

# ATARI

## 1958-71

William Higinbotham amerikai fizikus létrehozta a Tennis for Two nevű játékot egy oszcilloszkópon, amely a későbbi Pong játék előfutára volt.

1961: A Massachusetts Institute of Technology (MIT) diákjai megalkotják a Spacewar! nevű játékot, amely az első igazi többjátékos számítógépes videojáték volt, amivel Nolan Bushnell, az Utah Egyetem mérnökhallgatója 1969-ben ismerkedett meg.

1971: Bushnell és Ted Dabney elkészíti a világ első érmebedobós videojátékát, a Computer Space-t, amelyet a Nutting Associates adott ki. A játék azonban túl bonyolult volt a közönség számára - nem lett nagy siker.



## 1972-76

Nolan Bushnell és Ted Dabney megalapítja az Atarit a kaliforniai Sunnyvale-ben.

Az „Atari” név a japán Go társasjátékból származik, ahol a jelentése „támadás” vagy „figyelmeztetés”.

1972. szeptember: Az Atari kifejleszti a Pong nevű játékot, amelyet Allan Alcorn programoz. A Pong az első kereskedelmileg sikeres videojáték lesz.

1973: Az Atari elkezd licencelni a Pongot más cégeknek, és piacra dobja az otthoni verziót is. Az Atari kiadja a Home Pong konzolt, amely hatalmas siker lesz a karácsonyi szezonban.

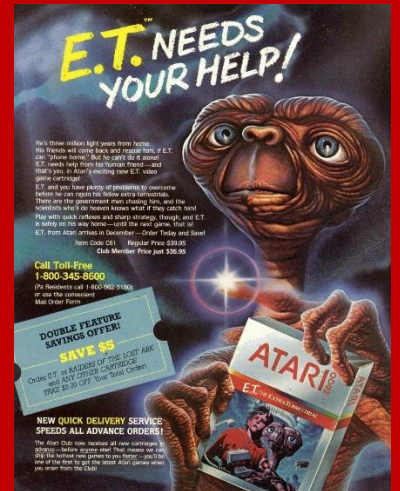


## 1976-83

A Warner Communications megvásárolta az Atarit 28 millió dollárért, hogy pénzügyi stabilitást biztosítson a cégnek.

Megjelent az Atari 2600, amely az egyik első otthoni videojáték-konzol cserélhető kazettákkal. Az Atari kiadta a Space Invaders konzolos verzióját, amely elősegíti az otthoni videojátékok elterjedését.

1982: Az Atari kiadja az E.T. the Extra-Terrestrial játékot, amely a valaha volt egyik legnagyobb bukás a videojátékok történetében, majd az Atari túltermeli a játékokat, és hatalmas veszteségeket szenved el.



## 1984-95

A Warner Communications eladta az Atari fogyasztói részlegét Jack Tramielnak, a Commodore alapítójának, aki az Atarit egy PC-gyártóvá alakította.

Az Atari kiadta az Atari ST számítógépet, amely az Amiga és Macintosh riválisa lesz.

Megjelent az Atari Lynx, az első színes képernyős kézikonzol, de nem tud versenyezni a Nintendo Game Boy-jal, viszont megjelent az Atari Jaguar, amely az első 64 bites konzolként hirdeti magát, de sajna így sem tudta felvenni a versenyt a PlayStation és a Sega Saturn konzolokkal.

Az Atari egyesült a JTS-szel, egy merevlemezgyártó céggel és gyakorlatilag megszűnt konzolgyártóként.



## 1996-2008

A Hasbro Interactive megvásárolta az Atari maradék jogait és újra kiadott néhány régi játékot.

2001:A francia Infogrames megvásárolta a Hasbro Interactive-ot, és ezzel az Atari jogait is. 2003:Az Infogrames az Atari márkanevet kezdi használni, hogy felélessze a legendás céget. 2004–2007:Az Atari több sikertelen játékot ad ki, és komoly anyagi gondokkal küzd.

## 2009-Jelen

Az Atari USA csődvédelmet kért, hogy leválasszon a francia anyavállalatról.

Mobiljátékok és kaszinójátékok piacára lépett, de nem ért el nagy sikereket.

Megjelent az Atari VCS, egy modern retro-konzol, amely a régi Atari játékokat és új indie címeket is futtat.

A cég azóta ismét klasszikus játékok újra élesztésére és a nosztalgia piacra koncentrál.



## További érdekességek:

-Nolan Bushnell, az Atari alapítója híres volt arról, hogy rendhagyó üzleti taktikákat alkalmazott. Az egyik legismertebb ilyen történet a „jakuzzis tárgyalások” voltak, amelyeket a 70-es években tartott.

-Steve Jobs is itt dolgozott és állítólag ő is részt vett néhány ilyen eseményen-aki egyébként leírások szerint elég érdekes fickó volt. Az egész cég elég "hippi" hangulatú.

-Elmondások szerint készült egy Snoopy pong, viszont nem volt megbeszélve a Peanuts (Snoopy és Charlie Brown) jogainak tulajdonosaival. Ha volt is megbeszélés valószínűleg nem lett eredménye, ám prototípusról képek mai napig elérhetőek.

- Az Atari az 1970-es évek elején kísérletezett különböző kabinet-formákkal, és az egyik ilyen ötlet egy hordó alakú Pong volt, viszont ezek nem voltak elég stabilak-szállítás közben szét estek.



Szöveg forrása:

[https://hu.wikipedia.org/wiki/Atari\\_Corporation](https://hu.wikipedia.org/wiki/Atari_Corporation)

<https://hu.wikipedia.org/wiki/Atari>

<https://hu.eloutput.com/j%C3%A1t%C3%A9k/jelent%C3%A9sek/gener%C3%A1ci%C3%B3kat-konzolja/>

[https://atari.com/pages/history?srsId=AfmBOooH6mJ3DVoswXx2vHYiQ\\_5vb54NfCaeDiXeb2p8-uM87PKu46UT](https://atari.com/pages/history?srsId=AfmBOooH6mJ3DVoswXx2vHYiQ_5vb54NfCaeDiXeb2p8-uM87PKu46UT)

[https://iddqd.blog.hu/2020/04/22/checkpoint\\_6x07\\_az\\_atari\\_hoskora\\_keptelen\\_checkpoint\\_live](https://iddqd.blog.hu/2020/04/22/checkpoint_6x07_az_atari_hoskora_keptelen_checkpoint_live)

Képek forrása:

<https://www.arcade-history.com/?n=barrel-pong&page=detail&id=36520>

<https://www.arcade-museum.com/Videogame/snoopy-pong>

<https://atari.com/products/atari-vcs-onyx-all-in>

<https://hu.m.wikipedia.org/wiki/F%C3%A1jl:Atari-Jaguar-Console-Set.jpg>

<https://www.bbc.com/news/magazine-35560458>

<https://hu.pinterest.com/pin/296252481719769598/>

<https://www.npr.org/sections/thetwo-way/2018/06/01/616191252/ted-dabney-co-founder-of-atari-and-video-game-pioneer-dies-at-81>

<https://videogamehistorian.wordpress.com/2021/05/12/worldly-wednesdays-a-timeline-of-computer-space/>

<https://freebiesupply.com/logos/atari-logo-3/>