

ТЕХНОПОЛИС |



Разработка на языке Golang 7

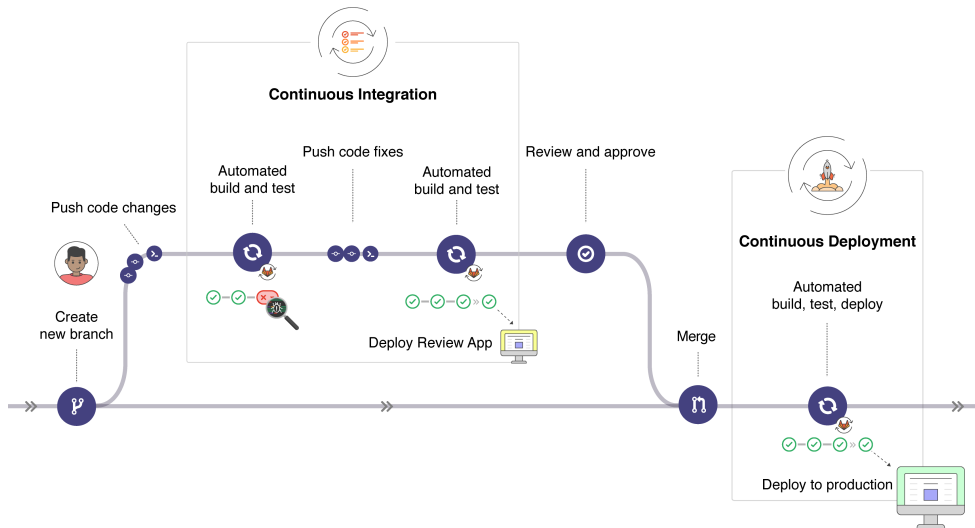
Герасимов Никита Сергеевич, Юла, старший разработчик



T | Содержание лекции

- 1 CI/CD
- 2 Agile
 - Scrum
- 3 Конец

T | CI/CD common view

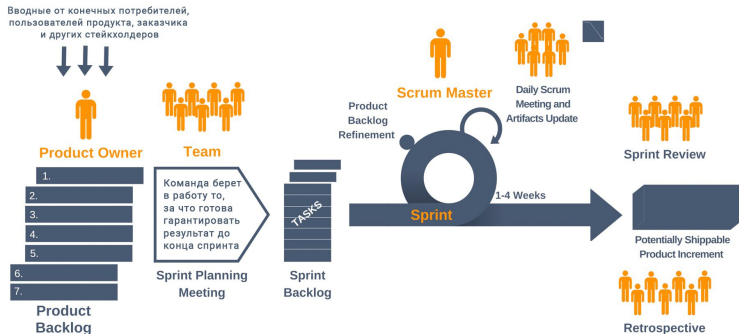


- Gitlab CI
- Github Pages
- Jenkins
- Bamboo
- Travis CI
- etc.

- Прямое общение людей важнее инструментов.
- Продукт, который реально функционирует важнее детальной спецификации.
- Прямое общение с клиентами важнее утряски условий контракта.
- Следовать изначальному плану бессмысленно, необходимо всем быть готовым к изменению хода событий и требований.

SCRUM - фреймворк для итеративной командной разработки.

МЕХАНИКА SCRUM-ПРОЦЕССА



- Роб Коул, Эдвард Скотчер "Блистательный Agile: гибкое управление проектами с помощью Agile, Scrum и Kanban 2019
- Тимоти Голви "Работа как внутренняя игра 2019

Герасимов Никита Сергеевич
email: nikita.gerasimov@corp.mail.ru