

SPRAWOZDANIE

Zajęcia: Grafika i Multimedia

Prowadzący: prof. dr hab. Vasyl Martsenyuk

Laboratorium 4

Data 20.03.2019

Temat: Triggery

Mateusz Stępień
Informatyka II stopień,
stacjonarne (dzienne),
1 semestr,
Gr.1A

1. Cele:

1. Opracowanie gry komputerowej z użyciem ThirdPersonController (Standard Assets - Unity Technologies)
2. Metody Triggerów OnEnter(), OnStay(), OnExit()
3. Użycie za pomocą triggerów wyświetlania, dźwięku, animacji itp

2. Treść zadania:

Opracować grę używając ThirdPersonController jako gracza oraz Terrain jako podstawę. Celem jest zdobycie punktów przy trafianiu gracza w obiekty-"triggery" (zawierają w sobie triggery)

Przy trafianiu gracza w obiekt-"trigger" odbywa się (wg wariantu):

wariant 2 - odtwarzanie dźwięku

Obiekty mają takie postaci (wg wariantu):

wariant 2 - kula

3. Repozytorium zawierające projekt

<https://github.com/Misiek29/GiM>

4. Zrzuty ekranu



