

Министерство Образования Республики Беларусь  
УО Брестский Государственный Технический Университет  
Кафедра интеллектуальных информационных технологий

Лабораторная работа № 2  
Объектное-ориентированное программирование и проектирование  
"Строки "

Выполнил:  
Студент 2-го курса  
Группы АС-53  
Вожейко М.В.  
Проверила:  
*Давидюк Ю. И.*

Брест 2020

**Цель работы:** Изучение символьных и строковых переменных и способов их обработки в языке Си.

**Постановка задачи:**

1. Задана строка, состоящая из символов. Символы объединяются в слова. Слова друг от друга отделяются одним или несколькими пробелами. В конце текста ставится точка. Текст содержит не более 255 символов. Выполнить ввод строки, используя функцию `cin.getline (s)` и обработку строки в соответствии со своим вариантом.

2.

6. Преобразовать строку таким образом, чтобы сначала в ней были напечатаны только буквы, а потом только цифры, не меняя порядка следования символов в строке.

3.(6)

```
#include <iostream>
#include <string>

void part_ch(std::string s) { //передается строка
    std::string d; //объявляется строка
    d.resize(s.length()); //объявленная строка становится размера переданной строки

    std::string::iterator j = d.begin(); //итератор ставится на начало строки
    std::string::iterator i = s.begin(); //итератор на начало передаваемой строки
    std::string::iterator e = s.end(); //итератор на конец строки

    for (i = s.begin(); i != e; ++i) { //идем от начала до конца переданной строки с текстом
        if ((*i >= 65 && *i <= 90) || (*i >= 97 && *i <= 122)) //если находим букву
            *j++ = *i; //записываем в итератор который был на начале позицию буквы
    }

    for (i = s.begin(); i != e; ++i) { //от начала до конца строки
        if (*i >= 48 && *i <= 57) //если находим цифру
            *j++ = *i; //записываем в итератор который был на начале позицию буквы
    }
```

```

    }

    for (i = s.begin(); i != e; ++i) { //от начала до конца строки
        if (*i < 48 || (*i > 57 && *i < 65) || (*i > 90 && *i < 97) || *i > 122)/
//если не является ли цифрой ни буквой
        *j++ = *i; //записываем в итератор который был на начале позицию б
уквы
    }
    std::cout << d << std::endl;
}

int main() {
    std::string s; //объявили переменную в которую будем писать

    std::cout << "Enter: ";
    std::getline(std::cin, s); //записали

    part_ch(s); //вывод вызванной функции
    std::cin.get(); //ожидание ввода чтобы консоль не закрылась
    return 0;
}

```

**Вывод:** Мы изучили символьные и строковые переменные и способы их обработки .