

SPRAWOZDANIE

Zajęcia: Grafika i Multimedia

Prowadzący: prof. dr hab. Vasyl Martsenyuk

Laboratorium 10

Data 10.04.2019

Temat: TWORZENIE RZECZYWISTOŚCI WIRTUALNEJ. POSTEFEKTY

Mateusz Stępień
Informatyka II stopień,
stacjonarne (dzienne),
1 semestr,
Gr.1A

1. Cele:

- Stosowanie postefektów w celu tworzenia rzeczywistości wirtualnej
- Instalacja komponentów standardowych Image Effects
- Użycie Komponentów standardowych Image Effects
- Opracowanie postefektów z użyciem skryptów i shaderów

2. Treść zadania:

Opracować grę dla Zajęcia 5 "TWORZENIE ANIMACJI Z UŻYCIEM MASZYNY STANÓW
MECANIM: ANIMACJI NON-CHARACTER" z użyciem post-efektów

Depth and Field Deprecated

Bloom Optimized

Edge Detection

Sun Shafts

Blur Motion

Global Fog

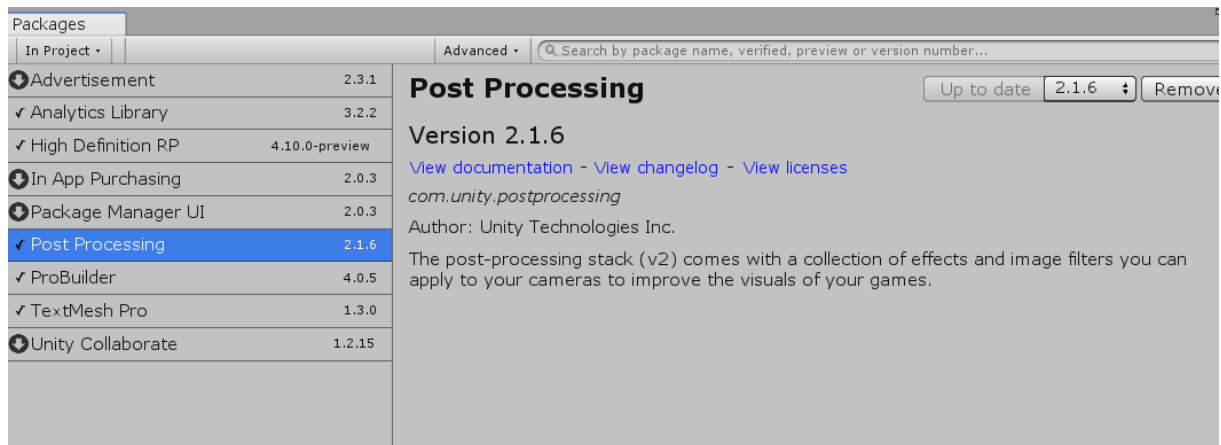
Antialiasing

3. Repozytorium zawierające projekt

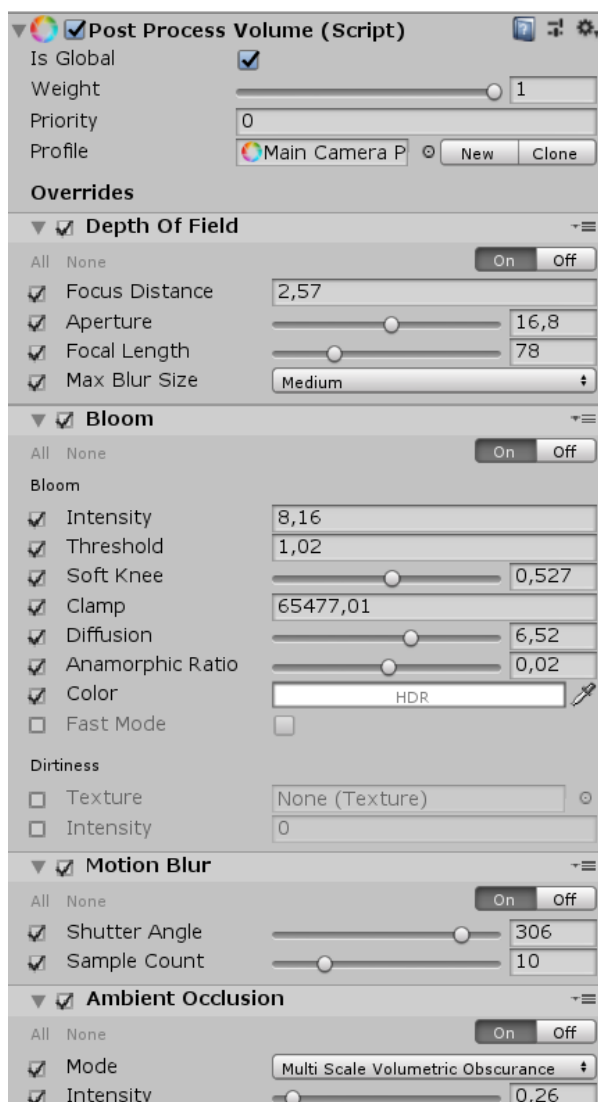
<https://github.com/Misiek29/GiM>

4. Zrzuty ekranu

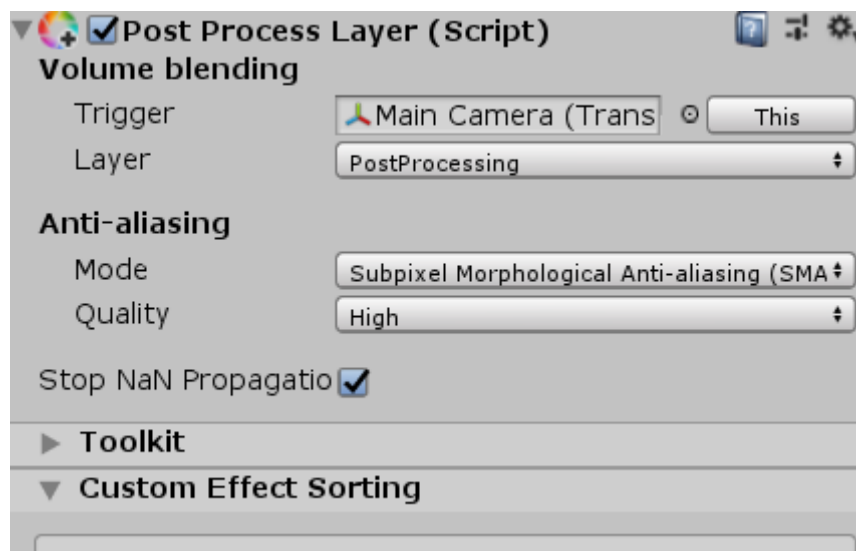
Instalacja odpowiednich komponentów:



Ustawienia post procesów:



Ustawienia antialiasing'u:



Zrzut ekranu z gry z zastosowanymi post procesami

