Отчёт по лабораторной работе №5

Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Агоннудэ Месседэ Мишель НКНбд-01-19

Содержание

1	Цель работы		
2	2.1 2.2	Подготовка	
3	Выводы		
Сп	исок	литературы	13

List of Figures

2.1	подготовка к работе	 . 5
2.2	рограмма simpleid	 . 6
2.3	б результат программы simpleid	 . 6
2.4	н программа simpleid2	 . 7
2.5	б результат программы simpleid2	 . 8
2.6	б программа readfile	 . 8
2.7	' результат программы readfile	 . 9
2.8	В исследование Sticky-бита	 . 11

1 Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Подготовка

- 1. Для выполнения части заданий требуются средства разработки приложений. Проверили наличие установленного компилятора дсс командой дсс -v: компилятор обнаружен.
- 2. Чтобы система защиты SELinux не мешала выполнению заданий работы, отключили систему запретов до очередной перезагрузки системы командой setenforce 0:
- 3. Команда getenforce вывела Permissive:

```
guest@mishel:~ _ _ □ _ X

Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка

[guest@mishel ~]$ gcc -v
Используются внутренние спецификации.

«COLLECT GCC=gcc

COLLECT_LTO_WRAPPER=/usr/libexec/gcc/x86_64-redhat-linux/4.8.5/lto-wrapper

Целевая архитектура: x86_64-redhat-linux

Параметры конфигурации: ../configure --prefix=/usr --mandir=/usr/share/man --inf
odir=/usr/share/info --with-bugurl=http://bugzilla.redhat.com/bugzilla --enable-
bootstrap --enable-shared --enable-threads=posix --enable-checking=release --with
h-system-zlib --enable-__cxa_atexit --disable-libunwind-exceptions --enable-gnu-
unique-object --enable-linker-build-id --with-linker-hash-style=gnu --enable-lan
guages=c,c++,objc,obj-c++,java,fortran,ada,go,lto --enable-plugin --enable-initf
ini-array --disable-libgcj --with-isl=/builddir/build/BUILD/gcc-4.8.5-20150702/obj-x86_64-redhat-linux/isl-install --with-cloog=/builddir/build/BUILD/gcc-4.8.5-
20150702/obj-x86_64-redhat-linux/cloog-install --enable-gnu-indirect-function --
with-tune=generic --with-arch_32=x86-64 --build=x86_64-redhat-linux
MOдель многопоточности: posix
gcc версия 4.8.5 20150623 (Red Hat 4.8.5-44) (GCC)
[guest@mishel ~]$ getenforce
Permissive
[guest@mishel ~]$ getenforce
Permissive
```

Figure 2.1: подготовка к работе

2.2 Изучение механики SetUID

- 1. Вошли в систему от имени пользователя guest.
- 2. Написали программу simpleid.c.

```
| Simpleid.c | Si
```

Figure 2.2: программа simpleid

- 3. Скомпилировали программу и убедились, что файл программы создан: gcc simpleid.c -o simpleid
- 4. Выполнили программу simpleid командой ./simpleid
- 5. Выполнили системную программу id с помощью команды id. uid и gid совпадает в обеих программах

```
[guest@mishel lab5]$
[guest@mishel lab5]$ gedit simpleid.c
[guest@mishel lab5]$ gcc simpleid.c
[guest@mishel lab5]$ gcc simpleid.c -o simpleid
[guest@mishel lab5]$ ./simpleid
uid=1001, gid=1001
[guest@mishel lab5]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) группы=1001(guest) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:so-so:c0.c1023
[guest@mishel lab5]$ ■
```

Figure 2.3: результат программы simpleid

6. Усложнили программу, добавив вывод действительных идентификаторов.

```
Permissive

[g OTKPHITE ▼ P. Simpleid2.c
ba

AH#include <sys/types.h>
[g#include <unistd.h>
[g#include <stdio.h>
[gint main()
[g{
    [guid_t e_uid = geteuid();
    [guid_t real_uid = getuid();
    [guid_t real_uid = getuid();
    [grid_t real_gid = getgid();
    [grid_t real_gid = getgid();
    [grintf("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
    [gprintf("real_uid=%d, real_gid%d\n", real_uid, real_gid);
    ui return 0;
[g}
ui |
ne
[g
```

Figure 2.4: программа simpleid2

7. Скомпилировали и запустили simpleid2.c:

```
gcc simpleid2.c -o simpleid2
./simpleid2
```

8. От имени суперпользователя выполнили команды:

```
chown root:guest /home/guest/simpleid2
chmod u+s /home/guest/simpleid2
```

- 9. Использовали ѕи для повышения прав до суперпользователя
- 10. Выполнили проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2:

```
ls -l simpleid2
```

11. Запустили simpleid2 и id:

```
./simpleid2
```

id

Результат выполнения программ теперь немного отличается

12. Проделали тоже самое относительно SetGID-бита.

```
[guest@mishel lab5]$ gcc simpleid2.c
[guest@mishel lab5]$ gcc simpleid2.c
[guest@mishel lab5]$ gcc simpleid2.c
[guest@mishel lab5]$ ./simpleid2
e_uid=1001, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid1001
[guest@mishel lab5]$ su

Пароль:
[root@mishel lab5]# chown root:guest simpleid2
[root@mishel lab5]# chown root:guest simpleid2
[root@mishel lab5]# chown u+s simpleid2
[root@mishel lab5]# /simpleid2
e_uid=0, e_gid=0
real_uid=0, real_gid0
[root@mishel lab5]# id
uid=0(root) rpynnы=0(root) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
[root@mishel lab5]# chomod g+s simpleid2
[root@mishel lab5]# ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=1001
real_uid=0, real_gid0
[root@mishel lab5]# ./simpleid2
e_uid=0, real_gid0
[root@mishel lab5]# exit
exit
[guest@mishel lab5]$
```

