _points = 'A(0,6), B(1,5), C(3,3), D(2,4)';
  int thresholdOperation = 4;
 String _chosenSpeed;
  String _chosenTime;
 bool isSwitched = false;
  String _chosenIteration;
 String resultValue = '';
  bool _offstage = true;
 Widget build(BuildContext context) {
    return Container(
      child: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(40.0),
        child: Center(
          child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
            children: [
              Padding(
                padding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
                child: Text(
                  _points,
                  style: TextStyle(
                    color: Colors.indigo, fontWeight: FontWeight.w500),
                ),
              ),
              Padding(
                padding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10),
                child: Text(
                  'Threshold of operation: $_thresholdOperation',
                  style: TextStyle(
                    color: Colors.purple, fontWeight: FontWeight.w500),
                ),
              ),
                mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
                children: [
```

```
Padding(
      padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 10),
      child: Text('Learning speed'),
    _buildDropDownElement(
      items: ['0.001', '0.01', '0.05', '0.1', '0.2', '0.3'],
      chosenValue: chosenSpeed,
      onChanged: (String value) => {
        setState(() {
          _chosenSpeed = value;
        })
      }
    ),
  ],
),
Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
  children: [
    Padding(
      padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 10),
      child: Text('Deadline:'),
    ),
    Row(
      children: [
        Text('Time'),
        Switch(
          value: isSwitched,
          onChanged: (value) {
            setState(() {
              isSwitched = value;
            });
          },
          activeTrackColor: Colors.yellow,
          inactiveTrackColor: Colors.blue,
          activeColor: Colors.orangeAccent,
        ),
        Text('Iterations')
      ],
    ),
  ],
),
!isSwitched
  ? Row(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
      children: [
        Padding(
          padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 10),
          child: Text('Time'),
        ),
        _buildDropDownElement(
          items: ['0.5', '1', '2', '5'],
          chosenValue: _chosenTime,
          onChanged: (String value) => {
            setState(() {
```

```
chosenTime = value;
            })
          }),
        Text('c'),
      ],
    )
  : Row(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
      children: [
        Padding(
          padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 10),
          child: Text('Number of iteration'),
        ),
        _buildDropDownElement(
          items: ['100', '200', '500', '1000'],
          chosenValue: _chosenIteration,
          onChanged: (String value) => {
            setState(() {
              _chosenIteration = value;
            })
        ),
      ],
    ),
Offstage(
  offstage: _offstage,
  child: Padding(
    padding: const EdgeInsets.all(25.0),
    child: Text(
      resultValue,
      style: TextStyle(
        color: resultValue.contains('*')
            ? Colors.orange
            : Colors.red
          ),
    ),
  ),
),
_offstage ? SizedBox(height: 8.0) : SizedBox(height: 0.0),
ElevatedButton(
  child: const Text('Calculate'),
  style: ElevatedButton.styleFrom(
    primary: Colors.purple,
    shape: RoundedRectangleBorder(
      borderRadius: BorderRadius.all(Radius.circular(10.0))),
  ),
  onPressed: () {
    setState(() {
      _offstage = false;
      resultValue = perceptron(
        currentPoints: points,
        thresholdOperation: _thresholdOperation,
        speed: double.parse(_chosenSpeed),
        maxIterations: int.parse( chosenIteration ?? '0'),
```

```
maxTime: double.parse( chosenTime ?? '0')
                  );
                });
              },
            ),
         ],
       ),
      ),
  );
Widget _buildDropDownElement({
  List<String> items,
  String chosenValue,
  ValueChanged<String> onChanged
}) =>
  DropdownButton<String>(
    value: chosenValue,
    style: TextStyle(color: Colors.black),
    items: items.map<DropdownMenuItem<String>>((String value) {
      return DropdownMenuItem<String>(
        value: value,
        child: Text(value),
      );
    }).toList(),
    onChanged: onChanged
  );
```

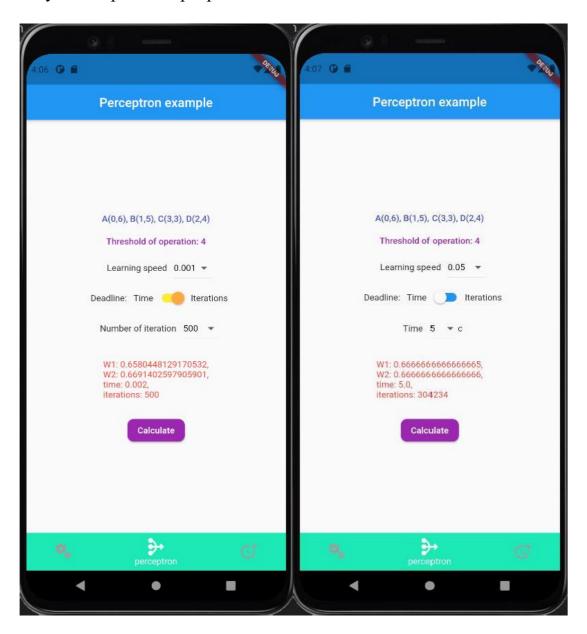
Bottom_navigation.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
class TabItem {
  TabItem({this.label, this.title, this.icon, this.backgroundColor});
 final String label;
 final String title;
  final icon;
  final Color backgroundColor;
List<TabItem> allTabItems = <TabItem>[
 TabItem(
      icon: Icon(Icons.miscellaneous_services),
      label: 'factorization',
      title: 'Fermat's factorization example',
      backgroundColor: Colors.redAccent[400]),
  TabItem(
      icon: Icon(Icons.mediation),
      label: 'perceptron',
      title: 'Perceptron example',
      backgroundColor: Colors.tealAccent[400]),
```

```
TabItem(
      icon: Icon(Icons.more_time),
      label: 'lab33',
     title: 'lab33',
      backgroundColor: Colors.deepPurpleAccent[400]),
];
class BottomNavigation extends StatelessWidget {
 BottomNavigation({@required this.currentIndex, @required this.onSelectTab});
 final int currentIndex;
 final ValueChanged<int> onSelectTab;
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return BottomNavigationBar(
      type: BottomNavigationBarType.shifting,
      items: allTabItems
          .map((TabItem tabItem) => BottomNavigationBarItem(
              icon: tabItem.icon,
              backgroundColor: tabItem.backgroundColor,
              label: tabItem.label))
          .toList(),
      currentIndex: currentIndex,
      selectedItemColor: Colors.white,
     unselectedItemColor: Colors.grey,
     onTap: onSelectTab,
     iconSize: 30,
   );
```

Main.dart

Результати роботи програми:



Висновки:

Отже, в ході лабораторної роботи, ми отримали навички з мащинного навчання на прикладі математичної моделі Перцептрон та змоделювали його роботу у вигляді клієнтського додатку із зручним інтерфейсом.

Результати наведено в звіті та врепозиторії. Кінцеву мету було досягнуто.