

# **SPRAWOZDANIE**

Zajęcia: Grafika i Multimedia

Prowadzący: prof. dr hab. Vasyl Martsenyuk

## **Laboratorium 2**

Data 11.03.2019

**Temat:** Platformer 2D

Mateusz Stępień  
Informatyka II stopień,  
stacjonarne (dzienne),  
1 semestr,  
Gr.1A

## 1. Wariant zadania

Wariant 2.

“Player” - enemy2 z Prefabs/Characters

Kolor platform – zielony

Obiekty „Coins” dwóch typów (w dowolnej postaci)

Reguły gry: trafiaanie w obiekt Coin typu 1 – 1 punkt

trafianie w obiekt typu 2 – 4 punkty

warunek zakończenia gry – trwałość 1 minuta

## 2. Repozytorium zawierające projekt

<https://github.com/Misiek29/GiM>

## 3. Zrzuty ekranu

