

# **SPRAWOZDANIE**

Zajęcia: Grafika i Multimedia

Prowadzący: prof. dr hab. Vasyl Martsenyuk

## **Laboratorium 3**

Data 13.03.2019

**Temat:** Silnik fizyczny

Mateusz Stępień  
Informatyka II stopień,  
stacjonarne (dzienne),  
1 semestr,  
Gr.1A

## 1. Cele:

1. Opracowanie gry komputerowej na podstawie komponentów Physics
2. Obiekt gry Terrain
3. Importowanie do projektu paczek sklepu Asset Store

## 2. Treść zadania:

Program 1. Narysować piramidę z użyciem elementów podstawowych wg wariantu:

Wariant (2) sześćcian

Ilość poziomów piramidy jest 10.

Piramida jest położona na powierzchni ziemi (obiekt Terrain) pokrytą górami. Użyć materiały dla powierzchni ziemi (paczka Tangy)

Połączyć elementy podstawowe piramidy sprężynami (Spring Joint)

Opracować grę w której gracz za pomocą kuli chce rozbijać piramidę (używając Constant Force)

## 3. Repozytorium zawierające projekt

<https://github.com/Misiek29/GiM>

## 4. Zrzuty ekranu



