

ACTIVE CLASS

El presente proyecto es creado con la finalidad de incrementar la interacción entre profesor y estudiantes en el aula de clases mediante la creación de actividades en línea como lecciones, foros, etc. Logrando con ello medir el grado de aprendizaje del estudiante

ACTIVE CLASS

Pablo Jirón, Michael Jiménez
pajiron@utpl.edu.ec
cmjimenez3@utpl.edu.ec

INTRODUCCION

01

Avance de Tecnologías para el desarrollo web



Angular es un framework para desarrollo estructurado



OBJETIVO

02

Desarrollar un aplicativo web que permita crear actividades (lecciones, foros, ensayos, etc) en el aula de clases por parte del docente permitiendo incrementar el grado de aprendizaje del estudiante



03

DESARROLLO

Herramientas de desarrollo:

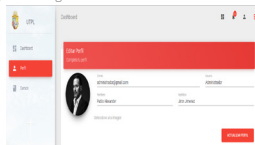
- Framework Angular
- Firebase para gestión de datos
- Angular Material para diseño web
- TypeScript como lenguaje de desarrollo



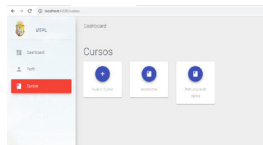
RESULTADOS

04

- Registro de Usuarios



- Creación de Cursos



- Creación de Actividad

