Tytuł: Pass the exam.

Liczba graczy: 3

Info: Gra typu Crossy road (https://en.wikipedia.org/wiki/Crossy\_Road), jednak w 2D.

Przebieg gry: Gracze zaczynają od startu na dole ekranu i kierują się w górę – w stronę mety. Po drodze muszą unikać różnych przeszkód, część z nich powoduje automatyczną przegraną. Gracze kolidują ze sobą, tj. nie mogą na siebie wchodzić, przez co mogą sobie przeszkadzać. Gra kończy się w momencie, kiedy pierwszy gracz dotrze na metę.

Warunek zwycięstwa: Gracz jako pierwszy dociera do mety.

Warunek przegranej: Gracz wchodzi w kolizje z przeszkodą, która powoduje automatyczną przegraną lub nie dotarcie do mety w momencie, kiedy inny gracz do niej dotarł lub pierwszy gracz ma zbyt dużą przewagę względem gracza ostatniego, wtedy ostatni gracz przegrywa.

Warunek braku zwycięzcy: Każdy z graczy przegrał przed dotarciem do mety.