

SPRAWOZDANIE

Zajęcia: Grafika i Multimedia

Prowadzący: prof. dr hab. Vasyl Martsenyuk

Laboratorium 1

Data 04.03.2019

Temat: Modelowanie gry 3D. Roll and Ball

Mateusz Stępień
Informatyka II stopień,
stacjonarne (dzienne),
1 semestr,
Gr.1A

1. Wariant zadania

Wariant 2. Kolor materialu „playera” – czerwony,

obiekty „pick up” dwóch typów

1 typ obiektu „pick up” - sześcián,

2 typ obiektu „pick up” - kula,

ilość obiektów „pick up” typu 1 - 8,

ilość obiektów „pick up” typu 2 - 4,

Kolor materialu obiektów „pick up” typu 1 – niebieski,

Kolor materialu obiektów „pick up” typu 2 – brązowy,

Kolor materialu „ścian” - pomarańczowy

Reguły gry:

trafianie w obiekt typu 1 – 1 punkt

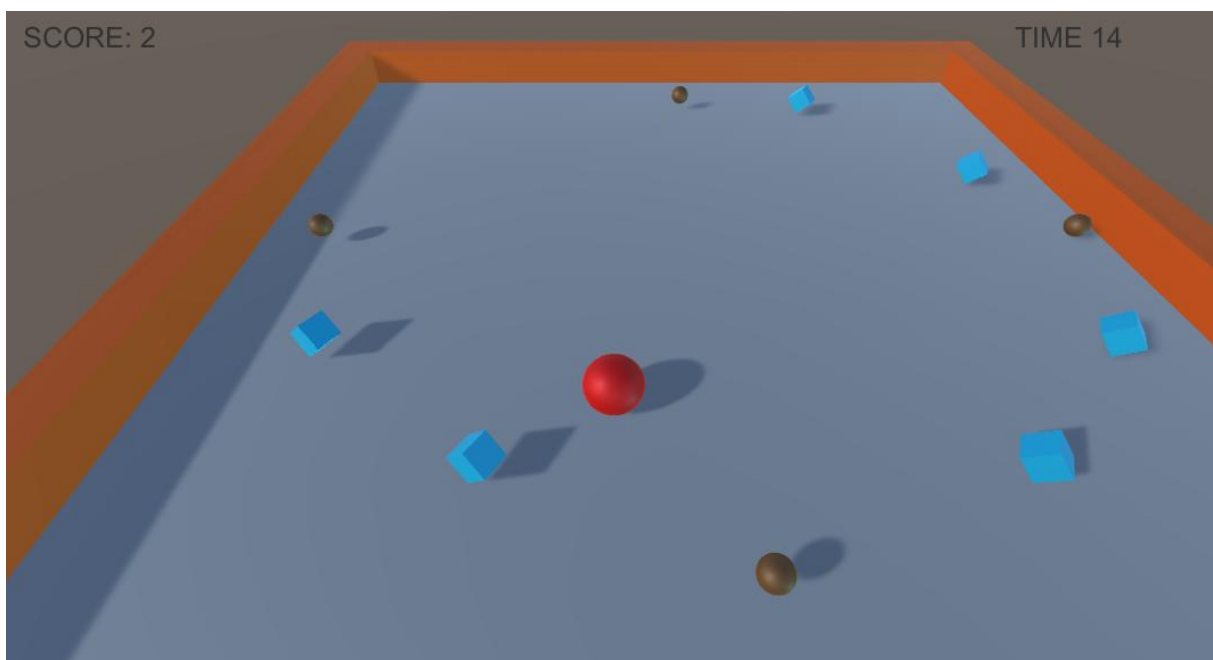
trafianie w obiekt typu 2 – 2 punkty

warunek zakończenia gry – 10 punktów

2. Repozytorium zawierające projekt

<https://github.com/Misiek29/GiM>

3. Zrzuty ekranu



SCORE: 10

TIME 31

YOU WIN!

