



1889-1949

Fusajiro Yamauchi Kiotóban megalapítja a Nintendo Koppai céget, amely kézzel festett hanafuda kártyákat készít.



1902-ben a Nintendo elkezdte a nyugati típusú játékkártyák gyártását Japánban.

1929:Fusajiro Yamauchi nyugdíjba vonul, és veje, Sekiryo Kaneda (később Yamauchi) veszi át a vezetést.

1947:Létrejön a Nintendo Playing Card Co. Ltd. néven egy új leányvállalat a kártyák gyártására és forgalmazására.

1959

A Nintendo licencszerződést köt a Disneyvel, és karakteres játékkártyákat kezdett árusítani.

A vállalat nevét Nintendo Co., Ltd.-re változtatja, és új piacokra lép (játékok, szállodaipar, éttermek, taxivállalat).



1966-77

Kidolgozták az első elektronikus játékot, az Ultra Handet (feltaláló: Gunpei Yokoi), majd 1973-ban létrehozta az első interaktív fényfegyveres attrakcióját, a Laser Clay Shooting Systemet.

A Nintendo szerződést kötött a Mittel Games-szel, és bemutatták az első videójáték-rendszerüket, amely a Magnavox Odyssey konzolon alapul. Kiadták az első saját fejlesztésű játékkonzolukat, a Color TV-Game sorozat.



1980-89

Megjelent az első Game & Watch kézikonzol, amely LCD-kijelzővel működik. 1981-ben Shigeru Miyamoto megalkotta Donkey Kongot, amely bemutatta a későbbi ikonikus karaktert, Jumpmant (később Mario).

Japánban megjelent a Nintendo Family Computer (Famicom), amely a nyugati piacon Nintendo Entertainment System (NES) néven válik ismertté.

1985-ben Kiadták a Super Mario Bros.-t, amely forradalmasítja a platformjátékokat.

1989-ban pedig megjelent a Game Boy, amely a kézikonzolok piacának meghatározó szereplője lesz.

1990-99

Japánban debütál a Super Famicom (Super Nintendo Entertainment System, SNES).

1991-ben a SNES megjelenik az Egyesült Államokban, és elindul a Sega vs. Nintendo háború.

1996-ban a Nintendo 64 (N64) piacra kerül, és vele együtt a Super Mario 64, amely új alapokra helyezi a 3D-s platformjátékokat.

1998-ben megjelent a Game Boy Color, valamint az egyik legsikeresebb játék, a Pokémon Red/Blue.



2000-09

Kiadták a GameCube-ot, amely optikai lemezt használ, és versenybe száll a Sony PlayStation 2-vel és az Xbox-szal.

Megjelent a Nintendo DS, amely érintőképernyőt hoz a kézikonzolok világába. Bemutatták a Nintendo Wii-t, amely a mozgásérzékelős irányítással új játéktípust vezet be. A Nintendo DS és a Wii minden idők legnagyobb példányszámban eladott konzoljaivá váltak.

2010-16

Megjelent a Nintendo 3DS, amely szemüveg nélküli 3D-s kijelzőt kínál.

A Wii U piacra kerül, de az eladások elmaradnak a várakozásoktól.

Nintendo és a mobiljáték-piac: bejelentik, hogy okostelefonos játékokat fejlesztenek.





2017-jelen

Megjelent a Nintendo Switch, amely forradalmasítja a konzolpiacot hibrid kialakításával.

A Super Smash Bros. Ultimate minden idők egyik legsikeresebb Nintendo játéka lesz.

2020-ban A COVID-19 járvány alatt az Animal Crossing: New Horizons óriási siker lesz, majd 2023-ban a The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom megjelent és hatalmas elismerést kapott.