Figure 2.5: результат программы simpleid2

13. Написали программу readfile.c

```
readfile.c
               Ð
  Открыть 🔻
                                                    ~/lab5
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
int main(int argc, char* argv[])
unsigned char buffer[16];
size_t bytes_read;
int fd=open(argv[1], 0_RDONLY);
bytes_read=read(fd, buffer, sizeof(buffer));
for (i=0; i<bytes_read; ++i)</pre>
printf("%c", buffer[i]);
while (bytes read == (buffer));
close (fd);
return 0:
Coxpaнeние файла «/home/guest/lab5/readfile.c»...
                                                       С 		■ Ширина табуляции:
```

Figure 2.6: программа readfile

14. Откомпилировали её.

gcc readfile.c -o readfile

15. Сменили владельца у файла readfile.c и изменили права так, чтобы только суперпользователь (root) мог прочитать его, а guest не мог.

```
chown root:guest /home/guest/readfile.c
chmod 700 /home/guest/readfile.c
```

- 16. Проверили, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c.
- 17. Сменили у программы readfile владельца и установили SetU'D-бит.
- 18. Проверили, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c
- 19. Проверили, может ли программа readfile прочитать файл /etc/shadow

```
ENGINETIE ENGINEERI (GUEST@mishel lab5]$ ^C
[guest@mishel lab5]$
[guest@mishel lab5]$ cat readfile.c
cat: readfile.c: Отказано в доступе
[guest@mishel lab5]$ ./readfile readfile.c
#include <stdio.[guest@mishel lab5]$ ./readfile /etc/shadow
root:$6$fPjRDs9G[guest@mishel lab5]$ .
```

Figure 2.7: результат программы readfile

2.3 Исследование Sticky-бита

1. Выяснили, установлен ли атрибут Sticky на директории /tmp:

```
ls -l / | grep tmp
```

2. От имени пользователя guest создали файл file01.txt в директории /tmp со словом test:

```
echo "test" > /tmp/file01.txt
```

3. Просмотрели атрибуты у только что созданного файла и разрешили чтение и запись для категории пользователей «все остальные»:

```
ls -l /tmp/file01.txt
chmod o+rw /tmp/file01.txt
ls -l /tmp/file01.txt
```

Первоначально все группы имели право на чтение, а запись могли осуществлять все, кроме «остальных пользователей».

4. От пользователя (не являющегося владельцем) попробовали прочитать файл /file01.txt:

```
cat /file01.txt
```

5. От пользователя попробовали дозаписать в файл /file01.txt слово test3 командой:

```
echo "test2" >> /file01.txt
```

6. Проверили содержимое файла командой:

```
cat /file01.txt
```

В файле теперь записано:

Test

Test2

- 7. От пользователя попробовали записать в файл /tmp/file01.txt слово test4, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию командой. Для этого воспользовалась командой echo "test3" > /tmp/file01.txt
- 8. Проверили содержимое файла командой

```
cat /tmp/file01.txt
```

9. От пользователя попробовали удалить файл /tmp/file01.txt командой rm /tmp/file01.txt, однако получила отказ.

10. От суперпользователя командой выполнили команду, снимающую атрибут t (Sticky-бит) с директории /tmp:

```
chmod -t /tmp
```

Покинули режим суперпользователя командой exit.

11. От пользователя проверили, что атрибута t у директории /tmp нет:

```
ls -l / | grep tmp
```

- 12. Повторили предыдущие шаги. Получилось удалить файл
- 13. Удалось удалить файл от имени пользователя, не являющегося его владельцем.
- 14. Повысили свои права до суперпользователя и вернули атрибут t на директорию /tmp:

```
su
chmod +t /tmp
exit
```

```
| guest@mishel lab5|$
| guest@mishel lab5|$
| guest@mishel lab5|$ echo "test" >> /tmp/file01.txt
| guest@mishel lab5|$ cd /tmp
| guest@mishel tmp]$ cat file01.txt
| test
| guest@mishel tmp]$ chmod o+rx file01.txt
| guest@mishel tmp]$ s -l file01.txt
| guest@mishel tmp]$ ls -l file01.txt
| guest@mishel tmp]$ su guest 5 окт 4 13:55 file01.txt
| guest@mishel tmp]$ su guest2
| Пароль:
| guest2@mishel tmp]$ echo "test" >> file01.txt
| guest2@mishel tmp]$ cat file01.txt
| test
| test
| guest2@mishel tmp]$ echo "test" > file01.txt
| guest2@mishel tmp]$ rm file01.txt
| rm: невозможно удалить «file01.txt»: Операция не позволена
| guest2@mishel tmp]$ su
| пароль:
| [root@mishel tmp]# chmod -t /tmp/
| [root@mishel tmp]# chmod -t /tmp/
| [guest2@mishel tmp]# chmod +t /tmp/
| [guest2@mishel tmp]# chmod +t /tmp/
| [root@mishel tmp]# chmod +t /tmp/
| [root@mishel tmp]# chmod +t /tmp/
```

Figure 2.8: исследование Sticky-бита

3 Выводы

Изучили механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Также мы рассмотрели работу механизма смены идентификатора процессов пользователей и влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Список литературы

- 1. KOMAHДA CHATTR B LINUX
- 2. chattr