További érdekességek:

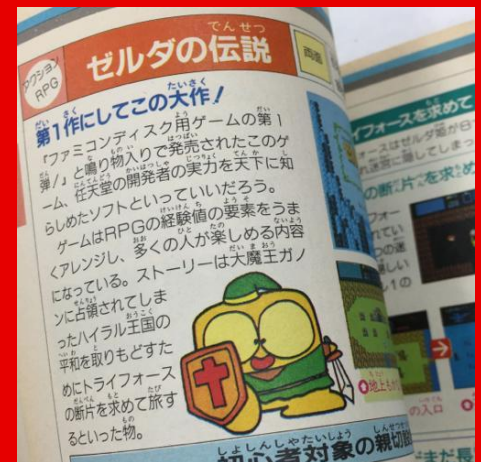
-A Nintendo DS-mai „Developer's System” vagy a „Dual Screen” rövidítése eredetileg nem is DS lett volna. Kezdetben a Nintendo ezt a legendás konzolt "City Boy"-nak akarta hívni, mivel a Game Boy sorozat utódjaként meg akarták őrizni a „Boy” nevet.

-A Nintendo nem Mariot szánta kabalának, hanem azt akarták, hogy Diskun legyen az. Ő volt a Famicom Disk System kabalája. Minden Famicom kézikönyvben megjelent, és a színe sárga volt, mint maga a rendszer. De a Super Mario Bros. piacra dobása után az emberek csak az olasz vízvezeték-szerelő iránt érdeklődtek.

-Mivel a Nintendo egy japán cég, a név a kanji karakterekből származik. A Nin, Ten és Do fordítása „leave luck to heaven”, ami éppoly költőien hangzik, mint amennyire furcsa, mivel kb annyit jelent, hogy: Bízd Istenre a véletlenszerű eseményeket, ne hibáztasd a balszerencsédet (vagy a jó szerencsédnek tulajdonítsd), hanem ragadd meg a saját sorsodat.

-Mielőtt a mai videojáték-óriássá vált volna, a Nintendo olyan váratlan vállalkozásba kezdett, amelyek nem mindig voltak családbarátok!

A Nintendo egyik kezdeti üzleti próbálkozása volt, hogy több "Love Hotel-t", szerelmi szállodát üzemeltetett, amelyek Japánban népszerű rövid távú tartózkodásra alkalmas szállodák.



-A Nintendo Hanafuda kártyái a japán maffia miatt lettek felkapottak. Mivel a Yakuza világában népszerű lett, hamarosan egyre több szerencsejáték épült a Hanafuda köré.

Szöveg forrása:

<https://pixune.com/blog/facts-about-nintendo/>

<https://hu.wikipedia.org/wiki/Nintendo>

<https://prezi.com/padevtbvjpac/a-nintendo-tortenete/>

<https://www.origo.hu/gazdasag/2020/06/bemutatjuk-hogyan-lett-a-nintendo-a-videojatek-ipar-legjelentosebb-uttoroje>

https://www.nintendo.com/en-gb/Hardware/Nintendo-History/Nintendo-History-625945.html?srltid=AfmBOoq7v5ZjUs6D-YZ1Z-437uMggSjF6CawDaHKU7gU12FHRe_UdZYs

Képek forrása:

<https://minusworld.co.uk/2015/07/09/famicom-catalog/>

<https://mrkelectroniccenter.blogspot.com/2022/05/nintendo-10-cosas-que-no-sabias-de-la.html>

https://www.reddit.com/r/tearsofthekingdom/comments/16ws7x1/were_you_today_years_old_when_you_discovered_that/?rdt=35764

<https://ipon.hu/magazin/cikk/az-oculus-egykori-mernoke-nintendo-3ds-emulatort-hoz-questre>

<https://www.ebay.com/itm/305545336142>

<https://www.msn.com/en-us/news/technology/how-each-pokemon-generation-changed-the-entire-franchise/ar-BB1n4p1v>

<https://www.geekwire.com/2018/monkey-nintendo-releases-classic-arcade-version-donkey-kong-switch/>

https://www.senscritique.com/jeuvideo/laser_clay_shooting_system/58973469

https://nintendo.fandom.com/wiki/Disney_playing_cards

<https://moneyweek.com/349214/23-september-1889-nintendo-starts-making-playing-cards>

<https://hu.ign.com/nx/64850/news/a-nintendo-america-egykori-vezetoje-elismerte-hogy-oriasi-kockazatot-volt-piacra-dobni-a-switchet>